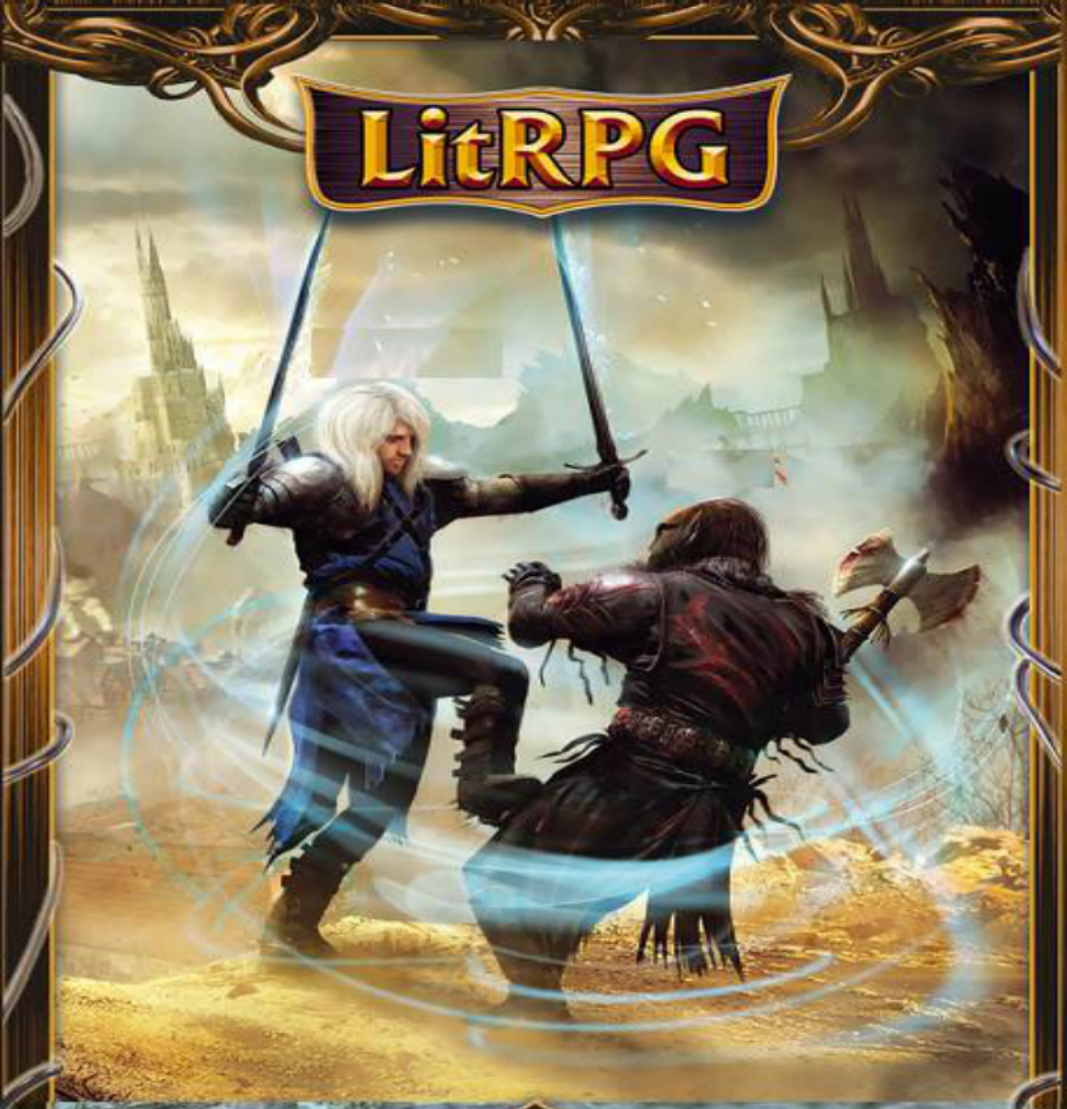
LitRPG



Виталий ИЛЬЧЕНКО

ИГРА МИСАНИЯ
РОЖДЕНИЕ КЛАНА

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Молодой человек Бета-тестер выигрывает капсулу и начинает играть. Попав в игру он видит, что она сильно отличается от той которую он тестировал. Пообщавшись со своим другом детства он решает заработать на игре, ведь в ней можно построить свой виртуальный бизнес, который будет приносить реальный доход. А поскольку игра только стартовала, Главный герой решает вместе с другом создать свой клан. Клан Потомков Богов.

-
- Пролог
- ЧАСТЬ ПЕРВАЯ
  - Глава 1
  - Глава 2
  - Глава 3
  - Глава 4
  - Глава 5
  - Глава 6
  - Глава 7
  - Глава 8
  - Глава 9
  - Глава 10
  - Глава 11
  - Глава 12
  - Глава 13
  -
  - Глава 14
  - Глава 15
  - Глава 16
  - Глава 17
  - Глава 18
  - Эпилог

Ильченко Виталий Павлович
Игра Мисания. Рождение Клана

Пролог

Я сидел на лоджии и наслаждался предновогодним вечером. Как назло - Новый Год, а снега нет, и не будет. Печально конечно, но так уж есть. Чем я занимался на лоджии в предновогоднюю ночь, когда на часах уже АЖ шесть вечера? Я пил крепкий кофе с молоком и дымил трубкой. Жена постоянно говорит, что я как старый пердун с этой трубкой, но мне все равно. Ароматный дым от хорошего табака, интересная книга, которую я читал, переворачивая бумажные страницы. Вот скажите, что может быть лучше этого? Ну, разве, что снег на новый год и теплый камин, в моем доме, вокруг которого лес. Можно и чтоб море в окно было видно, но тогда вместо снега пусть уже будет ливень. Ну, моря за окном не видно, до него километров сто, плюс минус. До леса тоже не близко. И живу я с женой и ее братом в съемной квартире.

Книга была достаточно интересной и читалась легко. Жена порхала на кухне, готовя очередную вкуснятину на стол, ее брат сидел рядом и тоже читал, если память не изменяет мне - то Пикуля. Брат кстати очень интересно рассказывал об этой книге, а она про разведчика, который, дважды, дослуживался до генерала. С учетом того, как Пикуль писал свои книги, очень увлекательно. Для тех ,кто не знает, поясню. Пикуль писал исторические книги, основанные на реальных событиях. Если он не был уверен, что какой-то факт имел место быть в истории, он искал подтверждение или опровержение этому. Помниться при написании одной из своих книг, он десять лет (точно не уверен, помню, что много) потратил на поиск подтверждения этого факта. Можете себе представить, что же за человек был тот дважды генерал разведки, сначала царской, а затем и советской, правда умер он во время второй мировой войны.

Но суть не в этом.

- Виталик! - Позвала меня жена. - Нужно в магазин съездить, тут яиц и колбасы не хватает на оливье.

- Как не хватает? - Удивленно спросил я жену, заходя на кухню.

- Вот так. - Ответила она.

Я посмотрел на огромную кастрюлю, которая почти доверху была забита моим любимым салатом. Ну да, немного не хватает на едва заполненную маленькую. И да оливье я очень люблю, а потому этого всего дня на три мне хватит.

- Хорошо. - Сказал я супруге. - Дэн! - Позвал я брата моей

благоверной супруги. - Ты со мной?

- Не. - Откликнулся тот.

- Ладно. - Со вздохом сказал я и пошел одеваться.

Дорога много времени не заняла, да и особых пробок на удивление не было, правда на самой парковке пробка была и была она не маленькая. Найдя парковочное место, я зашел внутрь магазина и схватив корзинку побежал за покупками. Людей было очень много и все спешили куда-то. Ну да, понятно куда, домой готовиться к новому году. Схватив колбасу с полупустого прилавка, я отправился за яйцами. Проходя мимо отдела со спиртным, решил докупить еще чего-нибудь, чтобы мы с Дэном начали разогреваться, так сказать. Я шел мимо ряда заставленного пивными бутылками и пытался понять, какой же крышки у брата моей жены еще нет. Выбрав пиво, решил взять, что-то и себе. Пиво я не очень люблю, впрочем, как и водку. Себя решил побаловать ликером "Бэйлиз". К моему великому огорчению, его тоже разобрали, точнее именно original, а остальные мне не очень. Жаль, конечно, но тоже не потеря потерь. Я прошел к отделу вина и принялся выбирать себе бутылочку. Мое внимание привлекла необычная бутылка, которая могла бы здорово смотреться и как предмет декора. Судя по всему вино не из дешевых, но меня она впечатлила, и я решил ее купить, не смотря на ценник с приличной для меня суммой в десять тысяч рублей.

Положив в корзину еще и яйца, я встал в длинную очередь на кассе. Ждать пришлось довольно долго, и я развлекал себя как мог. Если точнее то просто открыл книгу которую читаю у себя в коммуникаторе. Да, да. Я знаю, что говорил, что читаю в бумажном варианте. Просто книгу с собой таскать неудобно, а потому у меня всегда есть собой электронный вариант. Удобно знаете ли, особенно когда книга увлекательная. Читал же я мистику, где главным героем был молодой парень, которого укусил оборотень, и он теперь боролся за свою человечность, в то время как укусивший его альфа (типа крутой высший оборотень) крошил его знакомых в школе. Написана книга была увлекательна, а потому очень интересно. Но вот подошла моя очередь и я расплатившись и поплакав о том количестве денег которое отвалил за вино зашел еще и за сигаретами. Купив себе и Дэну две пачки, я вернулся на парковку где и погрузился в свое авто.

Домой добрался я быстро, но мое место было уже занято, а потому пришлось покрутиться, влезая в другое. Припарковавшись, я начал сочинят легенду, куда я дел десять тысяч. В тот момент до меня наконец-то дошло, что моя любимая

женушка меня просто удавит за такую трату. Спать мне нужно поменьше, а то не ровен час и действительно удавит, а этого мне определенно не хотелось. Так и не сочинив ничего путного, решил пока промолчать, а там сделать поглядим. Зайдя домой, я разулся и прошествовал на кухню, где отдал своей благоверной колбасу и яйца.

- Дэн! У меня тебе предновогодний подарок! - Сказал я, брату жены, протягивая, купленное пиво.

- О! - Обрадовался он. - Такого я еще не пробовал, и крышки такой у меня еще нет.

- Уже есть! - Радостно сказал я ему. - Но давай разопьем сперва, сей дивный напиток!

Я поднял вверх руку с зажатой в ней бутылкой с причудливой формой. Дэн посмотрел сперва на пиво, потом на вино, потом снова на пиво, и снова на вино.

- Я, пожалуй, сперва пиво. - Решил он.

- Как хо - мистер бро, - ответил ему я, - а я пожалуй выпью бокальчик этого напитка.

- Ты за сколько его взял? - Спросила пришедшая к нам моя супруга.

- Ну... - Протянул я и потупил взгляд.

- За сколько? - Повторила моя жена, нахмурив свои прекрасные бровки.

- ..сять тысяч... - Пробормотал я тихо-тихо.

- ДЕСЯТЬ ТЫСЯЧ?! - Разъяренной валькирией переспросила жена. Дэн присел эти цифры и с испугом смотрел на свою сестру. - Любимый, а ты не офанорел?

- Ну так, - улыбаясь, ответил я, чувствуя как мои коленки предательски подрагивают, - очешуел наверно слегка.

- Вот и на что мы жить будем до твоей зарплаты? - Спросила разгневанная жена.

- У меня еще двадцатка есть! - Тут же среагировал я, поняв, что придется жертвовать заначкой, иначе точно меня придушат. Эх, пока мой новый ноутбук, ты уплываешь от меня, в звенящее попозже.

- Ладно. - Уже успокаиваясь ответила супруга. - Что за вино хоть?

- Тут как-то на греческом, а я его не изучал, - ответил я ей, - но вроде, что-то типа Агиогритико или как-то так.

- Сейчас глянем! - Сказал Дэн. - Окей гугл, Агиогритико. О да есть такое, вроде как кровь Геракла.

- Будем сильными и подвиги совершать, - констатировал я, - давайте пробовать вино за десять штук.

- Бутылка довольно старая на вид, глиняная, даже больше на

кувшин какой похожа. - Сказала жена. - Сейчас бокалы принесу и штопор, или оно как-то по другому открывается?

-А я почем знаю? - Удивленно спросил я. - Неси на всякий и штопор.

Жена ушла а я взял в руки столовый нож и осторожно стал сдирать восковую печать с горлышки бутылки\кувшина. У меня получилось сделать это достаточно аккуратно. Жена принесла бокалы и я наполнил их. Мы все выпили за наступающий. Вино мне очень понравилось, правда оно было достаточно густое и очень сладкое.

- Может водой разбавить? - Спросил я. - Ну как в древней Греции.

- Я не буду. - Помохала головой жена. - Уж больно в голову бьет.

- Мне вообще эта сладость не оч. - Отозвался Дэн.

- Ну как хотите. - Сказал я и налив вина до краев принялся неспешно попивать его.

Я вышел на лоджию и почистив остывшую уже трубку, вновь забил ее. Я конечно прекрасно понимал, что так часто ее нельзя эксплуатировать, но ведь эту трубку я покупал в Полтаве на Сорочинской ярмарке, за двадцать пять гривен, это где-то семьдесят пять рублей. Чего ее жалеть? Ладно если бы трубка там стоила... а так, плевать.

Я забил табак и утрамбовал его, после чего поджег и принялся раскуривать, не забывая при этом и попивать вино. Так и прошло время. Когда я опустошил бутылку, на часах было уже десять часов, и мы с Денькой принялись переносить стол и накрывать на оный. Много времени это у нас не заняло одиннадцать мы сели за стол, в ожидании нового года. Мы медленно и не спеша кушали и пили, смотря телевизионные программы, так незаметно и досидели до речи президента. После мы дружно кричали ура под бой курантов, поздравляли друг друга и вручали подарки.

Жене я подарил подарочный сертификат в салон красоты, Дэну электробритву от нас с женой. Дэн подарил нам набор посуды (женщине на подарки в приоритете, если конечно не хотите ее обидеть), жена мне подарила новый планшет (Транжира, я без ноута остался), Денису новый коммуникатор. Обменявшись подарками мы вышли на балкон и запускали от туда салюты, как впрочем и во всех окрестных домах.

Позвонили родители, которые живут в Украине и поздравили нас с новым годом. Мы же поздравили их с наступающим и продолжили кушать, пить и смотреть телевизор ("весело" однако). Встретив украинский нг, мы обзвонили

родителей и родственников с Украины, поздравляя их с праздником, после этого мы посидели еще часик и начали расходиться по комнатам. Я с Дэном вышел на лоджию.

- Красота! - Заявил Дэн. - Завтра на каток идем?

- Идем! - Пьяно согласился я подкуривая сигарету.

Мы постояли, покурили, да и пошли спать. Сон ко мне ни как не шел и я от этого мучился. Пару раз вставал покурить и возвращался назад. Спать не хотелось совсем. Чтобы хоть как-то успокоить свое взбудораженное сознание я принялся за медитацию.

Я лежал, поджав колени так, чтобы они были направлены в потолок, руки я сцепил в замок и только два указательных пальца смотрели своими кончиками в потолок, а большие пальцы уткнулись концами в мою грудную клетку. Я мысленно прогонял по спирали энергию идущую сверху и снизу образуя две воронки, точки соприкосновения которых была у меня в груди. Вдох - энергия закручивается и собирается в моей груди; выдох - грязная энергия выходит из меня, а чистая разливается по всему моему телу. Представив, раз двадцать сей процесс, я просто дышал, а ощущение циркуляции энергий осталось.

Сколько прошло времени я не знаю, просто в какой-то момент я осознал себя зависшим где-то. Вокруг были одни яркие, светящиеся точки. Я летел куда-то, не осознавая куда. Существовало только чувство этого стремительного полета. Рывка сквозь время и пространство.

"Я сплю?" - Спросил я сам себя. - " Наверное, нужно себя ущипнуть. " - Попытка пощипать себя, особых результатов не принесла, так как щипать было нечего, да впрочем, и нечем. - "Кто я?" - Подумалось мне, но ответов на мой вопрос не было.

Тем временем мой стремительный полет продолжался. Казалось, мимо мелькали не световые шарики, размером с горошину, а то и меньше, а казалось, что мимо мелькают пространство и время. Сколько прошло времени, до сих пор сказать не берусь, мне казалось, что проходили тысячелетие, что самое интересное они мелькали вперед и назад, пространство прорывалось и срасталось, а светящиеся горошины, так похожие на крупные и отъевшиеся звезды, продолжали мелькать в неспешной череде, но скорость чувствовалась огромная, хотя не знаю как я мог ее чувствовать, когда не чувствовал даже тела.

В какой-то миг я осознал себя бесплотным духом, зависшим над планетой, но на земной глобус она была совершенно не похожа. В следующие мгновение, неведомая мне сила потянула меня вниз. Я летел на встречу земле. Падение остановилось над непонятным курганом, невдалеке высилась громада руин. Когда-

то это было отличная крепость из серого камня, но время сделало свое дело. Я завис метрах в четырех над землей и лицезрел странную и пугающую картину.

Молодой парень, до рези в глазах похожий на меня лежал на земле, из уголка его губ, неспешно вытекала струйка алой крови. Его рука сжимала меч, а тело было одето в странную броню. Над парнем стояло два мужчины. Один из них был широкоплечим мужчиной, туго перевитым буграми огромных мышц. От него так и разило СИЛОЙ! Именно так. Этот мужчина был воплощение схватки, воплощением кровавого боя. Несмотря на его грозный вид и исходящие от него эманации СИЛЫ, я улыбнулся глядя на его загорелую лысину. Второй был худеньким, но чрезвычайно жилистым мужчиной, с тонкими усиками и тонкой бородкой. Черты лица этого мужчины были притягательными и пугающими. Было непонятно серьезен он или улыбается, в глазах его блестел задорный огонек, который тух, стоило только, мужчине взглянут на мою копию. Чуть по дальше Сидели сказочные воины. Кого тут только не было: орки, эльфы, данмеры, дроу, гномы, минотавры, даже какие-то зеленокожие люди. Чуть дальше сидел огромный могучий дракон. По всему виду дракона чувствовалась печаль которую он испытывал.

- Он еще жив? - Спросил довольно юный маг, в котором чувствовалась огромная сила.

- Да. - Как-то слишком спокойно ответил подошедший мужчина, с двумя мечами. Легкая седина у этого мужчины, успела тронуть лишь его виски, что придавало ему особый шарм.

- Учитель! - Крикнул маг, обращаясь к седовласому мужчине, преклонившему колено перед лысым и жилистым.

- Мои Господа! - Сказал седовласый склонив голову. - Вы вернулись. Простите, что не уберег, вашего потомка.

- Он еще жив. - Жестко сказал лысый.

- Какова же твоя история мой мальчик? - Прошептал жилистый.

- Давай Локки. - Кивнул головой лысый, обращаясь к жилистому.

- Арес, ты уверен? - С легким беспокойством спросил могучий, лысый верзила.

- Давай. - Еще раз кивнул головой тот кого назвали Аресом.

Локки зашептал какие-то непонятные слова и меня начало засасывать вместе с жилистым и лысым в голову парня. Прошло пару секунд и вот я стою перед огромным монитором, а в следующую секунду, я вижу, слышу и чувствую, все, что пережил тот самый парень.

- Ну, что Арес, посмотрим как жил наш с тобой потомок? -

Спросил голос Локки.

- Давай. - Твердо сказал голос Ареса. - Мы должны знать как жил наш потомок. Достоин ли он был нас?

- Думаю да. - Твердо ответил Локки.

Мир завертелся, а я зажил чужой жизнью. Передо мной пронеслись картины моего? Или парня? Рождения, зам тем я видел как (пусть будет мы) мы росли, как пошли в первый класс, а затем и в университет. Целым калейдоскопом картинок, эмоций, чувств, запахов и звуков, передо мной проносилась целая жизнь парня, до мурашек похожего на меня.

Что это было? Сон? А может Видение? А может, я видел жизнь своего двойника, живущего в параллельном измерении. Я не знаю.

Я очнулся и первым делом посмотрел на часы в коммуникаторе. Прошло минут двадцать, а может тридцать, с момента начала моей медитации. Я встал и одев спортивный костюм вышел на лоджию. Кое где все еще взрывались салюты, освещая небо. Я закурил сигарету и посмотрел в окно.

" Так, что же это было?" - Спросил я себя.

Ответа я так и не нашел на этот вопрос. Докурив сигарету, я прошел в зал и включил свой древний ноутбук. Мигнула картинка заставки. Щелкая мышкой, я создал папку.

- Как же назвать? - Подумал я вслух. - Пусть будет Мисания. Ведь все началось именно с нее.

Я назвал папку "Игра Мисания", после чего создал документ WordPad.

- Жаль ворда нормального нет. - Посетовал я.

Я переименовал документ в формате rtf на - Глава 1.rtf.

"Ну что ж. Приступим!" - Подумал я и начал описание приключений моего тезки, так похожего на меня.

ЧАСТЬ ПЕРВАЯ

Глава 1

-... Сегодняшний день ознаменован выходом первой в истории виртуальной онлайн игры. Более миллиона игроков уже приобрели капсулы, для погружения в виртуальную реальность, - вещала дикторша из голографического экрана телевизора, - более ста пятидесяти счастливчиков подавали заявки на участие в тестировании, а сегодня пятьдесят из них получат приз ввиде лучшей капсулы для игрового процесса. И так, давайте поприветствуем главу корпорации "Гэйминг Софт" Артура Ивановича Дараева!

В зал телестудии прошел высокий брюнет, лет тридцати пяти. Дорогой итальянский костюм, черного цвета подчеркивал спортивное телосложения, а белая рубашка свежий загар. Улыбаясь, Артур Иванович прошел к дивану, в котором и устроился. От этого человека тянуло довольством и успехом.

- Артур Иванович, перед тем как вы, лично, проведете розыгрыш, ответьте на пару вопросов, если вас не затруднит, - обратилась к гостю студии телеведущая.

- Конечно, Инночка! - ответил глава корпорации.

- Артур Иванович, как вам удалось совместить игры и виртуальность. да еще и объеденить в это в онлайн игру?

- В этом нет ничего удивительного, - ответил глава корпарации "Гэйминг Софт", - мы долго изучали возможности мозга человека, так же всем известны обычные шлемы виртуальной реальности, так вот, главным недостатком этих шлемов всегда была пиксельная или векторная графика, а так же высокие требования к устройствам через которые они подключались. Капсула погружает пользователя в контролируемый им сон, при этом весь игровой мир передается напрямую в мозг. Мы потратили более десяти лет на разработку такой технологии которая бы не являлась опасной для пользователей. Мы разработали более тысячи разнообразных устройств, прежде чем смогли разработать капсулы. Погруженный в сон пользователь погружается в контролируемый сон, после чего попадает... - Артур Иванович на секунду замолчал, подбирая нужное слово, - в личный кабинет своего сознания, после чего может войти в мир игры.

- Но как вы смогли соеденить сон и игру? - задала интересующий вопрос телевидущая.

- Вся игра является, не цифровым набором, а именно сном, правила поведения которого установлены администрацией игры. Вся игра это контролируемый сон. В нем возможно практически

все, но дабы сделать его игрой, да еще и интересной, нам пришлось использовать другое изобретение, которое является тайной нашей корпорации. - ответил Артур Иванович.

- Что ж, тайна есть тайна, - согласилась Инночка, - а теперь давайте перейдем к розыгрышу!

Артур Иванович встал и посмотрел в камеру. Затем подошел к столу, на котором стаяла лотерейная ваза. Запустив механизм прокрутки, он дождался когда выпадет первый шарик с именем счастливчика.

- И первым счастливчиком становится Виталий Юрьевич Дружинин! - сказал Артур Иванович поднося к глазам шарик и читая надпись. - Должен заметить, что именно он вошел в первую десятку тех кто проводил тестирование работы капсулы. А так же смог за месяц достичь сотого уровня. Естественно, теперь ему прийдется качаться заново, так как и сам мир игры тоже будет отличаться от того который тестировался игроками.

Я стоял и не мог поверить своему счастью. Да, да. Первое же имя счастливчика было мое. Из чайника который я держал в руках воды вылилось через чур много, и из чашки переползая через ее бортики полился мой кофе, капая на мои тапочки. Именно это вывело меня из состояния шока и я матюкаясь поставил чайник на место и принялся убирать. Все еще находясь в шоке, я не сразу услышал звонок комуникатора, на своей левой руке. Сам телефон лежал в комнате, а вот часы всегда были на руке.

- Алло! - отозвался я.

- Привет, Веталь! - услышал я голос закодычного друга. - Теперь мы сможем играть вместе!

- Привет, Дэн! - Отозвался я. - Мне капсулу еще не доставили.

- Ну это не надолго, - отозвался друг, - сегодня в полночь старт серверов. Старт по Москве, - уточнил друг, - так, что я уже все приготовил для запуска.

- Понял, - ответил я, - ну а я когда смогу принять участвие еще не знаю. Пока мне доставят капсулу, пока зарегистрируюсь...

- Зато ты тестировал эту штуку. - Ответил друг. - Так, что не смотря изменения, може и сможешь достичь результатов, снова быстрее.

- Ты же знаешь, что я деньги зарабатывал, - ответил я, - мотивация сильная штука, да и десять штук зеленых, за сотый уровень тоже круто, хоть за тест и платили всего три штуки зелени.

- Чего же сам капсулу не купил? - удивился друг.

- Ты же знаешь, я на машину собираю, - ответил я погруснев,

- да и без работный я.

- Так ты еще не слышал? - Удивился друг.

- Что именно? - Спросил я, закончив уборку и сделав поновой кофе.

- Веталь, ну ты и темный! - со вздохом сказал Дэн. - В игре можно зарабатывать! Ты можешь крафтить и продавать свои изделия за реальные бабки. Я сслышал, что пара кланов, уже собирается строить целые корпарации внутри игры.

- Это меняет дело, - задумчиво ответил я, - тоесть, ты предлагаешь мне не только играть, но и зарабатывать?

- Именно! - согласился друг. - Я собираюсь вкинуть в развитие персонажа реала, после чего буду опережать многих.

- Ты там не особо разгоняйся, - ехидно сказал я, - корпарация много не даст, только шмот, элики и т.д. а уровни качай сам. Это мне знакомый админ на тестировании говорил.

- Млять! - ругнулся друг.

- Ладно, у тебя еще часов шесть на подготовку, - сказал я и глянув на часы продолжил, - у меня вторая линия, позже наберу.

- Лады, - согласился друг и отключился. Я же взя трубку.

- Да, я вас слушаю, - произнес я в трубку.

- Виталий Юрьевич, это компания "Гэйминг Софт", у вас не изменился адрес? - услышал я милый, девичий голос.

- Нет не изменился. - ответил я.

- Тогда через три часа к вам подвезут капсулу, а так же инструкцию. -ответила девушка, - удачной игры вам.

- Спасибо, - сказал я и услышал гудки.

Что ж, очень быстро доставят игру. Интересно, что ж там поменяли. Когда я тестировал, был фэнтезийный мир. Играть было достаточно легко, до пятидесятого уровня, а потом как будто уровень сложности поднялся. Хотя у тех кто тестировал вместе со мной тоже, а мы были на разных уровнях прокачки. Да и знакомы админ говорил, что играли мы на тестовой версии. Мир игры вообще будет другим, с кучей локаций и прочего. Максимального уровня в игре не будет, но и как он намекнул,. суперменом стать тоже не выйдет. Что ж, чего гадать, скоро все сам узнаю. Решив на этом, позвонил другу, сообщил, что сегодня у меня будет капсула, с самыми крутыми наворотами. Поговорив с другом залез в интернет и хотел создать аккаунти оплатить его, но оказалось, что у меня и так вип пакет на год. Найдя игровой форум, зарегился там, но игровой ник вводить не стал, ибо пока не придумал, после чего, поперся в душ.

- Хорошо живет на свете Винни Пух! - сказал я глядя на себя в зеркало.

Так теперь, скупиться и можно ждать капсулу. Нетерпение и

любопытство просто убивало меня, а потому решил прогуляться в дальний магазин пешочком. Прогулка заняла часа пол, потом еще столько же броди по ашану затариваясь продуктами, тем более скоро новый год и тогда здесь будет армагедец. Затарившись на месяц праздника живота, решил не париться с тасканием горы пакетов, пешкодралом, и словил такси. Домой доехал довольно быстро, не взирая на пробки. Минут пятнадцать, десять из которых простояли в пробке.

Вот и мой дом. Да кстати, живу я в двухэтажном собственном доме. Спасибо родителям и предыдущей работе, где хорошо платили. Жаль машину пришлось продать, чтобы его обставить, так как я хотел. Ну да ладно, еще заработаю себе на ту которую хочу. А хочу я ауди эр эс 7. А потому копить еще долго, даже на б\у. И судя по всему, мне понадобиться как минимум месяц на раскрутку в игре, это как минимум, а жить за что-то надо, да и реал в игру было бы круто вкинуть, но посмотрю как пойдет. За такими размышлениями я успел разобрать покупки и приготовить поздний обед. Макароны по флотски, получились волшебно и умолотив две порции помыл посуды. До приезда капсулы оставалось всего пол часа. Так долго пол часа у меня длились только в универе, когда была последняя пара, точнее пятая, особенно, когда это был нудный проффессор по электродинамике.

Рано или поздно все проходит, вспомнил я фразу из вк (вконтакте), когда услышал дверной звонок. Посмотрев на монитор домофона, я нажал на кнопку открытия ворот и проследил как во двор, задом подъехала газелька. Выйдя во двор я расписался в накладной и провел в дом установщиков. Место для капсулы за время ожидания я ухитрился подобрать и решил расположить ее в кабинете с камином на первом этаже. Проведя туда установщиков, хотел было удалиться, чтоб не мешать заносить капсулу, но один из них поинтересовался где может поставить тарелку, пришлось проводить его на чердак, где тот вылез на крышу. и принялся за дело. Я же вернулся вниз и проследил за установкой капсулы, потом за проведением труб и их подключением. Думал все, но нет. Сверху протянули провода от тарелки которые подключили к капсуле, после чего, еще вышел во двор где мне поставили небольшой ветряк, затем на крыше установили солнечные батареи. За этим всем я наблюдал в шоке. После того, как установщики удалились, залез в интернет магазин посмотреть стоимость такой капсулы. Оказалось, много. А плюс все навороты которые мне достались на халяву и того больше.

Сама капсула стоила тридцатку зелени, вместе со всеми

наваротами. Мда.. За такие деньги можно машину купить и не плохую. Вздохнув принялся изучать инструкцию к капсуле. Хотя и так знал общие правила, так как месяц провел в похожей, но та была попроще.

Из инструкции я узнал, что в данной капсуле можно находиться двадцать четыре часа, после которых желательны физические нагрузки и еда от пуза. В тестировочной можно было находиться только двенадцать, но рекомендаций о физнагрузках отсутствовали. Еще к данной капсуле можно было подключать жидкую пищу и тогда можно было находиться до двух суток. Но это спец возможности. В капсуле была возможность туалета, но ее рекомендовали включать обязательно. В игре присутствовали и естественные потребности, которые напрямую зависели от тела игрока. Потому еще рекомендовали ложиться полностью голым, дабы не портить вещи. Ну и игра была 18+. В тестовых капсулах такого не было. Я снова залез в интернет и понял что данные функции есть во всех капсулах, что гарантировало корпарации игроков с наличием денег, а нам, кто тестировал игру, были выданны капсулы, чтобы присутствовали игроки которые будут стремиться развивать саму игру. Интересненько.

- Врум-бумс-бумс-пода-пода-зум - услышал я и взял трубку, звонил снова Дэн.

- Але, братуха! - услышал я счастливый голос друга.

- Алоха, перец! - поддержал я Дэна.

- Веталь, ты капсулу уже установил? - спросил тот.

- Ага, у меня теперь еще и вместо пальм ветряк стоит, а на крыше батареи, солнечные, - похвастался я.

- У меня тоже, - обломал друг. - Я брал самую навороченую за тридцать штук.

- У меня такая же, только с волшебным словом, - ответил я.

- Это каким же? - Ревниво заинтересовался друг.

- Ха-ля-ва! - по слогам произнес я, и мы рассмеялись. - Ты, смотрю уже от ожидания незнаешь куда себя деть.

- Ага, - признался друг. - Смотрю прямой эфир со студии где ученные рассуждают об открывающихся возможностях.

- Что-то ентересное? - поинтересовлся я.

- Местами, - ответил Дэн, - говорят, что инвалидам и остальным классно, а так все норм. Кстати, сотне разных больных "Гэйминг Софт" подарили специализированные капсулы.

- Ну с их продажами миллионым тиражем капсул с ценою машин, а так же стоимостью аккаунтов, это копейки - ответил я.

- Я тоже так думаю, - согласился друг, - аккаунт стоит правда дешево, но доход стабильный. А теперь представь сколько геймеров копят не на новый пк а на капсулу.

- О да!- Согласился я. - Эти спят и видят, а еще роллевики, у этих вообще мечта сбывается.

- То то же! - сказал друг, - ладно пошел настраивать капсулу на себя, через двадцать минут старт мира, там еще на небе будет вступительная реч Артура Ивановича.

-О! Тогда и я пошел. - сказал я и отключился.

Так, теперь снова в душ, хорошо вытереться полотенцем и в капсулу! Я залез внутрь капсулы и закрыл стеклянную крышку. Из самой капсулы был прямой доступ в интернет, а крышка представляла собой монитор, здесь можно было даже играть в простенькие игры которые не требуют полного погружения. Так теперь открыть меню и запустить синхранизацию. внутренние подушки из непонятного материала начали надуваться, я же полностью расслабился и меня окутало всего этим материалом, в том числе и лицо, после чего подушки сдулись и я ощутил себя лежщим в очень удобной кровати, а к моему телу тянулись ремешки, задача которых не дать телу затекти, ну и измерять параметры моего организма, а в случае чего вызвать медработников. На этот случай имелась кнопка экстренного выхода, распалагающаяся внизу капсулы. Решившись, я активировал значок игры. И преде глазами запылала надпись:

" Вас приветствует МИР МЕЧА И МАГИИ! Наш Мир имеет собственное имя: Мисания!"

И сразу следующая:

"Внимание! Погружение! Не отключайтесь от игры!"

Мир заволокло черной дымкой, а в следующее мгновение я осознал себя висящим в пустоте, вот показалась, маленькая белая точка, которая принялась расти с каждой секундой. Миг и я стою на островке из зеленой травы. Передо мной зеркало, а вокруг белесая мгла.

" Настройки персонажа, желаете принять текущии?"

"Да\Нет"

Ко мне приблизилось зеркало и я увидел в нем себя. Рост где-то метр восемдесят плюс минус сантиметр. Карие глаза, восточные скулы, прямой нос, темные волосы, спортивное телосложение, но без кубиков преса. Хм.. Может кубики добавить? Хотя нет. Мне они не нравяться. Так, а что тут вообще можно сделать? Я нажал на на кнопку редактирования персонажа и передо мной предстала комната из крупных каменных блоков освещаемая магическими шарами, передо мной же стоял я, а слева характеристики.

Имя - Имя

Расса - Человек

Уровень - 1

Класс - нет

Навыки -нет

Возраст - 25

Предыстория появления - отсутствует

Внешность - Оригинал

Внимание! Изменения Лица персонажа являеться платной услугой. Изменение телосложения возможно только в процесе игры.

- Интересно девки пляшут, - пробормотал я глядя на характеристики.

Так, для начала подберем себе имя. Я открыл клавиатуру и вбил Арес.

"Выбрать имя Бога невозможно"

Хм... Значит тут есть Арес, тогда... Я снова вбил имя на этот раз Локки.

"Выбрать имя Бога невозможно"

Тогда, пойдем другим путем, я снова вбил имя: Арлок

Теперь напротив имени значилось Арлок. Идем дальше. Расса. Нужно хоть посмотреть доступные. Из доступных были только четыре Человек, Эльф, Орк и Гном. В свою очередь человек мог быть Имперец, Халифатец, Степняк или Рэдгар (темнокожий). Эльфы могли быть Светлые и Темные. Орки и гномы без вариаций. Не долго думая выбрал человек Имперец.

"Внимание! Класс вы сможете выбрать только с пятого уровня"

Хорошо, тогда идем дальше.

" Внимание! Навыки вы можете приобрести либо во время игры, либо после получения класса в Гильдиях"

Идем дальше.

"Сменя возраста является платной услогой, стоимость 500 золотых"

"Внимание! Нынишний курс 10золотых = 1доллару"

Не очень-то и хотелось, идем дальше.

" Внимание! Предыстория является основополагающей для всех игроков. Вы можете выбрать одну из стандартных (всего 15 000) Либо же выбрать случайную и тогда система сформирует вам уникальную (рекомендуется администрацией)"

Мысленно кликаем случайно. Может повезет буду дворянином. А может и нет. Так, внешность трогать не будем, оставим как есть. Теперь жмем готово. Мир завертелся, вызывая головокружение и я упал на землю.

"Арлок! Добро Пожаловать в Мир Меча И Магии Мисанию!"

И вам здрасте. Кряхтя я поднялся на ноги.

" Хотите пройти обучение?"

"да\нет"

Жмем да.

" Для того, чтобы вызвать меню, можно воспользоваться двумя способами:

1. Произнести открыть меню.

2. Мысленно произнести открыть меню"

Открываю меню. Так что тут у нас:

Характеристики персонажа

Игровая Вики

Инвентарь

Карта

Блокнот

Журнал заданий

Чат

Друзья

фотоапарат (судя повсему для скриншотов)

Камера

Новости Мисании

Питомец

Транспорт

Дом (Недвижимость)

часы - 23:55

Хм... немало. Так что у нас в характеристика:

Имя - Арлок

Расса - Имперец (Ах вот оно как)

Уровень - 1 (0\100)

Класс - нет

Навыки - нет

Возраст - 25

Предыстория - Временно Скрыта

Сила - 1

Ловкость - 1

Интелект - 1

Мудрость -1

Выносливость -1

Телосложение -20

Нераспределенных очков характеристик (далее ОХ) - 5

Так, а чего это Телосложение -20? Это так меня система оценила? Впрочем я не против. Так теперь справка:

Сила - от силы зависит наносимый вами урон, а так же вес который вы способны унести\поднять.

Ловкость - от ловкости зависят ваши возможности при передвижении, чем выше ловкость, тем лучше вы прыгаете, бегаете, уклоняетесь, стреляете, выполняете акробатические

трюки, лазите по деревьям, горам и прочее.

Интелект - от интелекта зависет отношение к вам НПС (Не Игровой Персонаж), количество маны, способность создавать предметы, ловушки и прочее.

Мудрость - от мудрости зависит скорость востановления маны, жизни, так же зависит умение торговаться, создавать предметы, вести диалог с НПС, получение квестов.

Выносливость - от выносливости зависит продолжительность боя, время бега и выполнение физических нагрузок.

Телосложение - телосложение это крепость вашего тела, так же зависит ваш внешний вид, отношение к вам НПС противоположного пола, в свою очередь позволяет игнорировать часть наносимого вам урона.

Так. Тут все понятно. Очки характеристик распределю позже так как еще не решил как качаться. А предыстория очень влияет на класс персонажа. К тому же обещали сделать все классы одинаково крутыми. Посмотрим, что там есть в инвентаре. Так. Тут 10 золотых, 10 серебра, 10 меди. Справка.

В одной серебрушке десять меди, в одном золотом сто серебра и тысяча меди.

Тут ясно. В сумке путника, еще были огниво, палатка, фляга и... Все. Негусто. Так теперь карта. На карте было отображено пятно леса, в центре которого стоял я, так же ее можно было закрепить, но не рекомендовалось, так как она переставала рисоваться. Карта представляла собой пергаментный свиток. Что ж. Двинули дальше.

Я закрыл меню и еще раз огляделся. Я стоял на лесной поляне окруженной исполинским смешанным лесом. Качество графики я уже видел и знал, что она абсолютно сопоставима с реальным миром, а потому особо не восторгался, однако вынужден признать было красиво. Несмотря на то, что был уже почти полночь. Я попробовал сделать шаг, но не смог.

"Внимание! До старта игры осталось: 10..9..8..7..6..5..4..3..2..1"

"ПОЗДРАВЛЯЕМ СО СТАРТОМ МИРА МЕЧА И МАГИИ МИСАНИИ!!!!!"

Прямо передо мной предстал глава корпарации "Гэйминг Софт" Артур Иванович.

- Уважаемый игрок, рад приветствовать в нашей игре. Хочу пожелать вам успехов и прибыли. С почином!

В воздухе замерцали взрывы салюта и система сообщила, что обучение закончено, а так же, что первое время будут всплывать подсказки.

И так, куда мне идти. Тут замигала стрелочка и развернулась карта.

"Внимание всем Игрокам. В честь запуска игры, вам дарят карту яслей."

Ага. Значит я в Яслях. Интересно. Ага город Яслей, Антида в полукилометре на западе. Надеюсь людей там не чересчур уж много. Хотя Кластеров помойму пять или шесть, а яслей обещали пять в каждом кластере. Ладно пойдем там узнаем.

Я шел по тропинке и на меня ни кто не нападал. подозреваю, что связано это с тем, что игра только стартовала и игрокам давалась возможность свободно пройти по тропинке до города яслей. Мне стало интересно, так ли это, а потому я свернул с тропинки, но нападения небыло, зато выскочило сообщение:

" Внимание! Для старта игрового процесса, сперва доберитесь до Антиды, после чего привяжите точку возрождения на местном кладбище"

Ага. Теперь понятно. Ладно. Тогда идем дальше. Кстати, заодно обувь куплю. А то идти в одном подгузнике как-то не айс. Мда, ну у меня и видончик. Только сейчас обратил на это внимание. Одет я был в сумку и подгузник. И все. Обидно. Могли бы хоть, что-то дать. Так размышляя, я и не заметил, как прошел сквозь лес и мне открылся вид на довольно таки большой средневековый город, обнесенный высокой, сложенных из громадных блоков. Материал в темноте рассмотреть было не просто. Плюнув на это дело, я пошел к виднеющимся воротам.

- Стой! - остановил меня стражник. - О Арлок! Проходите, неузнал. Что с вами случилось?

Я удивленно посмотрел на стражника. Это как понимать? Он меня лично знает и это часть моей предыстории, или он так всем игрокам говорит? Я внимательной посмотрел на стражника и меня открылось:

Стражник города Антида

Имя - Ирвис Фрит (НПС)

Расса - Имперец

Уровень - 51

Ага, значит НПС. Тут мимо меня прошел игрок с ником Леонтид одетый в холщевую рубаху и штаны. Стражник на него вообще не обратил ни какого внимания.

- Здравствуй Ирвис! - поздоровался я со стражником. - Я минут двадцать, очнулся в полукилометре отсюда и не помню ничего.

- Беда.. - протянул стражник, -Но ничего, вспомните еще.

- Может ты подскажешь? - Спросил я НПСа.

- Ни как нельзя, - ответил тот, - проходите, не задерживайте проход.

Ну я и прошел. Найти кладбище было не сложно, оно располагалось метрах в ста от ворот и столько же было до ближайших зданий. Город уже кипел своей ночной и игровой жизнью. Решил посмотреть, какие есть магазины. У ближайшего прохожего НПС спросил где ближайшая лавка и отправился туда. В лавке было множество товаров на любой вкус. И много посетителей. Дождавшись своей очереди я подошел к одному из торговцев.

- О! Арлок! - сказал он как только увидел меня. - Здравствуйте. Что с вами случилось?

- Память потерял, очнулся голый на поляне в лесу. - пробурчал я, - может вы просветите меня?

Окружающие игроки удивленно смотрели на меня и внимательно вслушивались в происходящее.

- Ни как не могу. - ответил мне он. - Ты уж сам как-нибудь. Что привело тебя в нашу лавку? Одежка нужна? Ой, а исхудал, то как!

- Да. Есть, что-то на меня? - спросил я начиная раздражаться.

- Как не быть, есть. - ответил тороговец, - Вот смотри, здесь все на тебя.

Передо мной открылось меню, в котором я мог примерить все на своего двойника. Цены конечно кусались, но ведь здесь можно и поторговаться. Первым делом я одел на персонажа штаны, дающие +2 к защите, затем партянки и сапоги с +1 к защите, а так же рубаху с +1 к защите, общая сумма покупке составляла три золотых, две серебрушки и три медяка. Система предложила мне еще жилетку дающую +3 к защите, я согласился, после чего еще подобрал короткий одноручный меч, очень похожий на римский, только чуть длинее.Решил взглянуть более детально на характеристики меча:

Урон: 2-7

+1% К Критическому Удару

Все вместе выходило десять золотых. Подтвердил, что собираюсь торговаться и меню закрылось.

- Сколько с меня? - спросил я у торговца, которого звали Стрик Краус, 40 уровня, расса - Имперец.

- Десять золотых и три медяка, - ответил торговец.

- Побойся Богов! - начал орать я. - Какие десять золотых за подобный хлам! Пятьдесят серебра, и то это много!

- Арлок! Это вы побойтесь Богов! - возмутился Стрик, - Девять золотых и так и быть пятьдесят серебра!

- Тут где-то шелк в вещах? - начал возмущаться я припоминая как правильно торговаться с НПС, я ж тестировал, думаю тут мало, что поменялось. - Али меч, ковали гномы, а маги руны написали?

- Тем не менее это качественные вещи! - Возмутился торговец.

- Ага, Вот я и даю один золотой.- Согласился я.

- Пять золотых и это последняя цена! - Обреченно махнул рукой торговец. Кто-то может и согласился бы, но не я.

- Хорошо, - сказал я, - только в эту сумму войдет еще котелок и топор.

- Что? - искренне удивился Стрик. - Люди! Да это же грабеж!

- Ты меня ограбить хочешь? - поинтересовался я с угрозой в голосе, хотя смотрелось смешно. Игрок первого уровня угрожает сороковому.

- Побойтесь Богов, - обреченно вздохнул торговец, доставая котелок и топор.

- Ах да и плащ дорожный не забудьте! - сказал я.

- О плаще уговора небыло. - отрезал торговец. - Хочешь плащ плати еще.

- Эх, ну ты и скряга! - возмутился я. - Две серебрушки за плащ.

Торговец только махнул рукой в ответ, после чего принял плату и выдал мне мои покупки, в которые я тут же облачился.

"Поздравляем вы приобрели навык торговли 1\20"

"Поздравляем вы приобрели навык торговли 2\20"

"Поздравляем вы приобрели навык торговли 3\20"

Хм... Неплохо. Еще и опыта дали, пятнадцать очков. Так. Тут походу с прокачкой будет туго. Ладно. Завтра посмотрим, а сейчас в гостиницу. Постоялый двор я нашел минут через двадцать. Оказывается все постоялые дворы были бесплатными. В яслях покрайней мере.

- Здаров Хозяин! - поприветствовал я орка стоящего за Барной стойкой и уныло протирающего пивной бокал.

- О! Арлок! - оживился он. - Комната нужна?

- Ага. - Согласился я, привыкнув к непонятной реакции НПС на меня.

- Твоя дверь зеленая, на втором этаже. - сообщил орк и потерял ко мне всяческий интерес.

Я поднялся в свою комнату и огляделся. Комнатушка два на три метра, кровать, две полки для книг, вместо шкафа и стула сундук и стол. Все простое и очень дешевое. Ладно завтра разберусь. Я скинул, сумку и спустился в общий зал.

- Хозяин, ванну мне! -проорал я.

- Понял. Уже у вас в комнате. - ответил Орк.

- Спасибо! - поблагодарил я и вернулся в комнату.

Скинув одежду я расположил ее в сундуке, у которого одной из функций была чистка одежды. Сам же тщательно выкупавшись, залез под одеяло, спать хотелось жутко.

Все на сегодня знакомства с Мисанией хватит.

Выход.

Веселые искорки и я позевывая открываю глаза в своей капсуле. Нажал на кнопку и крышка моего саркофага плавно поднялась, а датчки спрятались внутри капсулы. Я вылез и потянулся всем телом, при этом не переставая позевывать. Натянул трусы и поплелся на кухню, где оставил часы комуникатор, в спальню за телефоном идти было влом. Поскольку пропущенных вызовов небыло, то я со спкойной совестью покурил и поплелся спать.

Глава 2

Утро началось с трелли комуникатора.Нашарив на руке часы, я нажал кнопку принятия вызова.

- Да, - сонно пробурчал я.

- Сынок, привет, ты еще спишь, - услышал я мамин голос.

- Угу... - пробурчал я усиленно борясь со сном и подавляя зевок.

- Ясно, - вздохнула мама, помойму растроенно, - ты хоть работу искал?

- Нет, - честно ответил я, - она сама меня нашла.

- Как это? - Удивилась моя маман.

- Да, помнишь мне платили за тест нового покаления приставок? - уже открыв глаза сказал я, шаря ногой в поисках второго шлепанца.

- Ну да, - ответила мама, а я услышал шум вытяжки, значит мама тоже проснулась и курит.

-Ну таааааааак ввоооот, - начал я усиленно зевая, - они мне подарили эту приставку, а в самой игре можно построить отличный бизнес.

- Ты и есть в игре собрался? - Недовольно сказала мама.

- Мам, там реальные деньги, - пояснил я, - ну и да, там тоже кушать нужно.

- Понятно, ты где на новый год? - спросила мама.

- Дома, - ответил я загружая кофе в кофемашину. Растворимый с утра не то, а вот заварной я люблю.

- Ты когда к нам приедешь? - спросила моя родительница. Должен пояснить, что мои родители в разводе, да и живем мы в разных странах.

- Пока не знаю. - Честно ответил я.

- Ладно, вечером в скайпе созвонимся. -сказала моя маман. - Ты там хоть кушать не забывай с новой работой.

- И я тебя люблю мам, - искренне сказал я.

- Ладно до вечера, а то бабушка уже с Мусей пришла. - Муся это ротвеллер. Эх скучаю я все же по ним. Может и себе завести собаку?

- До вечера, - сказал я и положил трубку.

Сделав крепкий кофе, я прошел к вытяжке и закурил сигарету. Эх! Хорошо то как. Надо бы продумать кого я собираюсь качать, да и стоит посмотреть, что там на форуме твориться. Докурив сигарету, но не допив кофе, я сходил в кабинет за планшетом, и вновь устроился в своем кресле на кухне под вытяжкой. Такс... Ага вот.

" Сегодня в полночь стартовала ожидаемая миллионами игра мира Меча и Магии Мисания. Первые игроки уже начали делиться своими впечатлениями, кланы усиленно прокачивались всю ночь и смогли достич пятого уровня. Так же в русском кластере, в яслях города Антида был замечен странный игрок. Странность заключалась в его внешнем виде (в одном подгузнике) и в отношении к нему всех местных НПС. Если ко всем игрокам НПС относились как к новеньким, то его явно все знали. Администрация объясняет это тем, что игрок скорее всего взял себе случайную предысторию. Но и это не все. Администрация объявила о начале раздаче первых квестов и выкладывании во всех тавернах важных и первых игровых достижений. С сегодняшнего дня во всех тавернах появилось две картины. Первая, это первый игрок вошедший в Ясли, всего таких по пять в каждом Кластере, так же в каждом кластере появились картины изображающих игрока первого выбравшего свой класс. Следить за новостями..."

Так, тут все понятно. Кланы уже активно качают воинскую верхушку, другие просто бродят и востаргаются. Третии, уже прикидывают как развернуться, ну и все радуются. Все как всегда. От дальнейших размышлений меня отвлекла трель комуникатора. На этот раз звонил Дэн.

- Здарова, - сказал я другу, подкуривая очередную сигарету.

- И тебе прокашляться, - согласился друг, - ты в каких яслях?

- Я в Антиде, - признался я, - а ты.

- Эх! - растроился Дэн, - я в других. Ты там этого подгузничного видел о котором на форуме писали.

- Эт про меня, - весело признался я, - я уже знаменит!

- Ну ты даешь! - протянул друг, - Ты кстати, что выбрал по предыстории, что так влип?

- Случайно, - ответил я, - ты кого какчать собираешься?

- Думаю мага, - ответил друг, - можно еще паладина. А ты как и на испытании мага?

- Если честно, еще не знаю, - сказал я задумчиво, - можно и мага, но как-то ограничивать себя только магией мне облом, паладинов я не перевариваю, сам знаешь, танк не мое, мне больше дамагером прет быть, ну а ввиду моей любви к соло игре, то сам еще даже не знаю. Пока квестами прокачаюсь до пятого уровня, а там уже буду смотреть.

- Я тут прочитал, - начал мой друг, - что если выбрать класс авантюрист, с определенной долей вероятности можно получить какой-то уникальный класс.

- Может этот и выберу, - заинтересовался я, - тогда точно не стоит тратить ОХ.

- Ну смотри, - ответил друг, - я вот посоветовал бы тебе танцора, но там сам смотри. Сам знаешь качать универсала глупо.

- Та знаю, что не практично, - отмахнулся я.

- Ладно, я в игру, - сказал мой друг, - кстати, какой у тебя ник? Арес? Локки?

- Не поверишь, - честно ответил я, - там уже есть эти Боги, я Арлок. Найдешь напиши, я тоже в игру.

- Ок. - согласился товарищ, - Там и свяжемся.

Так теперь можно и в игру нырнуть. Что ж! Мисания я иду тебя покарять!

* * *

Вот уже на протяжении трех часов я активно пытался выполнить квест. Суть квеста заключалась в нарубании дров. Так как, здесь была зима и сегодня выпал первый снег, местной знахарке которая жила в деревеньке неподалеку от города, нужны были дрова. А для этого мне нужно было срубить дерево, очистить его от веток, распилять, порубать на дрова, затем связать волокуши и на себе допереть до ее избушки, до которой тащить по снегу волокуши АЖ пол километра. В деревеньку отмеченой на моей карте как Типовка, я папал выполняя квест трактирщика Орка. Он послал меня передать денег знахарке. Вот так я и попал к ней, сначала ей нужно было просто насобирать грибов, что я и проделал, а вот теперь притащить дров. За первый квест я поднял уровень, в награду получил малое зелье жизни, за грибы получил травника первого ранга и поднял пол уровня. За каждый сданный уровень давали три очка характеристик и теперь у меня их было восемь, но ввиду, того, что в игре можно было прокачивать характеристика выполняя определенные действия, то мои характеристики сейчас выглядели так:

ИМЯ - Арлок
Расса - Имперец
Уровень - 2 (150\300)
Класс - нет
Навыки - Тороговец 3\20
Травник 1 ранга
Возраст - 25
Предыстория - неизвестна
Сила - 3
Ловкость - 1

Интелект - 2
Мудрость -1
Выносливость - 1
Телосложение - 21
Свободных ОХ - 8

Закончив окончательно с дровами, я принялся вязать валакуши. С первого раза не получилось и пришлось все делать заново. Получилось лиш с пятой попытки, загрузив все, что настрогал как папа Карло, впрягся и попытался потащить. Но не тут-то было. Передвинуться я смог только на метр, после чего выносливость скакнула в красную зону, а я упал от усталости. Взев из сумки флягу, я с жадностью принялся пить, а моя выносливость востанавливаться. Фух. Не так дело непойдет. Сгрузив часть груза с волокуш, я вновь впрягся и зашагал к избушке знахарки. Шагать было тяжело, но флягу я не прятал. Наверное со стороны выгядел смешно. Человек впряженный в волокуши, одетый в одежду охотника, сверху еще в шкуре толи волка, толи еще какой, которую выдал знахарка. В одной руке фляга в другой приобретенный еще в трактире пирожок. Пятсот метров я шел целый час. За это время поднял силу и выносливость. Силу на один, теперь она была 4, а выносливость на два, она теперь была 3. Сгрузив дрова, я ушел за оставшимися. Вторая ходка оказалась легче, но поднял только выносливость. Теперь Сила и Выносливость были равны четырем.

- Знахарка Иванна! - позвал я хозяйку избушки. - Я вам дров приволок, нарубил, принимайте работу.

- Сейчас милок, - отозвалась старушка.

Она внимательно осмотрела сложенные поленья у своего сарая. Похвалила и ушла.

" Поздравляем! Вы выполнили задание запас дров на зиму от Знахарки Иванны. +300 ХР, +10 медяков,+ Шапка зимняя меховая, + куртка меховая"

" Поздравляем! Вы получаете Уровень! Текущий уровень 3 (150\500)"

Так. Теперь открыть меню. Накидку сменить на куртку, шапку на голову. Так шапка:

Шапка зимняя меховая
тип: обычный
+2 к защите
+3 к теплу
Прочность: 150/150
Куртка Меховая
тип: обычный
+3 к защите

+5 к теплу

Прочность: 300\300

Это хорошо. Теперь я чувствовал себя намного теплее, но встал другой вопрос. Я хотел в туалет. Забежав в лес, я спокойно сходил по маленькому. Ну и гады эти разрабы со своей реалистичностью. Кстати пока колол дрова, натер мазоли которые теперь болели нещадно а здоровье упало на десять хп.

Здоровье 80\90

мана 60\60

Надо бы вывести, на свой взгляд, но так чтоб не мешало, а то так трачу жизнь и невижу. Сказано сделано. Теперь, только пожелаю узнать как тут же знаю. Не вижу но знаю, а это еще удобней. Что делать дальше? Пойду узнаю, что с мобами.

- Дин-дон!

Это еще что? Меню. А это сообщение: "Игрок Пися просит вас добавить его в друзья:"Веталь! Это Дэн. У меня уже четвертый уровень. После яслей где встретимся?"". Что ж добавить в друзья. А как с клавой тут? Ага вот это иконка. Пишу:" У меня третий, иду на мобов охотиться. ХЗ где. У меня только карта яслей и есть. Лучше отпишись где будешь, я потом через или через вики найду или у картографа карту городов куплю". Отправить. Дин-дон! " Входящее сообщение". Открыть. "Ок. Буду напишу.".

Теперь вперед на мобов.

* * *

Первого моба нашел еще по дороге к городу. Им оказался заяц третего уровня. Отличие от реального никаких, разве что зубы. Пока забил он успел снять с меня хп жизни. В награду получил шкурку и кусок мяса. Сгрузив все в мешок, пошел дальше. Зайцев встречал еще пять раз, но этим уже снять хп не удавалось. Опыта за зайцев давли немного, по пятьдесят за каждого. Именно поэтому я решил углубиться в лес. Аккуратно ступая, как учил дед заядлый охотник, я крался через лес. Через пять шагов получил достижение:

"Поздравляем! Вы приобрели навык ученик следопыта 1\5"

Хорошая плюшка, крадемся дальше. Я старательно ступал, по похрустывающему снегу, которого успело уже прилично высыпать, в том числе и с веток мне зашиворот. Мои старания увенчались успехом, и я получил ученик следопыта 1 ранга 2\5. Выбравшись из очередной лесной впадины, я обогнул сосну и нос

к носу столкнулся с волком.

Волк

Уровень - 5

Жизнь - 130\130

Вот это попандос! Я растерялся, а моб нет. Первый же его укус направленный, мне в горло, пришелся на вовремя подставленную левую руку.Боль была сильной. Намного выше чем слабые укусы комаров от зайцев. Я взревел от боли и от испуга, а меч отлетел в сторону и я остался безоружным против дикого зверя. То, что это игра я как-то подзабыл в этот момент. А потому отчаянно принялся сражаться с ним. Силы были явно не на моей стороне, а жизни осталось и того меньше. 30 хитов, это если быть конкретным, а у волка на сто больше. Не долго думая, я врезал раскрытой ладонью в нос мобу, тот тут же потерял семь хитов и отпустил мою руку. Я тут же перекатился к своему мечу. и схватил его. Волк быстро отошел и вновь раскрыв пасть бросился на меня, я вовремя выставил меч и загнал его в горло мобу. Есть! Крит! -40хп. Теперь нажать на рукоять вниз и меч вверх, еще раз крит -40хп. Та против реальности не попрешь. Волк походу получил дебаф, так как больше не предпринимал попыток встать, я же не теряя времени достал топор и с пяти ударов отрубил голову, снеся голову мобу. Фух!

"Поздравляем вы получили уровень, текущий уровень - 4 400\800"

Это хорошо. Собрав трофеи в которых было шкура волка 1шт., зубы волка 3шт, мясо волка 1шт. Нормась. Вернусь в город продам. С такими мыслями я закинул в слегка потяжелевшую сумку трофеи и достав пирожек, продолжил бродить по лесу.

-Дин-дон!

"Веталь! Я ушел из яслей и попал в Ренвик, тут кстати собираются все люди имперцы после яслей, так, что как только выйдешь отпишись встретимся, а я пока в реал выйду."

Отлично, друг уже в основном мире. Подозреваю и тут можно попутешествовать, но проверять, что-то не хочется, пока что. а потому пойду ка я город облажу, может еще взлому обучусь или еще чему. С такими мыслями я сверился с картой и отправлся назад. На полпути, на лесной тропинке, прямо посреди нее, сидела старушка на пне.

- Ой, милок! - запричитала она держась за спину как только увидела меня весло шагающего. - Помоги, старой, до знахорки дойти.

"Внимание! Неизвестная старушка предлагает вам Квест! Доведите старушку до знахарки!"

Награда:Неизвестно

Опыт: 700 xp

Принять Задание?

да\нет

Смело жмем да. Правда после этого задания, я больше квестов в яслях не получу. Ну да ничего. Хотя странно, что так много опыта дают. На всякий случай сверился с ощущениями. Здоровье полностью востановилось. Так что шагаем, а уши навострим. До избушки было еще метров триста, когда на нас напли. На этот раз разбойники НПС. Я выхватил меч, а один из них залехвасцки свиснул и я лишился шапки, которая бы сбита стрелой. Дальше я уже нападал. Благо фехтованиям в универе занимался, так что я вполне сносно владел мечом. Главарю, я подрезал руку держащую меч и он его выронил, а мне выскочило сообщение от которого я отмахнулся.Следующим движением увел в сторону меч второго, и бросил топор в бежащего третьего, который и продырявил мою шапку. Прыжок назад и я стою против троих разбойников. У главаря снесло 10хп, у того который получил топором в лицо снесло 50хп, осталось 30. Снова выпад, но удар отбит, а я прокрутившись, бью локтем в нос снизу вверх вынся носовую перегородку ранее не пострадавшему врагу. -70хп. Отлично. Разбойник падает, а я прекрываясь им протыкаю сердце главаря, -93хп. Минус один. Смотрю вокруг, а лучник и тот которому нос сломал, лежат не двигаясь. Хорошо здесь продумана физика. Урон похоже приблизительный и близкий к реальному на людях, а на монстрах и животнах не так действенно, хотя у всех есть слабые точки, а потому положить можно почти любого и довольно таки быстро. Быстро дабив оставшихся, и неглядя забросив их пожитки в свою сумку я продолжил выполнение квестов. До следующего уровня мне нехватало теперь сто очков.

Когда мы подошли к избушке, старушка кряхтя уселась на скамейку перед входом.

- Ну, что Арлок поговорим, - сказала старушка.

- Поговорим, - согласился я.

- Ты наверное гадаешь кто же ты? - спросила она.

- Гадаю, - опять согласился я.

- И узнать небось хочешь, - продолжила старушка говорить само-собой разумеющиеся вещи.

- Хочу, - продолжил я соглашаться.

- Тогда слушай. - сказала старушка и покряхтев поведала, - тебе нужно будет разыскать запретные земли где бушевала война, а старые боги пали перед молодыми. Найди могилу Ареса и Локки. Найди могилу павших братьев. Там ты узнаешь откуда же ты появился!

"Винмание! Доступно Уникальное Задание! Найдите могилу Павших Богов!"

Награда: Неизвестно

Условия выполнения: Разбудите старых Богов.

Срок выполнения: неограничено

В случае отказа минус 3000 репутации

Принять?

Да\Нет

Конечно ДА!

" Внимание! Вы приняли задание Найти могилу павших Богов".

"Вы получили уровень! Нынешний уровень 5 (600\1200)"

Ух! Есть пятый уровень! Теперь я смогу выбрать класс!

- Милок, встал ты на перепутье множества дорог, - тем временем обратилась ко мне Неизвестная Старушка, - а вот награду я тебе не дала, за помощь старой. Вот держи.

"Внимание! Вы получили награду! Скрытый класс! тип: Уникальный! Характеристики: Неизвестно!"

Пока я читал сообщение о награде, старушка исчезла, растворилась в воздухе, незнаю, я заметил это только, что и поблагодарить ее не успел. А жаль. И что это за класс такой непонятный. Так любопытство хоть и греет, но с этим мы разберемся позже. Тем временем мой взгляд, свободно блуждающий, наткнулся на какой-то предмет. На пне лежал небольшой камушек. Я поднял его и поднес к глазам.

Руна Пробуждения

тип: уникальный

характеристики: неизвестно

прочность: неизвестно

Невозможно: Украсть, потерять, передать, оказывается у владельтся при возраждении

Интересно девки пляшут... Вот чем пробудить, осталось узнать как пользоваться. Яркая вспышка. Смотрю по сторонам но никого не вижу. Что же это было?

"Внимание! Вы первый в Мире получили уникальное задание! Желаете ли вы разместить свой партрет в зале славы?"

ДА\Нет

Ниже приведен скрин где я рассматриваю руну. Жму нет, кладу руну в мешок.

Так, а что там мне за сообщение пришло? Ага "Вы получили 1 ранг ученик мечника 1\5" . Хорошо, ну а теперь домой! Иду в город в свою комнату. Зайдя в комнату, раздеваюсь и погружаюсь в горячую ванну. Отмывшись одеваюсь и приступаю к осмотру трофеев. И так:

Котелок 2 шт. (всего)

Сабля Абордажная ржавая
тип: Хлам
урон 1-5
прочность 70\150

Кожаная кираса
Доспех
тип: обычный
Характеристики:
+10 к защите
+2 к ловкости
прочность: 20\300

Лук ученика
тип: Обычный
урон 3-9
+3% к меткости
+2 к ловкости
+5% критический удар
прочность: 300\300

Колчан для стрел
тип: Обычный
кол-во стрел - 40
прочность:300\300

Стрелы охотника
тип: Обычный
урон 5-12
прочность: 50/50
кол-во 39

Остальное была еда и пара шкур волков. Ну а так же я стал богаче на тридцать черебряных. Порывшись в Вики, тут решил ничего не продавать. ибо цены тут были явно завышены. Ну да ничего. Так теперь, пойду ка я в реал и покушаю, да и курить охота. Улегся в кровать и нажал Выход. Мерцание и я опять в своем домашнем кабинете. С кряхтением вылажу из кокона, разминая тело. А мышцы то ломит вполне прилично, как буд-то дрова весь день рубил. Но это в игре, тут то чего? А ну его к лешим.

Натянув пижаму прошлепал на кухню. Пока готовил яишницу и разогревал макароны по флотски успел покурить, ну а

после еды решил прогуляться. Желания возвращаться в игру небыло а потому позвонил Дэну.

- Алоха! - отозвался друг. - Ты уже свалил из Яслей?

- Нет, еще там, но уже пяты уровень взял, - похвастался я.

- Вот и оставайся там. - сказал друг.

- Это чего вдруг? - поинтересовался я.

- Ты там до десятого прокачаться сможешь и если вытерпишь, получишь плюсы ко всем характеристикам. - Пояснил друг.

- Звучит заманчиво, - согласился я, - так и поступлю.

- Ты класс уже выбрал? - Поинтересовался друг.

- Нет, а ты?

- Я решил быть магом - похвастался друг.

- Ты сегодня на работе до скольки? - спрашиваю я.

- Да шефа нет, работы нет, -хитро говорит Дэн, - так что я свободен.

- В Пивною Пита Грю? - уточняю я наше место встречи.

- Давай! Через час буду, - говорит друг и вешает трубку.

Я сходил в душ, привел себя в порядок, поставил капсулу на самоочищение и принарядившись, всмысле джинсы, вязаный гольф, бежевого цвета, коричневые ботинки и коричневая кожанка, сел в вызванное такси и отправился на попойку к другу.

* * *

- Я значит, с копьем, крадусь в горах, - рассказывает Дэн, - а там барс 5 уровень, я третий, ну я ему копье в пасть, походу мозг пробил, сразу минус 60 хп. Ну я ему ножем промеж глаз, у ножа прочность сразу на ноль, я у гоблина стырел до этого. Гоблин вообще миролюбивые мобы, но даже они 10 уровня, на таких только группой. Вобщем в конечном итоге добил барса кулакапи.

- Ну ты даешь! - искренне восхитился я. - А я уникальный квест заполучил, а в добавок мне подарили какой-то скрытый класс.

- Очешуеть! -Восхитился друг, - Квест групповой? И что за класс?

- Не, -признался я, - квест касается моего происхождения. А с классом вообще не понятно. Представь, возвращаюсь в город, в надежде наткнуться на зубастого зайца, а тут старушка на пне. Она мне говорит, проведи меня милок до знахарки, а опыта аж 700очков дают. Ну я и провел на свою голову. А она в награду и дала квест и класс. Да и по дороге разбойники нападали, НПСы.

Ты кстати заметил, что все мобы получая урон в критические точки получают крит, больше чем он вообще мог бы быть?

- Ага, - подтвердил друг мои наблюдения, - ты представь, вот так паладину пятидестого уровня нуб зарядит мечом в смотровую щель и все паладин ослеп, боль адская, жизни останется максимум еще на два похожих, спасет только зелье или заклинание исцелений, а вообще теперь становиться понятно, что суперменом не стать, и во многом благодаря таким вот неурядицам.

- Я тебе даже больше скажу! - начал я, прихлебывая четвертый бокал, - Если с мобом, драться то да, а вот с человеком, если еще и уровнем не сильно превосходит, то фигня вопрос. Тут кровотечений нет, а если появятся, то вообще как в реале бои будут происходить. На тестах, была обычная игра, ну как раньше в книгах описывали.

- Это когда, лупи пока жизнь не закончится? - уточнил Дэн.

- Да! - Подтвердил я. - Самое веселое, что здесь качаться хоть и не сложно, но только первые уровни, если они реально включат, после пятого или десятого хардкор будет пушной зверек.

- Это да! - согласился друг. - Может возобновим тренировки с мечом?

- Хорошая мысль, - согласился я, - а тренер вернулся?

- Нет, - выдохнул Дэн.

- То-то и оно. - Вздохнул я и ополовинил кружку. - Вообще есть идея. Можем у меня во дворе железками помохать.

- Давай, - согласился друг, - можно бы и у меня, но родаки скажут совсем помешался.

-Тогда после выходных и пристум! - Подвел итог я. - Кстати, играть продолжим в паре или поодиночке?

- Так ты ж еще в яслях! - Удивился друг.

- Это ты у нас работаешь, а я безработный, - сказал я хитроулыбаясь.

Так подтрунивая друг над другом мы раздавили еще по три бокала и попращавшись отправились по домам. Я же прийдя домой, разделся и полез в капсулу, правда включить не включил а просто уснул, ну одобно там спать, а на второй этаж подниматься было влом. Снилось мне что-то не понятное. Огромная битва, куча мечей, гром молния.

Проснулся я среди ночи и увидел, что за окном идет ливень. Вот же... Зима на дворе, а у нас на юге России идет не снег а дождь.Кряхтя, больше для приличия, хотя мышцы болели, я пошел на кухню и заварив кофе. закурил. Пора уже определиться кого буду качать. Но определение с классом, ослажнялось тем,

что я еще невыбрал класс, тянуть дальше было уже нельзя. А потому... Я затушил сигарету, одним глотком покончил с кофе и отправился в мир Мисании.

ВХОД

Яркие звездочки и вот я встаю со своей кровати. быстро одевшись, кирасу не одевал, по причине, того, что ей требовался ремонт. Я сел в позе лотоса на кровати и открыл меню персонажа.

ИМЯ - Арлок
расса - Имперец
Уровень - 5 (600\1200)
Класс - невыбран (доступно)
Навыки: торговец 1 ранга 3\20
травник 1 ранга
ученик следопыта 1 ранга 2\5
ученик мечника 1 ранга 1\5
Возраст - 25
Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)
Сила - 4
Ловкость - 2
Интелект -2
Мудрость - 1
Выносливость -4
Телосложение - 22
Нераспределенных Очков Характеристик 17

Хм.. И когда ловкость только успел поднять? Ну да ладно. Щелкаем класс.

"Внимание! Вы можете выбрать только один класс, второй станет доступен только после 100 уровня"

Хорошо. Поехали. Ставим класс Авантюрист или случайно. Посмотрим, что получится.

"Вы уверены, что хотите выбрать класс авантюрист?"

ДА/НЕТ

Смело жмем ДА, пока не передумал.

Теперь смотрим, что получается

ИМЯ - Арлок
расса - Имперец
Уровень - 5 (600\1200)
Здоровье 80\80
Манна 60\60
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 1 ранга 3\20

травник 1 ранга
ученик следопыта 1 ранга 2\5
ученик мечника 1 ранга 1\5
Возраст - 25
Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)
Сила - 4
Ловкость - 2
Интелект -2
Мудрость - 1
Выносливость -4
Телосложение - 22
Нераспределенных Очков Характеристик 17

Так, это что получается, я опять незнаю, кого мне качать? И справки по классу нет. Зайду ка я в Вики.

"Уникальные классы. Подобные классы могут объединять в себя несколько классов, тем не менее являясь особым класом, подобные классы берут самое лучшее ото всех класов, что дает им преимущества среди остальных, основным минусом является сложность прокачки, таких персонажей. Сложно определиться, но если смогли всегда сможете приподнести сюрпризы вашим противникам, особенна видна разница, на уровнях с пятидесятого по сотый, после вас станет трудно предсказать и победить. Дает дополнительные характеристики, но только после вашего уровнего совершенолетия (21 уровень). Если же вы получили "Скрытый Уникальный класс", то прейдется вам качаться вплоть до 21 уровня, после которого откроется ваш класс, можно же выполнить основное задание класса, но за частую такие задания, расчитаны на высокоуровневых игроков..."

Ничего не ясно. И как распределять? Ладно, распределим пока на танцора

ИМЯ - Арлок
расса - Имперец
Уровень - 5 (600\1200)
Здоровье 145\145 (бонус +15хп)
Манна 70\70
Грузоподъемность: 120 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 1 ранга 3\20
травник 1 ранга
ученик следопыта 1 ранга 2\5
ученик мечника 1 ранга 1\5

Возраст - 25

Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)

Сила - 8 (+4)

Ловкость - 9 (+5)

Интелект - 3 (+1)

Мудрость - 2 (+1)

Выносливость - 8 (+4)

Телосложение - 22

Нераспределенных Очков Характеристик: 0

С этим разобрались, а теперь качаться! Забежав в лавку приобрел светящийся шар, которые здесь чудно заменяли факелы, а так же 4 малые зелья лечения. Зашел к кузницу и отреонтировал за две серебрушки кожаную кирасу, после чего одел ее на себя. Все теперь готов. Впуть. Заданий мне давайть ни кто не хотел, стража на воротах одобрительно хмыкнули увидев меня.

Возросшая ловкость позволяла, лучше красться и мой навык ученика следопыта вырос еще на два пункта, теперь он выглядил так: Ученик следопыта 1 ранга 4\5. Теперь чу-чуть осталось, до следующего ранга. Достав лук, я прицелился и выстрелил в зайца, но промахнулся, а моб с агрился и бросился на меня, рисковать стрелами не стал, а просто выдернул меч, и как только заяц приблизился, я нанизал его на меч и поднял вверх, мешая ему освободиться.

" Внимание! Вы получили навык кровотечение! Навык не развивается. Навык позволяет вам, ранить врага и он теряя кровь будет терять очки хп"

Наконец-то! Очень полезный навык. Заяц тем временем изволил издохнуть, а я продолжил свою охоту. Хоть лучником мне и не стать, но мало ли, что в жизни пригодится. Я продолжил красться, следующий моб ждать себя не заставил, но это был волк 6 уровня. Тут я притаился и очень тщательно прицелился и выждав момент отпустил тетиву. Мигнула стрела, а я увидел крит -80 хп, четкое попадание в глаз.

"Внимание! Вы получили навык ученик лучника 1 ранга 1\5"

Улыбнувшись своему успеху, я выпустил еще две стрелы, но все прошли мимо и это не смотря, на то, что волк лежал и не двигался, сменив лук на меч, я проткнул тому сердце, чем и добил. Забрав трофеи, я увидел что до следующего уровня осталось сто очков опыта. Так, мне нужен еще один моб, если заяц, то два. Я продолжил красться, и спустя пять минут почти бесшумной хотьбы и рассматривая следов на снегу, я получил:

" Внимание! Вы получили навык ученик следопыта 2 ранга 1\3"

Тут уже меньше, но как подозреваю дольше и сложнее. А это что за следы? Я внимательно присмотрелся к следам, и понял, что видел очень похожие, а похожи они на следы кабана, а сам хозяин следов стоит за деревом. Нервно сглотнув, и покосившись на свою зубочистку, я вернулся немного назад. Пора сделать привал и обзавестись еще оружием. Благо дед многому учил, что касалось охоты.

Мда. Качать такого персонажа будет, ой как не просто. Фиг его знает, кто ты сам и как качаться. Будем стараться вытягивать засчет умения.

Глава 3

Игровой костерок виртуальной реальности весело пожирал, нарубленные мною веточки, в котелке весело варился суп, я же в это время строгал рогатину на секоча, который находился недалеко от меня. Но понимание того, что кабана 8 уровня, я на своем пятом могу и не одолеть, особенно учитывая его 200хп жизни, силы небось не меньше, но вот ловкость должна быть слабой, а потому пользуемся мозгами. Яму копать облом, но нужно. А потому выстрогав рогатину, я принялся при помощи топра, меча и веток копать яму. Получалось из рук вон плохо. Но я не сдавался. Как бы то нибыло, прорвемся. Раз, врубаю топор в промерзшую землю, два, снова топор. Спустя пол часа моих мучений, все чего я добился, так это вскапал лес, перепачкался, зато получил такое сообщение:

"Внимание! Вы получили навык начинающий фермер 1ранга 1\10"

Ну вот нафиг мне это надо? Правильно, не надо. Ну а кто меня спросит? Тоже правильно ни кто. С одной стороны, я пролистал форум и узнал, что я не один такой с уникальным скрытым классом, есть и другие игроки. И тоже воют от того, что незнают как качать персонажа. Администрация советовала им качаться, так как бы они качали выбранный лично ими класс и не заморачивались. Еще добавили, что портить сюрприз не будут. Так, что я наверное буду качать танцора, с легким уклоном в магию. Ведь классно во время боя, на мечах выставить магический щит или швырнуть атакующее заклинание в врага? Классно. А для этого, вкладывать очки и в интелект. А вообще, для танцора до двадцатого уровня, выносливость можно поднять до пятнадцати, интелект до семи десяти, мудрость до пяти, а все остальное в силу и ловкость, при чем в ловкость вкину больше. Хоть и не класика, но потом выносливость, буду поднимать по еденичке на три-пять уровней, так что в основном все будет идти +2 Ловкость, +1 Сила. Мне кажеться это вполне логичным. А еще нужно где-то раздобыть подходящий шмот. А тут у меня проблема. Из того, что прочитал на форуме получалось следующее: те кто попал так же как и я, вынуждены носить простые вещи, классовые вещи других персонажей им не катят. А если им не катят то и мне тоже. И это существенно отодвигает меня от возможности быстрой прокачки. Но это все лирика.

Как мне завалить этого кабана? Я не хочу уходить, пока не завалю. А бегать в памперсе, по лесу за вещами, меня совершенно не прельщало, видел я уже таких сегодня. Игроков пять

пробежало за сегодня, мимо меня. Да и холодно так бегать. Тут же еще и заболеть можно, один такой уже матюкался на сопутствующии дебафы. "Говорит, мол с волком дерусь, хочу выстрелить и тут как чихну, стрела в молоко, а меня волк задрал." Мне такое счастье определенно не нужно. а потому думаем. Веревки у меня нет. Пояса тоже. Ловушки делать не из чего. Есть рогатина:

Рогатина самоделка
урон: 3-7
прочность: 40/40

Учитывая вес зверя, она с большой долей вероятности сломается, а я же буду долго и нудно прыгать, уворачиваться и рубать мечом огромную тушу. С большой долей вероятности он меня задерет намного быстрее чем я его. И что делать? А ничего!

Я взял рогатину, взял из костра горящую деревяшку и меня осенило. Быстро насобирав дров и разложив их создавая в вырубленой мной ямке кострище. попытался плотно уложить палки, так чтобы попавший в них кабан ненадолго завяз, я с горящим поленцем и рогатиной пошел агрить моба. С этим я справился замечательно. Стоило подойти к нему на расстояние пяти метров, как моб сагрился и бросился на меня. Я его явно не дооценил. Лишь каким-то чудом мне удалось отпрыгнуть в сторону, тут видать мне очень помогла моя ловкость. Вот только у этого моба она тоже была не малой. Вобщем, дальнейший бой превратился в увороты меня от клыков моба. Все бы хорошо, но на такой дистанции рогатина оказалась бесполезной. Поняв это, я бросился, петляя как заяц, в сторону подготовленной ловушки. Перепрыгнув двухметровую (в длинну) ловушку, я обернулся и выставил рогатину. Вовремя. Моб налетел на рогатину, сломал ее, но застрял своими короткими лапами (или копытами), в переплетении ветков. Видя, что эти ветки не являются ему особой помехой, я бросил горящее полено в ветки, но вопреки моим ожиданиям, те отказались загораться. Пришлось схватить еще четыре, и бросить в ловушку, прежде чем та начала потихоньку загараться. Дальше, я начал бегать по кругу сбивая прицел кабану для рывка и выпускал стрелы одна за одной. Стрелы снимали по 3хп, но попадал я не часто. Сейчас у кабана было: 170\200хп. Большую часть сняла сломанная рогатина. Но вот костерок разгорелся и первый язычок пламени лизнул копытце моба. Тот яростно взревел, а я увидел, что у него сняло 50хп. Еще сто двадцать и он труп. Но кабанчик решил отказаться, от чести быть заживо поджаренным и рванул в сторону. Естественно в мою. Вы когда-нибудь пробовали убегать по лесу от кабана? А зимой? По колено в снегу? Думаю не удивительно, что кабан таки меня

нагнал. От его удара по моим ногам, меня снесло и красивы пируэтом с поломаными ногами я упал позади него, благо снег смягчил падение и воздух из легких, не очень сильно вышибло, но боль в ногах была ужасно зверской. Кривясь от боли, я выхватил меч и попытался всадить его в моба. Мне это почти удалось, но выпад пришелся по шкуре и я снял 7хп, в то время как у меня осталось всего 30хп. О какой силе удара может идти реч в лежачем положении со сломанными ногами? Естественно об очень малой. Выхватив из сумки малое зелье лечение, я востановил 50 пунктов здоровья и хромая поднялся. Кабан же уже разворачивался для очередного удара, а я поняв всю тщетность бытия начал карабкаться на ближайшее дерево.

Вот теперь сижу и думаю. А оно мне надо было? Я сижу на дереве и неспеша пью малое зелье лечение. На вкус очень даже, похоже на кофе с молоком. я уже почти полностью востановил здоровье, а кости с хрустом встали на места. Но моб не оставлял своих попыток снести меня с дерева. Раз за разом он ударял в дерево и то трещало. Положительным был тот факт, что с каждым ударом у моба снималось по 5хп. Сейчас оставалось 30\200. Я же ждал когда останется хотя бы пятнадцать. Вот очередной удар кабана о дерево, я вижу что у него здоровья 25\300, а дерево начинает заваливаться. Запаниковав я забыл про меч и выхватил топор, из-за резких, скорее даже панических, движений, я с высоты трех метров полетел прямо на клыки моба. Извернувшись в воздухе, аки белка, я ухитрился засадить ему топором со всей силы по хребту.

"Вы получили новый уровень! Текущий уровень 6"

"Вы получили новый уровень! Текущий уровень 7 (5\2100)"

Весело. Я быстро собрал трофеи и в ускоренном темпе направился назад в город. Забежав в свою личную комнату, я тут же открыл характеристики персонажа и разбросал добытые очки, и вот что получилось:

ИМЯ - Арлок

расса - Имперец

Уровень - 7 (5\2100)

Здоровье 145\145 (бонус +15хп)

Манна 70\70

Грузоподъемность: 140 кг

Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ

Навыки: торговец 1 ранга 3\20

травник 1 ранга

ученик следопыта 2 ранга 1\3

ученик мечника 1 ранга 1\5

ученик лучника 1 ранга 1\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
Возраст - 25
Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)
Сила - 10 (+2)
Ловкость - 13 (+4)
Интелект - 3
Мудрость - 2
Выносливость - 8
Телосложение - 22
Нераспределенных Очков Характеристик: 0
Весело. Особенно навык фермера. Ладно, пора покушать а потому жму выход.

Яркие звездочки и вот я отрываю глаза в капсуле. Ну и прокачка получилась. А ноги даже здесь ноют. Может это и есть фантомный эффект? Скорей всего.

Я вылез из капсулы и неспеша побрел на кухню. Покурив, я успокоил нервы, от схватки с мобом, затем вдумчиво перекусил чем бог послал и решил посмотреть что-нибудь из фильмов. Покопавшись в мировой паутине, нашел комедию и завалился смотреть.

Переодически прерывал просмотр, на перекур и приготовление очередной порции попкорна. Комедия была классной и я получил огромное удовольствие от просмотра. После просмотра, поужинал и захватив планшет отправился в сортир. Усевшись на "троне" открыл недочитанную книгу жанра фэнтези и принялся за чтение. Я так увлекся чтением, что и не заметил как настал вечер. Выключив планшет, я потянулся в своей кровати и решил пройтись по магазинам, но посмотрев на часы, понял что припозднился. Тут зазвонил комуникатор и я принял вызов.

- Здарова Дэн! - Сказал я в динамик.

- Привет Арлок! - Поздоровался друг.

- Я тебя твоим ником называть не буду! - Сказал я ему.

- А чем это тебе не нравиться мой ник? - Удивился друг. - Пися, вполне подходит темному эльфу.

- Так ты еще и ушастик с красными глазами? - удивился я.

- Ага, - согласился приятель, - ты уже какой левел взял?

- Седьмой, - сказал я и поведал другу все перепитии своей судьбы в охоте на злого моба.

- Псих, - констатировал друг, - Меня уже разок отправляли на респ. Но я уже не в яслях, а в общем мире такого понятия как

времена года отсутствуют, есть только тепло и жарко. Так, что мне не грозит заболеть разгуливая в памперсе. Кстати в общем мире, можно прикупить нормальные трусы. Я тут видел парочку светлых эльфиек и белье у них было вполне. Надо как-нибудь возможности рейтинга игры 18+.

- Кто о чем, а Дэн о сексе, - сказал я другу на его тераду, - ты извращенец!

- Сам пошляк, - согласился друг, вызвав у меня скептическую ухмылку. Это он менял девушек строго раз в неделю, а я предпочитал избегать подобных компаний, уж больно свежи мои воспоминания о той боли, что принесла мне моя бывшая. По началу, я и правда ушел в загул, меняя девушек как перчатки, но боль не унималась, а потому решил, вовсе отстраниться от противоположного пола на какое-то время. Вот уже неделя, как я ни с кем не общался, из девушек. - Ты Долго качаться, до десятки будешь?

- ХЗ, - ответил я, - завтра расчитываю взять и отправиться в общий мир.

- Эх, ну тогда, послезавтра приступим, мне осталось три уровня до десятки, так, что оба будем десятого.

- У меня тоже седьмой, - сказал я. - Лады тогда до послезавтра.

Попращавшись с другом, я решил ускорить свою прокачку и отправился в свою капсулу. Вход.

* * *

Мисания встретила меня полумраком широких, сказочных улочек освещаемых магическим светом, которому с легкостью удавалось разгонять темноту на центральных улицах и с трудом, в закоулках. Я решил побродить по городу и полюбоваться его красотами, а может даже засесть в каком-нибудь трактире, но сперва, нужно освободить сумку от ненужных трофеев. Зайдя в знакомую лавку я продал шкуры, и прочии трофеи с мобов. За все удалось выручить один золотой и пятьдесят серебра. Самой дорогой оказалась шкура кабана, затянувшая на один золотойю Посмотрев расценки на похожие шкуры я понял, что меня надули. Ну да ладно. Затарившись стрелами, которые обошлись в 40 серебрушек, я отправился на поиски трактира.

Множество игроков бесцельно бродили по городу рассматривая архитектурные изыски художников и дизайнеров. Я

старался не отставать и скринил самые понравившиеся, для своей будущей коллекции. Незаметно для меня самого ко мне примкнуло две дамочки четвертого уровня, которые активно выспрашивали, почему я не покинул ясли, когда у меня уже седьмой уровень. Пришлось объяснить им, что расчитываю на плюшки, которые грозят тем, кто в яслях достигнут десятого уровня. Услышав такую информацию, они поблагодарили меня и побежали по своим делам. Все НПСы уважительно кивали мне головой здороваясь. Кто-то из игроков заметив это тут же подошел узнать причину. Я объяснил, что сам незнаю и это как-то связано с моей предысторией, после чего от меня отстали. Поняв, что прогулка у меня не удалась, решил пойти попрокачиваться в подземелья города. О них я узнал из игровой Вики. Теперь мой путь лежал в темные подземелия, а потому стоило подготовиться. Зайдя в лавку, которая почему-то была одна на весь город, купил светящихся шаров и отправился вперед на поиск приключений на мою пятую точку. Сверяясь с картой, я понял, что ныне мой путь лежит к картографу, а денег осталось четыре золотых сорок серебра и тридцать меди. Негусто. Главное, чтобы картограф много не запросил. Благо, заходя в город заглянул к кожевнику и он подллатал мои штаны. Так. И где у нас картограф?

- Уважаемый! - окликнул я, проходящего мимо НПС. - Подскажите где найти картографа?

- О Арлок! - Обрадовался мне НПС. - Так давай карту отмечу, ато заплутаешь по нашим улочкам. Да и если пойдешь на Материк, будь осторожен, это у нас хорошо относятся к старым Богам, а там уж только новых.

Раньше НПС как-то не делились со мной информацией по поводу моего происхождения, как бы я не выпрашивал, а тут сам. НПС был мужчиной лет сорока - сорока пяти, одет в хорошую добротную одежду горожанина, носил усы и короткую бородку. Ремесленник наверное - сделал я вывод для себя, а вот при взгляде на него я видел только это:

Марвин (НПС)
расса: Имперец
уровень: 41

Вот и все. Негусто. Тем временем, Марвин отметил у меня на карте дом картографа. Оказалось недалеко, но поплутать пришлось бы.

- Спасибо Марвин! - Искренне поблагодарил я НПС и собрался уже шагать к картографу, как Марвин продолжил разговор.

- Та не за что, - отмахнулся мужчина, - ты если на монстров в подземелье собрался погодь. Там они слишком уж Сильные, ты лучше как с Материка вернешься к нам, вот тогда и иди, уж больно сильные чудовища, не чета нашим стражам.

- Это ж какие там уровни у них? - вырвалось у меня, ведь у стражников минимум 50.

- Уровней там много, стражи максимум заходили до третего, - охотно ответил НПС, не так поняв меня, - старики болтают мол там подземелья старые, строили гномы веков семь назад, но так и не достроили, у них там, что-то случилось и коротышки сбежали, ты если захочешь узнать, поспрашуй у гномов в Касине, это город такой на Материке, спрашуй главное Мастер Гурда Синего Молота, он должен знать, что ж там у них стряслось.

"Внимание! Вам доступна легендарная цепочка групповых заданий! Тайны Подземелий Антиды"

Награда: 500 000 очков опыта, 3 Предмета класс Легендарный на выбор, 5 000 000 Золтых 80 серебра и 4 меди

Условия выполнения: Изменяемы по мере прохождения цепочки заданий

Первое Задание Поговорите с Мастером Гурдом Синиим Молотом

Награда: вариативная, опыт 30000

условия выполнения найдите в Касине Мастера Гурда Синего Молота и поговорите с ним

срок выполнения Неограничен

Принять?

ДА\НЕТ

Конечно ДА! Такие задания на полу не валяются.

- Хорошо, - ответил я, - обязательно, поищу.

- А пока, сходи на турнир, - посоветовал НПС, - тут в трактире "Розовый Слон", проводят каждый вечер четверга.

- Спасибо, Марвин! -поблагодарил я НПСа. - Пожалуй так и сделаю.

- Бывай Арлок, - попрощался со мной НПС, махнув рукой напоследок.

Я помохал словоохотливому НПСу и побрел на поиски трактира "Розовый Слон", к местному картографу, я всегда успею, а вот турнир пропустить я не хотел. Трактир оказался практически возле главной площади, где стояли дома местной аристократии и магов. Как я понял из разговора с Марвином, Антида, будет вскоре преобразована из яслей в общие земли. Позже посмотрю в новостях игры. А пока, пора бы уже прекратить пялиться на пробегающих полуголых девиц. Где-то уже успели умереть и теперь бегут назад за вещами. Кстати, процес возврата

веще происходит очень оригинально. Дело в том, что погибший игрок после респа, возвращается к зависшему призраку самого себя и когда проходит его, автоматически одевается, а в руках оказывается, то что он держал до этого. Призрак появляется из надгробия, только при приближении хозяина. Выпавшие вещи из игрока или моба лежат прямо посреди надгробной плиты.

Красотки наконец-то удалились за поворот и я переключил свое внимание на вывеску трактира, думая в этот момент, что Дэн был таки прав, попробовать в игре возможности рейтинга 18+ вполне неплохая идея, а для меня можно и в реале. С трудом отбросив мысли о противопложно поле, я толкнул дверь здания с веслой вывеской изображающей розвого слона, стоящего на задних лапах и одетого в балетную пачку. С юморком были дизайнеры и художники, с юморком.

Трактир соответствовал моим представлениям о средневековых традициях. Аристократия не почуралась бы остановиться в таком. Каменные стены, у дальней стены огромный камин где жарился поросенок на вертеле, деревянные столы представляли собой резные доски на которых были вырезаны всякие колюще режущие предметы. Широкие скамейки дополняли вид. Игроков сдесь было человек тридцать, но и НПСов не меньше. Если сказать, честно, то трактир не выглядил забитым, отсюда думаю каждый может представить себе размеры этого заведения. Я уселся за свободный столик, а ко мне тут же подбежала розовощокая НПС.

- Чего желаете господин Арлок? - спросила она. - Еды? А может, что-то по приятнее для тела?

Тут, что НПСы могут игроков совращать? Куда я попал???

- Н-н-н-ет! - поспешил отказаться я, - мне лучше Пива бокал, и часть поросенка.

- Одну минуту! - Разочаровано скзала НПСка и упорхнула на кухню.

Заказ мой был вполне стандартен для тех кто собирался драться, пиво накладывало дебафы, а поросенок их снимал. Интересная конечно система была выведена создателями, но я на ней не заморачивался. Заказ я ждал не долго, а получив начал прихлебывать пиво отличного качества и заедать свеже пожареным поросенком. В это время в трактире пел игрок, который судя по всему решил стать менстрелем. Я слушал вполне знаменитую среди любителей РПГ песню о рыцаре и драконе. Уютная атмосфера, подходящие антруажу песни... Романтика однако! За соседним столом, игрок и НПС что-то не поделили и принялсь махать кулаками, но тут появился трактирщик и перекрывая своим голосом шум создаваемый посетителями

проорал:

- Эй! Выкормыши темных! Хотите драться устроим турнир! - Услышав радостный хор голосов посетителей он продолжил. - Тогда идем на задний двор!

Все неспешно пошли к выходу выводящему на задний двор трактира. Задний двор представлял собой настоящую деревянную арену.

- Так! Слушаем правила, - проорал Трактирщик, этот был тоже Орком, наверное специально их всех делали Орками, чтобы игроки заранее привыкали к подобным личностям, - Бой до идет до условной смерти, оружие любое. Если у игрока остоется 1хп - это и есть условная смерть. Все желающие подходят, к той стойке, - орк махнул рукой в сторону стойки где лежала открая посередине книга, - и записывают свое имя. У вас десять минут. Через десять минут начинаем турнир. после первой череды боев можно будет делать ставки.

Я встал в очередь к книге, необращая на шепотки насчет моего уровня и имени. Я оказывается успел стать местной достопримечательностью, форум бурлил известием об отношении ко мне местными НПСами. В очереди я увидел двух игроков моего уровня и одного игрока восьмого. Мда будет непросто.

После записи и распределения боев, орк по имени Сгардук(НПС), объявил о начале боев. Первой парой был мечник со щитом пятого уровня и копейщик шестого. Всего пар было десять. Турнир шел на вылет. Проиграл и досвидание, это облегчало понимание сути происходящего.

Мечника звали Скат Электрический (ну и фантазия у игрока), копейщика Дикий Гудвин. Соперники заняли свои позиции. Орк махнул рукой, легкая вспышка алого цвета и соперники сорвались в бой. Гудвин сделал колющий выпад копьем, а Скат подставил свой щит и ударил мечом по копью. Копье на поламалось, как произошло бы в реальности, но заставило копейщика выпустить свое оружие. Гудвин не растерялся и выхватив топор в ноги мечника, тот неожидал такой подлянки и теперь препадал на левую ногу в которую врезался тапор своим лезвием, а копейщик подобрал свое копье и начал закручивать его, как принято это делать в восточных единоборствах, небось ушу занимался. Скат растерялся незная как нападать на подобного противника, а Гудвин тем временем сблизился с соперником и поддев снизу пяткой копья щит отшвырнул его в сторону, нужно отдать должное мечник успел парировать рубящий удар копья и сам перешел в атаку, вот только Гудвин с легкостью уворачивался от всех атак и выждав момент атаковал сам. Разрыв дистанции и глобокий выпад

пришедшийся в шею Скату. Чистый крит и чистая победа.

Следующая пара состояла из лучницы и... На монаха похож, хотя такого класса я еще не встречал, но может это какое-то подразделение жрецов. Их бой был более насыщеный. Лучница была третего уровня, а монах пятого. Девочка проиграла, успев прилично натыкать соперника стрелами, но монах провел какую-то связку и зажал девушку в болевом приеме, а та сама сдалась.

Эх, моя очередь. Моим соперником оказался паладин седьмого уровня:

ИМЯ - Рыжий Клоун

расса - Имперец

уровень - 7

класс - Паладин

Жизнь 220\220

Я сменил данные на противнике и теперь видел только количество его жизни. Вспышка и паладин сразу атакует меня ударом снизу, я делаю подшаг в сторону меча и подставляю свой. Вражеский меч соскальзывает вниз по моему, а я толкаю соперника плечом в плечо. Рыжий на мгновение теряет равновесие и я наношу режущий удар по его ноге и снимаю 10хп, Далее не останавливаюсь и делаю подшаг ему за спину одновременно закручиваясь и наношу рубящий удар с разворота. Эффектно. Красиво, но не эффективно, Рыжий успеваетподставить свой наплечник и мой меч въедается в его доспех, где и застряет благополучно. Я же бью ногой по раненой ноге противника и выхватив топор загоняю лезвие ему в смотровую щель. Крит. Соперник оглушен и я выдергиваю меч из его наплечника, а он заваливается на спину. Вспышка бой окончен, мой соперник встает и отдает мне топор.

- Круто ты меня, - говорит Рыжий. - Ты занимался мечом?

- Было дело, - ответил я вспоминая учителя. - Ты кстати ловкость, потом еще чуть прокачай. Дамаг и жизнь хорошо, но сам видишь тут в игре не совсем обычный урон.

- Да я уже заметил. - Согласился Рыжий. - Ладно, пойду ставить на тебя. Удачи.

- Спасибо... - ошарашено отвечаю я и иду готовиться к следующему бою.

Два боя пролетели быстро. Два игрока четвертого уровня и восьмой уровень против седьмого. Восьмой выиграл и в следующий тур прошел. Следующий бой был Гудвин против Четвртого уровня, естественно Гудвин выиграл. Следующими на арену вызвали меня и монаха.

ИМЯ - Отрок

расса - Имперец

уровень - 5

класс - Монах (подкласс Жреца)

Жизнь 145\145

Выносливость у нас с ним одинаковая, а вот что с остальными характеристиками, незнаю или урон ниже или ловкость. Знать бы что именно.

Вспышка.

Монах стоит и не двигается, я же перехожу на стелющийся шаг и иду в сторону противника. Недоходя десяти шагов, меняю ме на лук и одну за одной выпускаю три стрелы, офигевший от такого монах бросается в бой, а я откинув лук, выдергиваю меч и закручиваю меч в горизантальной и вертикальной восьмерках, благодаря чему и отбиваю выпад посоха. Пользуюсь близким растоянием, и бью подлым режущим ударом снизу вверх, монах успевает увидеть движение моего меча, но сделать ничего не успевает, и мой меч врезается ему в пах, от боли противник выронил посох, а я пользуясь моментом, нанес рубящий удар по шее. Бой окончен.

- Извини, - попросил прощение я потупившись, когда монах встал.

- Та ниче, - улыбаясь ответил монах, - я просто ушу занимаюсь, так что было скорее позновательно.

- Случайно не с Гудвином? - спросил я.

- Ага! - довольно отвечает Отрок. - Кстати больно не было, скорее меня просто скрутило. Администрация не позволяет ощутить весь спектр боли, иначе кланы могут начать пользоваться пытками.

- Буду знать, - сказал я, - спасибо за бой.

- Да ладной, - монах махнул рукой и удалился а ко мне подошел Рыжий.

- Арлок! - Позвал меня улыбающийся паладин.

- Что? - спрашиваю я.

- Я на тебе десять золотых поднял! - Похвастался Клоун. - Я еще на тебя поставлю.

- Окей! - согласился я и пошел готовиться.

Следующим был бой Гудвина и Восьмерки. Гудвин пролетел. Но у него еще был бой со мной.

Мы вышли на арену и дождавшись вспышки бросились в бой. Я полностью отдался сражению крутясь как яла и отбивая все нападки копья. В определенный момент я понял, что одного меча в данном бое мне мало. У меня было уже два пореза, впрочем как и у гудвина. у него каждую секнду таяли очки жизни, я ухитрился нанести ему кровотечение, сам же я был не лучше, соперник тоже обладал этим навыком, а потому взяв в левую рук топор я

вспомнил слова учителя:" Если одного меча становится мало, в левую руку можешь взять почти любой другой предмет и использовать его в качестве щита. Если же это оружие существуют определенные принцыпы. Если два меча, то тут лучше один откинуть, ибо двумя мечами понастоящему владеют лишь мастера. В левой руке может быть либо щит, либо что-то крепкое но легкое. Например дага, подойдет все, что угодно, даже обычный топор."

Скользящий колющий удар Гудвин отводит копьем, разворот на 360 и пятка копья пролетает у меня над головой, а я всаживаю топор подмышку открывшимуся Гудвину. -50хп. Вырываю топор и теперь соперник теряет по 5хп каждый вздох. Выпад копья отвожу в сторону топором, а пятку копья блокирую мечом и наношу прямой удар ногой в пах, Гудвин сгинается, а я вонзаю меч в горло. Победа.

- Круто! - Заорал гудвин как только закончился бой. - Арлок, нужно будет повторить!

- Хорошо! - Соглашаюсь я.

- Порви этого Энштейна! - кричит Гудвин уходя с арены.

Тем временем мой соперник занял позицию напротив меня.

Имя - Энштейн

расса - Имперец

уровень - 8

класс - Танцор

жизнь - 145\145

Этот противник был самым опасным. Танцор. Прокачаная ловкость и сила. Будет очень сложно.

БОЙ! ВСПЫШКА!

И я еле успеваю отклонить меч соперника. Новый удар и я вновь с большим трудом успеваю сдвинуться на сантиметр пропуская мимо удар соперника. Учитель всегда говорил: " Быстрый соперник требует меньших движений. Он делает шаг, ты делаешь маленький подшаг. Он делает выпад ты поворачиваешься. Твои движения должны быть меньшими нежели у соперника, компенсируя его скорость, твоими движениями..."

Мне приходилось туго, но благодаря наставлениями учителя, я справлялся. Подгодав момент я рискнул и сделал сразу два движения: 1. Блокирую меч Энштейна и увожу его вверх. 2. Всаживаю в пах топор. Да-да. Снова в пах. Так выходит, что удары туда выходят наиболее эффективными. -60 хп. Ныряю под руку замершего врага и колющеим ударом перебиваю шейные позвонки и мой меч выходит у него из горла. На меня сыплються сообщения о нанесении двух кровотечений и о критах, но я отмахиваюсь, у соперника остается 30хп и я проворачиваю меч в

его горле. Бой окончен.

- Ну ты крут! - Восхищенно говорит мне Энштейн, - Ты что в реальности мечник?

- А что? - настороженно интересуюсь я.

- Да я такую технику видел лишь по телику в фильмах, когда показывали профессиональных фехтовальщиков. "Минимум движений - максимум ущерба"

- Так говориться во многих.... - закончить мне не дал орк.

- Первое место Арлок! -кричит Сгаруд.

Я подхожу к нему он протягивает мне меч и красный с золотом по оконтовке плащ победителя турнира. Я кланяюсь и удаляюсь.

" Вы получили уровень"

"Вы получили уровень"

" Вы получили уровень! Текущий уровень 10 (20\4300)"

Отмахнувшись от сообщений, я поднялся на второй этаж трактира и завалился в кровать в личной комнате. Все, я спать хочу!

ВЫХОД.

Глава 4

День начинается, солнце встает, доброе утро родная отчизна, доброе утро родня и народ!

Пробуждение было тяжелым. Вчера я еле вылез из капсулы. Мышцы задеревенели несмотря на все датчики. Складывалось впечатление, что я весь день только и делал, что бегал и махал мечом в реале, ну ни как не в виртуале. Ну да ладно, а вот преждевременная выпитая бутылка водки, была определенно не в тему. Да и пил сам. Так недолго и алкоголиком стать. А с этим нужно что-то делать. Вместо кофе, сегодня я прилип к рассолу.

- Хорошо... - выдохнул я отрываясь от рассола. - Фух!

Теперь в душ, а потом можно и покурить. Выбрав два определенно очень важных дела, я тут же принялся их выполнять. Пока курил читал форум, там и о турнире было который я выиграл. Улыбнувшись свои достижениям, я переключился на сайт игры. Ага, вот и первый клан образовался называется Череп. Так, что там о нем пишут:

" Глава клана Черный Всадник, клан перебрался в этот мир из другой игры. Клан богат и насчитывает уже сегодня сорок участников, в ближайшее время предвидится пополнение. В свои ряды берут только проверенных и полезных игроков, у них есть все шансы стать топовым..."

Хорошо живут буржуи. Да уж... Но кланы, шманы это не ко мне. Хотя посмотрим, что будет когда буду выполнять цепочку заданий Тайны подземелий Антиды. Ну да до этого далеко. Для начала нужно посмотреть, что получу на двадцать первом уровне, а там видно будет. Сейчас в игру залазить будет явной ошибкой, меня еще мутит. В этот момент раздался звонок.

- Да мам, -ответил я на вызов.

- Ты мне так и не позвонил! - Сразу начала маман. - Ты, хоть из игры этой вылазишь?

- Конечно! - Обиделся я. - Я вчера с утра и вечером только играл. А позавчера так вообще с Денисом гулял.

- Ну тогда ладно. - Успокоилась мама. - Как успехи, уже есть?

- Мам, игра только стартовала, - начал я объяснять маме всю ситуацию, - я вот только ясли закончил, сегодня в общий мир буду выходить.

- Понятно, оправдываешь свое тунеядство, - констатировала она, - ты когда меня с невесткой знакомить собираешься?А?

- Мам! Ты же знаешь, что я месяц только растался Наташей! - Возмутился я.

- И что? - Несдавалась моя мама. - Это, что повод девушку не искать? Я тебя вообще не узнаю! До Наташи, так только и делал что по юбкам бегал, а ту что? Как отрезало?

- Мамаааа! - взмолился я. - Обещаю, что как только найду постоянную девушку, обязательно познакомлю!

- Тоесть, девушки есть? - Тут же ухватилась мама.

- Иногда, - не стал отпираться я.

- Ладно... - Вздохнула мама. - Ты там хоть нормально питаешься?

- Конечно! - поспешил заверить я маму. - Ни каких пельменей, только макароны по флотски, запеканки, супы, салаты. Вобщем все чему ты меня научила. - Решил я подлизаться.

- Ну, тогда хорошо, ладно мне пора на работу, целую - сказала мама.

Попращавшись с мамой, я закурил сигарету листая сайт игры. Так, что еще интересного в мире. Ага, завтра парад в Королевстве Каруитс, но я имперец, мне туда добираться долго. Ага у нас в кластере тоже парад гвардейцев Императора. Ярмарка еще. О! А это интересно! Завтра начинаются съемки первого художественного фильма в игре. Быстро кто-то сценарий написал. А. Теперь понятно... Снимается от администрации. Может тоже фильм снять? Хм... Ладно это потом. Да и не актер я. Но можно будет выложить на ютуб и подзаработать, хотя вот еще объявление:

"Уважаемые Игроки!

Спешим сообщить вам, что срадостью приобретем за игровую валюту ваши видео ролики боев, но далеко не все.

С Уважением Администрация Мисании"

Ясно. Отбирать будут только лучшее и использовать в своих фильмах. Хотя здесь фильмы снимать удобно. И декорации бесплатно и специфекты крутые. Я правда магии еще не видел, но у меня еще все впереди. Кстати пора готовиться изучать заклинания. Мне нужно для начала три. 1. Исцеление. 2. Защита. 3. Атака. Далее еще нужно будет добыть масовое. Но для этого нужно понимать, какие ресурсы маны будут потреблять. Так. Вики мне в помощь! О как уже! Раньше гугл, теперь вики. Дожил, геймер недоделаный.

Ага вот:

" В игре, каждый игрок обладает магическими способностями не смотря на класс персонажа. Заклинания есть абсолютно на любой класс. Даже если вы незнаете сами какой он у вас, не печальтесь. В игре вам подойдут любые, но исключительно внекласовые. Если же вам заклинание передаст

игрок, то вы сможете изучить классовое заклинание. Самостоятельно и из свитков вы можете изучить любое, но для активации вам понадобиться учитель который поможет вам его активировать.

В игре существет три типа магии:

1. Заклинание которые вы прокачиваете - для магов, паладинов, жрецов, некромантов

2. Ритуальная мага - для жрецов, магов, некромантов и т.д.

3. Рунная магия. - для всех. Всего в игре существует тридцать две руны. Руны могут наноситься на оружие, доспехи, предметы, здания и т.д. В тоже время руны складываются в различные слова, и если их наделять маной, то вы получити заклинание. Самый маленький расход личной маны именно в этом виде магии. Это нововедение от администрации игры. Опасность использования рунной магии, заключается в сложности произношения. Тут вам прийдется реально заучивать новый язык непохожий ни на один другой. Тот кто овладеет данным типом магии, сможет сравняться еще и с классом Маг, Некромант, Жрец. Еще один недостаток это длительность в изучении..."

А вот это ОООЧЕЕЕНЬ интересно!

Тоесть, я свободно могу качать танцора, а вместе с ним быть и отличным магом. Только противостоять магам смогу еще не скоро (как маг против мага), ну да и это хлеб, а перспективы хорошие. Пора начинать работать и качать своего персонажа, а уменя кстати там девять очков нераспределенных. Думаю по одному очку брошу в Интелек, Мудрость и Выносливость, а все остальное распределю... четыре в ловкость, два в силу. Думаю выйдет гуд. Изучение рун может оказаться очень запаристо, но судя по описанию это того стоит.

Так, надо бы Дэну звякнуть, сообщить, что я уже десятка и буду сегодня уже в городе. А там еще заняться выигрышем с турнира.

- Алло! - отозвался друг.

- И тебя туда же, - ответил я, - я уже десятый взял, так, что сегодня буду в городе.

- Отлично! - Обрадовался мой друг. - У меня босс тоже играет, так, что я после обеда буду уже дома. Давай в три в игре. Тем более завтра суббота...

- Вот именно поэтому играем до вечера, а потом на мероприятия. - Перебил я друга.

- На какое? -Удивился друг.

- В клуб, на секс и виски, - улыбаясь ответил я.

- Собрался разговеться, постящийся ты мой! - Обрадовался

друг. - Так девочек я щас организую...

- Не, не, не... - оборвал я его энтузиазм. - Мы по старинке. Как в старые добрые!

- О нет! - притворно взмолился друг. - Опять полный отрыв, ты в курсе, что тебе не восемнадцать и даже не двадцать два?

- Уже состарился? - Поддел я друга.

- Недождешься! - Обломал меня он.

- Не очень-то и хотелось! Тьфу на тебя противный! - Смеясь ответил я. - Давай если, что пиши в игре Пися. Ха-ха-ха... - Неупустил я возможности попытаться пошутить.

- Ха-ха.. - поддержал друг. -Я смотрю ты сегодня в ударе. Давай, спишемся.

Я положил трубку и отправился в капсулу.

ВХОД

Привычные звездочки и я встаю со своей кровати в личной комнате. Теперь одеваюсь и начинаю распределять Очки Характеристик:

ИМЯ - Арлок

расса - Имперец

Уровень - 10 (20\4300)

Здоровье 170\170 (бонус +15хп)

Манна 80\80

Грузоподъемность: 160 кг

Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ

Навыки: торговец 1 ранга 3\20

травник 1 ранга

ученик следопыта 2 ранга 1\3

ученик мечника 1 ранга 4\5

ученик лучника 1 ранга 2\5

кровотечение

начинающий фермер 1ранга 1\10

Возраст - 25

Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)

Сила - 22 (+2)

Ловкость - 27 (+4)

Интелект - 14 (+1)

Мудрость - 13 (+1)

Выносливость - 19 (+1)

Телосложение - 23

Нераспределенных Очков Характеристик: 0

Поздравляем! В связи с тем, что вы достигли 10 уровня в Яслях, Боги даруют вам +10 ко всем Характеристикам (За

исключением телосложения)!

Хорошенькая, такая плюшка для усердных, да и для Танцора характеристики выходят заглядение, ловкость так та вообще глаз радует. Я ж не танк неповоротливый, я дамагер или ДД, кому как удобней. Так, а что у меня с наносимым уроном?

Наносимый Урон
22-40
критический удар
50-100

Нехило однако. Только я так и не разобрался как он определяется. Может если сменю оружие то смогу разобраться. Ладно походу разберусь, а нет так на форум напишу пусть объяснят те кто уже понял. Надо посмотреть, что у меня с деньгами. Я открыл сумку и устроил ее ревизию:

Малое Зелье Маны 3шт.

Котелок 1шт.
Прочность: 100\100

Меч ученика
тип: Обычный
урон 7-12
прочность: 240\300
Надо бы отремонтировать или продать.
Плащ победителя турнира (Ясли)
прочность: Нучтожимый
Без плюшек плащик, а жаль.
Меч Мурзилка
тип: Редкий (только победителям турнира)
без ограничений по уровням и классам
Урон: 30-65
Шанс критического удара +3%
+5 к ловкости
+3 к силе
+4 к выносливости
Во время боя - 20% к весу.

Особенности: Нельзя продать, потяерять украсть, полная привязка к игроку, возвращается к владельцу после Воскрешения

Прочность: Неучтожимый, не требует заточки

Хорошая плюшка, полюбому себе оставлю, пока не перерасту.

Так, остальное Топор, палатка, фляга и т.д. Надо бы шампуров купить, а то мало ли где окажусь, в конце концов в большой мир сегодня выхожу.

34 Золотых 40 серебрушек 5 медяков.

По деньгам не плохо.

Сейчас, наверное схожу к картографу здесь, нужно иметь подробную карту, дабы знать где вход в подземелья. Сменил меч ученика на мурзилку(ох уж мне эти петросяны разрабы) и отправился в путь по делам. Первая остановка была у кузнеца, который отремонтировал мой меч за три серебрушки, но я расщедрился и заплатил пять, за что кузнец пообещал мне скидку на дальнейшие свои работы. До дома картографа добрался быстро, благо знал где он находится. Смущали исключительно его расценки. Торговались мы долго, но в конечном счете я отдал 4 золотых и все сербро с медью, но зато у меня была еще и карта Ренвика.

Зайдя в башню городского мага, тот убедился, что я уже имею полное право переместиться в общие земли.

- Встаньте в круг телепорта, - обратился ко мне НПС.

Я выполнил его требование и он проворчав, что-то себе под нос, взмахом руки отправил меня в Ренвик. Мгновенная вспышка света и я стою на круге телепорта посреди города, ошарашено вертя головой по сторонам.

- Эй, давай проходи! - Услышал я недовольный окрик справа. - Незадерживай остальных!

Я поспешно сошел с круга телпорта, не прекращая смотреть по сторонам. Ренвик оказался крупным портовым городом в трех днях пешего пути от столицы Империи. То что город был огромен это факт. На первый взгляд тут было около десяти тысяч игроков, про НПС я вообще молчу. Заглянув в Вики я убедился в своей правоте. Система определила 10 392 игрока в онлайне в Ренвике. Вот такой толпы игроков я еще никогда не видел! Одно дело в реале на улице, и совсем другое вот так в игре. Что ж тут будет если начнется война кластеров? ХОЧУУУ!!!! Это ж Эпическое сражение. Жаль правда, что ждать долго таких событий. Там скорее политиканить будут, сопли разнося. Ну да не моя это проблема. Это проблема Кланов и Гильдий. А я покаместь соло.

Народ появляясь здесь, тут же бежал к морю, мне такое было без надобности. От меня сто кэмэ до Черного, так что летом успел там побывать не единожды. Хотя мог бы вообще каждые выходные ездить, но в лом. Пока была машина, мне только скажи куда, я уже выезжаю. Надо купить себе хоть какую-то. Но не хочу пока деньги тратить. Я тут пока, что всего три доллара заработал. А это не дело. может стоит уделить какое-то время на крафт? Я подумаю, а пока стоит подыскать себе подходящи трактир.

Сказано! Сделано! Трактир я выбрал невдалеке от ворот, чтоб бегать было близко. Комната изменилась. Теперь из всей

мебели был только сундук, на котором можно было раскатать матрац и положить подушку. Остальное голые стены.

"Внимание! Теперь Свою Личную комнату вы можете увеличивать и обставлять той мебелью, которая вам нравиться, делать любую планировку, все изменения являются платными, их вы можете приобрести в меня Дом (Недвижимость)"

Ага! Щас! Видел я там цены! Ну их...

Устроившись на новом месте, я ненашел ничего лучше чем просто отправиться погулять. Денег много с собой не брал, так как знал, что тут уже орудуют игроки воры. Неспешным шагом, я прогулялся до центра города где мотались игроки выполняя квесты. Кто-то прокачивал менстрелей, кто-то прокачивал гадания. Здесь даже были услуги носильщиков. НПС впрягались в повозки с двумя колесами и катали игроков. Пообщавшись с одним из игроков, я узнал, что есть гильдия специализирующаяся на перевозках. Там игроки могут неплохо подзаработать. Так же обещали провести соревнования среди игроков извозчиков. Хмыкнув на такой расклад, я прошел в банк и загрузил на свой игровой счет сто долларов. Теперь я был обладателем аж тысячи золотых. Заодно открыл счет в игровом банке и мог не таскать с собою деньги, услуга стоила десять золотых в месяц. Это именно та сумма, которую я рискнул взять с собой. Везде где мне требовалось расчитаться я мог провести рукой над специальным шаром, который якобы считывал мою ауру и нужная сумма переводилась на счет продавца. С игроками было проще. Простое рукопожатие и подтверждение сделки в выскакивающем меню и все. Если у того нет счета, он сможет забрать деньги в любом отделении, а если есть, то и запариваться не надо.

Найдя на карте гильдию магов, я отправился туда. Решив узнать, что я могу сейчас использовать. Дорога к гильдии заняла минут двадцать. Должен признать, что город сделали очень красивым. Трех-четырех этажные сдания чередовались с отдельными особняками, некоторые из которых можно было приобрести, ну да меня это и не интересовало. Я просто шел и любовался замысловатой полусредневековой архитектурой. Оказывается здесь бы даже район, с нормальными современными домами. Хай так, как говорится в анекдоте, а если по научному, то хайтэк. Были еще непонятные здания все видов и конфигураций, вплоть до того, что имитировали птиц. Тут судя повсему переодически проходят конкурсы архитекторов.

Здание гильди Магов внушало. Внушало - это мягко сказано. Огромная башня метров сорок в высоту, она еще издеваясь, закручивалась вверх по спирали. Зайдя внутрь, я увидел приятный глазу полумпрак на деревянной оббивке стен.

- Добрый День! - Поздаровался я с НПС, стоящим на дверях.

- Добрый. - Степенно ответил молодой парень лет двадцати.

- Подскажите где я могу изучить заклинания? - Спросил я, разглядывая обстановку.

- Вам к тому телепорту, - указал мне парень на один из кругляшков на полу.

- Благодарю. - Ответил я.

Встав на телепорт, я увидел легкую вспышку и вот я стою в кабинете седобородого мага. Сам маг сидит за столом и что-то чертит на свитке. Приглядевшись я смог прочитать:

Архимаг

Имя - Пунтий Суорский (НПС)

расса Имперец

уровень: ??? (Вы не можете видеть уровень выше 99)

Вот те на! Тоесть, я не могу увидеть уровень 100+. Надеюсь, что в дальнейшем мне откроется данная возможность.

- Добрый День! - обратился я к архмагу. - Я бы хотел обучиться магии.

-Добрый день! - поздоровался Пунтий Суорский. - Какой именно?

- Желательно рунной, но если есть возможность, то и обычную, - ответил я.

- Вы можете изучать только один тип магии, - ответил Архимаг.

- Тогда рунную, - разочарованно сказал я. Эх. А я так надеялся.

- Хорошо. - ответил архимаг. - Я буду вашим наставником. Месяц занятий со мной обойдется вам в пять тысяч золотых.

Неху.... себе. вот это расценочки.

-Эм.. - промямлил я. - У меня нет таких денег.

- Тогда по сто золотых за каждое занятие. - Предложил мне маг.

- А пяти занятий будет достаточно? - поинтересовался я.

- Это уже зависит от тэмпов вашего роста и вашей прилежности как ученика. - Пояснил Пунтий Суорский. - Так, что вы решите молодой человек.

- Давайте буду оплачивать по одному занятию, - принял я нелегкое решение.

-Тогда пройдемте со мной, - сказал маг.

Пунтий Суорский сделал взмах рукой и стенная панель его кабинета отъехала, а мы прошли в образовавшийся проход после чего вышли в небольшую классную комнату. Из мебели стол, стул, доска напротив и все. Подойдя к понтию я приложил руку к шару расчетов, оплатил занятие и следуя жесту Архимага уселся

на стол приготовившись внимать и грызть усиленно гранит науки.

- Начнем с азов. - принялся за объяснения Пунтий Суорский. - Рунная магия является особым набором символов и знаков. Не зная ее, невозможно зачаровать предметы придавая им особые значения, обычный маг может тоже зачаровывать предметы, но делает это немного иным способом.

- Простите, - прервал я Архимага, - но разве не каждый Маг может использовать рунную магию?

- Очень хороший вопрос, - заулыбался архимаг, - знать может любой, а вот пользоваться исключительно не магические классы. У них есть ритуальная и стихийная магия. У жрецов божественная и стихийная. Но жреческая магия, относится больше к благословениям богов и молитвам, поэтому называть ее однозначно магией нельзя. Вернемся к рунной магии. Она является такой же сильной, как и общая стихийная и делится на три типа.

1. Простейшая, где для ее использования, нужно чертить в воздухе руны используя ману, где ее тратится хоть и меньше чем в общей, но это явно не облегчает задачу, так как для эффективной комбинации рун их нужно минимум три. Тут мы получаем минус для боевого использования, долго. Можно данное действие заменить словами, но придется каждый звук наполнять маной. Скажу честно так даже лучше, но рунный язык нужно знать в совершенстве, мало кто готов пойти этим путем.

2. Обычная. Это средний уровень владения собственной силой. Тут тебе уже достаточно просто представить себе три, четыре руны, после чего залить все это дело маной. Расход маны здесь меньше, заклинание формируется быстрее.

3. Высшая магия рун. Здесь тебе уже достаточно выбрать заклинание и капнуть ману на отработаное тобою заклинание.

- Как видишь, рунная магия предполагает постаянное использование. В быту и повсеместно. Разница с общей заключается в простом изучении заклинания и постоянном повторе. Там растет только сила заклинания, здесь же как видишь, чем чаще используешь тем дешевле в плане маны, эффективность не меняется, зато скорость воспроизведения заклинания уменьшается, в конечном итоге сравниваясь с общей стихийной. Самая сложная это ритуальная магия, но она больше для некромантов, демонологов, для магии крови и т.д. Ритуальные маги, кроме некромантов и демонологов направлены в социальную сферу, помогая разумным решать их бытовые и личностные проблемы. Теперь давай приступим к изучению рун. Сегодня мы изучим их все, а вот твоя задача выучить как они

пишуться.

- Секунду, - попросил я Пунтия Суорского. Я вызвал меню и поставил запись. - Все, я готов.

- Тогда начнем... -ответил мне Архимаг и принялся чертить Руны и называть их. Особо он подчеркнул, что очень хорошо запомнить их произношение...

* * *

Я сидел на кухне в любимом кресле и раз за разом прокручивал урок с Пунтием Суорским, пытаясь в деталях запомнить каждое движение черточки рисуя пальцем в воздухе руны и тщательно проговаривая их название. Я собирался в идеале изучить произношение и начертание каждой руны. Пока не выучу продолжать игру не видел смысла. Со стороны я наверное выглядел забавно. Сидит мужик и вырисовывает какие-то закорючки и тщательно проговаривает какую-то тарабарщину. (Примичание автора для читателей: Стоит ли отдельно прописывать название каждой руны 32шт!!!!, делать детальное ее описание и прикладывать произношение. Лично мне пока облом. Но идея кажется хорошей, правда прийдется потом дофига переписывать, если этого не сделать сразу) Комичное зрелеще. Нужно отзвониться Деньке, что я в игру сегодня ни-ни. Хотя если просто кач, то еще можно. А у нас будет просто кач. Ладно таки займемся и этим. А пока есть время покушать, покурить и слепить снеговика во дворе. Да-да! У нас выпал снег! Это чудо!

Сказано сделано. на часах пол второго и я уже занимаюсь тем, что леплю снеговика. Кто-то скажет старческий маразм, а назову физической нагрузкой на свежем воздухе. Снег хорошо лепился, а на улице было всего-то -1. Раз. И раз! Я переворачивал метровый ком снега, пытаясь сделать этот цилиндр круглым. А ком усиленно был против, явно несоглашаясь со мной. Ему видите ли было вполне комфортно быть цилиндром, но он явно не на того напал. Когда диаметр цилиндра меня начал устраивать, я пользуясь каминной кочергой, за которой не поленился сбегать, принялся придавать ему форму шара. Минут через пять я справился с этой задачей и принялся катать следующую часть снеговика. В этот раз я был аккуратней и цилиндра не вышло, получился ком больше похожий на шар. Я слегка подравнял его и поднатужившись поднял.

- Пууук! - прокоментировал сосед, курящий на своем балконе.

- Оччень смммешшшно... - ответил я, ставя на второй.

- Веталь, у тебя детство где-то заиграло? - Поинтересовался он со смешком.

- Ага. - радостно подтвердил я и скорчив кислую мину объяснил, - доктор советовал физические нагрузки на свежем воздухе, бегать влом а лепить снеговика, и есть нагрузка на свежем воздухе.

- Хитрый ты сосед! - Улыбаясь прокоментировал сосед.

- Слышь, Серег, - обратился я к нему, - у тебя морковка есть?

- А ты уже все слопал? - удивился он. Я действительно очень много ел марковь. Почистил и хожу по дому хрущу. Серега часто заходил в гости посидеть и выпить, а потому был знаком с этой моей привычкой.

- Да, - печально ответил я.

- Ща принесу тебе две. - сказал приятель и скрылся в недрах своего дома. А когда я уже водрузил голову притащил мне две морковки и обе были почищены. третью он ел сам. - Держи.

- Спасибо, - поблагодарил я отзывчивого соседа и воткнул морковку. Посередине уже красовались большие пуговицы от забытого у меня свитера бывшей, по бокам разлапистые ветки имитирующие руки, глаза заменил оторваными у старой игрушки, которую опять же бывшая забыла, а я нашел и устроил акт вандализма.

- Рот нужно сделать и ведро одеть, - заключил сосед мои старания зимнего скульптора.

-Щас! - Сказал я и пошел в погреб, где прихватил старый кабель который на снеговике выглядел как черные губы с синими зубами и ведро. Напялил все на снеговика и подобрал пару коротких ветокпару воткнул под ведро. чтоб не упало, а пару типа ежик волос. Получилось внушительно. Серега тоже оценил и показал класс.

- Я смотрю ты тоже играешь? - кивнул он сперва на ветряк, а затем на крышу.

- Да есть такое дело. - Сказал я. - Сегодня только из Яслей вернулся, а ты?

- А что я? - Удивился сосед. - Я только вчера начал играть. Третий уровень вон щас взял.

- Советую в яслях качаться до десятого, - сказал я Сереге, - по +10 ко всем характеристикам дадут.

- Читал на форуме уже. - Кивнул он в знак понимания и благодарности. - Игроки ругались, что теперь все заново, а надо было никуда не спешить. Мне кажеться еще за что-то им могло бы перепасть.

- Возможно, - не стал отрицать я. - У тебя какой ник?

- Серый Бык. - ответил сосед. - Я Орка качаю.

- Тогда ясно, - понятливо кивнул я, - а я Арлок.

- приятно познакомиться сосед, - пошутил Серега. - Это ты там в подгузнике в первую ночь бегал?

- Ага. - Подтвердил я слухи. - Выбрал на свою голову случайное происхождение.

- Я тоже, - кивнул друг, - но подгузником не светил.

Я улыбнулся. Мы постояли еще обсуждая игру и ее возможности, после чего договорились, что когда Серега будет в Ренвике, отпишеться, а сегодня занесем друг друга в друзья. Глянув на часы я увидел что у меня есть еще минут двадцать до начала общей прокачки с Дэном.

- Алё, Шэф! - Сказал я в динамик когда друг принял вызов. - Все в силе.

- Здарова Гринго! -поприветствовал меня Деньчик. - Через двадцать минут на западных воротах.

- У меня трактир там, - кивнул я головой соглашаясь, хоть друг и не мог меня видеть. Надо будет при случае купить новую модель, которая позволяет делать видеозвонки.

- У меня тоже. - Давай тогда в общем зале.

- Давай. - сказал я и отключился. А сам тем временем зашел в дом, быстро разделся, покурил за чашечкой кофе и сполоснулся в душе, после чего забрался в капсулу.

Стандартное меню. Время 14:55. Есть пять минут еще, так, что я неспеша еще раз исследовал рабочий стол капсулы. Надо бы сменить обои рабочего стола. Вот сделает Дэн пару скринов меня, я один распечатаю, а сюда тоже какой-нибудь вставлю.

О а вот кстати папка со скринами и видео. У меня начла появляться идея как мне поскорее выучить руны. Покрайней мере их произношение. А если еще купить программу на мышечную память... Хм... Хорошая идея. Так и поступлю. Наверно. Может быть. О время 15:00, пора.

ВХОД

Веселые искры и я осознаю себя сидящим на своем сундуке в личной комнате. Оглядываюсь по сторонам и вижу, что все так как я и оставлял, а потому быстро одеваюсь, вешаю меч на пояс. Надо будет еще дагу купить или, что-то в этом роде, очень удобно будет прицепить за спиной.

Облачившись спускаюсь в зал и вижу двольно скалящегося данмера (темного эльфа), в мантии мага и посохом с я нтарным, круглым навершием.

- Ну и сколько бабал вбухал? - нездороваясь бухаюсь я к игроку с именем Пися.

- Тьфу на тебя! - возмущается друг. - Так и знал не оценишь.

А ты я смотрю поленился даже шмот нормальный купить. Жлоб одним словом.

- Ну вот сейчас пойдем и вместе, неспеша, - начал я, - вдумчиво, подберем мне шмот, часть которого ты и оплатишь.

- Вот гад! -Возмутился друг! - Я ж говорю жмот!

- Сам жмот! - парирую я, - Другу не может помочь.

- Хозяин два пива и две порции свинины нам, - орет друг радостно вступая в приперательство со мной.

Так перешучиваясь и попивая вкуснючее пиво, заедая его свининкой, мы и строил план ближайших мероприятий. Я рассказал Дэну, что скоро к нам может присоедениться Серега, он обрадовался, а узнав что мой сосед играет орка, просто расхохотался, но успокоившись признал - Похож! После Деньчик поведал как сегодня в экстренном режиме отшивал осбо доставучую подружку, которая усиленно к нему подкатывала с целью окольцевать. Они вместе работают, а скоро корпоратив, а девочка хоть и красавица, но характер ну его нафиг, да еще и дочь какого-то чиновника.

- Нафиг-нафиг такие проблемы. -открещивался друг повествуя мне свою веселую историю. - Представляешь, я был вынужденно экстренно бежать, но ввиду рассеяности, а скорее перепуга от представившейся мне картины, окольцовывания, короче сбил я куллер и промок до нитки, а потому сказал ржущему начальнику, что я домой лечить нервы и отмокать в теплой ванне. Он спорить не стал и отпустил.

- Думаешь она тебе это так оставит? - поинтересовался я.

- Да она тоже играет. правда за светлую эльфийку, - зачем-то сказал друг. и глядя на мой взгляд пояснил, - у нас пол офиса играет и на перекурах реч только об игре. Вот тут она кстати и может попытаться мне отомстить. Но фиг ей.

- Ага фиг мне Денис, - к нам подощла красивая и стройная эльфийка.

- О а вот и Катька, - сказал ни чуть не смутившийся друг, - это Веталь, и мы заняты.

- Денис! - Возмущенно сказала она. - Почему ты меня избегаешь?

- Да боится он просто, - сдал я друга махнув на него рукой, - что ты его окольцуешь, а он к такому не готов, да и серьезные отношения это явно не про него.

- Типа про тебя, - решил схватится за мои слова как за соломенку он. - Хотя, да ты способный подвиснуть, но от кольца первым побежишь.

- Сволочь, - констатировал я попытку перевода девчачьего интереса на меня, -у меня еще месяц официальный загул без

возможности создания серьезных отношений.

- У меня еще год, - тут же помазался друг.

- Ясно все с вами, - эльфийка махнула на нас рукой и удалилась с поникшей головой.

- Дэн! -гневно сказал я. - Я чувствую себя последней сволочью. У девочки походу чувства к тебе а ты с ней так.

- Да мне она тоже нравиться, но я боюсь ее, - честно признался друг. - На ткаих женщинах и женятся такие как я. И с одной до конца дней своих.

- Романтик, блин, - сказал я, обреченно махнув рукой.

Глава 5

Первой нашей совместной остановкой с Дэном, было местное кладбище, из которого периодически выбегали игроки в нижнем белье, реже выбегали в белоснежном подгузнике. Оставив метки возрождения, мы отправились за покупками.

Побродив с Писей по лавкам, и послушав как ржут гномы, орки эльфы обоих цветов и люди над ником моего друга, мы таки подобрали мне вполне сносный костюм с плюсами к ловкости и силе и выносливости:

ИМЯ - Арлок
расса - Имперец
Уровень - 10 (20\4300)
Здоровье 270\270 (бонус +15хп)
Манна 80\80
Грузоподъемность: 160 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 1 ранга 7\20
травник 1 ранга
ученик следопыта 2 ранга 1\3
ученик мечника 1 ранга 4\5
ученик лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
Возраст - 25
Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)
Сила - 22(+3+5+1 - от снаряжения)
Ловкость - 27(+5+7+2 - от снаряжения)
Интелект - 14 (+3- от снаряжения)
Мудрость - 13 (+3- от снаряжения)
Выносливость - 19(+4+4+2- от снаряжения)
Телосложение - 23
Защита - 24
Нераспределенных Очков Характеристик: 0
Из этого всего:
Меч Мурзилка
тип: Редкий (только победителям турнира)
без ограничений по уровням и классам
Урон: 30-65
Шанс критического удара +3%
+5 к ловкости

+3 к силе
+4 к выносливости
Во время боя - 20% к весу.
Особенности: Нельзя продать, потяерять украсть, полная привязка к игроку, возвращается к владельцу после Воскрешения
Прочность: Неучтожимый, не требует заточки

Кожаная куртка мечника
тип: Обычный
Характеристики:
+5 к силе
+7 к ловкости
+10 к защите
прочность: 600\600

Кожаные штаны мечника
тип: Обычный
Характеристики:
+4 к выносливости
+1 к силе
+7 к защите
прочность: 600\600

Сапоги мечника
тип: обычный
Характеристики:
+1 к силе
+2 к выносливости
+3 к защите
прочность: 600\600

Перчатки мечника:
тип: обычный
+2 к ловкости
+1 к защите
прочность: 450\450

Шелковая рубашка
тип: Дорогой
Характеристики:
+3 к интелекту
+3 к мудрости
+3 к защите
прочность: 1000\1000

В общем считаю, что скупились вполне удачно. Обощлось нам это все в 50 золотых и пятьдесят серебра, самой дорогой оказалась рубашка. Тратить деньги еще и на плащ, меня задушила жаба, эта же жаба позволила сэкономить 30 золотых 20 серебряшек и 5 медяков. Причем торг за последний медяк продлился минут двадцать, а торговлю ухитрился поднять аж на 4 пункта! И торговец и я остались довольней, при чем судя по торговцу ему понравился сам процес, а я из-за сэкономлиных денег. Теперь наш путь лежал в лавку алхимика, куда мне строго настрого Дэн запретил заходить, аргументировав это тем, что не собирается убивать час игры на слушанье моих проклятий гаправленных на алхимика.

- Кто платит, тот девушку и танцует, - ответил я ему на это.

В ответ я заслужил воздетые глаза другам к небесам и уловил как он прошептал: "За что же мне эта кара". Я лишь ехидно улыбался. Друг вышел злой уже через пять минут.

-Чего злой такой? - Спросил я его.

- Надо было тебя брать с собой, - ответил мне он, - 40 золотых за двадцать средних зелий здоровья и столько же за среднии зелья маны.

- Хозяин Барин, - констатировал я его промах, - я здесь стоял, мог бы и позвать. Так куда мы топаем?

- Да тут данж в километре есть, в него и идем, - пояснил мне друг.

- А как же ПКшеры? - поинтересовался я, на что он выматерился и остановился. Глядя на его расстроенный взгляд, я смог только махнуть рукой. - Не парься в таком шмоте я 14 уровень на мечах уделаю.

- А если маг? - спросил он.

- То это к тебе. - Ответил я. - У меня защиты от магии пока нет.

- Держи, - протянул мне друг кольцо. Я всмотрелся в характеристики:

Кольцо слабой защиты от стихий
тип: обычный
+10% защиты от огня
+10% защиты от ветра
+10% защиты от воды
+10% защиты от земли
прочность 150\150
Маны: 100\100

- В нем еще и мана есть? - Удивился я.

- У всех магических вещей есть мана, - начал мне объяснять друг, - это один из дополнительных доходов магов, наполнение маной амулетов, но поскольку, практически все игроки обладают определенным количеством маны, то нам достаются на зарядку, только действительно хорошие вещи, а расплачиваться могут подобными безделушками. Стоимость таких услуг двадцать серебряных за еденицу маны.

- Дороговато, - заключил я.

- Ага, - согласился друг, - но тут система не дает взять меньше. Это гильдейская цена.

-Ясно, - сказал я.

До выхода из города мы добрались минут за двадцать - двадцать пять. Стражники хмуро проводили нас взглядом и пошли дальше. По пути встречали игроков в основном от пятого до девятого уровня. Пару раз видели группы ПКшников, но те нас почему-то игнорировали, хотя он сами были все восьмого или девятого уровня, а такие сильно слабее меня, да и Дэна. Он таки ухитрился создать персонажа заново заплатив десять баксов и прокачав его до десятого уровня по новой. До самого данжа прошли без особых происшествий. Здесь был устроен блокпост стражи, отдельные места у реки много стопок с дровами, создавая возможность остановиться для приготовления пикника. Мы ни где не задерживаясь прошли мимо всего этого великолепия, поставили новые точки возрождения в специально отведенной для этого зоне и сразу вошли в развалины древнего города, заросшие лианами и мхом. Игроков здесь было довольно много, а потому мы на угад выбрали вход в подземную часть данжа и ушли с бурлящей и кипящей поверхности.

Как только мы вошли под своды тоннеля, который спиралью уходил вниз, мы зажгли два светляки, один подвесили впереди, другой позади, мы оказались между ними, но света вполне хватало для того, чтобы осмотреться. Каменные стены из серого кирпича, стертые от времени ступени, нависающий над головой, местами сколотый потолок. Мрак и скукотища, если бы не паутина, придающая этой серости, какую-то старость и зловещия. Мы сделали пару шагов по ступеням, опускаясь вниз и на нас, дохнуло сыростью, затхлостью и плесенью. Амбре было великолепно и мы воодушивились окончательно погружаясь в игру.

Я медленно крался вперед в любой момент готовый напасть или отступить. Сткпени все длились и длились, вот уже на протяжении пятнадцати минут, создавалось впечатление, хотя думаю так и было, что мы опустились уже метров на сто. Дэн

терпеливо сохранял тишину, впрочем как и я, благо обстановка не располагала к разговорам. Спустя еще пять минут моего задыхающегося терпения, мы наконец-то дошли до конца лесницы и я чуть было не заорал от радости, ибо ступеньки закончились одновременно с задохнувшимся терпением. Крика не получилось, так как свет от пущенного вперед шара выхватил непонятное создание. Рассмотреть как следует я его не успел. Но вроде похоже на паука, размером с собаку. Дэн не растерялся и тут же пульнул огненый шар размером с мой кулак в темноту корридора. Огненый шар просвистел у меня над ухом, обдавая меня своим жаром, и умчался в темноту, попутно ее разгоняя. На этот раз я успел рассмотреть моба.

Пещерный Паук

уровень 10

Жизнь 230\230

А в следующее мгновения паука накрыло заклинание и по ушам ударил визг боли. Я посмотрел на параметры здоровья паучны: 170/230. Мощно. Я более не стал ждать и рванулся в рукопашную, стараясь не загораживать собою противника. Следующим заклинанием друга стала ледяная игла впившаяся в бок моба. Я же пользуясь секундной задержкой, широким махом отрубил ближнюю лапу, сруби 45хп и отмахнувшись от сообщения "Кровотечение" Отбил ответный выпад лапы моба. Дэн пулял ледяные иглы и огненые шары, чередуя их между собой, а я отвлекал паука на себя. Уловив удачный момент, я всадил свой клинок между желовков моба. Крит. Моб поддернулся дымкой из которой что-то выпало.

- Удобно впаре работать. - Сказал Дэн. - Мне триста опыта дали, а тебе?

- Столько же, - ответил я, - мы же в группе.

- Ну мало ли, - пожал плечами друг, - ты же его забил, а не я.

Я неопределенно пожал плечами и закинул в сумку, выпавшие желавки и склянку с ядом.

- У тебя как с маной? - Поинтересовался я.

- Норм, - сказал друг, - через две минуты полностью востановится. О! Щас тебе открою. Ага. Все. Смотри.

Я посмотрел на друга:

ИМЯ - Пися

раса - Данмер

уровень - 10

Жизнь - 200\200

Мана - 300\500

- Понятно. - Сказал я. - Эти заклинания мало жрут маны?

- Ага! - Довольно сказал друг.

- А чего от рунной отказался? - спросил я его.

- Та ну ее нафиг! - отмахнулся друг. - Потом объясню, все что узнал.

- Лады, - сказал я. - Ну, что? Идем дальше?

- Давай. Только один шар пустим еще чуть дальше. - сказал друг.

Дэн запустил еще один светляк подальше вперед, а остальные два подтянул поближе. Так мы и продолжили наше путешествие по подземелиям...

* * *

Я сидел возле разведенного другом костра и тихо матерился. Ведь было чему! Я сидел в одном подгузнике и с перевязью меча, все остальные вещи остались в глубине подземелий. По началу все шло хорошо и мы не напрягаясь крошили встречающихся мобов. Уровень с пауками мы прошли вообще на ура, единственное с боссом пауков пришлось повозиться, но благодаря заклинанию заморозки, которое Дэн швырнул я быстро лишил подвижности тварь, после чего приеспокойно добил. Собрав все трофеи мы вышли на следующий уровень, тут мы увидели команду игроков сражающихся с нечестью. Мы тут же примкнули к ним и на раз вынесли напавших мобов. А вот дальше, мы разделились с игроками. Они пошли на лево, а мы направо. В нашей ветки корридора оказалось множество ловушек. Но и их благодаря магическому зрению друга мы удачно миновали. и вышли прямо к боссу. Личу двадцатого уровня. Вот там мы и полегли после первого же масового заклинания этого монстра. Но уровень взяли. Сейчас Пися бегал и покупал нам шмот, чтобы мы могли вернуться за своими вещами. Надеюсь нас там не обобрали, а то будет обидно, столько усилий и все зря.

- Вставай герой! - Подбежал друг и побросал мне свои покупки.

Я оделся и мы вновь опустились в мрачные подземелья. Первый уровень мы прошли вообще играючи, сказывался уже опыт прохождения этой части. Добив босса пауков во второй раз, друг меня подлечил, я пропустил один удар его лапой и потерял 80хп.

- Так! - Начал друг толкать речь. - Давай распределим статы и только после двинемся на следующий уровень.

- Ок. - Согласился я.

ИМЯ - Арлок
расса - Имперец
Уровень - 10 (20\4300)
Здоровье 230\230
Мана 240\240
Грузоподъемность: 160 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 1 ранга 7\20
травник 1 ранга
ученик следопыта 2 ранга 1\3
ученик мечника 1 ранга 4\5
ученик лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
Возраст - 25
Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)
Сила - 23 (+3 от мурзилка) (+1 ОХ)
Ловкость - 29 (+5 от мурзилка) (+2 ОХ)
Интелект - 14
Мудрость - 13
Выносливость - 19 (+4 - от мурзилка)
Телосложение - 23
Защита - 19
Нераспределенных Очков Характеристик: 0

Мда... Шмота явно не хватает и становлюсь менее проворным. Ну да ладно. Закончив с распределением Очков Характеристик, мы отправились на следующий уровень подземелий. Снова зомби и скелеты, снова вонь от разлагающихся тел. В этот раз без помощи команды игроков нам пришлось более туго. Я метался как пракаженный раздавая удары на прав и на лево, срубая головы и прочии конечности, а друг сыпал огненными шарами и испепеляя продолжающие дергаться части тел. На зачистку мертвяков ушло минут пятнадцать. В конце боя, я уже просто сидел и смотрел как мой друг выносит оставшихся. Сдохла моя выносливость и закончилась вода в купленной Дэном фляге. На восстановление решили остаться здесь же. Пока восстанавливались статы, я решил все же распросить друга на животрепещущий для меня вопрос по поводу магии.

- Ну смотри, Веталь, - с удовольствием, принялся объяснять мне друг, - Рунная магия - это конечно круто, но на нее нужно убить дофига времени. Нужно учить правила начертания, правила произношения, правила компоновки и составления. Если ты в реале всегда грезил магией, то это и может быть интересным, странно конечно, что ее запретили именно магам, но если мы перейдем к рассматриванию общей магии, тогда становиться все предельно просто. Возможности общей магии со временем дает возможность повелевать четырьмя стихиями. Огнем, водой, воздухом и землей. Я молчу про теликинез и другие возможностью. Ты представь какие открываются возможности, когда ты воплащаешь заклинания одной силой мысли. Это сейчас, чтобы пустить огненый шар мне нужно мысленно из своего внутреннего источника посылать импульс в руку выпуская нужное мне заклинание, а в дальнейшем, все, что мне нужно будет так это подумать. Ты представляешь эту скорость? Мысль и огненый шар уже там где мне нужно. Да что там огненый шар, представь огненый дождь или каменные пики. Без движений и без усилий. Да я смогу силой мысли создать себе кресло и левитируя его передвигаться, одновременно с этим сыпя заклинаниями. А в рунной магии чтобы, что-то сделать мало того, что тебе придется разработать самому заклинание, так его еще прокачать нужно, чтобы пользоваться быстро. В общей магии ты ограничен лишь своей фантазией, в рунной строгими правилами построения рун. Есть еще ритуальная магия. Я ей кстати тоже буду обучаться. Очень удобно, когда есть время создать высшее заклинание без траты маны. Мана береться из предметов. Мне всеравно прейдется выучить руны. Но тут все намного проще. Делаешь скрин и во время начертания пиктограммы просто берешь скрин и вставляешь в нужных местах, затем берешь предметы расставляешь их по рунам, импульс манны и вуаля! Готово. А твой резерв полон. Хочешь, просто рисуешь на свитки пиктограмму или пентаграмму, мне без разницы, тоже самое проделываешь на полу, расставляешь предметы и свиток готов. Нужно несколько одинаковых свитков, возьми больше ингридиентов. Вообще ритуальная магия тесно связана с алхимией.

- А тебе зачем ритуальная? -Непонял я его мотивов.

- Ну до того как я стану архимагом, выссшие заклинания я смогу творить только при помощи ритуально, - пояснил друг, - к тому же мне и предметы не особо нужны, ихи можно заменять каплями своей крови на руны, или просто заливать свою ману. Вот представь:

" Идет бой за крепость, идет первая стадия снятия защиты,

часть магов кидают атакующие заклинания, я черчу нужную схему, а затем с двумя магами наполняю ее маной и бросаю в крепость, скажем удар метеорита. Все защита пала. Или скажем мы с тобой собираемся пойти в очень опасный данж. Я зарание черчу заклинания, раставляю предметы и делаю свитки, или же просто закидываю к себе в посох. Все! В любой момент, я, не являясь архимагом, могу применить данное заклинание. Или же пройти к ритуальному магу и он продаст свиток или закачает купленные у него заклинания мне в посох. Весь прикол, в том, что в ритуальной магии нет простых заклинаний!"

- То есть маг, это очень круто! - Делаю вывод я из всего сказанного.

- Почти. - Кивает Дэн. - Рунные маги могут еще и драться. Достаточно выучить заклинание ближнего телепорта или, как его еще называют, перемещения, и вот такой убийца магов уже у меня за спиной, а если его оружие еще и зачаровано, то он получает неплохие шансы на прохождение защиты. А учитывая, что маги в плане количества жизни хлюпики, то маг быстро уйдет на перерождение.

- А если он архимаг? - Уточнил я.

- А если он архимах, его умение скручивать горы и доставать лаву и прочее, и прочее, тоже не факт, что спасет. Но выживаемость в этом плане у магов очень высокая, все зависит от умения самого игрока. - Объяснил мне друг.

- То есть, чисто теоретически каждый игрок может победить другого? - делаю я уточнение, чтобы убедиться в правильности сделанных мною выводов.

- Именно. - Подтверждает мой друг. - Ты понимаешь, что поначалу, самые опасные маги это ритуальники? Взял посох на пять заклинаний, два десятка свитков и ты сам стоишь армии. У тебя куча заклинаний высшего круга, но на подготовку ты убил неделю времени. Это при условии, что заклинание все разные, если одно и тоже, то дня два. А когда ритуальный маг становиться архимагом. Он все эти заклинания уже не чертит, а просто захотел, напитал маной и вуаля, заклинание бьет отбирая ману, а под ногами уже начертан нужный узор, а он дальше отходит дальше и творит следующее, за ним идут другие маги и вливают ману в его чертежи и вот против тебя уже несколько архимагов. Я конечно где-то утрирую, но каждая ветвь магии по своему вкусна.

- Понятно, - киваю я головой. - Ну что, пошли Лича гасить?

- Да, - сказал Дэн, и зловеще продолжил, - я как раз загнал в посох подходящее заклинание, с одного удара загашу мудака.

Я посмотрел на друга, который стоял потирая ладошки и

строил из себя злого гения и смог лишь посочувствовать Личу. Друг оказался прав и Лич изволил выпустить дух как-только Маг Пися выпустил из янтаря навершия своего посоха заклинание кровавого тумана.

- Это, что за стихия? - Нервно спросил я, представив как такое кидают в меня. Бррр...

- Это магия крови, - пояснил Дэн, - Доступна некромантам, но у ритуальной магии нет ограничений на использование существующих заклинаний, поэтому и хочу выучить еще и ее. Ведь круто же?

Ответить ему я не успел, на меня посыпались сообщения.

"Вы получили уровень!"

"Вы получили уровень!"

"Вы получили уровень!"

"Вы получили уровень! Ваш нынешний уровень 15 (300/10000)"

Неслабо! Это у меня 12 ОХ теперь. Так теперь забрать назад свои вещи и почувствовать себе человеком. Переодевшись назад я полюбовался своими статами:

ИМЯ - Арлок

расса - Имперец

Уровень - 15 (300/10000)

Здоровье 270\270

Мана 260\260

Грузоподъемность: 290 кг

Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ

Навыки: торговец 1 ранга 7\20

травник 1 ранга

ученик следопыта 2 ранга 1\3

ученик мечника 2 ранга 1\3

ученик лучника 1 ранга 2\5

кровотечение

начинающий фермер 1ранга 1\10

Возраст - 25

Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)

Сила - 23(+3+5+1 - от снаряжения)

Ловкость - 29(+5+7+2 - от снаряжения)

Интелект - 14 (+3- от снаряжения)

Мудрость - 13 (+3- от снаряжения)

Выносливость - 19(+4+4+2- от снаряжения)

Телосложение - 23

Защита - 24

Нераспределенных Очков Характеристик: 12

Теперь чувствую себя настоящим человеком. В теле появилась сила и легкость, какие же это приятные ощущения! Насладившись своими ощущениями, я попробовал сделать сальто назад и у меня это получилось! Круто! В реале я такого немогу. А если по стене пробежаться? Сказано! Почти сделано. Я смог сделать четыре шага и грохнулся на пол. Сзади раздался заливитый смех друга. Я недовольно посмотрел на него.

- Ну ты даешь! - Выдавил Дэн из себя, утирая выступившие слезы. Я уже писал вам, что игр уж очень реалистична? Нет? Так вот пишу, она ОЧЕНЬ Реалистична!

-Угу, - буркнул я ему в ответ, - что там с трофеями? - решил сменить тему я.

- У меня новый посох с привязкой, - похвастался друг, - там еще меч, но его я решил не трогать, вдруг тоже с привязкой, тебе пригодится, еще золото тысяча и столько же серебра. Потом разделим.

- Хорошо, - согласился я с другом и направился к лежащему мечу, - ты пока своим супервзором, клады поищи, может еще повезет.

- Ща! - Обрадовался друг возможным перспетивам.

Я подошел к мечу и смело взял его в руки:

Меч Темного Мечника
Тип: редкий
Ограничений по классам - нет
Ограничение по уровням - Только с 21уровня
Характеристики:
+20 к ловкости
+20 к интелекту
+20 к мудрости
+20 к силе
+20 к выносливости
- 10% к весу при ношении
- 50% к весу во время боя
Урон:
100-150
Критический удар:
300 - 400
Урон магией:
100 - Удар тьмы
Прочность: Неучтожимый, нельзя продать, украсть, оказывается у владельца при возрождении. Не требует заточки.

Мана: 500\500

Вот плюшка! Обрадовался я. Вот только пока пусть в безразмерной сумке полежит, до достижения мною уровневого совершенолетия. Кстати, сумки все сумки игроков были четко привязаны к своему владельцу. Правда из них можно было красть предметы, количество предметов определялось прокачкой навыка воровство. Ну это лирика, на этот шанс игроки бросали в сумку кучу всякого мусора. Если убьют, то выпадет какая-то фигня ввиде камней и веток с вероятностью 50 на 50. Это как повезет, зато снижало шансы выпадения нужных самому игроку предметов.

- Все деньги я отправил к себ на счет, - сказал Дэн, - давай руку, передам тебе твою долю. Пятьдесят баксов тоже деньги и не плохи.

Я протянул руку и друг скинул на мой счет пятьсот золотых и пятьсот серебра (пять золотых если по игровому курсу или 50 центов).

- А с кладами что? - спросил я напарника.

- Хз, - честно признался он, но как-то не уверенно.

- В смысле? - спросил я друга, изогну правую бровь.

- Ну, есть тут одна пустота. - сказал он указывая на стену за трупом лича, - но как ее открыть незнаю.

Хм... Значит стена. Как-то должна открываться. Весь каменный, подземный, зал освещала плесень на стенах, которая светилась призрачным лазурным светом. А вон какой-то бугарок, который выделялся на фоне стены. Если не присматриваться, то врядли и заметишь. Я подошел к стене и нажал на бугорок. Ничего. Тогда потянул вниз. Тоже ничего. Я начал злиться. Расчистив от плесени этот участок стены, я достал из сумки магический шар. Ага. Вот дырка в бугорке, сюда нужно, что-то вставить. Тут сзади подошел ден и протянул мне металичиский штырь. Я взял из рук Писи этот брусок и вставил, какая же пошлятина лезет в голову, в отверстие. Потянул получившийся рычаг вниз и стена поползала вверх.

В нише стоял маленький сундучок, я хотел было протянуть к нему свои алчные ручки, как меня остановил Дэн.

- Он защищен магией. - пояснил друг. - Щас попробую расплести нити...

-Какие нити? - удивился я его словам.

- Да заклинания, - ответил друг. полностью вводя меня в ступор, а увидев мое состояние, снизошел до объяснений, - маги могут видеть наложеные заклинания, если заклинание не известно мы можем видеть узор его построения, или плетения, ну

это как в книгах фэнтези, я кстати заскринил, потом зайду в гильдию и выучу его за два золотых.

- И так можно? - Удивился я.

- Ага, - радостно подтвердил друг, - уже жалеешь, что не играешь за мага? - Увидив мое отрицательное мотание головой он продолжил. - Так вот, я немогу наложить на него антизаклинание, но могу просто попробовать распутать как клубок, которым оно по сути и является.

- Теперь понял, - поспешил заверить друга, пока он с маниакальным блеском не принялся мне рассказывать все принцыпы работы с общей магией. Мне она всеравно не доступна, класс не тот.

Пока друг возился с заклинанием, я увлекся своими мыслями. А если окажеться, что у меня магический класс, то я смогу изучить общую магию или нет? Если смогу, то перспективы владеть всем спектром магии просто зашкаливали, ну а если нет, то придеться строить и разрабатывать формулы заклинаний самому. Жаль, что нельзя тупо сидеть и применять заклинания растя в уровнях, расти будут только статы и навык владения магией. Для роста в уровнях, нужны или квесты или мобы. А лучше и то, и то.

Дэн справился со своей задачей минут за двадцать. Когда крышка сундучка откинулась на вылетело сообщение:

" Поздравляем! Вы нашли клад!"

" Поздравляем! Вы получили навык кладоискатель 1 ранга 1\10 (Всего пять рангов)"

-Круть! - вырвалось у Дэна. - Я получил навык плетения заклинаний и навык обезвреживания ловушек поднял.

- А я теперь кладоискатель, - решил, тоже, похвастаться я.

- Такс.. - принялся деловито рыться в сундучке Маг Пися. - Тут только золото и драгоценные камни. Это все деньги. Так, что кладу в банк сразу с отсылкой тебе половины добычи.

- Я только за! - Соглашаюсь я. - Ты не забыл, что мы сегодня еще в клуб идем?

- Помню! - Отмахнулся друг переводя наличность в банк.

- Время просто уже девять вечера, - пояснил я ему свое напоминание.

- Тогда идем назад, - печально вздохнул друг, посмотрев на проход в следующую часть подземелий.

Интерлюдия 1

Артур Иванович Дараев, глава корпорации "Гэйминг Софт", сидел в своем кабинте, расположеном в одном из небоскребов Москоу-Сити, на самом верхнем этаже. Кабинет главы корпарации был обставлен по последнему писку моды. Дизайн кабинета больше напоминал фэнтезийный и его хозяин смотрелся в нем несколько вызывающе. Стены кабинета украшали панели из красного дуба. Резной письменный стол был выполнен из того же материала, что и стены. Дорогое и скорее раскошное кресло на колесиках, выполненое из масива того же дерева и оббитое натуральной мягкой кожей. Наполнение кресла натуральными компонентами делали его мягким и экологически чистым. Стол приставка к письменному столу обрамляли, выстроившись полукругом, удобные кресла для посетителей.

- Артур Иванович, - раздался голос секретаря, молоденькой, но смышленной девушки, - вам звонит Сам!

- Соедени нас, - распорядился мужчина. - Слушаю вас.

- Добрый день, - поздаровался Президент Росси, - как продвигается наш проэкт?

- Во время испытания, нам удалось привлечь прямого потомка, - начал отчет по проделанной работе глава корпарации, - теперь мы внимательно следим за ним.

- И каковы его успехи в продвижении нашей цели? - услышал Артур иванович в динамике коммуникатора.

- Пока, он не достиг уровневого совершенолетия, но мы подкинули ему задание, которое поможет ускорить его развития.

- Надеюсь вы не рисковали не сообщая ему его задачи и цели? - Сурово поинтересовался Самый Главный.

- Нет, - сразу отмел подобные подозрения Дараев, - наши психологи его полностью просчитали, так будет намного лучше знай он подробности предстоящего.

- Главное не забывайте, что мы ограничены в сроках, - напомнил Президент.

- Конечно, - подтвердил Артур Иванович, - Вы же сами знаете, что в игре ему понадобиться полтора два года, на это мы и расчитывали, с учетом писсемистичных прогнозов аналитиков.

- Вы сами убедили меня отдать прераготиву вашему проэкту, взамен развития космического направления, - с угрозой произнес Самый Главный, заставив поежиться Дараева.

- Первые проявления должны появиться уже через год, - ответил Артур Иванович, - все согласно плану. Через год, можно будет переходить ко второй фазе.

- Хорошо, - сказал Президент, спокойным голосом, - держите меня в курсе.

- Все согласно нашим договоренностям, - подтвердил Дараев.

В коммунекаторе раздались гудки окончания вызова. Глава корпорации вздохнул свободнее и уже приказным голосом распорядился вызвать к себе главного техника и администратора. Те прибыли через пятнадцать минут.

- Что с нашим проэктом: "Потомок"? - Тут же начал Артур Иванович, стоило закрыться дверям за спинами, вызванных сотрудников.

- Все согласно вашим распоряжениям, - начал вести отчет главный администратор, жилистый парень с живыми глазами, одетый в дорогой класический костюм, - квесты им уже получены, ясли покинул, сегодня собирается еще качаться.

- Простимулируйте его, - распорядился Дараев, - дайте денег, делайте, что хотите но до конца недели он должен взять 21-ый уровень!

- Хм.. - задумался на секунду главный администратор, косясь на главного техника, - может пусть клад найдет?

- Подходит, - согласно кивает Артур Иванович, - насколько помню, он машину хочет купить? Дайте ему такую возможность, пусть игра его затянет с потрахами! Пусть он ночует в ней!

- Выполним, - уверенно кивает главный администратор Мисании.

- Свободен, - отмахнулся рукой от подчиненного глава корпорации, - теперь ты.

- Слушаю. Артур Иванович, - тут же отозвался, техник, крепко сбитый блондин с короткым ежиком волос на голове, на вид ему было лет тридцать-тридцать пять.

- Что с нашим изобретением? - Спросил Дараев.

- Уже удалось перенести один милиграм золота, так, что к назначенному сроку успеваем, все согласно графику. - Ответил главный техник.

- К вечеру приготовьте отчет, - распорядился глава корпорации, - свободны.

Дараев дождался пока подчиненные выйдут и вызвал секретаря. Теперь можно и расслабиться, до вечера неотложных дел не предвиделось.

* * *

- 15-ый уровень говоришь взял? - протянул Дараев пристально смотря на главного администратора, - денег сколько

ему отсыпали, в реальной валюте?

- Их было двое, как мы и предполагали, так, что пришлось делить между ними двоими, - оправдывался парень.

- Так сколько? - начал злиться глава корпорации.

- На ауди эрэс семь ему хватит и еще останется... - сглотнув выдавил из себя подчиненный, боясь гнева Дараева на такие огромные траты, но вопреки ожиданиям главного администратора, хозяин кабинета наоборот расслабился и прямо лучился довольствием.

- Молодцы, - похвалил Артур Иванович подчиненого с его командой, но решил уточнить, - точно хватит?

- Да! - Уже уверенно ответил главный администратор.

- Тогда подыщите ему подходящий автосалон и подбросьте в виде рекламы, - улыбаясь отдал распоряжение Дараев, - он должен захотеть заработать еще больше!

- Сделаем, - кивнул подчиненный, - а с остальным, что делать?

- А ничего, - ответил Артур Иванович, - пусть на себя и шмот в игре тратит. Да и подкиньте ему идею создать свой клан, войны с другими кланами, затягивают, да и гонку вооружений еще ни кто не отменял, там и деньги кланам и нам деньги капать будут.

- Ссделаем, - ответил главный администратор уже прикидывая как это все можно осуществить.

- Тогда делайте, - ответил Дараев, - можете быть свободны, а в понедельник жду от вас полный отчет по проэкту "Потомок".

- Все будет, - кивнул подчиненный и удалился из кабинета.

- Как думаешь, - обратился Артур Иванович к фотографии красивой блондинки с умными глазами, - получиться?

Ответом ему было молчание...

Десять лет назад.

- Артур! - позвала миниатюраная блондинка своего мужа.

- Да, родная, - отозвался мужчина.

- Ты помнишь, что мы сегодня идем в гости, - задала супруга, животрепещущий для нее вопрос.

- Конечно, - отозвался тот, - Лен, я тут уже почти закончил.

Девушка, довольно подпрыгнула, радуясь предстоящему событию. Вот как месяц ее любимый человек стал ее законным мужем. Она еще не решилась говорить ему, что у них скоро будет пополнение, она сама узнала об этом буквально на днях, когда

проходила свой ежегодный осмотр у гениколога. Как же она счастлива, любимый муж работает в престижной компании ведущим специалистом по виртуальной реальности, она любимая жена, может заниматься дома изучением своего личного проэкта, в котором Артур принимает активное участие, не боясь ставить эксперементы на самом себе. " Да! Это действительно - чудо!" - подумала девушка. Ведь так оно и было на самом деле. Ну кто мог подумать еще пару лет назад, что красивейшая девушка вуза, у которой в голове были одни шмотки и тусовки, влюбиться, в веселого заучку с инженерного факультета. Ну и что, что ее факультет альтернативной Психологии находился в одном здании с его физико-техническим? Это была любовь с первого взгляда. Артур смог открыть ей возможности виртуальной реальности, идеями по-поводу которой он горел с фанатичным блеском в глазах, может все дело было именно в этом? Возможно. Именно на третьем курсе они и познакомились, именно там они поняли, что влюбились. Хотя влюбились - это немного не то слово, их озарило настоящим, не поддельным чувством. Это была - Любовь! Именно так, только с большой буквы - Любовь.

Лена настолько увлеклась идеями своего парня, что стала примеривать на свою альтернативную психологию, возможности создания подобного во снах, на тему которых и планировалася ее дисертация. Они дни напролет проводили в увлеченных спорах. Чертили схемы, детально изучали возможности техники и психологии. Искали любую информацию о снах. не чурались ни чего вплоть до изотерики. Когда они увидели, что создание виртуальности при помощи техники и снов реально, девушка тут же отчислилась из вуза. Такое, отдавать за бесплатно было нельзя. Это должно было стать их общим детищем. Детищем двух любящих людей.

Узнав, что она беременна, Ленна сначала рстерялась. А как же ее проэкт, но потом успокоилась, у нее есть любимый муж, которому она будет помогать. пусть осуществление проэкта может затянуться, но у них обязательно все получится. Хотя последнее время девушка вела большинство записей и иследований самостоятельно, но ничего, она все тщательно записывала, планируя показать все свои изыскания мужу. который последнее время помогал ей от случая к случаю. У них в компании, скоро как раз должно было стартовать его первое детище, которое он разработал. Шлем виртуальной реальности, считывающий показатели мозговой активности. Они уже проводили последнии испытния. Единственное, что не нравилось Артуру, так это плохая графика и невозможность передавть ощущения искуственного мира, на вопрос:" А запахи?" - он лишь

уныло махал рукой, давая понять, что это вообще полный лабиринт.

- Все, Ленка! - Вышел довольный муж из своей домашней лаборатории. - Я это сделал! Теперь я понял как добавить запах!

- Ухты! - Искринне обрадовалась жена.

- Правда, я не совсем понял почему это так, - признался муж, на секунду погруснев, - получилось чисто случайно.

- Ничего, - решила поддержать девушка мужа, - у тебя есть время, ты у меня способный, обязательно разберешься. А сейчас... - Девушка лукаво улыбнулась, обнимая за шею своего мужчину и целуя его губы...

В пять вечера, молодая семейная пара, уже оделась в парадные костюмы. Мужчина был одет в черный смокинг, а его жена в черное вечерние платье, из украшений на ней были золотые длинные серьги с инкрустированной россыпью изумрудов, в цвет ее зеленых глаз, которые сейчас светились счастьем.

- Лен, такси уже приехало, - позвал муж, свою залюбовавшуюся своим отражением в зеркале, жену.

- Иду, иду, - отзвалась она.

Выйдя из своего особняка расположенного в одном из поселков подмосковья, семейная пара погрузилась в такси и уехала на светское мероприятие. В этот день они туда так и не попали.

Визг тормозов и качнувшаяся машина, оторвали пару от очередного научного диспута. Таранный удар пришелся в правую заднюю дверь где сидела супруга будующего главы корпарации "Гэйминг Софт". От удара в дверь у Артура из легких выбило воздух, а его затылок пробил стекло двери, а сверху на него упало бездыханное тело его жены...

Когда Артур пришел в себя уже в больнице, первый вопрос был о его жене. Родственники прятали глаза и говорили, что все хорошо, но любящее сердце мужчино все поняло. Слезы горькой потери и вселенской обиды текли по щекам сильного мужчины. Он плакал, кричал от той боли, что поселилась в его груди. Мир потерял свои краски, стал каким-то серым и обыденным. Горе съедало человека изнутри. Боль потери не оставляло израненую душу. Обида на случившееся не находила выхода. Водитель автомобиля, который врезался в них скончался на месте. Он не был пьян, у него прихватило сердце и он был без сознания во время аварии. Винить некого, но и любимую ему не вернуть. Так и прошла его неделя в больнице, пока заживали его раны. Врачи выписали его, но назначили походы к психологу. Именно они помогли Артуру, выдержать удар судьбы и не покончить жизнь

самоубийством. Именно беседы с психологом дали ему цель жить дальше.

Психологом был мужчина на виски, которого возраст поставил свою метку легкой проседью. Некогда черные волосы на висках приобрели пепельный оттенок. Властные движения заставляли уважать этого человека, а всепонимающий добрый взгляд не позволял усомниться в мощи его интелекта и искреннего желания помочь и спасти. Это был потрясающий человек, с невероятным талантом в психологии, сильно увлекающийся альтернативной психологией, благодаря чему был известен и популярен в определенных кругах. Поскольку Артур был очень важным сотрудником в корпорации в которой работал, то фирма наняла ему именно лучшего специалиста. Звали психолога Евгений Борисович Кронов. В одной из душевных бесед во время сеанса, Артур наконе-то решился и смог полностью расскрыться Евгению Борисовичу и на удивление, тот ему поверил и... И понял. С Артура свалился тяжелый груз и он смог полностью выговариться. Во время повествования, Артур в серьез начал задаваться вопросом, а можно ли используя сон вернуть любимую и с каждым последующим словом, верил в то, что да! Да, да, да! Это возможно! И он Артур это сделает, пусть на это уйдет вся его жизнь, но он этого добьется, о чем и сообщил Кронову. Тот в ответ не начал стандартной словесной шебурхи мол это невозможно, она бы этого не хотела, а если хотела уже бы и неодобрила. Небыло ничего подобного. Он просто предложил сделать это вместе, он тоже жил с болью утраты. Он тоже хотел вернуть любимую и брату. Две одиноких и порванных в клочья души решили объедениться. Из их совместных исследований и родилась Миссания. Несмотря на повсеместный успех их детища, они продолжали воплощать в жизнь свой план, пусть пришлось работать с правительством, тут они могли достигнуть даже большего чем хотели в начале. Они вернут любимых и спасут Родину! И Кронов, и Дараев были патриотами, а потому с радостью согласились, но узнав причины ужаснулись. Заказ правительства, добавил мотивации и они увеличили усилия, выцарапывая у жизни спасение близких из лап смерти и своей Родины...

Наши дни...

- Евгений Борисович, к вам пришел Артур Иванович, -

сказала вошедшая секретарша.

- Пусть проходит, - распорядился бывший психолог, - и принесите нам коньяка.

Девушка упорхнула выполнять распоряжение своего начальника, а к нему в кабинет, выполненый полностью в стиле хайтэк, вошел его друг и партнер. Душевно поздоровавшись и обнявшись приятели сели в удобные кресла и смотрели на потрескивающий за стеклом живой огонь. Вошла секретарь и оставила на журнальном столике два коньячных бокала заполненых на треть дорогой жидкостью. Рядом уютно примостилась французская бутылка с такой же жидкостью.

- Тридцати летний, - сообщил Евгений Борисович, - один из лучших тех годов.

Мужчины покатали коньяк в бокале любуясь через драгоценную жидкость на огонь и сделали по небольшому глотку, наслождаясь букетом вкуса.

- Что с наши "Потомком"? - нарушил тишину Кронов.

- Все согласну, нашему с тобой плану, - ответил Дараев. - Ты лучше скажи, сколько времени у нас до фазы два, а то мне сегодня Президент звонил, спрашивал.

- Так же как и у тебя, - ответил бывший психолог, а ныне совладелец корпарации "Гэйминг Софт", - остался год. Артур, мы уже близко! Ты понимаешь, что мы это сделали!

- Еще не все Жень, - помохал головой Дараев, - еще не все, но ты прав мы сейчас близко как никогда. Остается просто ждать...

- Да, - согласился Кронов со своим другом, - пора начинать делать заготовки на будущее, пусть Главный об этом еще и молчит, но ты сам можешь себе представить, что будет твориться в мире после окончания третей стадии.

- Уже, - улыбнулся Дараев лиш уголками губ, - за это можешь не переживать. Сегодня достали один милиграм золота.

- Значит со сроками мы в ращетах были точны, - сделал вывод Кронов, - это все действительно возможно и сработает.

- А ты можешь предсказать последствия? - Неожиданно зло выплюнул Артур Имванович.

- Нет! - Так же зло ответил Кронов. - Именно поэтому мы и должны сделать все, что можем и не можем!

- Ты прав, - устало согласился Артур Иванович, - устал я за сегодня...

- Тебя твоя секретарша утомила? - Иронично изогнув бровь поинтересовался Евгений Борисович.

- Старый, хватит подначивать, самому тошно, - ответил Дараев, - сам знаешь природу человеческую...

- Знаю, -грустно ответил Кронов и залюбовался прыжками пламени в стеклянном камине.

Так они и сидели перебрасываясь малопонятными посторонним фразами. Да за десять лет они стали настоящими друзьями, прошедшими вместе и огонь, и воду, и медные трубы. Это была дружба двух раненых душ. А впереди они видели мерцание своей цели и как увлеченные рыбаки тянули леску на крючке, которой был не до конца понятная и известная им рыба. Неизвестность пугает, но если есть цель изменить мир, становится не до пугливости. Пусть усталость и пробует взять свое, но фанатчных ученных и искренне любящих людей не остановить...

Глава 6

ВЫХОД

Веселые искры и я открываю глаза в своей капсуле. Вылажу из капсулы и кидаюсь к планшету, даже не одев трусы. Теперь проверяю свой игровой счет. Да все правильно, мы не ошиблись! УРАААА! На моем счету значилось:

901 376 золотых 58 серебрушек и 5 медяков

Если перевести в доллары, то я смог заработать 90 000 вечно зеленых бумажек. Машина моей мечты стоит 65 000 этих бумажек. Мне все больше и больше нравиться эта игра. Мой Хомяк весело трет лапки и пританцовывает на месте. Теперь семьдесят тысяч долларов перевожу на свой счет. Завтра папа будет делать покупки! Я похлопал статуэтку дракона. Такс, а сейчас в душ и судя по моей щетине еще и побриться. Сказано! Сделано! Теперь чистый и чистовыбритый я прошел в гардеробную и стал придирчиво подбирать себе наряд и образ. В бытность студентом увлекался поведенческой психологией и разработал систему, позволяющую отыгрывать разные образы. До станиславского мне далеко, а вот тщательно проработанные модели поведения у меня есть. Так кем я чувствую себя сегодня? Брутальность, мне не к лицу, только побрился, мачо, примитивно, хм... Может такой себе Дэнди? Можно, но...

Одену ка я вот этот костюмчик троечку, знаю, что уже не модно, а мне нравиться! Ага, вот эту белую рубашечку под смокинг и пожалуй в цвет костюма темно зеленый шейный платок, что поделать если мне они нравятся больше галстуков. Такс. Как я выгляжу в этом всем? Мне мой образ определенно нравился. Побуду я сегодня аристократичным и спесивым типом. Так теперь черные носки, черный брючный ремень, класические черные туфли. Красавец! А гле там подаренные отцом карманные часы? Ага вот они! Продеваем цепочку и кладем в кармашек жилетки. Суппер! Образ двухсотлетнего вампира удался. Из зеркала на меня смотрел темноволосый парень, с зачесанными набок волосами, гладковыбритый. Приталенный костюм подчеркивал мою спортивную жилистую фигуру. Живот, оставшийся в последнии полгода остался плоским, я уже говорил, кубики мне не нравятся. Что ж. Вполне солидно. Похож на итальяшку. Теперь одеть коммуникатор на руку. Хоть и не последняя модель, зато встроенна в авторские часы зенит, с золотом. Подарок отца. Все! Образ завершен. Хотя нет. Где мой золотой перстень на котором сделан из золота скорпион. Там их два один большой, с инкрустацией камней, косящих под

брюлики, парочку на передних клешнях я уже заменил на два изумруда, и один маленький скорпиончик притаившийся с боку кольца, сделан из белого золота. Бабушка подарила. Вот такие подарки, довершили мой образ вампира, а моя легкая бледность от отсутствия прогулок, завершает мой образ. Я одел перстень на средний палец левой руки и оценил свои потуги. Ага, добавить легкой спеси в выражении лица, сделать лукавый взгляд, губы расходяться в легкой улыбке с ноткой надменности. Сам бы в рожу врезал если честно. Значит все получилось. Зазвонил комуникатор и я взял трубку.

- Такси подъехало, - сообщил мне приятный женский голос, - белый мерседес, номерной знак три два ноль.

- Благодарю, - ответил я диспетчеру.

- Всегда рады предоставить вам наши услуги! - Ответила девшка и я отключил вызов.

Выйдя из дома я увидел белый мерседес, но похлопав себя по карманам, вспомнил, что забыл взять сам телефон и бумажник, пришлось вернуться. Взяв все необходимое посмотрел по сторонам вспоминая, может я еще что забыл и выключив свет отправился к клубу возле которого мы с Денькой договорились встретиться...

* * *

- Слушай, Веталь! - обратился ко мне подвыпивший друг, когда мы стояли за барной стойкой и ударными дозами догоняли гуляющих в клубе людей.

- Чего тебе старче? - Проорал я ему в ответ, стараясь перекричать музыку.

- А давай клан забабахаем! - Неожиданно предложил друг.

- На кой оно нам надо? - Удивился я.

- Я после того как посмотрел, сколько мы с тобой сегодня заработали, залез на форум, - начал объяснять друг, - так вот! Уже сейчас дневной оборот среднего клана составляет тридцать штук баксов. Мы с тобой только за сегодня заработали в три раза больше каждый! А представь, что стабильно сорок процентов зарабатка рейда падает в клановую казну, с них мы как главы клана имеем десять процентов на двоих. Это я молчу про земли, на которых работаю НПС и включение нас в состав аристократии империи. Там мы полностью погружаемся в экономику игры. И вот здесь уже целые золотые горы.

- Ты хочешь сказать, что так мы сможем, обеспечить нам стабильный доход около ста тысяч в месяц минмум? - Уточнил я у друга.

- Ага! - Согласился он. - К тому же сейчас цены на основание клана снижены, около двадцатки зелени, но это только до конца года, а тут осталось чуть больше недели до нового года.

- Интересненько, - согласился я с Дэном подщитывая возможные прибыли. - Давай завтра на трезвую голову обсудим, а то не дело такие вещи обговаривать во время попойки в клубе, в конце концов мы отдыхать пришли, или как?

- Отдыхать! - Тут же отзвался друг. - Я кстати у тебя ночую, - подмигнул мне друг.

- Само собой! - согласился я. - Пойду ка я вон к тем двум девушкам, а то оникакие-то грустные, а это не дело!

- Валяй, через пять минут и я подтянусь! - Поощрил меня друг.

Я направился к двум понравившимся брюнеткам, проигнорировав попытки познакомиться со мной одной блондинки. Ну не нравяться они мне. А вот женственностью мне почему-то отдают брюнетки, желательно зеленоглазые. А вообще от моей женщины должна идти волна королевской грации и энергии. Не знаю как это описать словами, но именно такие меня манят и привлекаю заставляя терять разум и полностью отдаваться общению.

- Привеет! - Радостно говорю я, сознательно поднимая планку своего настроения выше их общего.

- До свидания! - Сразу говорит одна из них, обладающая чарующим взглядом зеленых глаз.Я попал, пронеслось у меня в голове.

- Ну уж нет! -твердо говорю я и сажусь к ним за столик, прежде чем меня грубо пошлют, зеленоглазка вон уже даже рот открывать начала, выпалил, - что произошло, кого сегодня в гроб ложить будем.

Гневная тирада, пропала, так и не слетев с языка, а подруга зеленоглазки влезла в разговор.

- Да парень ей изменил, они сегодня расстались, - говоря все это подруга косилась, на. Мою? Пожалуй уже да, мою зеленоглазку.

- И? - сделал вид, что не понял.

- Он ей изменил! Ты что не понимаешь? - удивилась подруга.

- Все я понимаю! - Развеял я ее сомнения. - Но не понимаю... - Сделал я короткую паузу и продолжил, - Чего огорчаться, если не твой человек вовремя показал тебе это. А если бы свадьба,

дети, а он так?

- Вообще ужас, - согласилась со мной подружка зеленоглазки, - а ты тут один? - Как-то подозрительно спросила девушка, у нее кстати глаза были голубые.

- Неа, - ответил я, - я с другом, отмечаем удачную сделку!

- И много заработали? - поинтересовалась меркантильная голубоглазка. Она точно не в моем вкусе. Сделал вывод я. Оказалось преждевременно. - Ой, прости, меня это не касается. Катя.

- Виталий, - представился я, - а как зовут эту очаровательную леди, которая смогла пленить мое холодное сердце?

- Лина, - представилась слегка смущенная девушка.

- О! - сказал я заметив подходящего Дэна. - А вот и мой друг! Скажу я вам, та еще личность, - начал я представлять друга, - именно он заставил меня прыгнуть вместе с ним с парашютом. Отзывается на Дениса, но всегда утверждает, что его именно так и зовут, хотя тут же противореча себе утверждает, что сам приходит, что мы и можем лицезреть!

От моего спича девушки засмеялись и грусть развеялась и махнув своей лапкой, удалилась от нашего столика, в поисках более достойных, нежели мы.

- О! - Сказал мой друг, после представления девушек. - Если мне память не изменяет мы Екатерина с вами уже где-то виделись...

- Да, я вам оформляла страховку, - согласилась девушка и слегка покраснела.

- Я вновь выражаю благодарность вам и слепому проведению, что позволили мне снова увидеть вас! - Принялся оплетать своими сетями девушку Дэн.

Я же поинтересовавшись, что девушки будут пить, решил нарушить высокопарность нашего общения и вместо мартини, заказал нам всем самбуки и абсента. Девушки сначала хотели отказаться, но куда там...

- Мы пришли отдыхать и веселиться, - сказал я, - а когда мы веслимся, все стоят на ушах и дабы в дальнейшем мы не теряли понимание речи друг друга, будем пить один и тот же напиток, кстати есть легенда, что сам Дионис, древнегреческий Бог виноделия.... - дальше меня понесло и девушки увлеченные моим рассказом пили вместе с нами...

В клубе мы пробыли еще часа пол, после чего, затарившись шампанским в клубе, мы вызвали лимузин и продолжили гуляние в нем. Мы так напились, что я с трудом помню, что было в лимузине, помню только зеленые глаза лины и вкус ее губ, а

потомы мы оказались у меня дома. Катя с Дэном пошли в гостевую комнату, а я на руках отнес зеленоглазку к себе. Еще во всех подробностях помню. что было в моей спальни, но как джентельмен и двухсотлетний вампир, тайну леди не раскрою...

* * *

Проснулся я где-то часа в два дня, если кому-то удобней и он любит точность, то в 14:11, голова гудела а во рту отметились коты, количиством около пяти особей. Лина, спала обняв меня, поэтому я превозмагая, свое головокружение тихо, как мог вылез из кровати и тут же потеряв равновесие упал. Из моего рта вырвалось тольк прозаичное:"Ой!" - и все. Однако джентельмен. И сей джентельмен целенопрaвленно держась за стены кое как добрался до заветного рассола в холодильнике.

- Фуууx... - протянул я растирая ушибленную ногу.

- Ой! - услышал я у себя за спиной, а в следующее мгновение еще и смех друга.

- Ты бы хоть трусы одел, - сказал он уводя девушку назад в спальню.

Я тоже сказал ой и уже более резво вернулся к себе в комнату где и застал момент потягивающейся Лины. Особенно я засмотрелся на ее харизматчность (это такие два женских прекрасных полушария, которые обычно подмигивают нормальным мужчинам из декольте).

- О рассол, - обрадовалась девушка увидев в моих руках банку с озвученной жидкостью. Ни чуть не смущаясь своей наготы она буквально вырвала банку у меня из рук и осушила ее на половину. Трехлитровую банку! Хотя там и я неслабо отметился, но все же!

-Ммм... - протянула девушка и прижалась ко мне всем телом. - В душ и повторим? - лукаво поинтересовалась она. Отвечать на такое предложение пришлось не мне, но моей части тела. Уж простите мою честность и пошлость.

Повторить ночное мероприятие у нас не вышло, хоть совместный душ и получился. Кате нужно было собираться, ей уже звонили родители переживая за свое чадо,она краснела,но поделать ничего не могла, у Лины тоже разрывался телефон, звонила мама, как я понял из ее разговора с ней, поэтому мы обменялись номерами телефонов и девушки уехали на такси, которое им оплатил Дэн. Довольные собой мы тут же уплели

приготовленный девушками завтрак, состоящий из яишницы с колбаской и помидорами. После еды мне значительно полегчало и я зашел в свой аккаунт полюбоваться своим заработком. Тут я увидел входящее сообщение.

" Уважаемые Игроки! Спешим сообщить о предновогодней Акции! Только на этих выходных, создание клана обойдется вам в 100 000 Золотых! Спешите не пропустить уникальную возможность!"

Прочитав это сообщение, мой Хомяк заорал благим матом требуя от меня срочно пользоваться подобной халявой! Побороть так настроенного грызуна я был не в силах, так как сонная жаба услышав крики хомяка вышла поинтересоваться, что же здесь происходит. А узнав что именно всецело поддержала махнатого друга.

- Мой хамяк в экстазе, - сообщил я о своих внутренних перепитиях души, - жаба вторит ему и уже перешли к угрозам расправы.

- Что ж ты там такого прочитал? - Удивился друг моим душевным переживаниям.

- Создать клан, сегодня и завтра, стоит... - Я сделал паузу придавая весомость озвученой цене. - Десять тысяч баксов, или сто тысяч голда, как вам удобней ваша милость?

- Мне и так и так, - радостно отозвался Дэн, - так теперь нужно продумать, как все организовать и как будем продвигать клан, его экономику и прочее. Эй ты куда? - Взбеленился друг увидев как я ухожу из кухни.

- Сперва за сигаретами, - ответил я, - а ты пока кофе нам сделай, и такси вызови.

- Не понял? - Искренне удивился друг.

- Мы сейчас поедим исполнять мою мечту! - Твердо сказал я.

- Понял, понял, - поспешил заверить меня друг, - тебе сахара сколько?

- Две ложки, - пробурчал я и пошлепал голыми пятками наверх за сигаретами.

Поднявшись наверх, обшарил карманы своего вчерашнего наряда, все было на месте и цело, но требовало стирки и глажки, зашел в гардеробную и натянул на себя светло-синие джинсы и бежевый, вязаный свитер под горло, а так же черные свежие, черные носки. После чего спустился в ванну и расчесался, сделав себе современную прическу задрав челку вверх. Благо волосы еще позволяли, носить любимую прическу, а вообще через неделю нужно подстричься уже. Покурив и выпив кофе, мы сели в такси и поехали покупать машину моей мечты.

Автосалон был просторен и к нам тут же подошел продавец,

нахваливая ауди А4 и А3. Видно выглядели мы не очень призентабельно.

- Кирил, - прочитал я имя на бэйджике, - у вас есть в наличии эрэс 7?

- Да, - ответил он неверя своему счастью, - две есть белая и черная.

- Какая подвеска? - Уточнил я.Я хотел купить на пневматической подвеске, так как один знакомый мне о ней все уши прожужжал.

- Пневматическая и пружинная регулируемая, - ответил мне Кирил.

- На пневматической она мягче ездит, так как я не собираюсь гонять на треке давайте мне пневматическую, какой у нее цвет? - Выдал я.

- Эм.. Черная, - с готовностью ответил мне продавец. - Желаете посмотреть?

- Конечно! -Ответил Дэн вместо меня. - Должен же я увидеть мечту лучшего друга!

Машина мне понравилась. Ну еще бы! Это же ауди эрэс 7! Только черный цвет для машины как-то не очень. Может другой какой поискать. Хотя... А ладно, надоест этот цвет обклею пленкой будет другой.

- Мне все подходит, - говорю я Кирилу, - заворачивайте и через сколько часов могу забрать?

- Одну минутку, я уточню, - тут же сорвался к стойке продавец автосалона. Ждать пришлось не долго и Кирил сияющий вернулся к нам. - Вот документы, вам на подпись, еще вопрос о способе оплаты, желаете ли вы открыть кредитную линию...

- Банковским переводом и сейчас! А то уйду в другой салон! - Зло выговорил я почувствовав, как мечта захотела мне помахать своими крылышками.

- Понял, сейчас все будет! - Тут же среагировал менеджер. - Вот договор, вот договор на оформление в ГАИ, вот страховка.

Внимательно изучив все документы, я не нашел ни каких огрехов, отдал на изучение Дэну, на юриста в конце концов учился он когда-то, а не я. Тот быстро прочитал, уточнил какие-то моменты, спросил где это подтверждается и не найдя к чему предраться отдал мне на подпись. Я поставил свои завитки подписи и протянул документы на подпись менеджеру, тот взяв паспорт отнес их главному менеджеру, а к нам подощла красивая девушка с крашенными рыжими волосами и предложила кофе. Дэн тут же начал ее клеить, та культурно его отшивала, а я заметив у нее обручальное кольцо, толкнул друга в бок. Он меня

сразу поняли утих. Ждать пришлось два часа, за которые мы успели поделиться своими впечатлениями о вчерашнем дне и ночи.

- Прошу пройти для оплаты счета, - обратился ко мне подошедший Кирил, я видел, что он переживает, что я вдруг передумаю или у меня не будет нужной суммы.

- Хорошо, - сказал я и кивнув другу, что мол сейчас вернусь прошел в кассу. - Вот, - протянул я руку с коммуникатором, в который был встроен чип к банковскому счету, после чего коснулся коснулся указательным, а затем больши пальцами поочередно к сенсорной панели терминала оплаты. С меня сняли требуемы отпечатки и оплата прошла.

Из салона, нас проважали радостные продавцы. Не каждый день, тем более переплачивая три косаря за срочность, у них так просто покупаю дорогие машины. Пусть она стоит не сто штук, а всего лишь шестдесят косарей зелени, все равно...

* * *

Неспеша колеся по городу мы подъехали к моему дому и я вынужден был зайти в калитку, а затем в дом, забрать брелок от ворот. Вернувшись назад уже через открытые ворота, я загнал свою ласточку во двор. В гараже сейчас было куча хлама. А точнее там лежали доспехи, мечи и прочий инвентарь, которым мы с Дэном пользовались во время тренировок с учителем. Дэн помог разобрать мне эту гору вещей и я наконец-то загнал машину в гараж. пожелав ей хорошего отдыха я с деном прошел в дом. И сделав себе и другу кофе, потащил его в свой кабинет, где мы в двоем могли устроиться возле камина. Зайдя в кабинет, я нажал на кнопку заставляя электрику зажечь деревянные поленья лежащие там. Устроившись поудобней в кресле я какое-то время смотрел на огонь после чего решил перейти уже к делу обогощения.

- Дэн, - начал я свою речь, - мы с тобой стоим на пороге величайших событий! Вся Мисания содрогнется под поступью нашего клана. Теперь определимся кто из нас кланлидер, а кто его зам.

- Ты хоть про кланы в Вики читал? - Скептически спросил мой друг.

- Нет, - Честно ответил я. - А что есть какие-то проблемы?

- Наоборот, - ответил друг, а в его глазах блеснул огонек

ехидства, - кланлидеров может быть хоть пять!

- И нафига? - удивился я.

- А чешуя его знает. - Было мне ответом из уст Дени.

- Ладно, сделаем проще будем оба, но я больше в подмоге, темболее ты лучше в этом разбираешься, - начал я.

- Щас! - Не дал договорить мне друг. - Стратегия это по твоей части, с меня тактика, так что не отлынивай.

- Ясно. - Согласился я с его условиями. - Тогда ты займись членами клана, затем собери мне инфу по уже существующим в нашем кластере. Что собирать ты знаешь лучше меня, - друг кивнул соглашаясь, а я продолжил, - я займусь утряской всей электронной бюрократией и отпишусь тебе, когда нужно быть на приеме у Императора.

- Все верно, - согласился Дэн, ты только забыл, что нам срочно нужно взять двадцать первый уровень.

- Ешкин Кот и его визжащая семейка! - Выругался я. - Дуй домой, приедишь наберешь. Встретимся в Мисании. Ты еще здесь?

- Понял не кори. - Ответил друг. - Только есть два условия.

- Слушаю, - уже раздраженно ответил я.

- Ты клан лидер, а я по безопасности. - Ошарашил меня друг.

-Чего это? - поинтересовался я у друга о таких его пируэтах.

- Так будет лучше. Ты Король, а я Серый Кардинал! - пояснил он свою позицию. А я поняв ход его мысли, только кивнул головой, деньги всеравно пополам. А с безопасностью лучше него ни кто из знакомых не справится, да и доверяем мы друг другу как самим себе.

- По рукам, - буркнул я, - и едь уже.

- Щас, только такси вызову, - ответил друг, - дай сигарету.

Я протянул другу пачку, тот взял сигарету и подкурил своей зиппо, я тоже взял сигарету и воспользовался его бензином из зажигалки, для подкуривания сигареты. Минут пять мы сидели молча, прикидывая все необходимое, что нам нужно сделать за эти выходные. План работ был огромный.

- А пошли в тот же Данж! - Неожиданно для самого себя предложил я.- Купим пару высших заклинаний тебе в посох и мне в свитки и вперед.

- Я сам об этом подумываю. - Согласно кивнул головой Дэн. - У тебя сколько на игровом счету осталось?

- Триста тысяч Голда, - ответил я.

- Тогда я сам скуплю нужные заклинания, а ты прошвырнись и купи нам шмот получше. - Предложил друг.

- Хорошо, сейчас тебя проведу, схожу в душ и займусь этим,

заодно и накрябую прошение о создании клана. - Сказал я. - кстати как тебе название: "Потомки Богов"? Звучит?

- Звучит! - Ответил мне друг. - Давай так и назовем, а если нельзя, то Дети Дракона, хотя если дракоши есть в игре, то не очень будет.

На том и порешили. Я залез в Вики и узнал, что драконы есть, как мобы так и пэты (питомцы). Потому остановились на "Потомки Богов". Дэну позвонили из такси и он умчался, я же покурил, сходил в туалет, затем в душ, вытерся полотенцем, почистил зубы и улегся в капсулу. Вспомнил о своем намерении скачать прогу, по усвавивании в мышечной памяти движениях. Зашел в гэйминг софт и скачал ее, заплатив десять баксов за программу. Она стоила своих денег. Включаешь ее, програмируешь движения делая их сам в виртуале, затем выходишь от туда и можешь хоть спать в капсуле. Программа привязан к аккаунту. И это удобно. Пока спишь тело расслаблено, а капсула заставляет тебя делать нужные движения. В описании сказано, что написана программа специально для мисании для освоения крафтерных професий и освоения рунной и ритуальной магий. как раз то, что нужно, а запись с занятиями можно синхронизировать, заодно и выучу как какая руна называется. Тут вроде и это можно. Ладно это все включу когда спать ложиться буду, а сейчас:

ВХОД

Привычные уже веселые искры и я открываю глаза у себя в личной комнате. Нужно еще очки характеристи разбросать. Что там у нас:

ИМЯ - Арлок
расса - Имперец
Уровень - 15 (300/10000)
Здоровье 270\270
Мана 260\260
Грузоподъемность: 290 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 1 ранга 7\20
травник 1 ранга
ученик следопыта 2 ранга 1\3
ученик мечника 2 ранга 1\3
ученик лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
кладоискатель 1 ранга 1\10

Возраст - 25
Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)
Сила - 23(+3+5+1 - от снаряжения)
Ловкость - 29(+5+7+2 - от снаряжения)
Интелект - 14 (+3- от снаряжения)
Мудрость - 13 (+3- от снаряжения)
Выносливость - 19(+4+4+2- от снаряжения)
Телосложение - 23
Защита - 24
Нераспределенных Очков Характеристик: 12

Ага. Ясненько. Тут два очка брошу в выносливость, три в силу, три в ловкость и по два в интелект и мудрость. Если хочу освоить рунную магию, то мне мана пригодится, собственно как и скорость ее востановления. Да так и разбросаю. Готово. И что у нас теперь?

ИМЯ - Арлок
расса - Имперец
Уровень - 15 (300/10000)
Здоровье 310\310 (+20хп бонус)
Мана 280\280
Грузоподъемность: 310 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 1 ранга 7\20
травник 1 ранга
ученик следопыта 2 ранга 1\3
ученик мечника 2 ранга 1\3
ученик лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
кладоискатель 1 ранга 1\10
Возраст - 25
Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)
Сила - 26 (+3ОХ) (+3+5+1 - от снаряжения)
Ловкость - 32 (+3ОХ) (+5+7+2 - от снаряжения)
Интелект - 16 (+2ОХ) (+3- от снаряжения)
Мудрость - 15(+2ОХ) (+3- от снаряжения)
Выносливость - 21(+2ОХ) (+4+4+2- от снаряжения)
Телосложение - 24
Защита - 24

Нераспределенных Очков Характеристик: 0

Вот так стало совсем хорошо! Так время есть. Шмот? Шмот купить успею, а вот сходить оплатить занятия по рунной магии можно и сейчас, а ще нужно подойти в канцелярию и оформить нужные докупенты, да и предоплату внести. Так и сделаю.

Я слез с сундука и потянулся всем телом ощущая силу и легкость. Мягким и легким шагом я вышел на улицу, мой путь лежал в Гильдию магов куда я благополучно и притопал. Оплатив последующий месяц обучения, я сослался на дела и свинтил в следующий пункт назначения, который был рядом. Сходив туда оформил все нужные документы и заполнил бланки. Затем внеся в качестве оплаты 100000 Голда, отправился совершать покупки. Дэну, я ничего не покупал, так как тот, отписался, что купит все сам в гильдии магов. Себе же побродив по лавкам я подобрал наряд на свой уровень:

Капюшон асасина
тип: редкий
ограничений по класам нет
ограничение по уровням - 15+
Характеристики:
+5 к ловкости
+5 к силе
+5 к интелекту
+3 к выносливости
+3 к защите
Прочность 1000\1000

набор ассасина
ограничений по класам нет
ограничение по уровням - 15+
Характеристики:
+25 к ловкости
+25 к силе
+25 к выносливости
+15 к интелекту
+5 к мудрости
+ 30 к защите
прочность 3000\3000

В набор входили черные сапоги, черная жилетка, черный плащ и черные перчатки. Так, что я теперь ходил весь черный. Хоть и потратил пятьсот золотых, я был доволен. А мои

характеристики существенно повысились:

ИМЯ - Арлок
расса - Имперец
Уровень - 15 (300/10000)
Здоровье 570\570
Мана 430\430
Грузоподъемность: 310 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 1 ранга 7\20
травник 1 ранга
ученик следопыта 2 ранга 1\3
ученик мечника 2 ранга 1\3
ученик лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
кладоискатель 1 ранга 1\10
Возраст - 25
Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)
Сила - 26 (+3+5+25 - от снаряжения)
Ловкость - 32 (+5+5+25 - от снаряжения)
Интелект - 16 (+3+15- от снаряжения)
Мудрость - 15 (+3+5- от снаряжения)
Выносливость - 21 (+4+5+25- от снаряжения)
Телосложение - 24
Защита - 33
Нераспределенных Очков Характеристик: 0

Вот так другое дело! А ну ка! Оп, двойной фляк. Круто. Так я теперь настоящий акробат. Нужно не забыть об этом когда буду в бою.

Я открыл меню и написал игроку Пися:" Я все, а ты как?".

Ответ не заставил себя долго ждать: " Я на час задержусь, тут мне ритальщик НПС заклинания кастует. Приходится периодически к алхимикам бегать за ингридиентами. Освобожусь напишу."

Ну раз так, то пора бы опробовать свои новые возможности в легком забеге по крышам. Так где тут можно вылезти наврех? О! Вон у того здания, вполне удобный барельефчик. Я подошел к трехэтажному дому и начал карабкаться на его крышу. Не прошло и пяти минут, как я забрался наверх, а тут меня встретил стражник сурово глядя мне в глаза.

- Администрацией города, запрещено лазить по крышам в дневное время, - сказал стражник. Странно как-то, а вночное тут на крышах раздолье? Ну вобщем-то ворам же тоже нужно качаться. - С вас штраф в размере пяти золотых или принудительные работы на благо города.

- Вот, - протянул я ему руку и перечисли в казну города требуемую сумму.

Спрыгнув с крыши в красивом, на замыловатом пируэте я приземлился на ноги и прижинистой, мягкой походкой отправился в трактир пить пиво и есть свинину.

Глава 7

Встретившись с Дэном в трактире, мы вновь отправились в путешествие по подземельям. Пока дошли до лича смогли поднять по уровню каждый, я же поднял еще и ученика мечника 2 ранга до 2\3. Лича убили тем же туманом и получили еще по уровню теперь мы были 17. В том тайнике, где мы нашли кучу денег было пусто, а потому продолжили наше путешествие по подземному лабиринту. На этот раз я пользовался всеми своими преимуществами в ловкости и крушил более сильных зомби, чем те которые были в предыдущей комнате, играючись. Я прыгал и рубил им конечности, бегал по стенам и рубил, в общем развлекался как мог. Но скелеты закончились и начались гончии 15 уровня. С ними было сложнее, эти твари были необычайно быстрыми, но хватало им одного, двух ударов и они сыпались. Так, что через них мы прошли без всяческих потерь. Боссом оказался костяной король, которого охраняли десять рыцарей смерти. Ту уже привычно запустили второе купленное Дэном заклинание и подняли три уровня. Теперь мы были уже 20 уровня.

- Нам осталось чу-чуть, - сказал мне друг, перед тем как пол под нами провалился и мы ухнули во тьму.

Летели мы с криками и матами. Я пару раз стукнулся о камень, этой спирально уходящей вниз кишки, правой рукой и чуть не выронил меч, лиш каким-то чудом удержав его. Полет завершился моим кувырком и я распластался на каменном полу. Дэн выпал рядом со мной из соседнего тонеля. Приятель неудачно приземлился сломав себе руку. Увидел я это поскольку пещера освещалась факелами. Я подбежал к другу и выдернув пробку из склянки со средним лечебным зельям, влил в него содержимое колбы. Раздался хруст кости и Денис встал.

- Спасибо, - поблагодарил друг, - Где это мы?

- Да я ж откуда знаю? - В сердцах ответил я, тоже осматриваясь.

Ну что я могу поведать вам о той пещере? Она была огромна! В ее центре высился трон на котором сейчас восседал классичекский демон. кожастые перепончаты крылья, рога копыта, вместо ног, даже хвост был. Что делать в данной ситуации я даже не представлял. Друг тоже. Уровень демона говорил нам все за себя. Мы его просто не видели. Высшее заклинание может и будет иметь эффект, но вот вопрос сколько их понадобится нам, чтобы пробить его защиту? А зацепить? Вот и я не мог себе представить, способ одолеть этого монстра. Дэн

судя по его напряженной позе тоже.

- Походу, мы попали в гости с последующим перерождением. - Сказал я другу.

- Еще по пляшем, - криво улыбнулся друг. - Завалить не завлим, но бабла с него с косим. Но для начала, можем поговорить, вдруг заклинание сэкономлю. Оно 200 000 голда мне стоило. А этого только за сто сможем продать.

- Смертные! - Заревел на весь зал демон.

- Сам ты смертный зверушка, - ответил я. Похоже слова друга меня сделали суперменом, как бы не нарваться.

- А и правда, не смертные, - признал свою ошибку демон. - Арлок! - Обрадовано крикнул демон явно узнав меня.

- Мы знакомы? - удивился я.

- И то правда, - растерялся демон. - ты ж память потерял. Ладно, сделаю вам подарок.

- В уровнях поднимешь? - поинтересовался я.

- Ну разве, что на один два, - ответил Демон. - А вообще хотел предложить по одному предмету из моей сокровищнице, другу твоему заклинание, а тебя поднять до удовлетворительного владения, той железякой, что у вас в руках.

- Мы согласны! - Хором ответили мы.

- Тогда прошу к моему столу отведать угощенья - Предложил демон хитро улыбаясь.

- А можно без этого? - Поинтересовался я. - У меня дел еще по горло.

- Ну тогда приступим. - Согласился демон.

Дэну досталось заклинание каменного шипа, которое он начал прокачивать на появившихся зомби. Со мной же демон начал проводить личную тренировку. Двигался он намного быстрее меня и я начал ему завидовать. Заметив это он остановился.

- Ладно, - так тренировки не получится. - Потренируйся с ними. - Он махнул рукой и там появилось десят рыцарей смерти 25 уровня. - Справишься с ними, хорошо, нет, так значит ты и не достоен.

- По рукам, - согласился я хищно улыбаясь.

Первый бой был с одним рыцарем. Он был вооружен двуруником. Чистый дамагер. Ну что ж, потанцуем.

Кривую дугу двуручника, я обтек, как меня и учили, мой кулак врезался в ребра противника, заставив его пошатнуться, а с меня сняли 10хп. Скользящий шаг в сторону, перенаправляю двуручник в сторону и вонзаю рукоять своего меча в глазницу соперника, - 150хп из 300. Ныряю под широким ударом меча и походу движения ухитряюсь снести ногу рыцарю, попав в

соединение поножей. -100хп, а зомби падает, на мой, заботливо подставленный, меч. Крит. Один готов. "Кто на новенького. Вжик, вжик, уноси готовенького..." - Вспомнились мне слова из песни.

Следующими противниками были двое рыцарей смерти вооруженные одноручными мечами и щитами. Тут придется попотеть. В этот раз я напал первым, полностью пользуясь прокаченой ловкостью. Я разбежался несясь как сумашедший на мобов, а затем, фляком прелетел через одного срезав попути его рыцарскую корону. Тот тут же кулем упал, хотя удар был не очень сильный. Увидев это, я повернулся к оставшемуся и оскалился. Тот проигнорировал мою мимику и двинулся на меня приставным шагом, выставив щит перед собой. Я же дождался когда он сократит дистанцию и сделал скольщий шаг на встречу, ударяя ногой вниз щита. Щит врезался в челюсть рыцарю, а мой меч с легкостью снес ему корону, рыцарь упал грудой мертвых доспехов и костей.

Дальше дело пошло и я с легкостью справлялся с каждой последующей двойкой соперников. Последним оказался обоерукий боец.

Этот моб двигался быстро и четко, в некоторые моменты схватки, я начинал чувствовать себя в спаринге с учителе. Создавалось впечатление что у него три руки. Справился я с ним только исхитрившись сблизиться с ним на растояние, где мечи были лишними и снес топором его корону.

- Достаточно неплохо, - прокоментировал демон, - до мастера меча не дотягиваешь конечно, но уже недалеко.

- Давно не практиковался на полную, - зачем-то ответил я, - дело наживное.

- Это да, - согласился демон рассматривая меня, - а если так, - он махнул рукой.

В этот же момент мне выскочило сообщение:

" Поздравляем! Вы получли навык мастер меча 1\5"

Круто. Но есть куда еще качать. Я правда в реале чу-чуть не дотягиваю до мастера меча. Но учитель говорит что с некоторыми из прошлого я бы всетаки справился. Мое внимание привлекло покашливание демона. Он убедился, что я смотрю на него и махнул рукой в сторону восставшего зомби. Я пригляделся и сглотнул.

Мастер Меча (НПС)

раса - Зомби

уровень 45

жизнь 600\600

Вот это монстр! Восторженно подумал я, а дальше у меня неосталось времени думать. Я привычно скользнул в Сатор

(Боевой транс). Мир замедлил свой бег, мастер меча двигался быстро, но я не отставал. Наши клинки пели оду госпоже Смерти, а мы танцевали ей танец, под музыку ударов мечей. На ум почему-то пришли строки:

Я станцую вам танец мадам,
Под хохот столкнувшейся стали,
Вам врага своего я на блюдце подам,
Чтоб с собою его вы забрали...

Я буду кружиться рисуя узоры,
Я буду бить и колоть,
Будь их хоть стаи, хоть своры,
Я смогу их всех побороть...

Пусть смеются враги вам в лицо,
Я склонюсь перед вами в поклоне,
И зажму врага я в кольцо,
И он поклонится вам в стоне...

Пусть бушуют ветра на земле,
Пусть сплетуться стихии,
Я лиш раз приложился к руке,
И узнал я слова все плохии...

Моя госпожа, я нашел кавалера,
Он будет достоин в вашем гареме,
Не оценил он душевного пэрла,
Не смог разобраться он в схеме...

(Стих автора)

Незнаю к чему, этот стих вплелся в мое сознание, но я начал чувствовать свой меч и он мне явно не подходил, но это и не важно. Я закрутил первую ступень восхождения, затем перешел на вторую, моб сопротивлялся, но о нападении даже не помышлял, я же закрутил третью. Откуда-то далеко я услышал крик Дэна: "Идиот!". Да теперь остановится я не смогу. Четверта ступень мастер отбивает мои атаки, но уже с трудом, я перехожу на пятую ступень, выносливость давно мигает красным, а из меня выходит жизнь, пусть по капле, но выходит, шестая ступень, моб пропускает первые удар, седьмая ступень, я чувствую что если

продолжу, будет не так и я меняю движения, моя жизнь востанавливается, как и выносливость. Восьмая ступень и я замираю. Мастер меча пал. А потому нет смысла в последней девятой. Мелким крошивом зомби мастера меча превращается в пыль, а мне летят сообщения, но я лиш устало отмахиваюсь от них. Я устал. Сознание нехотя замедляется, выходя из Сатор.

Я слышу неспешные хлопки. Поворачиваю голову и смотрю на демона. Тот улыбается и протягивает мне сумку. Затем так же молча отдает сумку Дэну и щелкает пальцами. Проморгавшись я увидел, что мы стоим напротив входа в Ренвик.

- Я устал, - честно сказал я другу.

- Вижу, - с легкой улыбкой сказал он. - Идем спать.

- Идем. - ответил я.

Шаркающей походкой уставших до нельзя игроков мы расходимся по своим личным комнатам. Я тут же не раздеваясь, падаю на свой сундук и нажимаю:

ВЫХОД

Веселые искры и я открываю глаза в своей капсуле. Тяжело встаю, все тело ломит от дикой боли. Подойдя к столику у камина, я взял с него пачку сигарет. Вставил в зубы сигарету и подкурил. Тонкая струйка дыма протянулась в мои легкие убивая в них клетки. Знаю, что гадость, но избавляться не хочу. Выкурив сигарету, я забрался назад в капсулу и принялся настраивать ее на скачаную ранее программу обучения. Часа полтора, может даже два ушло у меня на настройку.

Запуск

* * *

Проснулся я где-то в десять утра. Тело все еще ломило от боли. С чем это связано я не знал. Но плюнув на все принял душ и одев спортивный костюм, взял свой меч и вышел во двор. Меч лег вруку привычно, но не чувствовалось совершенства, поэтому я вернулся в дом и принялся перебирать все мечи. Не один из них не придавал, нужного чувства. Плюнув взял первый попавшийся, им оказался слегка изогнутый одноручный меч с крестовидной гардой. Примеревшись я медленно медленно принялся выполнять каты. Чувствуя как кровь ускорила свой бег я закрыл глаза и принялся вспоминать вчерашний бой с мастером меча. Шел бой с тенью, я прыгал, бегал, махая железкой которая по какой-то причине имела благородное имя - меч. Сколько бы я не

прокручивал бой, но кроме девяти ступеней Ареса, выхода я так и не нашел. Тогда я из чистого интереса, попытался крутить фляки и прочие акробатические трюки. Выполнив двойной фляк и приземлившись на ноги я прекратил тренировку. Что это было? А главное КАК? Ничего не понимаю!

Махнув рукой на все непонятки, вернулся в дом и уселся в любимое кресло на кухне подчуя себя чашечкой кофе и сигаретой. Надо бы кстати сходить в магазин. Мне стало любопытно только ли у меня подобное происходит. Порывшись по форуму, я не нашел ни одного упоминания о таком. Нашел лишь темы по поводу образования нового клана с громким названием. Ни кто о клане ничего не знал. Все писали, только что это может быть какой-то клан НПС или что-то в этом духе. На такие заявления я только хмыкнул. Еще немного полистав игровые новости и не найдя там ничего интересного, я решил проверить, получилась ли моя задумка с обучением.

Делаю пару замысловатых движений и в голове всплывает знание: Руна укрепления "Ар'гуз". Следующее движение, и следующее название. Быстро воспроизведя все руны, я решил посетить занятие по магии. Но сперва, отправлю ка я денег своей маме. Быстро зайдя в свой аккаунт в банке я перечислил маме семь тысяч долларов, после чего позвонил ей.

- Привет, сынок, - сказала мама, приняв вызов.

- Привет, мам! - подро поздоровался я. - Я тебе там денег немного выслал, с первой зарплаты.

- Это сколько? - Спросила мама. - Ой подожди мне сообщение пришло. - секунд сорок стояла тишина, а потом я вновь услышал маму, при ее словах я довольно улыбался. - Если это немного Виталий, то сколько ж ты заработал?

- Ну на машину которую хотел, хватило, и осталось еще прилично, - ответил я.

- Могу тебя, только поздравить Витасенок! - Ласково сказала мама. явно гордясь моими успехами.

- Спасибо мам, - сказал я ей, - ладно побежал работать дальше, целую тебя.

- И я тебя, - ответила мама и отключилась.

Теперь Можно и магией позаниматься. Но успел я только дойти до капсулы, как раздался звук вызова. Я посмотрел на коммуникатор - это была Лина.

- Привет! - услышал я в динамик ее голос.

- Привет! - поздоровался я.

- Чего не звонишь? - спросила она.

- Работаю! - Честно признался я.

- В воскресенье? - удивилась она.

- Ага, -ответил я игнорируя ее намек.

- И кем же ты работаешь если не секрете? - Вот и что ей на это ответить? Скажу секрет обидется, не скажу обидется. Ох уж эти женщины!

- Да в игре новой, вот клан создаю, тут работы не почат и край. - Отвечаю я ей.

- Это Мисания которая? -спросила девушка.

- Именно, - согласился я с ее выводами.

- Я тоже там играю! - Радостно сказала она. - Только я уже состою в клане Стальные Когти.

- Тогда к нам не приглашаю, сама понимаешь, - сказал я Лине, - Может вечером увидимся?

- Давай! - Обрадовалась девушка. - Во сколько к тебе подъехать? - Ох ты ж скоростная какая! Или ей так понравилось? В любом случае не узнаю пока не приедит.

- Давай, созвонимся часов в семь, - сказал я ей, - я просто еще не знаю на сколько сегодня затянется.

- Договорились, - ответила Лина, - жду звонка ровно в семь. Целую.

- И я тебя целую.

Поговорив с Линой, я глубоко вздохул и отбросил все посторнии мысли. Меня ждет обучение рунной магией.

ВХОД

Уже привычные, веселые искры и я открываю глаза в своей личной комнате.

Первым делам просматриваю вчерашнии системные сообщения:

" Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

" Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

" Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

" Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

" Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

" Поздравляем! Вы получили новый уровень! Текущий уровень 26 (5000\23000)"

" Поздравляем! Вы добились максимального уровня в навыке Мастер Меча"

" Поздравляем! Вы получили навык Сатор!"

" Поздравляем! Вы изучили прием девять ступеней Ареса!"

Ну нифига ж себе. Я смотрел на то, что выдала мне система и не мог ни как прийти в себя. Ладно, это все потом, а сейчас расспределить характеристики:

ИМЯ - Арлок

расса - Имперец

Уровень - 26 (5000\23000)
Здоровье 620\620
Мана 460\460
Грузоподъемность: 410 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 1 ранга 7\20
травник 1 ранга
ученик следопыта 2 ранга 1\3
Мастер Меча (изучен 1 прием)
ученик лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
кладоискатель 1 ранга 1\10
Сатор
Возраст - 25
Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)
Сила - 36 (+3+5+25 - от снаряжения) +10ох
Ловкость - 47 (+5+5+25 - от снаряжения) +15ох
Интелект - 19 (+3+15- от снаряжения) +3ох
Мудрость - 15 (+3+5- от снаряжения)
Выносливость - 26 (+4+5+25- от снаряжения) +5ох
Телосложение - 24
Защита - 33
Нераспределенных Очков Характеристик: 0

Со статами разобрался, можно и магией занятся, с такими мыслями я и отправился на занятия.

* * *

- ... Свуществует множество способов связывания рун в заклинания, - вещал Пунтий Суорский, - но самое эффективное - это объединять их в геометрические фигуры. Но такое может быть доступно только магам. А поскольку, им это толком и не надо, то на этом мы и закончим. Сегодня я дам тебе четыре заклинания, твоя задача к следующему занятию выучить их, так, чтобы ты мог их воспроизвести в любой момент. Пока же вернемся к теории. И так, как тебе создавать заклинания из рун. На самом деле здесь все просто и сложно одновременно. Ты можешь просто выучить

язык рун, это позволит тебе свободно общаться на нем, а так же упростит способ написания, так как тебе нужно будет писать, например как на имперском....

Это он о чем вообще? Мало того, что я выучил все руны, вплоть до точного произношения и начертания, так мне тебе еще и язык учить? Капец!

- ... Но есть один способо, сделать это очень быстро. - тем временем продолжал маг.

- Какой? - тут же ухватился я за открывающиеся возможности.

- Я раскрою тебе эту тайну и помогу, всего лиш за 100 000 Золотых! - Ошарашил меня маг. Вот жлоб зеленый, да чтоб тебе икалось на сортире!

- Порукам! - Печально согласился я. Хомя плакал крокодильими слезами, а жаба решила опробовать на себе способ суицида "убей себя ап стену".

- Тогда следуй за мной, - сказал архимаг Пунтий Суорский и взмахом руки открыл очередную дверь.

Мы прошли внутрь комнаты, весь пол которой испещрали знаки, Пунтий усадил меня в центре и соредоточившись направил руки на рисунок. Среди рисунка мне встречались знакомые буквы, присмотревшись внимательней, я опознал в них руны. Минут пять ничего не происходило, а затем я услышал, сначала тихие, а потом звучащие все громч, и громче - глоса. Они шептали и звали к себе, на меня начал находить сон зовя меня в царство морфея. Мои губы растянулись в блаженной улыбке и я отправился в сон.

Стены ходили ходуном, а голоса все шептали и шептали, перед глазами плыли руны, сменяя друг друга. Я встал и пошел по появившемуся корридору, расматривая руны на стенах, за что и поплатился. Делая очередной шаг, я ненащупал дна, а когда посмтрел вниз почувствовал себя падающим вниз. Постепенно чувство падения, сменилось чувством невесомости, а я пытался унять скачущее от испуга сердце. Мимо меня плыли все те же руны, а голоса продолжали, что-то нашептывать мне. Я посторался понять их, но у меня так ничего и не получилось. Отчаявшись, что-то понять я закрутился всем телом и оказался, на крыше башни обрамленной каменными зубьями. Вокруг царил полумрак, но все небыло пылало изумрудными рунами.

Я стал свидетелем разверзшегося прямо у меня на глазах сражения. Полчища чудовищ выбежали из леса, несясь к замку, на крыше одной из башен которого я и стоял. Лучники дали первый залп и часть уродливых чудовищ упали, часть замедлило свой бег. Но их количество было столь огромным, что это невозымело

особого эффекта. Вот второй залп. Голоса продолжают мне что-то нашептывать. Неожиданно для самого себя я выкрикиваю какю-то фразу, а в это время из груди к горлк подходит теплая волна и с неба начинает идти огненый град. Создавалось впечатление, что разверзлась гиена огненная прямо в небесах. Дождь сотнями сжигал заживо, страшных тварей, а они продолжали тупо бежать и гибнуть. В голове пронесся ряд рун, как буд-то простым прописным слогом, капля силы вырвалась из груди и ткнулась в образ.В следующее мгновение из земли начали бить огненые жгуты продолжая выкашивать монстров. Лучники продолжали стрелять по монстрам, заработала балиста швыряя огромные, пылающие огнем камни. А в мои уши продолжали шептать голоса на перебой. Вот первая волна монстров закончилась, за ними чеканя шаг идут солдаты. Обычные живые солдаты. С лева разворачивается в боевые ряды легкая конница. В голове проносится желание увеличть изображение и я теряю каплю силы. Легкая конница оснащена веревками с крюкам. Я понимаю, что имнно они будут первыми штурмовать нас. Я выкрикиваю какую-то гортанную, рубленную фразу, а в следующее мгновение в ту сторону несется ледяная волна выставив вперед свои ледяные пики, я же переключаю свое внимание на приближающуюся тяжелую пехоту, сног до головы заковнную в сталь. Желание, капля маны и земля под ними превращается в земляной водоворот, переламывая в себе человеческие тела, словно сухие ветки.

Голоса продолжают сводить меня с ума свои шепотом. Я больше не могу его слышать. Приходит осознание, ментальная атка. Я специально вслушиваюсь в слова и начинаю их понимать. Выбрасываю руку вперед и черчу сложную вязь рун тут же наполняю ее силой и голоса пропадают. Но я теперь знаю своих врагов. Я узнал их голоса. Это пришлые. Они не уберегли свой мир, и теперь пришли сюда в мой мир. Они хотят его покорить, не дать ему расти и развиваться. Это не Боги, нет это паразиты. Нужно поймать их. Но как это сделать? Я знаю. Я знаю как, точно так же когда-то Зевс заточил Кроноса. Нет, здесь ловушка времени не подойдет, тут нужно воспользоваться советом...

Я стою на скале и смотрю как мой друг отбивает одну атаку за другой. Я вижу как ему тяжело. но ничем не могу ему помочь. Я полностью выжат. Мне остается только одно. Поняв это я начинаю действовать. Я закручиваюсь в торнадо которое летит на остатки войска врагов. Их всех раскидывает а я останавливаюсь между крепостью и пришлыми. Мгновение и мой друг стоит рядом со мной. Мы прошли множество битв вместе. Тор, мой брат по рождению, а Арес по духу и крови. Мы стоим вместе. Мы

последнии Боги этого мира. Напротив нас пришлые. Они даже не демоны, они твари хаоса и им нет метса в нашем мире. Они погибли убегая из своего мира, они еще не осознали, в кого они превратились. Создатель! Помоги нам отстоять твое творение! Я бросаюсь вперед мысленный посыл и я за спинами врагов, а мой верный меч режет тварей хаоса заставляя их упорядочиваться. Начинается настоящая бойня. Арес хватает свои мечи прикованные к цепям и начинается пляска смерти. Клинки летают уничтожая наших врагов. Мы сыплем заклинаниями. Я пользуюсь остатками силы наложенных когда-то рун на мой доспех. Мир начинает терять ману. Мы слабеем, но слабеют и эти твари.

- Локи! -Кричит мне Арес. - Дай мне время!

Я неотвлекаюсь на ответ. Он точно знает, что я все слышу. Мой меч поет, проряжая порождения Хаоса. Мир подергивается пленкой, которая срывает Хаос с трусов и утягивает в другую часть бытия, я вижу, что Ареса начинает затягивать и бросаюсь на выручку друга.

- Нееееет! - кричит Бог Войны, но уже поздно, я его держу, я его не оставлю друга.

Нас затягивает и настает ни что.

Я вишу над могилой, а вокруг происходят непонятные события. Пришлые исчезают во вспышках телпортов и пойвляются за белесой пеленой которая окружила могилу. Сама могила начинает таять исчезая из этой реальности, а перед глазами бегут руны. Да я теперь знаю язык. Я понимаю, что они описывают... Вспышка.

* * *

Я медленно открываю глаза и вижу стоящего Пунтия Суорского. Гнев клокочет в моих жилах и ненаходит выхода, я поднимаю голову вверх и из моей груди вырывается крик от которого пунтий загораживается магическим щитом, а стены начинают дрожать. Миг и я падаю потеряв сознание.

Очнулся я лежащим в неизвестном мне месте, но поверте головой я увидел знакомого архимага.

- Очнулся! - веселело сказал мне НПС.

- Что случилось? - Решил прояснить я случившееся.

- Ты выучил язык рун через свою кровь, это была магия крови. - Пояснил мне Пунтий.

- Понятно, - вру я не желая вдаваться в подробности.

Так, что у меня там со статами:

ИМЯ - Арлок
расса - Имперец
Уровень - 26 (13000\23000) Ага, значит за изучение языка хоть, что-то дали.
Здоровье 620\620
Мана 460\460
Грузоподъемность: 410 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 1 ранга 7\20
травник 1 ранга
ученик следопыта 2 ранга 1\3
Мастер Меча (изучен 1 прием)
ученик лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
кладоискатель 1 ранга 1\10
Сатор
Язык Рун
Магия Рун высший уровень
Возраст - 25
Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)
Сила - 36 (+3+5+25 - от снаряжения) +10ох
Ловкость - 47 (+5+5+25 - от снаряжения) +15ох
Интелект - 19 (+3+15- от снаряжения) +3ох
Мудрость - 15 (+3+5- от снаряжения)
Выносливость - 26 (+4+5+25- от снаряжения) +5ох
Телосложение - 24
Защита - 33
Нераспределенных Очков Характеристик: 0

Этого просто не может быть! Это Читерство чистой воды! Я принялся тут же строчить письмо администрации, но подумав решил отказаться от этого. В конце концов, я заплатил за это десять косарей. Что? Десять косарей? Я идиот! Я себя ненавижу. Ааа-аа-а-а-а! Как я мог так поступить?! Десять тысяч зеленых! И на что? На какой-то язык который мне нафиг не впал!!!! Я идиот! Я так нищим стану! У меня осталось и так меньше ста тысяч золотых Ешкин кот. Может архимага попытаться завлить? Я внимательно посмотрел на эту меркантильную сволочь и понял, что сейчас мне ничего не светит, а вот в дальнейшем...

-Тебе пора Арлок. - Сказал Пунтий. - Ты закончил обучение

у меня, дальше ты можешь только сам.

Глава 8

Я сидел в трактире и потягивал пиво. Рядом стояла тарелка со свининой. Трактирщик НПС, имперец, вяло протирал стойку замызганной тряпкой, видавшей более лучшие времена. Этот трактир располагался в билизи порта, а потому в дневное время посетителей было не много. Грузчик решивший пообедать чуть раньше, да десяток матросов. Видать корабль невдано причалил и бравые морские волки собирались отрываться во всю, но вели себя на удивление тихо. Может это было связано с репутацией трактирщика или же с его внешностью. Трактирщик, Курт Кройн, обладал внушительной внешностью. Не смотря на свои за пятьдесят, он был крепкого телосложения, а рост и размах плеч внушали уважения. Никак где-то троли в роду были. Но это все лирика. С каждым днем игры, я вижу насколько мир Мисании был продуман разработчиками. Это был не какой-то там мир для простой игры, нет. Это был самый настоящий мир, который жил своей жизнью. Каждый НПС был вполне разумным, занятый своими делами и проблемами. Торговцы напрягались при появлении конкурентов из игроков. Предпринимали различные действия конкурирования. Здесь даже открыли мануфактурную фабрику мебели, что ранее мне в играх не встречалось. Да был респаун животных и растений, это всте таки игра. Но и расчистить местность было вполне по силам, как игрокам, так и НПС. Я еще не вникал во все перепитии здешней политики, но уже видел, проехавшую карету под охраной неизвестных мне гвардейцев, как пояснил стоящий рядом НПС, это был кортэж какого-то посла к Императору.

Кстати, насчет императора. Денька обещался быть часа через пол. Прошло уже минут двадцать, с того момента как мы с ним списывались. Нам еще предстояло отправиться в столицу Империи. Открыв Вики, я поразился ее особенностями. А игровой форум пестрел сообщениями о ее красотах. У столицы было свое название - Энерада. Там нам предстоит прием на котором я и Дэн будем принимать присягу на верность Империи, обещать защищать и оберегать.

В зал зашел игрок, прошел к стойки трактирщика. Что-то прошептал ему, Курт пожал плечами, выдал кувшин и помохал ему рукой. Игрок орк со смутно знакомым именем Серый Бык. А далее, устроившись поудобней, он посмотрел на меня и подмигнув достал лютню. Я же смог опознать в этом зеленокожем орке своего соседа Серегу.

Оружие в чехле
Ты осторожен как зверь
Быть может этот марш
Лишь бутафория судьбы
И кто идет с тобой
Не знает также как и ты
Чем кончится...

Начал петь, одну из моих любимых песен группы Би-2, сосед.

В сны размеренным шагом
Ступает легион
Уступая плацдарм
Пожарам
Мы на линии фронта
Войны с судьбой...

Тем временем продолжал он. А я уже витал в своей фантазии представляя ровные шеренги легиона, ступающие тысячи ног в одном порыве, победить. Я представлял с один живой и хорошо слаженый механизм, при виде которого разбегаются враги. Легион, который беред города на копья, оставляя за собой лиш пожары...

Безобидный сон младенца
Будущий боец с судьбой
Жизнь настроена на сердце
Под прицелом
Но этот путь в конце концов
Пройти придется всем
Кто-то раньше, кто-то позже
Один итог

И чем больше мы теряем, мы становимся сильней!
Когда

В сны размеренным шагом
Ступает легион
Уступая плацдарм
Пожарам
Мы на линии фронта
Войны с судьбой...

В таверне повисло молчание, все дуиали о своем, заслушавшись голосом исполнителя и каждый рисовал себе свои картины, схожесть была только одна, все как один захотели попасть в такой легион.

- Здарова! - Поздаровался я с подошедшим к моему столу соседом.

- Привет, сосед, - ответил он, присаживаясь рядом со мной, а затем крикнул трактирщику, - повтори заказ Арлоку и мне того же давай!

- Ты разбогател? - Поинтересовался я.

- Нет, - ответил он, - просто хочу в твой Клан.

- А с чего ты взял, что у меня есть клан? - Подозрительно косясь на соседа, спросил я.

- Так у тебя возле ника его название, - пояснил он, - судя по твоей ласточке, дела пошли в гору, а зная твою натуру, я уверен, что с тобой заработаю и я на что-то подобное.

- Честно, - признал я.

- Ты сам знаешь, что качаться соло - это не мое, - начал что-то объяснять сосед, - а тебе я доверяю, ты не кинешь и не бросишь в беде.

- Лады Серег, или тут лучше Серый Бык? - сказал я, а Серега махнул рукой, мол как хочешь. - Лови приглашение, сейчас Дэн подтянется и дернем в столицу. Я сотрю ты тоже быстро качаешься, вон уже двадцать первый уровень взял.

- А то! - Гордо сказал он и даже приосанился. - Могем. Не так конечно как вы выдавая, но все же. Ты кстати уже видел?

- Ты о чем? - спросил я.

- Администрация выложила бой мастера меча Игрока, против зомби Мастера Меча. - Начал рассказывать Серый Бык. - Ты бы видел эти пируэты. Это что-то! Там правда маг еще был, но он долбал орду нечисти каменными шипами, прикрывая спину игроку. Только представь, темная пещера, как арена, по кругу висят факелы, а тут бой двух мастеров. Только игрок двадцатый уровень, а зомбак за сороковый. Но двигались они помойму на

сверхскоростях! Одежда кстати как у тебя у того мастера меча игрока, - как-то подозрительно закончил он.

- Молчи, я сейчас вернусь. - Выпалил я и убежал в личную комнату. Этого еще не хватало.

Забежав в личную комнату я принялся перерывать свою сумку. Первым делом вооружил себя мечом темного мечника. Тяжеловат зараза, но во время боя будет легче, а это хорошо. Что у меня еще есть? О а это что за мешок. А! Это же демон мне давал, а я уже и забыл. Так, что там у нас?

Набор темного мечника
тип: редкий
ограничение по классу нет
ограничение по уровню: 21
ограничение: только при владении навыком мечник и выше
Характеристики:
+50 к ловкости
+20 к интелекту
+50 к защите
+20 к выносливости
+20 к силе
прочность: неучтожимый привязан к игроку. невозможно продать, украсть, возраждается вместе с владельцем.

круто конечно. Только, что-то уж мне сильно везет. Как бы не огрести потом по полной за такие плюшки. Ну да ладно. Будем решать проблемы по мере их нападения. Так, а что у меня получилось теперь со статами?

ИМЯ - Арлок
расса - Имперец
Уровень - 26 (13000\23000) Ага, значит за изучение языка хоть, что-то дали.
Здоровье 740\740
Мана 720\720
Грузоподъемность: 480 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 1 ранга 7\20
травник 1 ранга
ученик следопыта 2 ранга 1\3
Мастер Меча (изучен 1 прием)
ученик лучника 1 ранга 2\5
кровотечение

начинающий фермер 1ранга 1\10
кладоискатель 1 ранга 1\10
Сатор
Язык Рун
Магия Рун высший уровень
Возраст - 25
Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)
Сила - 36 (+20+20 - от снаряжения)
Ловкость - 47 (+20+50 - от снаряжения)
Интелект - 19 (+20+20 - от снаряжения)
Мудрость - 15 (+20- от снаряжения)
Выносливость - 26 (+20+20 - от снаряжения)
Телосложение - 24
Защита - 50
Нераспределенных Очков Характеристик: 0

О да! Я монстр! Ладно, теперь можно и возвращаться. Я вышел из личной комнаты и спустился вниз, где застал Серого Быка общающегося с Писей. Те меня сразу не заметили, а потому я смог подкрасться к ним.

"Поздравляем! Вы получаете навык ученик следопыт 2 ранга 2\3"

А полезно оказывается подкрадываться со спины к друзьям.

- Здарова Дэн! - Поздоровался я плюхаясь на лавку рядом.

- Блин! - Вырвалось у друга схватившегося за сердце. - Ты зачем так подкрался? Хочешь из меня заику сделать?

- Ага, - весело согласился я, но сразу после этого стал серьезным, - ты все подготовил?

- Да и даже герб сделал, - сказал друг, - вот смотри, - с этими словами он протянул мне пергамент на котором были изображены скрещенные меч и посох заключенные в круг по краям которого бежала рунная вязь, которую я не приминул прочитать. "Потомки Богов". - Специально нанял рунного мага НПС, он вообще Мастер кузнец, но рунникам, вообще ничего не мешает быть другими классами, - как-то жалобно сказал друг, - я по мечу скучаю...

- Потом ловкость прокачаешь, будешь снова как оглоблей им махать, - отмахнулся я от его нытья.

- Это я как оглоблей? -Начал возмущаться друг. - Завтра, вызываю тебя на дуэль!

- Хорошо, - покладисто согласился я и продолжил дальше с ноткой ехидства, - будет тебя трепка на завтрашней тренировке.

- Точно! - Воскликнул Дэн, необращая внимания на

внимательно слушающего нас Серого Быка, рассматривающего наш новый герб. - Тренировка! Учитель после НГ обещал приехать и занятся нами в плотную.

- Капец! - Вырвалось у меня. Я вроде как и рад, а вроде как и нет. - Ладно, сейчас добавлю герб и дергаем к магам телепортироваться в Энераду.

Я зашел в меню, выбрал управление кланом и перенес загрузил туда рисунок с пергамента. Все теперь можно и делами заняться.

* * *

Энерада поражала своими размерами. Крутые шпили башен магов, упирающиеся в облака, четырех и пятиэтажные особняки, выполненые в самых причудливых стилях, от классики до супернового и не обычного. Широкие улицы выложенные серым камнем, куча деревьев и зелени. Разнообразные персонажи вышагивающие по своим делам. В городе стоял оживленный гомон. изредка можно было заметить фигуры укрытые черными плащами. Игроки и НПС мчались каждый по своим делам. Некоторые игроки зазывали покпателей, другие же предлагали послушать истории, или песни. Переодически Проезжали шикарные экипажи запряженные лошадями. В небе проносились драконы со всадниками на своих могучих шеях. Да. Столица внушала. Столица жила и манила окунуться в свою жизнь. Мы со своей двадцаткой смотрелись сдесь немного убого. Самый маленький уровень который мне встретился это 30-ый. Мы чувствовали себя нищими.

Для того, чтобы добраться во дворец пришлось нанимать экипаж, так как карты города у нас небыло. Ехали мы на удивление долго, минут сорок. Все это время мы рассматривали красоты Энерады. Серый Бык насвистывал себе какую-то песенку и подмигивал встречающимся эльфийкам. Пися старался не отставать. Вдоволь налюбовавшись местными достопримечательностями, я обратился к Дэну.

- Ты подобрал нам место для замка? - спросил я его.

- Неа, - ответил тот, - тут цены уже кусаются, придется идти другим путем и брать штурмом у какого-нибудь местного барончика НПС. А пока купим особняк здесь и будем собирать народ, планамерно прокачивая. Ты у нас вполне способен как следует подтянуть мечников. А я через недельку закончу

изучение ритуалистики и буду клепать нам вооружение. Заодно и прокачаюсь.

- Надо бы найти хорошего лучника, - пробасил Серый Бык, - да и вообще нужно расписать, кого и сколько нам нужно.

- Согласен, - кивнул я на его слова, - нам еще нужны крафтеры. Без них на первом этапе далеко не уедим. Нужно еще лавку открыть, чтобы была возможность продавать их изделия. А все трофеи из рейдов будем кидать на аукцион, самое лучшее оставлять в клане. Все как обычно. Дэн подготовишь план?

- Не, - отмахнулся друг, - я по безопасности. Вон серега же аналитик, пусть и займется.

- Не вопрос, - кивнул сосед соглашаясь.

На этом мы и порешили. Впереди нас ждала присяга. Мы трое теперь являлись кланлидерами нового клана.

Дворец поражал наши умы непривычной роскошностью, вычурностью и просто дышал богатством, иногда доходя до вульгарного уровня в количестве использованого золота. На входе во дворец нас встретили гвардейцы и узнав о причине нашего прибытия провадили в зал ожиданий для официальных приемов Императора. У всех гвардейцев были явно уровни 100+ так как мы не могли их разлечить. В приемной нас передали секретарю, молодому юноше в военной форме похожей на форму 18-19 века, я в таких деталях не силен, но мое восприятие Месании начинает зашкаливать. Тут смешалось куча времен в одежде и архитектуре, так, что я уже начинал запутываться где что. Прождать нам пришлось прилично, так как перед нами была еще пара темных Эльфов, три орка вооруженных топарами, даже три гнома были. Людей как это не странно к Императору небыло. Пока было нечем заняться я залез в Вики решив наконец-то узнать, что же это за Запретные Земли, квест на которые у меня висит и вот, что я выснил:

" Запретные земли находятся в центральных землях материка, что существенно осложняет защиту Империи перед внешними врагами. Императору приходится поддерживать большое количество войск, так как помимо охраны границ, они вынуждены охранять стену, которая огораживает запретные земли от остальных. На бумаге запретные земли входят в состав Империи, но на деле, это обособленная ее часть. Ближайшее поселение к запретным землям, находится в неделе пути от стены, ближе стараются не возводить городов, там могут быть, форты, замки, обнесенные высокими каменными стенами деревни. Там суровые услови из-за близости Запретных Земель. Так вот ближайшие города с телепортом - это: Антида, Кринос, Салея и Рупорт. Рупорт единственный является еще и портовым

городом среди этой четверки. Антида со следующего года перестанет являться яслями для игроков отыгрывающих имперцев. Их ясли будут перенесены в бедный квартал столицы. Кирнос знаменит в Империи благодаря своим золотым шахтам, в которых отбывают повинность заключенные добывая золото. Салея, является Городом в горе, там проживают в основном гномы.

Запретные Земли стали таковыми, после того как там произошла битва Новых Богов сос Старыми, где последнии пали. Подробностей той битвы уже ни кто и неупомнит, может кто из Древних драконов, а может из Старейшин Эльфов или Гномов. Но по приданию, после победы Новых Богов, туда отправлялись некроманты и жрецы Старых Богов пытаясь оживить их. Но все терпели неудачи, а место оказалось очень насыщенно силой, а потому за эту силу произошла Война Магов. Что они сделали осталось неизвестным, но теперь раз в год, на Империю нападали орды разнообразной нежити. После того как Империя умывшись кровью, отбила первую атаку и была возведена Стена, намертво запечатав возможность прохода из запретных земель. Но время от времени нежить просачивается и разбредается по землям империи. От тысячи до Десяти тысяч насчитывается статистами войско нежити которое пробирается за стену, поэтому земли в неделе пути от стены и считаются опасными ибо раз в год они подвергаютса нападению.

До сих пор остается множество желающих попробовать свои силы и отправиться в рейд по запретным землям, скрывающими в себе несметные богатства и легендарные предметы, так же погаваривают, что там можно найти и Эпические. Но это все пока, что остается слухами. Одно известно точно: " В одиночку в Запретных Землях не выжить". Иногда император отправляет войска на зачистку ближайшей части Запретных Земель, но не многиии из отправившихся возвращаются сами. Но если возвращаются то с богатой добычей. По отдельному эдикту императора эти земли не могут принадлежать ни кому. А все богатства в недрах той земли принадлежит империи, что делает эти земли интересными для рейда, но ни как не для размещения там клановых земель. Да и уровни той нежити 200+".

Вот такие пирожки. И туда мне нужно отправиться? Они, что издеваются? Ладно, пока не стану 200+ Я туда не сунусь. Такс, а где у нас расположен город Касин, за этот квест очень хорошо должны заплатить, да и прокачаться можно будет вполне прилично. Я просмотрел Вики и перенес себе на карту расположение интересующего меня города. Нужно будет у картографа приобрести более полную карту мира и городв,

только чувствую встанет это мне в копеечку.

- Веталь, - обратился ко мне Серега, - есть идея по расширению клана.

- Слушаю, - оторвался я от своих размышлений.

- Ты помнишь наш старый клан? - Спросил сосед.

- Конечно помню! - Ответил я начиная догадываться к чему он клонит.

- Созываем? - спросил сосед.

- А давай! - хором говорим мы С Дэном и начинаем лукаво улыбаться уже все втроем. Сидящего за столом серетаря передернуло от наших хитрых лиц и он начал косить глазами в сторону гвардейцев.

Минут через пять из дверей вышли гномы и степенно удалились. После этого адьютант Императора зашел в двери. Не прошло и минуты как он вышел и пригласил нас зайти. Пройдя через двери мы вошли в большой зал, стены которого были облеплены золотыми завитушками и расписаны сценами сражения, в которых учавствовал Император. На против нас у самой стены стоял трон к которому вели десять широких ступеней. На каждой ступени стояло по два Гвардейца. Приклонив колено мы озвучили цель нашего визита. Император спустился к нам и достав свой меч произнес:

- Властью данной мне. я произвошу вас в дворянский титул Виконтов, а вас Арлок в графы. Для подтверждения своего титула вы в течении недели должны приобрести недвижимость на территории Империи. - Вот и все.

Мы встали и поблагодарив императора вышли из тронного зала. На выходе нас встретил адьютант и поздравил с новым званием, после чего мы вышли из дворца. Поймав извозчика мы направились в земельную канцелярию, теперь нам нужно было приобрести необходимую нам недвижимость и оборудовать под наши нужды. Предстояли большие хлопоты...

* * *

ВЫХОД

Привычные веселые искорки.

Я вылез из своего гроба и потянулся всем телом. затем просил взгляд на часы - пол шестого, нормально время еще есть и я отправился в душ. Приняв душ и побрившись я приготовил себе кофе и подкурив сигарету. уселся в любимое кресло на кухне. Я

хотел просмотреть видео своего боя с зомби. Видео внушало уважение к самому себе, а вот исходя из ракурса снимал его демон. То что демон не был игроком это однозначно. Значит ли это что за мной присматривает администрация? Вполне возможно, но одназаначно утверждать это я невозьмусь.

Посмотрев видео решил проверить свой счет. Открыв данные аккаунта я был приятно удивлен пополнением моего кошелька на пятьдесят тысяч голда, или пять тысяч зеленых. Приятно однако. Я взглянул на время, оставался час до звонка, а потому решил провести их спользой и занялся уборкой. Час пролетел незаметно, а я успел даже загрузить стиралку и поставить ее на стирку. Закончив с уборкой я позвонил Лине, благо, что уже было семь ноль ноль. Девушка трубку не брала и я пожав плечами, пошел готовить себе ужин.

Не успел я сесть за стол своего холостятского ужина как раздался дверной звонок. Здраво рассудив, что выходить в спортивном костюме вполне нормально, а пришел скорее всего сосед с какими-то вопросами по клану, я пошел открывать дверь. На улице было свежо, но из-за потепления снег начал таять и мой сниговик плыть. Какието птицы стащили морковку, так что мой шедевр остался без вкусного носа. Открыв калитку я увидел не соседа которого хотел увидеть. А здоровенного шкафа. В следующий момент я получил удар под дых.Скрючившись в три погибили я пытался вернуть воздух в легкие, но у меня это ни как не получалось, а амбал без всяких слов попытался врезать мне ногой по лицу. Я конечно понимаю, что мне как настоящему подлецу, может прилететь и даже пойдет нога по лицу, но все же я категорически против. Необращая внимание, на отсутствие возможности вдохнуть, я перехватил ногу шкафа и резко вывернул ее, заодно от всей души пнул ему в промежность. Амбал прилег рядом, завывая на высоких нотах, я на секунду аж заслушался его высокими актавами.

Наконец-то я смог сделать вздох и поднялся на ноги. Как толкько я принял вертикальное положение, увидел уже немного отошедшего амбала который старался подняться, недолго думая врезал ему пяткой в затылок маховым ударом. Тот тут же упал на подогнувшихся руках. А я уже звонил в полицию. На шум выбежал Серый, с ломом на перевес.

- Веталь, что случилось? - Спросил он забежав ко мне во двор. - Я тут стою курю, думаю над тем под каким соусам ребятам подать наш клан, смотрю к тебе во двор, а там ты скрючиваешься и падаешь...

- Да леший его знает, - перебил я приятеля, - слышу звонок, думал ты, что-то спросить решил, поэтому в домофон и не

посмотрел, выхожу открыть, открываю а тут не здрасте ни вообще хоть словечка, дают под дых, а дальше и сам видел. Я полицию вызвал.

- Ну так щас мы его и спросим, - зловеще протянул Серега, после чего пнул ногой здоровяка и тот начал шевелиться. я же прижался к сторожке возле калитки и наблюдал все это со стороны. За Серого я не беспокоился, он у нас боец матерый и фору даст многим, раньше работал в каких-то спецподразделениях толи ФСБ, толи ГРУ, незнаю, как-то не интересовался, а он и не рассказывал. - Ты вообще кто? - Задал свой первый вопрос сосед, подкрепляя вопрос пинком по ребрам. Тот скорежился но ответил.

- Парень я Линин, - сказал здоровяк сплевывая вязкую слюну.

- Какой Лины? - Удивился Серый.

- С девушкой в пятницу познакомился, - пояснил я, - ты бывший, загулял, вот девушку и ... - ответил я ему рифмованым двустрочием.

- Да я, да я тебя... - Начал было он, но я его перебил.

- Ты, ты, - с насмешкой произнес я, - куча массы и протэина. Поговорить было не судьба? Теперь полиции все объясняй.

- Ты только к Лине больше не лезь! - Рявкнул амбал.

- Ну теперь уж точно не полезу, - заверил я его, - нафиг мне такая девушка от которой одни проблемы? За это можешь не переживать. Ты адрес у нее узнал?

- Да, - уже спокойно ответил здоровяк, не рискуя вставать и все время кося глазами на Серегу с ломом в руках.

- Вот! - Подхватил я. - Нафиг, нафиг. Сама позвонила, чтоб встретиться, а на встречу послала тебя. Ну ее.

Наш разговор прервала полиция и забрала здоровяка с собой. Я же в коммунтикаторе номер Лины перенес в черный список.

- Слышь, Серега, - обратился я к соседу, - на душе так кошки скребут, или валерьянки или водки просят, составь компанию!

- Да не вопрос! - Ответил сосед. - Пойдем к тебе.

Мы зашли ко мне и я наложил Серому, тоже что и себе. а точнее пюре с курицей и скумбрией холодного копчения. Взяли пару банок кильки в томатном соусе, две бутылки водки, серого хлебушка и потопали, нагруженные припасами, ко мне в кабинет. Расставили все на моем журнально столике и я зажег камин. Сбегав за рюмками, я вернулся и мы разлили по первой.

- За клан! - Предложил мой соклановец и мы опрокинули по первой рюмке.

За первой пошла вторая, а там и третяя подошла. После

четвертой закурили и тут позвонил Дэн.

- Але братуха! - Сказал я в динамике.

- Ты че бухаешь!? - Возмущенно спросил друг.

- Да, приезжай, мы с Серегой ждем тебя, - ответил я другу и отключил вызов, и сказал уже соседу, - надо бы еще кресло подтащить. да и сигарет купить, у меня последняя осталась.

- Да ну его еще в магазин переться, - махнул рукой Серый, - ща принесу, у меня дома блок лежит и водочки с закуской захвачу.

- Тебе помочь? - спросил я его, но тот в ответ лишь отрицательно махнул рукой. Мол сиди я сам.

Я кряхтя потащил кресло в каминный зал.

К приходу Дэна поляна была накрыта, а телек над камином крутил какой-то боевик. Мы сидели в мужской компании в полном составе клана. На определенном этапе нам стало скучно и Дэн выходил куда-то позвонить, после чего часа через пол кто-то пришел. Мы с Серегой напряглись.

- Расслабьтесь, - отмахнулся от нас парень, - это девочки приехали...

И понеслась...

* * *

Мне снился странный сон буд-то я плаваю в море вокруг стоит лето, пляж песок, загорающие люди, а в этот момент в бухту заходит старинный корабль. Не знаю как такие называются, может это шхуна или баркас. Но красивые форма и большие парус я запомнил надолго.

Я почему-то начал уплавать от этого корабля, а он меня догонять. Я уже почти вылез наберег как понял, что стою на пике горы а подо мной раскинулись джунгили. Я слышал запах деревьев и слышал звуки первозданных джунглей, где уже давно не ступала нога разумного.

Пейзажи сменялись один за одним, до тех пор пока я не уидел, что стою возле огромного кургана вокруг которого, играя бликами в закатном солнце, мерцал белесый купол. Мне почему-то было грустно и разрывало от противоречивых чувств, а еще я боялся допустить какую-то ошибку, я так и простоял возле кургана не решаясь сделать шаг, весь оставшийся сон. И было такое чувство, что там в кургане, что-то очень родное, но что именно я так и не понял.

Глава 9

Неделя до нового года пролетела незаметно. Не успел я оглянуться, как погряз в делах клана. Серега, тщательно проработал стратегию развития и подкинул штуку баксов в общий фонд казны. Я же вкинул в казну почти все, что у меня было, оставил только пять тысяч на своем щету. Мне же тоже нужно кушать. Дэн вкинул еще двадцатку зелени. Всего этого нам хватило на приобретения мебели в наш особняк, покупку магазина мы решили отложить, так как собирались осуществлять все продажи через аукцион, тем более он был доступен игрокам по всеместно для совершения покупок.

Особняк, для клана, мы приобрели недалеко от столицы. Главным плюсом было наличие данжа рядом. Благоустройство тренировочной площадки я взял на себя. Дэн активно собирал информацию и не забывал качаться. Каждый вечер мы в троем выходили на кач. За неделю мы ухитриличь поднять 13 уровней. Кач шел сумашедшим. Мы не жалели денег на дорогостоящии заклинания. Всех босов не скупясь лупили именно ими и шли дальше. Были случаи, когда заклинания не хватало уничтожить высокоуровнего моба и тогда мы дружно отправлялись на респ. В такие моменты мы лишались всех трофеев и зелий. Свитками мы принципиально не пользовались, больше полагаясь на новый посох нашего мага Писи. Теперь в его посохе могли умещаться аж пятнадцать заклинаний. Стоили такие вещи достаточно дорого, но посох он сам заполнял заклинаниями. Нам оставалось только добыватьнужные ингридиенты. Тут уже нам помогали ноаши соклановцы коих уже насчитывалось десять разумных игроков. Все они были проффессионалами и четко знали как качать выбранный клас.

Последнии выходные перед новым годом прошли вообще в сумасшедшем тэмпе. Наш клан в полном составе выносил данж, который был предназначен для игроков с 50 по 60 уровень. Заклинания летели во все стороны, а я как лидер группы только и успевал отдавать распоряжения баферам, кого лечить, или кому нужно силы прибавить хоть ненадолго. Я не всегда мог позволить себе остаться в стороне от сражения, приходилось и мне вступать в схватки и даже создавать рунные заклинания. Зная как пользоваться ими, ускоренный процес с обращением становился всего лиш вопросом времени и практики. За двухдневный поход мы подняли с Дэном по шесть уровней, а наши бойцы были все тридцатого. Сейчас мои характеристики выглядели так:

ИМЯ - Арлок
расса - Имперец
Уровень - 36 (17000\56000)
Здоровье 940\940
Мана 820\820
Грузоподъемность: 480 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 1 ранга 18\20
травник 3 ранга
следопыт 2 ранга 1\3
Мастер Меча (изучен 1 прием)
лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
кладоискатель 2 ранга 2\5
Сатор
Язык Рун
Магия Рун высший уровень
Лидер групы
Возраст - 25
Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)
Сила - 38 (+20+20 - от снаряжения)
Ловкость - 50 (+20+50 - от снаряжения)
Интелект - 23 (+20+20 - от снаряжения)
Мудрость - 18 (+20- от снаряжения)
Выносливость - 30 (+20+20 - от снаряжения)
Телосложение - 24
Защита - 50
Нераспределенных Очков Характеристик: 30

До распределиния характеристик руки у меня просто не доходили, а все статы росли сами, ввиду их очень частого использования. Но все когда-нибудь кончается. Подошел и конец этого года.

* * *

Проснулся я часов в девять. Сходил в душ, побрился, выпил ароматный кофе под две сигареты. После чего оделся и вышел во двор.

Эх! Хорошо то как! В предновогодний день стояла солнечная погода, снег лежал тонким пластом придавая миру особые, сказочные нотки. Полюбовавшись природой и окружающими мой дом пейзажами я прошел в гараж и завел свою ласточку, после чего вылез из нее и подкурил сигарету.

Сегодня мне предстояло затариться продуктами и алкоголем, так как весь клан сегодня отмечает Новый Год у меня. Поэтому я сейчас ехал за Дэном, а потом в Ашан. Машина прогрелась и я плавно вырулил на дорогу. Друг жил в противоположном конце города и мне пришлось изрядно попетлять избегая пробок, но не все из них получилось избежать. Я откровенно наслаждался ездой в своей новой машине. Из динамиков лилась новогодняя музыка и я подпевал беесмертной Джингл Бэлз.

Я подъехал к дому Дэна и посигналил. После чего, неглуша двигатель, вышел на улицу и закурил. Пока ждал друга, успел задуматься о делах клана и не заметил, как пролетело время. Нам предстояла еще грандиозная работа и у меня начал формироваться план, как улучшить благосостояние клана, прокачать своих соклановцев и не поссориться с другими кланами. Пришедшая в мою голову идея поражала меня своей извращенностью, может кто-то когда-то именно так и делал, но в Мисании первыми будет клан Потомков Богов!

- Здарова! - Сказал мне Дэн и пожал мою протянутую руку.

- Поехали, - сказал я ему, - есть идея, нужно обсудить.

Мы сели в машину и я поехал в ашан, который располагался недалеко от моего дома. Я сделал музыку потише и обратился к другу:

- Дэн, есть предложение как непоссориться с другими кланами и стать им полезными. - сказал я, в то время как, посмотрев в бокове зеркало, перестроился в соседний левый ряд. - Рассуди сам, - продолжил я, - если мы будем предоставлять услуги наемников, то каково будет отношения к нам других кланов?

- Хреновое, - ответил друг и увидев мое непонимание, пояснил, - ты нанялся для атаки другого клана, вы захватили замок, ты получаешь негатив как участник данного мероприятия.

- Ага, после окончания контракта, меня наняли отбить замок, который до этого захватил, - начал я пояснять на его примере свою мысль, - отбил. Как со мной после этого поступят те кому помог отбить?

- Да как угодно! - Сказал в сердцах мне друг, а чуть успокоившись объяснил. - Ты сам бы как поступил?

- Убить нереально, а вот развалить можно только так, -

начал я понимать глупость своей идеи.

- То-то. - Вздохнул друг.

- Но есть другой путь, - улыбнулся я, - мы можем заключить договор с разными кланами и не наниматься в битвы, где те кто в нашем альянсе, находятся по разные стороны баррикады.

- Предлагаешь сделать кодекс наемника, - подхватил мою идею друг, - мы можем включить в альянс несколько кланов, возглавлять данный альянс не имеет смысла. Можно заключить подобный договор с уже существующим альянсом...

- Ты меня понял, - перебил я Дэна, - вот только, ты сам знаешь наши уровни, а в кланах есть игроки которые уже подходят к сотому.

- Нам нужно стать очень сильными, - друг правильно понял меня.

- Именно! - Подтвердил я его слова и улыбнулся. - И я знаю как, нам быстро стать сто плюс. Ты наверное уже читал, что после пятидесятого уровня очень сложно качаться?

- Да, - тветил Дэн, - многие кланы жалуются, что нельзя протащить кого-то и тем самым прокачать. После пятидесятого уровня, прокачка на мобах становится длительной, да и за мобов дают очень мало опыта.

- А ты заметил, что все простые стражники в городах, являются с 50-60-ого уровней? -Спросил я друга с намеком.

- Ты хочешь, сказать, что если хочешь дальше развиваться быстро выполняй квесты и развивайся сам? - Уточнил Дэн.

- Именно так, - сказал я кивая головой в знак одобрения слов друга, - и я знаю, что нам делать, чтобы обойти всех.

- Звучит многообещающе, - протянул друг, растягивая губы в хищной улыбке, - поделишься инфой?

- А как же, - снова киваю головой, - но только на общем собрании клана.

- Кстати, - начал друг, - а нафига нам наемничать, если мы станем самыми крутыми?

- А нафига нам воевать против всего мира? - В тон ему ответил я. -Хотя нужно быть готовы и к этому. Короче первоочередная задача для нашего клана, чтобы все были пятидесятого уровня, на все про все у нас неделя. Дальше ждать не имеет смысла.

- Но если мы будем так сильны, то что нам мешает захватить какие-нибудь свободные земли? - Ни как не хотел униматься друг, явно до конца не поняв меня.

- Дэн, - сказал я устало улыбаясь, - я разве сказал, что мы этого делать не будем?

- То есть... - До друга начало доходить. - Ну ты и жук! -

Рассмеялся он. - Ты хочешь иметь стабильный доход, прокачивать в уровнях клан и быть вне конфликтов продолжая хорошо зарабатывать. Но если кто-то посчитает, что ты зарвался, то сделать ничего не сможет, он нарушит договор альянса, а система отберет у него вполне приличный кусок... - По глазам дена бежали строчки: " я думаю и считаю". - Если правильно оформить документы, то такому клану будет крышка...

- Вот и продумай его, а потом будем решать, как это продать, - ответил я другу.

Дэн задумался, а я заехал на крытую парковку Ашана.

* * *

- Уважаемые соклановцы, - начал я свою речь, смотря в глаза своим боевым товарищам, когда все собрались за праздничным столом, - друзья! Хочу поднять бокал, за уже достигнутые нами свершения, а так же еще предстоящии. Все вы прекрасно понимаете уровни доходов в игре и уже успели оценить преимущества клана. Так давайте же поднимемся в ТОП 10!

- Ура! - Вразнобой поддержали меня товарищи.

Да, я не мастер произносить торжественные речи. Но слова, были сказанны мною, от души. Все мы чувствовали приближающийся ветер перемен. И исключительно от нас, зависило, в какую сторону, он будет дуть. Теперь мы клан. Пусть в игре, но мы семья, а для человека несуществует ничего более ценного, чем его семья. Мы еще не успели сплотиться окончательно и безповоротно, но мы близки к этому.

- Один за всех и все за одного! - Выкрикнул Серега девиз мушкетеров, а мы хором поддержали его.

Я видел как в сердца, моих людей зажигается огонек мечты и надежды. Я не имею права на ошибку, не могу позволить себе подвести этих людей. Пусть Мисания всего лиш игра, но она стала нашим вторым домом. Слишком уж в ней все реалистично. Последнее время, создавалось впечатление, что администрация, не афишируя, вводит обновления. Но это сейчас не важно. Важно, что команда собрана. Именно эти люди станут костяком Клана Потомков Богов, именно они займут руководящие должности.

Вон Алиса, например. Единственная девушка в нашей команде. Ей около двадцати двух лет, стройная, высокая блондинка приковывающая взгляды окружающих. Мало кто догадается, что эта красотка является простой госслужащей в

паспортном столе, она играет за человека, отыгрывая лучницу, а в реальной жизни увлекается конным спортом и стрельбой из лука. А вон, черноволысый крепыш, Слава, тридцати лет, его веселый нрав располагает к себе, а особенно его открытая улыбка. Добряк которого еще нужно поискать, работает кузнецом в собственной кузне. Как он говорил, кует решетки для для людей. Неудивительно, что он выбрал себе гнома, который бегает или с топором, или с молотом, здесь все зависит от чего его оторвали, от кузни, или выдернули с трактира. А вот этот красавчик блондин, не кто иной, как брат Алисы - Тимур. Голубоглазый парень играет за эльфа мага и восторгается, боем с посохами. В реале, работает в компании родителей, чем занимаются родители я не знаю. А вон тот, худенький паренек лет двадцати - гений. Да именно гений, с ним нам очень повезло. Его к нам привел Тимур. Зовут паренька Рома, отыгрывает жреца Павших Богов. хоть плюшек не посредственно от Богов ему не перепадает, но зато ему доступен весь спектр магии, и рунная в том числе. Узнав об этом мы в первое мгновение впали в ступор, но он нам пояснил, что он служит Павшим Богам, а потому вместо благословений и прочей шебурхи ему дали руны, ну а общей и ритуальной магией обладают все жрецы. В реально жизни студент.

А вон и Костя, здоровенный амбал, работал телохранителем, но когда заработал нужную ему сумму, уволился и открыл магазин нижнего белья. Играет, как это не странно не за орка, он отыгрывает человека, Имперца, зато демонолога. Объяснил это любимым фильмом и сериалом: " Константин", где главный герой боролся с демонами. Вот и он решил понагинать демонов в игре. Играл до встречи с нами, чисто ради фана, но сейчас я вижу, фана ему хватае, а возможность еще и зарабатывать, делают игру для него еще притягательней.

Леонид Яковлевич, самый старший из нас, ему уже далеко сорок пять, как он выражается, но его возраст выражался, только в легких и едва заметных морщинках в уголках глаз и губ. Сам проффесор экономики в вузе, где кстати учится Рома. Играет за темного эльфа, паладин. Ни кому из Богов, пока предпочтение не отдал, и как я понял не собирается отдавать.

Ну и самый яркий член нашего клана Пашка! Полный оторва. Если тебе нужно совершить, что-то безумное звони ему, он тут же будет рядом и сообщит тебе, что все фигня и так прорвемся, после чего существует только два возможных варианта или вы сделаете, что-то невероятное или сбежите от него. Третего не дано. Заядлый экстримальщик, был жилистым и гибким. В игре питал страсть к тихим проникновениям, воровству, тихим убийствам. Как вы уже догадались отыгрывал он ассасина

светлого эльфа. На плохую совместимость понятий светлый эльф и убийца-вор, он отвечал, ты посмотри на бонус к ловкости у светлых. Все сразу лезли смотреть и понимали, что лучшего соединения и не придумаешь.

Вот такая разношерстная команда бодобралась. Всего нас десять человек и вместе мы - Клан. Сейчас весь наш клан встречал новый год, а уже с завтрашнего дня мы снова будем погружены в свои капсулы и будем давить мобов.

- Прошу минутку, вашего винмания! - Обратился я к друзьям. - Я хочу вам поведать о своей идеи, по дальнейшему развитию нашего клана. - Продолжил я, когда наступила тишина. Теперь все взоры нашего клана были обращены на меня. - Мы будем наемниками, но это вовсе не значит, что мы отбросим идею с замком и землями. Как наемникам, нам жизнено необходимо быть умелыми воинами и магами, тоесть уровни дожны расти. Помимо этого, нам необходимы еще люди. Все вы являетесь костяком нашего клана, поэтому на вас ляжет бремя прокачки новичков, до пятидесятого уровня, но для этого вы сами должны стать 50+. Вы, наверняка заметили, что прокачка на мобах после достижения пятидесятого уровня, затруднена. Мы с Денисом разобрались в этой проблеме и разработали схему прокачки, после достижения этого рубежа. Сейчас, я передаю слово нашему безопаснику, который вам и поведает о ней.

- Кха-кха, - прокашлялся Дэн, - Кхм... Прокачка. Как вы могли заметить, по всем городам Империи, да и не только, все рядовые стражники имеют уровни 50-53. Как мы выяснили, это связано с выполнением заданий. Из определенных источников нам стало известно, что кач на мобах любых уровней, кроме 100+, после достижения 50 уровня не имеет особой эффэктивности. Больше всего опыта получается от прохождения квестов. Скажем так, для продвижения к сотому уровню, нужно активное социальное участие в мире Мисании. Наш клан лидер, сможет прокачиваться, собственно как и вы, если сможет заполучить во владения клана земли и ухаживая за ними будет поднимать социальные пункты. Но и этого мало. Нужны активные тренировки. А потому со следующего года мы в течении недели должны достич уровней 50+, после чего Виталик вам поведает о квесте который смог заполучить еще в яслях. Сразу скажу, что квест редкий и опыта капает прилично, при чем каждому его участнику. Выполнив всю цепочку квестов, мы сможем приблизится как минимум к уровням 80+. Вашей же задачей будет нахождение новых, груповых квестов и прокачка молодняка. Рейд лидерами в таких квестах будут именно те, кто смог его взять. Дележ добычи - 50% в казну клана, 50% делим

согласно общим условиям между собой. После, того как раскрутимся в Мисании у всех будет четкая ставка плюс процент, который будет зависить от занимаемой должности в иерархии клана. Другими словами, вас мы точно не обидем, да вы это и сами знаете.

- Что вы думаете, по нашему плану? -Задал я вопрос, после того как Дэн закончил свою речь.

- Да, что тут думать, если вы продумали, что нужно сделать, чтоб другие кланы нас не разорвали за наемничество, то я за. - Спокойно сказал Леонид Яковлевич.

- Я за любой кипиш, кроме голодовки! -поддакнул Паша.

- Мы только за! - Хором ответили брат с сестрой (Алиса и Тимур)

- Костян, Серега, - подал голос Слава, - у вас связи остались, если что прикрыть?

- Да, - поочереди подтвердили те.

- Я согласен! - Поспешил заверить всех Ромка.

- Ну вот и отлично! - Подвел итог я. И тут же предложил. - А теперь... Давайте праздновать! С наступающим нас друзья!

- С наступающим! - Ответили мне хором соклановцы и дом огласил звон бокалов.

Мы выпили и приступили к поглащению пищи, обсуждая где лучше начать прокачку, чтобы достигнуть требуемых уровней. Прервал, мое участие в обсуждении, звонок домофона. Я пошел посмотреть кто там заявился в новогдний вечер. Гостей я не ждал. Все кто должен был прийти уже пришли. Подойдя к домофону, я посмотрел на его монитор и обомлел. Там стоял Учитель!

- Дэээн! - Позвал я друга, нажав кнопку открывание калитки и начав обуваться. - УЧИТЕЛЬ ПРИШЕЛ!!!!!!!

Пятнадцать лет назад

Мы с родителями приехали на море и я сейчас плескался в море, поднимая тучи брызг. Рядом плескался Денис, плеская в меня водой из водного пистолета. Наши родетели лежали на берегу. Я решил, посмотреть, что там на дне морском, а потому бросив другу: " Я щас!" - побежал за нашими масками с трубками. Взяв необходимое и бросив на шезлонг свой пистолет, я умчался назад в море.

- Держи, - протянул я другу его комплект юнного водолаза.

- Ну! - Начал конючить Денис. - Я не хочу! Мы же играли в

пляжных полицейских!

- Деня! Ну пожалуйста! Поплыли посмотрим, а вдруг мы клад найдем! - Начал я упрашивать друга.

- Ну ладно! - Согласился друг. - Мажет ракушку красивую найду Таньке из параллельного класса.

Одев маску с трубкой я нырнул в морскую пучину. Звуки стали ватными и я отчетливо слышал свое дыхание. Бросив взгляд на друга я увидел, как он внимательно рассматривает дно. Тронув его за плечо, я знаками показал: " плывем дальше". В ответ друг показал поднятый вверх большой палец, и мы поплыли. Мелкие камни обточенные за сотни лет и превратившиеся в крупную гальку, сменились крупными валунами, заросшими водорослями. Мы ныряли подводу всматриваясь в каждую щель. Пару раз видели крабов, но поймать не успевали, те бочком заползали в щели между камнями. Мимо носились стайками мелкие рыбешки, изредка проплывали более крупные их сородичи.

Вообще, Средиземное море более едкое, чем привычное нам Черное, как объясняла тетя экскурсовод это как-то связано в содержании соли, а еще в школе мы учили, что в более соленой воде легче плавать. Особой разницы я конечно не заметил, но нырять было немного сложнее, чем в Черном, на которое мы ездили отдыхать "дикарями", в прошлом месяце. Правда говорят в Израиле есть Мертвое море, так там вообще нырнуть невозможно, там ооочень высокое содержание соли, бабушка говорила, что там нельзя долго купаться, да и жара стоит очень сильная. На мой вопрос, а почему мертвое, она с улыбкой ответила. Оказалось там такое содержание соли, что рыбам и прочим подводным обитателям нечем дышать. Я тогда ее не сразу понял, но поразмышляв решил, что рыбы дышут водой, а там содержание соли больше воды. Ну как-то так.

В очередной раз, после осмотра расщелины в камнях, я оттолкнулся от дна и начал всплывать. В этот момент я заметил непонятный блеск. Вынырнув я выдул воду из трубки и пока вентелировал легкие, как учил меня папа, пристально следил за непонятно мерцающей штукой. В голове крутилась мысль, что это наверное монета. "Мы ж в Греции, а здесь должно быть полно кладов!" - Думал я. Набрав полные легкие воздуха я нырнул вниз стремясь доплыть к, заинтересовавшей меня, штуке. Пару раз приходилось зажимать пальцами нос и дуть в него, регулируя давление в ушах. Чувствуя, что еще чу-чуть и я не выдержу стремглав метнулся к блестяшке и схватил ее. В этот момент почувствовал как маска вжалась в мое лицо и поспешил начать всплывание, но делал это не спеша, хоть и ощущал уже резь в

легких. Всетаки не зря мой отец, заядлый дайвер, учил меня правильно нырять. Вынырнув из-под воды я выплюнул трубку и сделал глубокий вдох. Ко мне подплыл Денис.

- Нашел, что-то? - Спросил он с любопытство смотря на меня.

- Ага! - Радостно подтвердил я. - Кажется монета. Поплыли на берег, там посмотрим, а то этот нырок забрал кучу сил.

На одной силе воли я кое как доплыл до берега. Жутко хотелось кушать, но бросив на берег маску с трубкой, я разжал кулак ладонью вверх и смог рассмотреть непонятный предмет. Это был круглый медальон, размером в пяти рублевую монету, на котором были изображены перекрещенные меч и посох, с круглым навершием. По всей окружности медальона шла вязь непонятных букв. Материал предмета напоминал серебро. Я показал свою находку Денису.

- Давай родителям покажем, - предложил друг, - может они знают, что тут написано?

- А вдруг это волшебный медальон какого-нибудь героя из греческих мифов? - Сделал я предположение с заблестевшими глазами, ребенка который прикоснулся к чему-то красивому и волшебному в этом мире.

- Вполне возможно, - согласился Денис, - но родителям всеравно нужно показать. Вдруг еще решат, что мы его украли!

- Согласен, - кивнул я другу, - я на шее его носить буду. Вот видишь, тут даже дырочка специальная есть.

- А что на обратной стороне? -Поинтересовался друг.

Я перевернул медальон, но там была просто гладкая поверхность. Мы переглянусь и пошли к родителям. Те на наше приближение ни как не реагировали. Когда мы подошли, я показал свою находку, они посмотрели и сказали, что надпись на древне-греческом. похожие медальоны есть в сувенирных лавках, что означает надпись родители не знали. Отец посоветовал самому попробовать расшифровать, когда вернемся домой. Я согласился, а денис сказал, что хочет такой же. Его отец предложил ему попробовать найти похожий, там же где и я, но если не сможет, то они ему купят что-то в этом роде. Я бережно завернул свою находку и отдал маме, после чего мы с другом помчались, назад в море на поиски кладов. Но больше мы ничего не находили. Ни в этот день не в следующий Поэтому денису купили, клык акулы, который нам казался не менее крутым, чем моя находка в море. А потом мы отправились на экскурсию.

Экскурсия проводилась на острове Крит. Мы ходили и вовсе глаза разглядывали достопримечательности и во все уши слушали тетю, которая рассказывала мифы, связанные с этим

местом. Потом было свободное время, в которое мы с родителями гуляли по улочкам острова. Здесь мы наткнулись мужчину лет сорока. Он предлагал всем желающим пофотографироваться в доспехах и подержать НАСТОЯЩИЙ МЕЧ! Конечно же мы с Денисом загорелись идеей сфотографироваться в доспехах и с мечом в руках, уже даже начали представлять, как будем показывать эти фотографии друзьям и одноклассникам. Родители поначалу не хотели тратить на это деньги, но посмотрев на наши просящие лица, как в мультике Шрэк у кота в сапогах, всетаки согласились. Пока мы облачались в облегченные, специально для детей, доспехи, наши отцы разговорились с дядей. Оказалось, что дядю зовут Вадим и он наш земляк, а здесь хочет заработать недостающую ччасть суммы, на открытие своей школы исторического фехтования. а открывать он ее хотел как раз в нашем городе. Отец пообещал ему посодействовать и они обменялись контактами. А мы услышавшие, что дядя Вадим учит драться мечами, закричали, что хотим научится. Родители лиш пожали плечами.

- Ну раз хотите, то научу, - сказал дядя Вадим, - вот первого сентября и придете. Вашим папам я позвоню и дам адрес.

- Ура! - закричали мы и принялись пытаться драться на мечах. На что, дядя Вадим лиш улыбнулся. Нас одернули наши мамы и мы погрустнели.

Настроение нам вернули слова Дениса мамы, что пора бы уже пофотографироваться. Мы фоткались как в двоем, изображая битву между нами, так и поотдельности принимая гордые позы победителей великих битв и сражений...

А первого сентября, мы показывали одноклассникам фотографии с нашего летнего отдыха. Когда дошли до фотографий в доспехах, то похвастались, что сегодня у нас будет первое занятие. В тот день мы были звездами в класе. О наших фотографиях и предстоящих занятиях прознали старшекласники и решили над нами поиздеваться. Нас зажали после последнего урока в туалете и начали избивать. Мы не струсили и попытались дать отпор, но весовые категории были не равны, да и трое девятиклассников против двоих семиклашек, как-то не солидно и сведетельствует о трусости, о чем я и заявил им. За это был бит еще раз. Но и старшекласники не остались целыми после нашей стычки. У одного наливался фонарь под глазом, как результат удара Дениса, другой уходил задрав голову вверх с поломанным носом, а третий матерился держась за свою промежность. А мы сидели и плакали злыми слезами с разбитыми лицами и перепачканые слезами и собственной кровью. Но не смотря на это занятие состоялось. Увидев нас наши отцы переглянулись и

отвезли Вадиму, попросив его сделать из нас настоящих мужчин, узнали когда нас забирать и уехали.

- Ну, что бойцы? - Весело улыбаясь осматривал на дядя Вадим. - Сделаем из вас настоящих воинов, достойных Ареса?

- Да, - хором ответили мы, а я поинтересовался, - а кто такой Арес? Это греческий Бог?

- Именно! - Подтвердил мои школьные познания дядя Вадим. - Он был Богом войны!

- А где он сейчас? - Спросил Денис.

- Незнаю, - пожал плечами дядя Вадим, - давайте перейдем к занятиям.

- Хорошо. - согласились мы.

- Пожалуй, тренироваться вы двое будете индивидуально, - проговорил он, - ваши отцы мне очень помогли, да и я вижу в вас хороший потенциал. С этого момента называйте меня Учитель. Все ясно?

- Да, дядя Вадим, - хором ответили мы.

- Вы меня плохо услышали? - Зло спросил он.

- Нет Учитель! - Испуганно ответили мы.

- Вот так уже лучше, а сейчас марш переодеваться, будет первый урок, - приказал нам Учитель.

Мы побежали переодеваться.

Спустя пять лет (Десять лет до основных событий)

- Виталик, руку чуть выше... Да вот так. а теперь покажи: " Восхождение Огня", - командовал учитель, - вот так да. Молодцы. А теперь давайте присядем. Пора вам дать теоретическую часть.

Вообще занятия с Учителем, всегда были захватывающими. Первый год тренировок оказался самым сложным. Нас с Денисом, часто избивали старшекласники, пока мы окончательно не разозлились. Мы вылови каждого из них по отдельности, вооруженные дубинками мы побили их. После этого, они не рисковали связываться с нами. А вот учитель был зол за это. Как он сказал, зачем в двоем, сами немогли, один на один. Нам стало стыдно. Мы конечно понимали, что врядли бы справились с ними один на один, но попробуй это объяснить учителю. Он прочитал это на наших лицах и усилил тренировки. Вот уже пять лет, практически без выходных, он гоняет нас и в хвост и в гриву. Сейчас мы были на острове принадлежащим его другу. Да родители нас отпускали везде с учителем, особенно увидев, что

относится он к нам как родным.

- У настоящего воина всегда есть кодекс чести, - начал теоретическую часть Учитель, - для более лучшего вашего понимания я буду приводить вам примеры. Вот например в восточной философии боя - Кэмпо, есть очень мудрая мантра, позволяющая воину настроиться на бой, или же проявить выдержку и терпение. Как следует запомните эти слова:

У меня нет Родины;

Земля и небо стали моей Родиной.
У меня нет крепости;
Неколебимый Дух - моя крепость.
У меня нет оружия;
Направленная воля - моё оружие.
У меня нет учения;
Истинный путь - моё учение.
У меня нет закона;
Справедливость стала моим законом.
У меня нет учителя;
Жизнь - мой учитель.
У меня нет властелина;
Путь - мой властелин.
У меня нет магии;
Внутренняя сила - моя магия.
Я обретаю себя, только себя потеряв.
Я умер, чтобы родиться вновь,
Вновь родиться Таким -
Каким я хочу себя видеть сам.
(Взято из книги "Кэмпо", так же известно как Гимн Бодхидхармы)

- Я подготовил вам файл, для самостоятельных тренировок, - Сказал учитель, - Сегодня наше последнее занятие.

- Как? - хором удивились мы с Денисом.

- А вот так, - Сказал Учитель, хлопнув в ладоши. - Вы уже достаточно умеете и знаете, теперь подошел этап, когда вы должны заниматься самостоятельно. Непереживайте, мы еще увидимся, когда вы будете готовы. А пока я буду занят своими делами...

Интерлюдия 2

- Артур Иванович! - Вбежал в кабинет Дараева главный Администратор. - У нас ЧП!

- Что случилось? - Отзвался суровый руководитель.

- Мы теряем контроль над Мисанией! - Ответил парень. - Начинают исчизать параметры игроков и мобов с пятидесятого уровня!

- "Потомок" на каком? - тут же уточнил глава корпорации.

- На пятьдесят первом уже, взялся за Подземелья Антиды, - Ответил главный админ.

- Значит, все хорошо, - проборматал Дараев и посмотрел на подчиненного, который ничего не понимал. - Сделайте масовое объявление, что вводится новое обновление, которое приблизит игру к реальности, вобщем сходи к пиарщикам, пусть правильно сформируют. Никому ни слова! Ты меня понял?

- Д-да, Артур Иванович, - Как-то неуверенно ответил парень, - Я пойду?

- Иди, о результатах доложишь, - Распорядился хозяин кабинета.

Дараев дождался пока подчиненный выйдет и позвонил Кронову.

- Слушаю, - услышал Артур в динамике коммуникатора, а в его голове появился образ компаньона. Этот коммуникатор был новой разработкой Гэйминг Софт и должна поступить в продажу, только через неделю, но у всех сотрудников компании уже были такие.

- Стадия один подходит к концу, Мисания оживает, - сказал Дараев Евгению Борисовичу.

- Раньше, чем мы предпологали, - хмыкнул Кронов, - наверх уже доложил?

- Еще нет, - Покачал головой Артур Иванович, - Сам только узнал, сразу тебя набрал. У вас с Вадимом все готово?

- Еще нет, - Повторил слова друга бывший психолог, - Вадим, как раз занят "Потомком". Говорит, что тот достиг нужной ступени.

- Пусть перенесут занятия в Мисанию, - Предложил Дараев.

- Уже, - Улыбнулся Кронов, - Они оттуда и не вылазят практически.

- А что со вторым его учеником? - Спросил глава карпарации.

- С ним занимаюсь я, - ответил Евгений Борисович, - он же маг, как мы и расчитывали. Появляются первые успехи.

Покрайней мере ритуальную уже осилил.

- Тут не долго осталось, - Хмыкнул Дараев. - Ладно, старайся держать меня в курсе, буду звонить нашему археологу.

- Давай, - Попрощался друг.

Дараев набрал, другой номер и тут же увидел перед собой, седого мужчину с фанатично блестящими глазами и пышными белыми усами. Тот увлеченно изучал какую-то табличку.

- Привет Артур, - отозвался археолог.

- Привет Дим, - устало поздоровался Дараев.

Дима, а точнее Дмитрий Григорьевич Крынов, был археологом. Десять лет назад он преподавал археологию на Историческом Факультете. Вся его жизнь изменилась в один момент когда он встретил Дараева и Кронова. Тех интересовали оккультные науки, связанные со снами. Тогда Дима и поведал новым знакомым, одну из легенд, которую знало всего два человека. Он сам и Вадим. Его давний приятель, который ни как не старел, несмотря на прожитые им годы. Сначала сам Крынов неповерил Вадиму, когда тот ее рассказал, но когда он показал ему место для раскопок, точно описав, что там можно найти и как долго оно там лежит, то поверил. Особенно после того как была найдена первая скрижаль с рунами. Именно Вадим ему и объяснил происхождение рун и откуда в мифах были Боги, а так же рассказал о магах. Это было потрясающее открытие, но обнародовать ТАКОЕ! Категорически нельзя. Но пришлось доложить о находках в госструктуры, откуда к Дмитрию пришли люди и предложили работать на себя, а после и свели с психологом и инженером. Вот тогда-то все и началось.

Крынов рассказал все, что знал о последней Битве Богов, а так же свои предположения. И тогда они в четвертом принялись копать и искать всю доступную информацию. Правительство страны, всячески их поддерживало и финансировало.

- Что-то случилось? - Обеспокоено спросил Дмитрий Григорьевич.

- Первая фаза подходит к концу, - Ответил Артур.

- Это хорошо, - Сказал Крынов, протирая грязным платком, свои круглые очки. - Значит можем надеяться на старт второй фазы в ближайший месяц?

- Да, - твердо ответил Дараев. - Меня смущает активность Английского Кластера.

- А что там, что-то серьезное? - Поинтересовался Дмитрий.

- Они кажется, готовятся к войне с Русским кластером, - Ответил Артур Иванович. - Сам понимаешь Главному, это не понравится...

- А что "Потомок"? - Спросил Крынов.

- Уже 50+. - Улыбнулся старинный друг.

- О! Тогда, пора ему начать приоткрывать вторую часть рун. - Задумчиво проговорил Дмитрий Григорьевич. - А они еще не готовы. Точнее не переписаны в модуляцию Мисании.

- Не спеши, - Отмахнулся Дараев, - Время еще есть. Наш герой, занялся Антидой. Так, что скоро, станет уровнем 100+. Вот тогда и наступит пора, полностью отпустить Мисанию, чтобы он смог распечатать Могилу Ареса и Локи.

- А что там наши техники? Смогли отладить прибор? - задал животрепещущий вопрос для всех четверых Крынов.

- Сегодня смогли перенести грам золота, - Довольно похвастался подчиненными Артур Иванович.

- Это хорошо, тогда мы успеваем, - Пробормотал, что-то прикидывающий в уме Дмитрий Григорьевич. - По второму блоку рун, информацию сброшу через неделю.

- Не спеши, - отмахнулся Дараев, - Мы успеваем. Теперь мы все успеваем...

* * *

Закончив разговор с Крыновым, Артур Иванович глубоко вздохнул и позвонил главному и доложил о всей ситуации.

- За "Потомком" присмотрят мои люди, - Сказал Президент выслушав сложившуюся ситуацию. - Это очень хорошо, что Мисания просыпается так вовремя. А Английский кластер. подбросьте информацию по нему "Потомку", посмотрим каков он в крупном деле.

- Вы уверены, что стоит ТАК рисковать? - Спросил Дараев.

- Артур Иванович, - Твердо проговорил собеседник, - Я не просто уверен, я знаю. НАМ нужно понимать, на что он способен сейчас!

- Вы правы, - Согласился Дараев ни чуть не испугавшись. - Мы должны знать....

Десять лет назад

Поговорив с учениками и оставив им задание Вадим, или как его называли Виталик с Денисом, Учитель, отправился в

Москву, где у него была назначена встреча с Самим! Дорого не отняла много времени. Один перелет в полном комфорте, после стольких веков верховой езды, казались сущим пустяком. Да, да. Вадиму было далеко не тридцать и не тридцать пять. По сути Вадим был бессмертным. Нет, не Богом. Всего лишь последним Жрецом Ареса, а потом и Локи. Как давно это было. Арес специально отправил Вадима в другой мир, с наказом выжить и вернуться, а заодно присмотреть за его потомками, а если выпадет возможность, то и помочь Младшему Богу возрадиться. Долгие века жрец странствовал по мирам в поисках родного, кем он только не был. И магом и простым бойцом, и техником на космической станции и просто Владеющим Силой в очень развитом галактическом мире. Но вот он вернулся и узнал, что Новые Боги были прогнаны и заточены в подслое реальности где располагалась Могила ого Богов. Создатель не потерпел пришлых в своем детище и послал Сына Своего заточить тех в другой реальности. Последний Жрец Младших Богов, даже удостоился чести общения с Сыном, тот и поведал о произошедшей Беде с Младшими Богами.

И вот пятнадцать лет назад, Вадиму приснился Ангел Создателя и поведал, что родился Потомок сразу двух Младших Богов! Небывалый до этого случай! Но и это оказалось не все, спустя два месяца, тот же Ангел сообщил о Рождении потомка Архимага и Валькирии Одина. Тоже небывалый случай. конечно попроще, чем рождение потомка двух Богов, но рождение нового Архимага удваивало шансы, выполнить волю создателя. Восемь лет ушли на поиски Виталика и Дениса, потом еще два года на наблюдения, но кто из них кто стало понятно лишь после того как Виталик нашел медальон признавший его. Теперь же, когда Вадим уверен в своих подопечных, пора сделать все, чтобы открыть им дорогу к их предкам!

Президент принял его, стоило ему появится, что в общем-то Вадима и не удивило. Он уже давно знал как подступиться к каждому Властителю, у него на это было больше двух тысяч лет. С таким опытом, не им с ним тягаться. Внимательно выслушав самого Главного человека в стране, Вадим сделал предложение от которого президент как заботливый хозяин не мог отказаться. Так и собралась команда из Вадима, Димы, Артура и Жени. Они вчетвером взвалили на себя бремя спасения. Бремя подготовки к тому, что пожелал сделать Создатель. поручив это последнему Жрецу Младших Богов...

Наши дни

- Выясните, что задумала Коалиция! - Распорядился Президент глядя в глаза безопасника.

- Мы работаем над этим. - Ответил тот записывая себе в блокнот список предстоящих дел. - Какие будут распоряжения по "Потомку"?

- Пусть приглядывают, там Вадим рядом. - Ответил Самый Главный. - Ты лучше людей ему в клан внедри потолковей.

- Будет сделано, - кивнул головой собеседник Президента. - А что прикажете, сделать с попыткой рейдерского захвата Нефтяных месторождений?

- Ты сам знаешь, что с ними делать, - Отмахнулся Самый Главный. - Меня больше сейчас интересует, что задумала наша оппозиция, рейдерский захват наверняка связан с Коалицией.

- Думаете, опять Американцы пытаются нас свалить? - Спросил безопасник.

- Думаю да, а потому нужно подготовить им полноценный ответ, - Кивнул головой Президент.

- Комар носа не подточит, - Правильно понял Главного собеседник, - те кому надо намек поймут, что к нам лезть не стоит.

- Меня это и смущает, - Сказал Президент, устало массируя виски. - У всех заканчиваются природные ресурсы и они стараются захватить их всеми доступными путями. А коалиции становится все сложнее удерживать низкие цены на нефть, сам прекрасно знаешь, что их общие запасы все вместе взятые ниже наших, но и мы вынуждены ограничить экспорт, а это бьет по бюджету, как бы не воспользовались сложившейся ситуацией наши враги.

- Не переживайте за это, мы держим руку на пульсе, а особо ретиво тихо осаживаем, - Поспешил заверить Главного безопасник.

- "Не переживайте" - Хоть зло, но устало проворчал Президент. - Ты понимаешь, что если не успеем, то будет война, которая может уничтожить всю планету, а наши противники Активно развивают свою космическую программу с альтернативными источниками питания? Нас спасает, что их главной целью продолжают оставаться деньги, если бы не это, то они уже давно были бы не только на марсе но и в соседней

звездной системе. А у нас что? Магия? Да она реальна, на примере Вадима убедились, да и Крынов нашел массу подтверждений слов Вадима. Хорошо хоть цели Жреца совпадают с нашими и он на нашей стороне, а не на стороне врагов.

- Не переживайте, вы же сами мне сказали, что первая стадия закончится до конца месяца. - попытался успокоить начальника безопасник.

- Это хорошая была новость. - Улыбнулся Самый Главный. - Но близится война кластеров, а ты сам понимаешь, чем может нам аукнутся проигрыш нашего кластера в будущем.

- Думаете это хорошая идея поставить на "Потомка" в этой войне? - Озабоченно спросил безопасник.

- Нам нужно его проверить, - устало улыбнулся Президент, - да и ты пошлешь ему толковых людей.

- Думаю желающих будет много, - протянул собеседник Главного.

- Только лучшие и со знанием стратегии и тактики Английского кластера. - Ответил Президент...

* * *

Крынов рылся в развалинах очередного города, который смог найти по наводке Вадима. По его информации последняя скрижаль с рунами второго круга должна быть здесь в главном храме города. Честно говоря Дмитрий так до конца и не понял, откуда в Сибири мог взяться храм Ареса. Правда здесь же в Тайге еще находилась могила последних Младших Богов. Только они, по словам Вадима, смогли оставить след по которому их можно возродить и спасти мир от войны и не только. Вот сейчас и рылся Крынов в поисках последней части, которая была им необходима.

- Дмитрий Григорьевич! - Позвал его один из помощников, парень лет девятнадцати, с коротким ежиком русых волос.

- Что тут у вас случилось? - Спросил мужчина подойдя к позвавшему его парню.

- Да вот вход нашли, решили сразу вас позвать. - Ответил довольный парень, как две капли воды похожий на того который звал Крынова. Дмитрий сам их путал, знал, что один из них Илья, а второй Тимофей.

- Это правильно, - Согласно кивнул Крынов.

Дмитрия зажег фонарь и посветил внутрь. В луч света попало богатое убранство и пару колон стройным рядом уходящие вдаль. Кажется нашли Храм.

- Быстро за рюкзаками и на всякий случай за припасами, мало ли как далеко уходит. - Распорядился Крынов внимательно изучая потолок Храма на прочность, не упадет ли?

Близнецы как буд-то только этого и ждали, быстро бросив лопаты и кирки они стремглав умчались выполнять распоряжение научного руководителя. Им была предоставлена возможность, почувствовать себя Индианами Джонс. Сам же Дмитрий аккуратно спустился вниз и осмотрелся. Высота потолка составляла пять метров, отметил Крынов опытным взглядом, ряд колон уходят метров на пятьсот вперед, а дальше только темнота. С права и с лева были стены выложенные мазайкой в настоящее пано, изображающие сцены битв и войн. Расстояние между стенами порядка пятнадцати метров. Колонны при ближайшем рассмотрении оказались выполнены из белого мрамора. Пол был покрыт толстым слоем грязи и пыли. Дмитрий не поленился вылезти на поверхность и взяв флягу с водой и тряпку, спустился обратно. Вылив воду из фляги, Крынов принялся аккуратно снимать получившуюся грязь специальной лопаткой, когда он почувствовал. что лопатка мягко уперлась в сам пол, то принялся аккуратно протирать это место тряпкой, снимая последний слой пыли с пола. Пол был сделан из красного гранита. В свете фонаря создавалось ощущение, что пол был залит кровью.

"Точно Храм Ареса!" - Подумал Дмитрий продолжая изучать внутреннее убранства, не отходя далеко от входа. Но вот вернулись Илья с Тимофеем и ловко спрыгнули внутрь Храма. Передав своему профессору рюкзак они тронулись в путь внимательно рассматривая окружающее пространство. Когда были пройдены первые пятьсот метров парни начали волноваться.

- Профессор, - Подал голос один из близнецов. - А тут так и должно быть? Ну в смысле, этот коридор?

- Именно! - Ответил Крынов. - Это главный храм Ареса. Здесь проходили воины, решившие пройти испытание, дабы доказать свою приверженность Аресу, а взамен получали его покровительству. Все храмы Бога Войны всегда находились под землей. Кроме тех, которые уже строились Новы Богам, их имена вы можете узнать из Римской Мифологии. Правда именно наши предки называли всех Богов немного иначе, ну да это не столь уж и важно. Нашим были хорошо известны лишь пришедшие к ним жрецы, которых они воспринимали как Богов.

- А Боги не должны были гневаться на подобное? - Поинтересовался близнец рассматривающий колону, в то время как его брат изучал мозаичное пано, на котором, мускулистый брюнет лет двадцати пяти крушил врагов при помощи двух мечей привязанных к тяжелым цепям с острыми гранями.

- Нет, ведь все равно вся сила переходила от жрецов самим Богам, а уже от них к Создателю. - Ответил Дмитрий своему подопечному. - Кстати на пано изображен сам Арес, что говорит о том, что постройка принадлежит Грекам, а если вы хорошо учили Историю. то прекрасно понимаете, что это значит.

- Понимаем, - Кивнул головой вернувшийся от пано близнец, - Настоящую историю знает не больше ста человек в мире...

- А возможно и меньше, - Горестно вздохнул Крынов. - Ладно хватит болтать, нам нужно дойти до алтаря и переписать скрижаль. Трогать ее не рекомендую. Этим займется другой человек, который прибудет через неделю. А пока поаккуратней, помните, что здесь проходили испытания Воины. Кстати оденьте на шею это. - Дмитрий протянул парням амулеты, которые получил от Вадима, именно на этот случай.

- А что это? - Поинтересовался близнец стоящий с права.

- Амулеты жрецов Ареса. - Ответил Крынов. - Должны ж были жрецы передвигаться здесь более менее безопасно.

- Понятно, - хором ответили парни, одевая на свои шеи амулеты.

Дмитрий с близнецами продолжили, свое продвижение в недра Храма. По словам Вадима, им предстояло путешествие в несколько дней, а потому запас еды был вполне обоснован. Главное, чтобы время не повредило кладку и нигде не было завалов. Это может сильно затруднить их продвижение на долгое время и тогда придется вызывать подмогу. А этого не хотелось. Дмитрий не хотел посвящать в тайны лишних людей. Эти студенты, были слишком преданы лично Крынову, что не распространяло на них его желание хранить тайну Ареса. Ведь чем меньше людей будут знать о том. что случится, тем большая вероятность, что весь план не полетит в тартарары. Главное, чтобы Вадим не врал и они откроют двери не туда. Но от подобных предположений Вадим открещивался и смотрел на предположившего как на полного идиота. И теперь Дмитрий понимал почему. Тартарары ни чем не отличается от обычного мира. Это всего лишь соседний мир населенный демонообразными созданиями, которых неоправданно в средние века принимали за врагов Господа. Дмитрий вздохнул сухой и не затхлый воздух подземелья. " Ага!" - Подумал он. - " Вентиляция целая и функционирует, а значит и завалов впереди не предвидится. С такими мыслями и двинулся дальше. До темноты им нужно было дойти до входа в лабиринт, где раньше обитали Минотавры, которые были прозваны инквизицией Чертями...

Глава 10

Я сбежал с крыльца и кинулся к Вадиму, следом за мной бежал Дэн. Если кто-то подумал, что мы бежали его обнять, то он оказался не прав. Этот старый хрен ни капли не изменился, за прошедшее время. Я с разгона швыряю куртку в лицо Учителя, следом Дэн швыряет тапок. Но учитель успевает сместится и наши снаряды пролетают мимо. Я наношу прямой удар рукой и следом бросаю прямой удар ногой по ногам. Учитель с легкостью откланяет все мои удары, но тут в бой вступает мой друг. По ломаной кривой он наносит двойку прямых и отпрыгивая назад, наносит прямой удар ногой в корпус. Учитель, решив контратаковать, хватает ногу друга, но получает в печень мой кулак, а Дэн оттолкнувшись от земли пытается нанести удар коленом в голову. Учитель резко приседает пропуская Дэна над собой и дергает меня за руку которую перехватил в момент моего бокового удара. Дэн впечатывает локоть в мое, предусмотрительно подставленное плечо и мы откатываемся в разные стороны. Бросаю взгляд на Дэна и мы выпускаем нашу заготовку номер один. Наши движения сливаются в пространстве, превращаясь в одно движение хорошо слаженого механизма, но учитель успевает откланять все наши атаки, но контратаковать он не может. Поняв, что наш уровень, значительно подрос, он переходит на новый для нас уровень и в следующее мгновение мы разлетаемся в разные стороны. Я кувырком гашу инерцию и встаю. В голову приходит мысль, что все как буд-то в игре и я бросаюсь в бой. Удары сменяют акробатические трюки. Скорость моих движений постепенно начинает увеличиваться, но учитель не отстает. Мы сошлись на близком расстоянии и принялись за быстрый обмен ударов. Моя повысившаяся реакция позволяла увидеть все движения учителя еще в зародыше. Я сам незаметил как соскользнул в Сатор и мир вокруг какбуд-то остановился. Учитель стал двигаться намного медленней и я успевал лучше продумать стратегию боя, за раз просчитывая около пяти наиболее вероятных его действий находу создавая противодействия. Учитель начал принимать технику огненного стиля и я как он и учил, начал строить технику водопада. Противоборствующии стихии, очень хорошо отображали сами техники боя. В технике огня, все движения были гибкими и молниеносными. Гибкими как пламя и быстрыми как искры. В водной же наоборот, движение рванные, но сплошные, как струи падающей воды они неотвратимы и предсказать опасные удары, в водопаде легких тычкев, практически невозможно. Выполняя

технику, я ощутил дискомфорт и слушая свое тело начал слегка изменять свои движения. В этот момент изменилось все. Удары начали проходить резкую но плавну защиту учителя, как бурлящий водный поток, я тушил пожар его техники и он перескочил на ветер. Разгоня неожиданными блоками мой поток. Плюнув на все я ушел от стихийных техник и просто дал волю проснувшемуся инстинкту. Хаотичные удары, чьей плавности позавидовали бы даже кошки со змеями, я атаковал Вадима, выбивая из рамок привычных техник. Но учитель перешел на неизвестный мне ранее стиль. Теперь в бою сошлись две личност и у одной из них опыта было намного больше, но только Дэн не собирался оставаться в стороне и видно впрыгнув в Сатор, добавил к битве двух характеров еще один. Весь бой происходил на бешеной скорости, с ужасающей силой ударов, Денис неожиданно отскочил назад, судя по всему действуя на сплошных инстинктах и выбросил руку вперед. С руки сорвался небольшой огненый мячик и врезался в выставленный щит учителя, тогда друг сделал легкий пасс рукой и из земли вылез каменный шип, мой мозг решил, что мы в игре и я выкрикнул короткую гортанную фразу. В учителя устремилось десять ледяных игл, а следом за ними и мои удары наткнувшиеся на щит. Я заметил, что друг не атакует и на секундну отвлекся, посмотреть на него боковым зрением, за что и поплатился. Учитель сделал кароткий пасс рукой и я почувствовал себя связанным.

Горячка боя начала проходить, сознание возвращало миру его медлительность, а яркие краски начали потихоньку тускнеть, пока не приняли превычные тона и оттенки. Только тогда до меня начало доходить, что, что-то не так. Так. По порядку. Смотрю в сторону Учителя, тот стоит сложив руки на груди и довольно улыбается следя за нашей реакцией. Так а чего он такой довольный? Так Дэн стоит как кеирпичем треснутый проме глаз, я наверное тайкой же. Только чего так? И тут до меня дошло. А когда дошло, еще раз догнало и двинуло по мозгу. Магия! Я пользовался МАГИЕЙ ВНЕ ИГРЫ!!!!!!

- Ч-ч-чт-т-то эт-т-то б-был-ло? - Слегка заикаясь спросил Дэн разглядывая свои руки.

- Магия ученики, - Ответил учитель, - Это была магия. Наконец-то вы дошли до нормального управления свое энэргетикой. Теперь можно занятся вами в серьез.

- Как магия? - Ошарашенно прохрипели мы сквозь враз пересохшие глотки.

- Я непонятно выражаюсь? - Зло посмотрел на нас Вадим. Мы обернулись и увидели таких же ошарашеных как и мы сами соклановцев. Лишь сосед Серега более спокойно смотрел на нас и

улыбался.

- Да, - Сказал я сумев наконец-то переборов свое удивление. - Такой магией мы пользуемся в игре!

- О так даже лучше! -Невозмутимо прокоментировал Учитель. - В Мисанию как я понимаю?

- Именно! - Кивнул головой Дэн.

- Значит, там и можно будет продолжить ваши тренировки. Я как раз поселился неподалеку. - Сказал уверенным голосом учитель обводя свои фирменным взглядом всех присутствующих. От этого взгляда мы все поежились. Правда по разным причинам. Мы с Дэном прекрасно знали, что сулит нам ТАКОЙ тон учителя, а остальные лишь догадываясь. - Может всеже пройдем в дом? А то Новый ГОд через десять минут. - Сказал учитель широко улыбаясь. - А вы все как я понимаю мои новые ученики? - Обратился Учитель к побледневшим соклановцам.

- Эм... - Протянул безбашеный Пашка, явно тушуясь. - Мы просто в их клане.

- Значит ученики! - Довольно кивнул учитель. - Идемте в дом там и познакомимся, а я вам расскажу насчет магии. Сам недавно узнал. Не стойте, не стойте, идемьте, а то новый год пропустип.

* * *

Когда мы зашли в дом и поставили еще один стул, и тарелку со столовыми приборами, Учитель представился нашим соклановцам, а те в ответ коротко представились сами. После чего я включил телевизор. Из кробке стоящей на тумбочке в зале, выскочил голографический экран. С экрана на нас смотрел Президент и вещал, наверняка заранее подготовленную речь, а на заднем плане мы могли лицезреть занесенную снегом москву с чернеющим на белом фоне, полотном асфальных дорог. Закончил речь президент традиционным поздравлением всех россиян с Новым 2045 (Не знаю, стоит ли вообще писать год. Уважаемые читатели, по данному вопросу ОЧЕНЬ интересует ваше мнение. Сам год не является какой-то важной частей книги, но все же, хочу узнать ваше мнение, если сохранит какое-то общее настроение книги, то и в некоторых предыдущих местах книги появится число грядущего года, а так же в прологе) Годом.

- Ура!!! - Дружно крикнули мы сотрясая стекла во всем моем доме. - С НОВЫМ 2045 ГОДОМ!!!!!!

Раздался звон бокалов заполненных шампанским и мы насели на традиционный новогодний салат Оливье. Пусть и не в исконном своем рецепте, но нам было наплевать. Оставшаяся ночь превратилась в веселое и доброе общение. Потом мы еще вышли на улицу и запускали салют. Где-то два часа весь город сотрясался от взрывов питард и фейерверков. Небо раскрашивалось в разные цвета. Люди встречали последний спокойный новый год, который нес в себе удивительные открытия!

Когда мы вернулись в дом, учитель решил сразу расставить все точки над i.

- Магия, в нашем мире была из-покон веков, - Начал объяснять учитель, то что мы видели на улице. - Но со временем, маги стали гонимы, сначала простыми властителями, трясущимися за свою власть, а затем и церковниками, чьи боги не хотели их признавать. А потом еще и Христианство раскололось на множество частей из которых основными стали Православные и Католики. Разница между ними была разительна. Первые пользовались верой и их вера была искренней и чистой, а вторые возжаждали власти. Именно католическая вера и создала Инквизицию, которая устроила настоящую охоту на магов. Со временем они переросли в тайный орден, который и поныне пытается уничтожать выживших магов, которых практически и не осталось. Сейчас они контролируют значительные территории, большое количество самого прибыльного бизнеса принадлежит именно им. Они есть и в России, правда именно здесь, они не могут чувствовать себя как дома и свободно охотиться на магов, которых втайне защищает православная церковь и именно она мешает инквизиции, которая по своей сути является тайным орденом павшего ангела Создателя, уничтожить остатки, способные спасти мир от магических вторжений. Скажу вам честно, я побывал однажды в одном из таких миров, но это отдельная история, которую, я обязательно когда-нибудь вам всем поведаю. Игра Мисания идеальное место для отработки магических навыков. Я сам принимал непосредственное участие в разработке этой игры. Миру сейчас нужны маги, как никогда ранее. Но обо всем я расскажу в свое время. Не заставляйте меня врать.

- То есть вы покинули нас, для участия в разработке игры? - Удивленно спросил Денис.

- Как это не печально, но да, - Ответил учитель. - Мне нужно было подготовить вам хорошую площадку для отработки полученных вами у меня навыков. Вы даже не представляете насколько Месания реальна. Да пусть ее получилось

запрограммировать, но эта игра... - Задумался учитель подбирая более удачные слова. - Является как бы одним из пластов реального мира. Эта реальность действительна близка к царству морфея, но не совсем там расположена. Ну да это сейчас и не важно. Главное что корпорации удалось создать альтернативную реальность в которой мы сможем создать не просто игровой клан, а полностью реальный.

- Вы хотите войти в наш клан? - Спросила Алиса, с какой-то затаенной надеждой, а я посмотрев на соклановцев понял, что и они хотят стать воинами-магами.

- Конечно! - С улыбкой подтвердил учитель. - Поэтому сейчас все идут спать, а с утра едут по домам, чтобы каждый оказался в своей капсуле. Если кто-то хочет быть рядом, то у меня в доме на этот случай стоит двадцать капсул, таких как выиграл хозяин этого дома.

- Кстати, - Вспомнил что-то Дэн. - А зачем столько источников энергии для капсул?

- На случай если электричество отключат. - Ответил учитель. - Ты, что инструкцию не читал?

- Ну... - Смутился друг потупив взгляд.

- Понятно. - Со вздохом ответил Учитель. - Эти капсулы абсолютно самодостаточны, им не нужно электричество, поскольку работают они от собственных источников энергии. Ты хоть представляешь какие бы были у тебя счета за свет? Нет? То-то же. Именно для компенсации затрат электроэнергии и нужны ветряк и солнечная батарея. Именно благодаря им расход электроэнергии капсулой становится равным расходу ее же количества у лампочки. Ну и если свет отключат на неделю хватит. Это если полный мрак будет и ветер дуть не захочет.

- Ясно. - Задумчиво проговорил Дэн.

- А раз ясно все марш спать! -Распорядился учитель и все разащлись по комнатам, а часть моих гостей пошли домой к Сереге.

* * *

ВХОД

Привычные веселые искры и я открываю глаза в своей комнате. Потягиваюсь всем телом и решаю наконец-то расспределить свои очки характеристик по статам:

ИМЯ - Арлок
расса - Имперец
Уровень - 36 (17000\56000)
Здоровье 940\940
Мана 870\870
Грузоподъемность: 530 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 1 ранга 18\20
травник 3 ранга
следопыт 2 ранга 1\3
Мастер Меча (изучен 1 прием)
лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
кладоискатель 2 ранга 2\5
Сатор
Язык Рун
Магия Рун высший уровень
Лидер группы
Возраст - 25
Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)
Сила - 38 (+20+20 - от снаряжения) +5(ох)
Ловкость - 70 (+20+50 - от снаряжения) +20(ох)
Интелект - 28 (+20+20 - от снаряжения) +5(ох)
Мудрость - 18 (+20- от снаряжения)
Выносливость - 30 (+20+20 - от снаряжения)
Телосложение - 24
Защита - 50
Нераспределенных Очков Характеристик: 0

С этим закончил. Теперь нужно смотаться в столицу за Учителем и привести его в наш особняк. Думаю, что лучше всего это сделать воспользовавшись услугами Дэна и телепортироваться туда вместе с другом, который не так давно изучил данное заклинание. Я тоже мог телепортироваться, но пока очень плохо разбирался в координатах, да и вызывали трудности большие расстояния. В данном случае, рунная магия была куда как расточительней общей. Хотя, может все дело в том, что я не правильно пробую это сделать? Возможно, возможно. Но этим я займусь позже. Набросив поверх привязанного ко мне одеяния черный плащ с глубоким капюшоном, я пошел в общий зал где должны уже были собраться, уехавшие от меня два часа

назад соклановцы. Но спустившись вниз, я застал только Алису и Тимура.

- А где все? -Растеряно спросил я. - В ответ мне пожали плечами и вернулись к прерваному чтению книг.

Вот ведь люди дают! А я торможу, ведь можно же развивать свои навыки еще и чтением сопутсвующей литературы, а я делаю подобное только через планшет сидя на кухне с сигаретой в зубах и чашкой кофе в левой руке. Я открыл меню и посмотрел список друзей. В онлайне были Алиса, она же Килара, Тимур - Тамерлан и Серый Бык. Дэна и остальных все еще не было онлайн. Входящих сообщений тоже, а значит и Учителя в онлайне скорее всего тоже нет. Ну да ладно. Я подошел к шкафу уставленному книгами и достал книгу теории следопыта. Затем прошел к креслу возле камина и устроившись поудобней принялся за чтение. Чтиво на удивление оказалось очень интересным и позновательным. Незнаю где создатели игры нашли такую подробную информацию, но видно что здесь хорошо поработали профессиональные писатели, хороший слог с детальным описанием следов а так же фотографии этих следов, ну и помимо всего прочего очень детально описанно как правильно должна ступать нога и как приучить себя передвигаться бесшумно по лесу усыпанному сухими ветками. За книгой совершенно незаметно пролетело время, я настолько увлекся чтением, что даже не заметил как мне пришло сначала сообщение от учителя, а затем ко мне подошел маг данмер Пися.

- Веталь! - Позвал меня Дэн. - Нас учитель ждет.

- А? - Оторвался я от книги пытаясь сфокусировать взгляд на друге. - Что? Ой, учитель написал. Секунду.

Я открыл входящие сообщения и прочитал: " Арлок. Хм... Теперь буду тебя так называть, ты даже не представляешь как тебе подходит. Ха-ха. Жду вас в ресторации "Пьяная Звезда Удачи" в Энераде. Это возле южных ворот, спросите стражу если еще небыли у картографа."

Больше всего меня поразил ник Учителя: "Последний Жрец". Странный он себе ник придумал, ну да ладно у всех тараканы по своему бухают. Я добавил Игрока "Последний Жрец" в друзья и закрыл меню.

- Дэн, со мной пойдешь? - Спросил я друга.

- Опять лень на лошади свое седалище отбивать? - Усмехнулся друг, который успел завести себе пэта, маленького дракончика. которому дал, далеко не оригинальное имя Драко. Когда я в первый раз услышал имя дракончика, то вспомнил книжку из детства про магов, главным персонажем там был мальчик со шрамом в виде молнии на лбу, звали мальчика Гарри

Поттер, или как мы его называли Гарри Потный, но не суть, одним из его врагов был Дарко Малфой. Именно поэтому я и рассмеялся. А если вспомнить, сколько раз я читал книги в которых ГГ называл своего дракона подобным именем... Но правда Дэн тогда немного обиделся, но я предложил называть Дракошку Малфоем, услышавшие это соклановцы улыбались во все тридцать два, а Пися, почему-то отказался. Ну ничего, если заведу себе пэта назову Малфоем, а если занято это имя то Малфоечкой. Ха-ха...

- Ну как тебе сказать... - Хмыкнул я на слова друга. - Я не данмер на Дракошках летать.

- Он еще маленький! - Возмутился друг. - Он меня поднять не сможет, но зато когда вырастет, я его обязательно попрошу поджарить тебе, твою...

- Обязательно. - Перебил я друга. - Давай телепортируй нас к южным воротам, нас учитель уже ждет.

Дэн еще что-то пробурчал себе под нос, а затем взмахнул руками и я увидел короткую вспышку света, а в следующий момент я уже падал в лужу. Отплевываясь и ругаясь всеми доступными словами на сильно обидчивого друга, я встал на ноги и отряхнулся, помогло слабо. Одежда осталась местами мокрая и грязная, а еще вонючая, ни как чьюто лошадь решила изпорожнится сюда, а может чей-то дракон сходил по маленькому. Долбаная реалистичность! Я сказал короткую, гортанну фразу и во все стороны от меня полетела грязь успевшая попасть на меня. В Дэна летел здоровый кусок грязи, но он походу заранее подготовился, так как ком успешно стек по невидимому простым взглядом щиту.

- Сволочь! - Резюмировал я поведение друга, но что он показал мне язык. Ребенок, чес слово. - Пойдем уже. - махнул я рукой на ребячество Дени.

Посмотрев на карте расположение трактира, я включил навигация и повел друга, который периодически старался при помощи легкого магического толчка направленного мне в ноги, опрокинуть меня в очередную лужу. Я же мысленно начертил набор рун и не обращал внимания на его потуги. Я же легкий толчок уже мог совершить лишь напитав каплей силы свое желание, которое выражалось в легкой вязе рун. Когда мы подошли к ресторации Дэн расслабился. а я не приминул воспользоваться моментом и пихнул опорную ногу друга и тот с криком и матом упал в тачку с новозом, которую катил пацан лет тринадцати из конюшни.

- Да твою ж ..... - Непечатно бранился Пися. - Ты совсем..... - Вот это выражение я ще не слышал.

- А что значит .....? - Спросил я его, чем выбил из колеи. - Я такого еще не слышал.

- Да что б тебя, очешуевший моб любил! - Огрызнулся друг.

Я решил сжалится над ним и поставив очередной щит произнес форму очищения от грязи. Во все стороны грязь не полетела, друг уловив колебания силы направил все в мою сторону, а потому весь навоз уперся в мой щит и скатился к моим ногам. Я лишь возвел глаза к небесам и зашел внутрь здания. Быстро нашел учителя отыгрывающего за имперца. Я присмотрелся и прочитал:

Последний Жрец
раса - Имперец
уровень нет

"Это как нет уровня?" - поразился я. Я ткнул Дэна локтем в бок и махнул головой в сторону учителя. Пися на секунду замер читая инфу об учители, затем удивленно посмотрел на меня и пожал плечами, буркнув: "Это ж учитель, забыл?". После этого мы уселись за стол к учителю. а у пробегающей мимо стройной темной эльфийки в фартуке официантки заказали вино с виноградников Эротии (Это такой у светлых эльфов остров удовольствий, но не буду вдаваться в подробности об этой пошлятине).

- Ну, что учинечки? Готовы? - Спросил нас учитель потягивая вино из хрустального бокала.

- А выбор есть? - Спросил я.

- Ага, - Кивнул учитель и хищно оскалился. - Выжить или Умереть.

- Ну как всегда... - Сразу поскучнел я.

- Я смотрю ты стал еще большей язвой. - Заметил учитель. наградив меня уничтожающим взглядом.

- И не говорите, а можно вопрос? -Вклинился в нашу пикировку Дэн.

- Валяй, я сегодня добрый. - махнул рукой Вадим.

- А чего последний Жрец, а Не старый хрен? - С улыбкой выпалил друг, а я не удержался и показал ему клас.

- Засранцы мелкие! - С теплотой возмутился учитель. - как же я повам соскучился сорванцы!

- Мы тоже. - Ответили мы, а Пися добавил. - Только вы наших соклановцев не сильно уж тиранте, а то по сбегают, а у нас сейчас грандиозные планы!

- Кстати, - Вспомнил учитель. - Как раз о клане я и хотел с вами поговорить. Для начала может примете меня в него? Хоть на

общественных началах.

- А уровень позволит? - Не удержался я от ехидной улыбки.

- А то! - Гордо ответил учитель. - Сто тридцатый пойдет?

- Млять! - Выдохнули мы с Деней одновременно.

- Ха-ха! - Рассмеялся учитель над нашими кислыми лицами. У него то было почти на сто уровней больше чем у нас. - Ладно, принимай заявку Арлок.

Я принял заявку Учителя в клан назначив его ответственным за подготовку бойцов клана, после чего мы на пару с Дэном сменяя друг друг посвятили учителя в наш план по обогащения и наращиванию мощи клана. Название учителю очень понравилось а рассмотрев герб он и вовсе улыбнулся.

- С медальона содрали? - Задал он неожиданный вопрос.

- Да, а что? - Ответил по еврейски Денис.

- Да так, - отмахнулся учитель улыбаясь чему-то. - Не обращайте внимания.

Мы с другом переглянулись и пожали друг другу плечами, после чего продолжили свой рассказ. Попивая вино и заедая курочкой покрытой хрустящей корочкой с превосходными специями, небось кулинария у местного повара прокачана до мастера, мы и просвещали учителя по нашим планам. Внимательно выслушав нас, он кивнул головой одобряя наш план и тут же предложил быструю прокачку в высокоуровневой локации.

- Но как? - Задал вопрос я. - Мы там и поляжем, да и Денису нужно время на подготовку высших заклинаний.

- А я вам на что? - Удивился учитель нашей непонятливости. - Поровозом проведу вас всех по всему Данжу, только успевайте трофеи подбирать и на аукцион кидать. Дениске только и придется мотаться телепортом к зданию аукциона с кем-нибудь на пару выгружая все. Тут ведь что главное? - Спросил учитель и услышав в ответ тишину закатил глаза, говоря этим, мол и с кем я общаюсь, кого я учил целых пять лет. - Главное чтоб пока я мобов бить буду вы рядом все были. Думаю пять данжей 60+, и весь клан будет на пятидесятом, после чего я вами всеми займусь по полной программе. Думаю пару дней нам на это хватит.

- Ну раз такие пирожки, - Протянул я. - То давайте продолжим разговор у нас в особняке, да и вам Учитель комнату выделим, вы уж там не сильно разгоняйтесь обставляя ее.

- Да со своей личной комнаты мебель перенесу и обстановку тоже. - Отмахнулся от моих слов и расчитался с официанткой за наш небольшой банкет. - Денис телепортируй нас. - Скомандовал Вадим.

Вспышка и вот мы в троем стоим перед входом в наш

особняк. Мы прошли внутрь и я залез в меню недвижимости создав еще одну комнату, заодно стал бедней на двести золотых, сделав привязку комнаты к учителю я показал ему где она находится, заодно скопировал карту окрестностей и особняка со всеми его тайными ходами, которых было аж десять. После чего учитель ушел обустраиваться на новом месте а мы отправили запрос на общий сбор клана через два часа. именно столько попросил учитель, сказав, что его вызывают по работе. Уже привычно за этот день пожав плечами мы разошлись по своим комнатам.

Зайдя в свою комнату, я сбросил плащ на стул стоящий возле письменного стола заваленного различными бумагами. В основном это были бумаги по кланам русского кластера которые визуализировал мне Дэн. Горестно вздохнув, я уселся изучать проделанную работу друга, внимательно вчитываясь в его рекомендации.

Прочитав все данные, на что у меня ушло пол часа, так как информации по кланам удалось нарыть не очень много, в основном то, что было в общем доступе, а так же, то что удалось узнать через знакомых, некоторые из которых состояли в разных кланах нашего кластера. А имели мы следующее:

1. Клан Черепа - насчитывает пятьдесят участников, часть из которых ПК. Занимаются в основном подставами и рэкетом НПС и слабых игроков. Находятся на последней строчки рейтинга Топ-20. - таких наверное, сразу буду отметать. Да. Нафиг нам такие союзники, с которыми и врагов не надо. Вычеркиваем.

2. Клан Алой Розы - в клане одни девушки, что нам вполне подходит, ага семьдесят участников, занимаются торговлей, контролируют земли возле Ренвика. Ставим галочку.

3. Клан Красного Топора - в основном бывшие военные. Играют с честью и защищают новичков. Ревностно относятся к своей репутации. Двести участников. Ставим галочку.

4. Клан Мертвая Голова - триста участников, находятся на первом месте рейтинга, агрессивны, но в сделках честны. Часто нанимают свободных игроков для выполнения заданий, щедро платят за оказанные услуги. Идеальные работодатели. Ставим галочку.

Что там у нас еще. нет, нет, нет, ненадежные, нет, нет, снова нет. О а это да!

5. Клан Молот - в клан входят только гномы основное направление деятельности торговля, крафтинг, строительство. 400 участников. Часто нанимают охрану для сопровождения караванов. Платят скупо и только за проделанную работу, но если в качестве платы выберешь услуги клана, то окажут либо

бесплатно, либо можно расчитывать на хорошие скидки на их товар, правда в разумных пределах. Ставим галочку.

Остальные кланы оказались помазаными в красный цвет. Так, что не подходили. Это был проффессиональный вопрос этики и престижа игры среди кланов. Так теперь отправить список Дэну пусть передаст его нашим соклановцам, которые потом отправятся на переговоры. Ага. Нужно добавить на форум объявление, что мы ищим активных и честных игроков. Главное, чтоб мои орлы их потом всех прогнали по базе разузнав максимум. Так как клан у нас будет ой какой не простой, дописал Дэну официальный приказ составить устав клана. Такэ. что еще могу тут сделать? А ничего. Ну и ладно, пойду ка я покормлю реальное тело, да и в туалет, что-то охота, а обгаживать капсулу мне как-то тоже не очень хочется.

ВЫХОД

Привычные веселые искорки и я открываю глаза в своем кабинете. лежа в капсуле. Боюсь могу не успеть добежать до туалета. С этими мыслями срываюсь с места и несусь в уборную. Фух! Успел! Облегчившись, я натянул трусы и спортивный костюм. прошел на кухню и открыв холодильник вытянул оттуда свой любимы оливье. Поел, покурил, а время еще есть. Чем бы еще заняться? Точно! я же еще хотел разместить объявление на форуме. Хотя... Может не надо? Ладно, с Серегой поговорю, он у нас аналитик занимающийся вербовкой потенциально полезных для клана игроков. Может попробовать НПС вербовать? А что, ну респаун у них на минуту будет дольше, а в основном ничем не будут отличаться. а если я им буду еще и платить почти как всем то вообще отлично. И отправлять на охрану караванов можно. Надо будет еще и об этом узнать. А пока, пойду ка я спущусь в подвал на беговую дорожку. Нужно размяться а то ссохнусь когда-нибудь с таким режимом жизни, да и маме в скайпе заодно позвоню, а то вчера пока поздравлял ее с Новым Годом, не очень долго получилось поговорить. только и успел сказать, что учитель нас нашел и живет теперь рядом. На что мне маман сказала, что вот теперь она спокойна за меня, уж кто-кто, а учитель не даст мне расслабиться и чрезмерно разгуляться...

Глава 11

Весь наш клан собрался на первом этаже в просторном каминном зале, уставленном удобными, мягкими креслами. Я обвел присутствующих сокланове внимательными взглядами, пытаясь понять, что они сейчас ощущают. Перед тем как я им скажу, чем мы будем заниматься в ближайшие пару дней я хотел еще раз убедиться, что этим людям могу всецело доверять и они не кинут меня в самый ответственный момент. У каждого из них своя причина находиться здесь, каждый из них пришел со своими ожиданиями, теперь только от меня зависит смогу ли я это все потянуть и не подвести доверившихся мне людей. Это не просто ощущать на себе бремя власти, чувствовать, ответственность за все происходящее с твоими людьми. Власть притягательна только для тех, кто не собирается заниматься проблемами своих людей и заботиться о них. Тот же кто не может игнорировать лежащую на нем ответственность, зачастую сам отказывается от власти, а потом кусает кулаки, что к власти пришел какой-то выкормышь моба. Да, власть давит на сознание, заставляя тщательно обдумывать каждый шаг, по сто раз проверяя и перепроверяя свои решения. Если же главный этого не делает, то он не имеет права стоять у власти. Значит он здесь оказался обманом. Тот кто готов честно взвалить на всю ответственность на СЕБЯ, а не перекладывать ее на других, именно такой человек и может стоять у власти. Надеюсь я такой. Да что там! Мне противна, сама мысль о предательстве тех за кого я взялся нести ответственность.

Такие мысли проносились в моей голове заставляя раз за разом продумывать предстоящую трехдневку. Я переживал, что мои люди расслабяться. Да, я знал, что учитель им спуску не даст, но боялся, что получив уровень 50+, они могут потерять интерес к игре, тем более получив так просто. А ведь впереди у нас целая цепочка квестов. Да и поход в Запретные Земли ни кто отменять не собирался. Пусть это и мой личный Квест, но именно те заемли я и хочу взять под контроль, честно очисти их. А для этого мне нужен даже не Клан а армия. А Сейчас передо мною сидели будущие генералы моей армии. И от их решенеия после трехдневного кача, зависит очень многое, наверное глупо так думать об этих людях, но я очень сильно волновался.

- Уважаеммы коллеги! -Наконец-то начал я свою речь. - Хочу сообщить, что через три часа, будет начат, наш личный блицкриг по достижению уровня 50+. - Я снова обвел глазами, всех присутствующих запоминая их выражения лиц и блеск глаз. - Прокачка паровозом. Грубо говоря, вот она халява. Но! После

этого приготовьтесь к аду на земле, поскольку наш наставник по боевой подготовке устроит его нам всем. Я не являюсь исключением. Так скажите мне сейчас, те кто пришел в клан ради размеренного кача и не желающий быстро подняться, а потом пахать как проклятый на благо клана и на собственно? - Блин. Бред какой-то получился. Наверное это все нервы. Ну кто ж откажется за три дня поднять двадцать высоких уровней? Да ни кто. Ну а вот насчет похать вижу, что мне не поверили. а зря я уж учителя знаю. Пахать буде-те так, что в реал вываливаться будете только поспать да пожрать. Ну ничего все впереди. - Раз нет желающих отказаться то объявляю часовую готовность. С собой ничего не брать. Сумки должны быть пустыпи, оружие поминимуму, помимо кача мы собираемся срубать бабки. Через час встречаемся в этом зале. Время пошло.

Народ начал расходится, прикидывая, что им нужно сделать в реале, чтобы три дня подряд их ни кто не доставал. Я тоже вышел в реал и отзвонился маме сказав, что три дня буду очень занят.

последующие три дня для меня слились в один сплошной поток из подземных лабиринтов, скальных вершин, джунглей и просто древних городов. Мы все только и успевали собирать богатый скарб выпадающий из поверженных мобов, да телпортироваться и выкладывать все это дело на аукцион. Форум бурлил и кипел о нашей непонятной активности. Ну а мы были слишком уставшими и двигались на автопилоте. Самое лучшее из нашей добычи отправлялось в кланове хранилище. В дальнейшем еще предстояло перебрать все отделив яный хлам от очень нужного в дальнейшем для самого клана. Мы росли в уровнях как на дрожжазх. Увидев с какой часто-той и скоростью мы носим скарб на аукцион на нас даже рискнули напасть двадцать ПКшеров, но те лишь получили путевку на респ, когда явился злой и уставший учитель, на паническое сообщения Дэна. Зато нам добавилось работы еще и с них таскать трофеи. К вечеру третего дня мы с Дэном былу же 51уровня, а вся остальная команда 50, слегка не дотягивая до 51. Мы были злыми и уставшими, когда на нас напал дракон, по словам учителя 193 уровня. Мы же уровень и вовсе не видели, впрочем как и за время всего кача, всецелополностью доверившись учителю. Все саклановцы чьи рюкзаки были наполнены скарбом тут же отправились в клановый особняк, мы заранее обговорили этот момент, после встречи с ПКашниками. Остался только я и учитель.

- Что делать будем? - Устало спросил я Последнего Жреца.

- Общаться. - Невозмутимо пожал плечами учитель. -

Драться с ним смысла невижу.

- Ну и ладно. - Махнул я рукой, готовый уже отправится на респ в Клановое поместье. - Привет Дракон!

- Здравствуй человек! - услышал я у себя в голове приятный баритон, раздавшийся со стороны где стоял дракон, внимательно разглядывающий меня.

- Какими судьбами? - Спросил я его разводя руками, показываю что безоружен.

- Фр... - Фыркнул дракон дохнув огнем в сторону. И снова перешел на мыслеречь. - Ты собираешь разумных в свой клан?

- Кхм... - Растерялся я и посмотрел на учителя, но тот стоял полностью отмороженный смотря в противоположну сторону от меня. - Собираю. - Наконец-то ответил.

- И что нужно для этого? - Задал следующий вопрос дракон. А я насторожился.

- А зачем это тебе? - Спросил я настороженно перкрасное но очень опасное создание. Имени я, кстати, его тоже не видел. Была просто надпись Дракон и вопросительные знаки вместо уровня. Три вопросительных знака.

- Х-хоч-чу вступить в твой клан. - Ответил мне крылатый ящер. - Я не ящер. - Прозвучал в моей голове сердитый голосю

- Ну прости. - ответил я, так ничего и не понимающий.

- Х-хоч-чуу, помоч-чь тебе разбудить павших Богов. - Пояснил мне дракон свои цели.

- А тебе-то это зачем? - Удивленно уставился я на крылатого ящ... Э-эм. На крылатого вобщем.

- С-служить им клялся я! - Гордо ответил дракон, а я покосился на учителя внимательно рассматривающего дракона.

- Прими его, - Сказал мне учитель.

- Арррлок! - Услышал я в своей голове. - Клянусь служить лично тебе и быть верным другом тебе.

"Внимание! Дракон 193 уровня предлагает вам взять его в личные питомцы! Срок до выполнение вами задания Найти могилу Павших Богов"

Принять?

ДА/НЕТ

Жму Да. Такой союзник нам точно пригодится.

- Садись! - раздался знакомый баритон в моей голове, а дракон опустил свое крыло, чтобы помочь забраться мне.

Я легко взбежал на дракона и посмотрел на учителя.

- Я телепортируюсь, не переживай. Лучше пока познакомься с Драконом и незабудь дать ему имя. - Сказал учитель и ищез в

вспышке щелкнув пальцами.

- Как тебе имя Малфой? - Спросил я Дракона, но тот в ответ лишь фыркнул и мне в голову пришел образ навоза. - Понятно. Тогда будешь Умник.

- Мне нрравится Арлок. Умник мне подходит. - прошелестело у меня в голове. а дракон оттолкнулся и взлетел вверх, унося нас синюю даль неба.

Как можно описать полет на драконе? Вы когда-нибудь прыгали с парашутом? Может ездили на лошади по краю коньона или просто обрыва, при этом не очень доверяя скакуну под вашим седлом? Знаете, очень похоже. Я летел на нем удерживаясь лишь за счет магии котрой приклеился к нему в первые секунды полетаю И то дракон переодически косил на меня непонимающим взглядом слегка выворачивая шею, что заставляло мое сердце прыгать в пятки. Но по прошествии десяти минут полетво я слегка расслабился и убрал заклинание клейкости. Ничего. Не упал. Даже когда дракон ушел в дикий штопор лишь у земли раскрыв крылья. Спустя пол часа я настолько освоился, что гордо стоял на драконе сложив руки крест на крест, представляя как выгляжу со стороны, но в голову постоянно лезла картинка муравья стоящего на слоне и почему-то в картинке отчетливо чувствовалось ехидство. а сам дракон, стал крутить петли, что заставляло меня материться хатаясь за гребень зубья которого образовывали вполне удобное седло.

- Умник, очешуевшая ты НПСовская морда! - Прооораля. - Ты че твориш, высокоуровневый гад?

- А? - Услышал я баритон умника у себя в голове. - Что-то случилось? - И снова океан ехидства.

- В конюшен жить будешь! - Пригрозил я.

- Сено, крыша над головой, все есть для мягкого и теплого сна. - Пришел мне ответ от пэта.

- Тебе лет сколько Умник? - Спросил я своего пэта.

- Больше двух тысяч... - Прошелестел ветерком баритон дракона.

- Тогда все ясно, - Успокоился я. - Тебе можно, - царственно разрешил я и еле успел ухватиться зуб на гребне, чтоб не сверзиться вниз. - Но сволочь, ты редкая, значит сработаемся.

В ответ мне прилетел ржущий смайлик. Продвинутый старичек у меня. О еще один смайл. А в очках у него есть. Ага есть. А поприкольней и необычней? Фуууу. Пошляк. О! Идея.

- Слышь, крылатый друг, ты мой любезный. А ты мне скрин как бы со стороны где я на тебе гордо стоял скинуть сможешь в личку? - Задал я заинтересовавший меня вопрос своего пэта.

-ДЗинь-дзон!

О! А вот и я во всей красе! Отстань, а то в ящерецу переиминую. Сам такой как меня назвал. Да, я уже понял. что умник тебе подходит извращенец летающий. Все! Не мешай я скрин на печть отправляю. Повешу у себя в кабинете. Да. Ага. Так и назову. Я на летающей Ящерице. Шиш! Я держусь крепко. Да-да. я букашка, а ты таракашка, как скажешь. Воздушный змей? Это такой?. Нееет. Странно а вроде такой.(Я представил себе летающий в небе ромб воздушного змея с изображением змея горыныча). Не ну тебе прямо не угодишь. Летим домой. а то я уже есть и спать хочу. Ага и тебя туда же и втой же позе. Сам дурак. Летим уже.

Так припираясь с пэтом мы долетели до нашего поместья, где я зайдя в меню недвижимости, не переставая мысленно общаться и пикироваться со своим пэтом, подобрал ему подходящее здание с хорошими условиями. Я ему даже камин сделал, с удобным мягким креслом, в котором была специальная дырка для хвоста. Это этот чешуйчатый гад оценил. Да-да, чешуйчатый. Не мешай писать! Да сейчас принесу тебе твою книгу. Да отстань ящерица! Все я спать.

ВЫХОД

Привычные веселые искры и я снова в своем кабинете. Я подбежал к принетру и забрал Плакат на котором маслянными красками был нарисован я стоящий в гордой позе и скрести руки на Умнике. Отличный кадр. А ящерица таки шарит в ракурсах, вс е в душ и спать. Завтра куча дел.

* * *

ВХОД

Привычные веселые искры и я встаю со своей кровати в клановом поместье.

- И тебе доброе утро ящерка, - Потягиваясь поприветствовал я заскучавшего пэта. Как я успел заметить тому доставляло несказаное удовольствие приперательство со мной. - Надеюсь в боевой обстановке ты будешь болтать только по делу.

Такс. Раз сегодня Учитель объявил выходной то нужно смотаться в столицу и пообщаться с картографом. Сколько там у меня на личном счету?

15 672 Золотых 70 серебрушек и 7 медяков

Негусто. На полную карту врядли хватит. Тут еще ни кто не

знает, насколько мир большой, а разрабы отмалчиваются игнорируя подобные вопросы, или просто отвечают, цитирую:" Большой, всем хватит". Ну не сволочи?

- А тебе нужна карта всего мира? - услышал я знакомый барритон с нотками удивления.

"А у тебя есть?" - подумал я. В ответ пришла картинка сидящего в кресле дракона и пьющего чай. Я чуть с кровати не упал от такого зрелища."Если есть давай, в хозяйстве все пригодиться". В ответ пришла картинка смеющегося клоуна из табакерки. СВОЛОЧЬ КРЫЛАТАЯ!!!

- Сам такой! - Парировал Умник.

Так ладно. Мне то и нужен всего один город, найти, а это должно быть не так уж и дорого, разве что будет в другом кластере, а это может быть проблемой. Я не знаю как тут с томожней. А что в Викики говорят? Сколько???? Да они, что издеваются? 200 000 Золотых, чтобы пересечь границу. причем не важно телепортом или пешком. Интересно а контрабандисты здесь есть? Если да, то нужно найти их. Я быстро набрасал Дэну сообщение с соответствующей просьбой. Но друг решил уподобиться моему умнику и послал меня куда подальше. Оказывается. я отвлек его от Эльфийки. Подумать только! Он и здесь решил, нагнать. Такс и где у нас расположен славны град Касин? Ууумниииик! Ты где?

- У себя, человечишка, - ответил баритон и прислал смайлик с языком.

"Ты знаешь где распологается Касин?" - спросил я. В ответ пришла картинка Восточных зданий и я понял, что это Халифат. Слава всем Богам, в нашем кластере, хоть что-то позитивное. " Сколько туда лететь?"

- Неделю, - пришел безразличный ответ Умника, явно не собирающегося туда лететь. Ну и ладно. Не очень и хотелось.

" Довезешь меня до Энерада и можешь дальше заниматься своими делами." - Послал я приказ дракону. Ответом мне был лишь усталый фырк.

Отлично, дракон подкинет. Теперь стоит раскидать очки характеристик, а их у меня аж 45 собрался.Думаю, что пришла пора подтянуть выносилвость и силу. Про ловкость забывать не буду, а вот с Интелектом и мудростью нужно будет, что-то делать. Наверное куплю побрякушек на шею и пару колец на пальцы со статами в эти характеристик. Ага. Все. И что мы имеем?

ИМЯ - Арлок
расса - Имперец
Уровень - 51 (48000\132000)

Здоровье 1100\1100
Мана 870\870
Грузоподъемность: 530 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 2 ранга 1/10
травник 3 ранга
следопыт 2 ранга 2\3
Мастер Меча (изучен 1 прием)
лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
кладоискатель 2 ранга 4\5
Сатор
Язык Рун
Магия Рун высший уровень
Лидер группы
Возраст - 25
Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)
Сила - 53 (+20+20 - от снаряжения) +15 (ох)
Ловкость - 90 (+20+50 - от снаряжения) +20 (ох)
Интелект - 28 (+20+20 - от снаряжения)
Мудрость - 18 (+20- от снаряжения)
Выносливость - 40 (+20+20 - от снаряжения) +10 (ох)
Телосложение - 28
Защита - 50
Нераспределенных Очков Характеристик: 0

Мда... Теперь я Ооооочень ловкий. Хотя думаю есть и более ловкие персонажи, но у них с живучестью напряги. Но и попасть по ним будет не просто. а вот маг моего уровня меня прихлопнуть может. Да и рагу (вылетело из головы как правильно называют разведчиков) подпускать близко не стоит. Уйдет в инвиз и я буду хладным трупом. Магическим зрением я не обладаю и потоки сил тоже не особо ощущаю. А держать постоянно защиту, никакой маны не хватит, даже с моим расходом маны в 50 пунктов на мину поддержания слабенького щита. Более мощный жрет аж двести пунктов маны, а самый крекий из доступных 500 за двадцать секунд. А с моим количеством маны это слишком много, можно конечно его прокачать еще, но уж больно мана долго востанавливается, а среднии зелья маны востанавливающие 600 пунктов маны, дороговаты. Стоят по 50 золотых и 20 серебрушек за склянку. Не дешевое это удовольствие быть магом. Хотя можно

мудрость прокачать и тогда мана востанавливаться будет быстрее чем я буду успевать ее тратить. На данный момент я по уровню маны могу тянуть мелкие заклинания в больших количествах, да и потребляют они по 10-50 пунктов маны, три-четыре средних, они кушают от 200 - 300, исключением является разве, что телепорт, хотя тут все зависит от расстояния. Но в пределах моей видимости он кушает 100-150 пунктов. Да и применять его достаточно быстро, мне уже достаточно нарисовать мысленно три руны, а это буквально секунды две, наполнить силой и я уже в другом месте. Правда для полноценного боя это долго. Ну да это дело наживное. Высшее, я тяну только одно заклинание щита. Я уже писал, что жрет оно 500 пунктов, после чего я остаюсь практически беззащитным перед магами.Но и 20 секунд это достаточно много, если правильно ими воспользоваться.

Мечники мне уже не страшны, по той причине, что если не ловкостью, то уж умением возьму, главное не наткнуться на мастера меча. Если у того ловкость будет превышать мою, мне придет пушной зверек. Другое дело, что удары такого персонажа, будут слабее моих, но я не танк чтобы выдержать больше двух попаданий такого мастера. Там же скорость сумасшедшая, да и про уязвимые точки нужно не забывать. А шмот который я ношу уже явно мал для меня. Ладно, пора отправляться начинать цепочку квестов. Найти Мастера Гурда Синего Молота.

* * *

- Да ну ешкин кот и его достоинство! - В сердцах выплюнул я.

Мое настроение определенно оставляло желать намного лучшего. До Касина я добрался без проишествий. Сначала Умник довез до Энерада, потом был картограф который мне перерисовал карту Касина и гильдия Магов с телепортом в конечную точку моего путешествия. Мой игровой счет полегчал на 300 золотых. Найти Мастера Гурда, проблемы не составило, его кузня была отмечена на моей карте. А вот поговорить на нужную тему с ним и оказалось проблемой. На нужную тему он мог поговорить лиш с хорошим другом либо своим учеником, которого мастер обучал. Обучал, тоесть нужно закончить полное обучение. Что делать я не знал. Пробовал совать Мастеру деньги, но лиш испортил отношения с ним и тот отказывался теперь давать мне какие либо задания.

Мои ноги понесли меня в ближайший трактир и я неглядя распахнул двери ногой и собрался зайти внутрь, когда из дверного приема прилетел кулак отправивший меня на перерождение. Доброты данное событие мне не добавило. Злой я вернулся за своими вещами. Посмотрев в сумку я обнарожил отсутствие трех склянок со средним лечением и двух свитков с высшими заклинаниями. Кто-то решил меня ограбить. И это в городе, где по определению нельзя нападать на игроков. Да что здесь твориться? Бросив взгляд на шагающих мимо игроков, я уже аккуратней открыл дверь в трактир, а потому успел отклониться от летящей в меня стрелы с магической начинкой.

- Ах вот вы как! - обиделся я оценевая стрелу. Не мне такие проблемы не нужны, я и так потерял две тысячи драгоценного опыта.

Решив не ввязываться в проблемы пошел искать менее подлое завидение. На респ я отправлялся еще два раза. Да что ж здесь происходит? Найдя нормальное заведение, в которое я заходил очень аккуратно, готовый отскочить в сторону в любой момент. Заказал себе вина и баранины. Было очееень вкусно. За трапезой я принялся размышлять, как мне подступиться к гному. Иного выхода кроме как идти к нему в ученики, я не видел. А потому закончив с трапезой, я рассплатился и вышел из заведения, отправляясь к мастеру. Тут то и начались, мои первые серьезные неприятности. На выходе меня встречало два танка с красными никами, а сзади них стоял маг. Мгновение и я почувствовал боль между лопатками, с меня сняло сразу 800хп, а в следующее мгновение, моя голова поймала удар молотом. Очень сильно злой, я плянул на квест с Мастером Гурдом и отправился мсить своим обидчикам. Но не тут то было. Только я успел перехватить руку раги, как схлопотал заклинание в щит, который разлетелся на части, а в следующее мгновение, мне пришлось уворачиваться от молота. Полностью увернуться у меня не вышло и моя левая рука повисла безвольной. Плетью, зато в руках я держал дагу рага, а потому успел кинуть ее в сумку прежде чем меня настигло следующее атакующее заклинание. Все что я успел увидеть так это летящую в меня стаю духов.

Некромант хренов! Ну вы попали. Я отписался соклановцам, в онлайне был матюкающийся на меня Дэн и Серый Бык. Учителя в онлайне небыло, да и я не написал бы ему позорясь ситуацией. Мы двинулись к моему надгробию, где на нас попытались напасть. Но на этот раз, я не стал особо заморачиваться и ухнул в Сатор взяв на себя рага, Орк взял двух мордоворотов, круша тех как картонных, но те пока держались. А вот магу пришлось не сладко. Дэн явно был не вдухе и не скупился на заклинания. Даже

психанув призвал демона, воспользовавшись заклинанием из посоха, ну а я всецело доверился своей интуиции размазавшись в воздухе, пытался поймать рага. Но у того всевремя получалось ускользнуть. Психанув я выкрикнул длинную гортанную фразу. Мана упала в ноль, да и здоровье слегка просело, говоря мне, что сотворил заклинание которое дается тяжело, то же было и с выносливостью. Но я был готов к этому, а потому выпил зелье лечение. которое мне перед этим дал орк. Вот теперь рагу пришлось трудно. Вынужден отдать ему должное двигался он замечательно.

Мы отпрыгнули друг от друга не отводя взглядов. И я и он были потрепанными и злыми. Моя жизнь значительно просела, но и у врага оставалось 150 хп, собственно как и у меня. У него явно ловкость превосходила мою. Я мысленно подготовил толчок по ногам, балго за время боя 30пунктов маны успело восстановится, и снова бросился в бой. Снова зазвенела сталь. Подловив момент переноса веса, на одну ногу, противником, я нанес магический толчек. Рага начал падать а мой меч молниеносно полоснул его шею.

- Быстро собираем трофеи и валим отсюда! - Скомандовал я.

Мы быстро похватали выпавшее из ПКшников и Пися телепортировал на в кланхол. Ну блин и Касин. А мне туда еще возвращаться, но это пожалуй я оставлю на завтра. Так, а что у меня с характеристиками?

ИМЯ - Арлок
расса - Имперец
Уровень - 51 (40000\132000)
Мана 870\870
Грузоподъемность: 530 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 2 ранга 1/10
травник 3 ранга
следопыт 2 ранга 2\3
Мастер Меча (изучен 1 прием)
лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
кладоискатель 2 ранга 4\5
Сатор
Язык Рун
Магия Рун высший уровень
Лидер группы

Возраст - 25

Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)

Сила - 53 (+20+20 - от снаряжения)

Ловкость - 90 (+20+50 - от снаряжения)

Интелект - 28 (+20+20 - от снаряжения)

Мудрость - 18 (+20- от снаряжения)

Выносливость - 40 (+20+20 - от снаряжения)

Телосложение - 28

Защита - 50

Нераспределенных Очков Характеристик: 0

Внимамание вы получили дэбаф в размере 50% на 24 часа.

Блиин! Сегодня точно не стоит куда либо идти. Похоже на сегодня я наигрался. Стоп. А где жизнь? Где отметки здоровья? Что происходит?

"Внимание! Администрация запустила обновление. Для увеличения реалистичности игры такой параметр как здаровье исчезает по достижению игроком 50 уровня. В дальнейшем в боях вас сможет выручать только ваша выучка и сноровка. Уделяйте больше времени тренировкам. С уважением Администрация."

Вот те раз. Умник, ты не в курсе, что это было? Хотя чего я спрашиваю НПСа...

- Сам НПС, - Раздался в моей голове знакомый барритон, а в груди поселилось тепло. Мой дракоша еще тот проказник, но походу он как минимум ИИ. А может и просто Интелект...

Но все же. Мне нужно пройти обучение у этого Мастера Гурда. А потому завтра я вернусь к нему. Хоть бы учитель не узнал, о моем сегодняшнем позоре. А вообще, пора поменять свой шмот, он мне явно уже мал. Сказано? Сделано! Я спустился в клановое хранилище, где Серый Бык усердно перебирал добытое нами непосильным трудом.

- Серег, - Обратился я к нему. - Есть что-то на меня?

- Ага, - Кивнул головой сосед. - В той кучки посмотри.

Проследив взглядом за черегиной рукой, я увидел небольшую кучку шмота. Что ж. Посмотрим, что у нас тут. А посмотреть было на что.

Меч Мастера Пустоши

Тип: легендарный

характеристики:

+10% к урону

предмет из сэта Мастер Меча Пустоши всего 1\10

прочность неучтожимый, нельзя потерять, украсть, возраждается с владельцем

привязка отсутствует

Для привязки капните каплю своей крови на лезвие клинка.

В сочеании с капюшоном мастера дает +10 ко всем характеристикам.

капюшон Мастера Пустоши

тип легендарный

+25 к ловкости

Возможность скрывать ник, уровень, рассу.

предмет из сэта Мастер Меча Пустоши всего 2\10

прочность неучтожимый, нельзя потерять, украсть, возраждается с владельцем

привязка отсутствует

Для привязки оденьте на голову. Возможно использование только при наличии Меча Мастера Пустоши

Плащ Мастера Пустоши

Тип: легендарный

характеристики:

+40 к скрытности

предмет из сэта Мастер Меча Пустоши всего 3\10

прочность неучтожимый, нельзя потерять, украсть, возраждается с владельцем

привязка отсутствует

Для привязки оденьтепредмет. Возможно использование только при наличии Меча Мастера Пустоши

В сочетании с сапогами дает +30 ко всем характеристикам.

Отличный сэт видать. Но из него у нас только три предмета. Одно радует, что без меча он никому не нужен. Отлично. Ладно нужно сапоги себе подобрать, а так же одежку по размеру.

Сапоги мастера меча

Тип редкий

ограничение по уровню только 50+

Характеристики:

+50 к ловкости

прочность: 9000\9000

Штаны Мага

тип: обычный

Ограничение по уровню 50+

ограничений по класу нет
Характеристики:
+60 к интелекту
+30 к мудрости
прочность 3000\3000

Рубашка Вора
тип: Редкий
ограничение по уровню только 50+
Характеристики
+20 к взлому
+30 к ловкости
прочность 5000\5000

кожаная жилетка кузнеца
тип: редкий
Ограничение по уровню 50+
ограничений по класу нет
Характеристики:
+50 к силе
+20% на удчу в изготовлении.
Прочность 7000\7000

хотите привязать к персонажу? (Стоимость 1000золотых)
ДА/НЕТ
Жму ДА.

Ну а теперь, можно и себе внимание уделить. Тем более Дэн обещал познакомить меня с одной молодой и симпатичной особой противоположного пола.

ВЫХОД

Не понял! Что случилось? ВЫХОД, Ноль на массу. Кажется я влип...

Глава 12

Что уж тут сказать. Попал так попал. Нет я конечно читал в книгах о том как ГГ уходил в срыв и его душа застревала в игре. Но не так же? Я ж тут не так долго проторчал. Да и не умом я сюда перешел. А полностью.

Вчера подобрав себе одежду, я поднялся к себе в комнату и нажал выход, но меня ждало глубокое разочарования. Кнопка просто не работала. Я тут же сбежал к Сереге и попросил проверить мою тушку в реале. Ключи от моего дома у соседа были, так как я пару раз уже терял ключи и вызывал службу по открывания дверей, после того случая у сереги дома лежат мои запасные ключи, а у меня его запасные.

Серега вернулся только через час и был весьма задумчив. Оказалось, что меня дома нет, в капсуле меня нет в том числе. Тут уже задумался я. Паника начинала накрывать меня с головой. Застрять в игре, явно не являлось моеим желанием или мечтой. Но, что сделано, то сделано. Махнув рукой, я попросил друга известить всех о моей проблеме порекомендовав им пореже показываться в игре, если не хотят оказаться на моем месте. С чувством выполненого долга я отправился в библиотеку решив почитать. За чтением сам не заметил, как наступила ночь. И я уже было собрался отправится спать, как в ббиблиотеку клана влетел переполошенный данмер.

- Веталь! - Закричал оню - Что теперь делат? -Ну чтоя мог ответить ему на его вопрос? Я сам не знал, что делать.

- Жить. - Коротко ответил я ему, пожав плечами. - Дождемся учителя, он наверняка сможет что-то выяснить.

- Мдас... - Протянул Дэн, явно не зная, что сказать. - Ну ладно. Тогда я отправляюсь спать.

- Слушай! - Сказал я, мне в голову пришла интересная мысль. - Давай я тебе, сейчас передам брозды правления кланом. Мне тут для группового квеста, нужно поговорить с одним гномом, а чтобы сделать это у меня наверное уйдет недели две, а то и больше. А потому я буду в Касине, а ты подменишь меня здесь. По рукам?

- По рукам. - Со вздохом сожаления ответил друг. Видно переживал за меня.

- Лады, - Сказал я ему. - Я пошел спать, завтра мне предстоит дальняя дорога.

- Спокойной тебе. - Пожелал мне друг. - И это... Мы придумаем, как тебя вернуть.

- Ну уж надеюсь. - Ответил я ему и отправился в свою

комнату.

Как-то неожиданно для самого себя я смирился со своим новым положением. Теперь впереди у меня была бесконечность и я воистину стал бессмертным. Так как эта игра сон, то я вполне смогу прожить вечность, главное, чтобы мне это не надоело, ведь сделать что-то с собой я определенно не смогу.

Утро встретила меня веселыми солнечными зайчиками, проникающими сквозь узорчатое стекло окна. Я потянулся и хотел пойти на кухню закурить, но оглядевшись по сторонам, понял, что вчерашнии события мне не приснились и это все было на самом деле. Жаль покурить здесь не получится. Хорошее настроение от этого факта вмиг улетучилось. Пройдя на кухню я закидал в свою сумку провизии на три недели и вышел во двор. Во дворе меня ждал Умник, недовольно помахивая крыльями. Недельный перелет, после которого он не получит клановых условий жизни его определенно не вдохновлял и дракон всячески старался мне это показать. Вот существу больше двух тысяч лет, а ведет себя как маленький ребенок. Но что поделать. не мне его учить жизни, он сам мне еще фору даст.

Я взабрался на своего пэта и мы отправились в дорогу. Впереди у нас была неделя пути и масса необычайных приключений...

* * *

Первый день пути прошел без происшествий и мы приземлились возле большой пещеры. Дракон прошел внутрь проверяя ее безопасность, а я с затекшими ногами от длительного перелета, принялся располагаться на ночевку. Сотворив магический костер, который жрал 50 пунктов маны в час, я поставил треногу с котелком и забросил ингридиенты для будущей мясной похлебке. Ожидать, что ужин получится вкусным не приходилось, особенно с моей нулевой кулинарией. Но если не обращать внимание на это, будет питательно. Поставив готовится свой ужин я вышел из пещеры по естественной нужде.

Вот разработчики! Все предусмотрели, а сигарет нет. Хотя с чего я взял, что нет? Нужно в Вики посмотреть. В Вики сообщалось, что на данный момент сигарет нет, но их можно изобрести. Это обнадеживало. Вот только, чтобы сделать себе сигарету, мне придется полностью прокачать алхимию. Мдас. Когда-нибудь я конечно это сделаю. Но пока мне не до этого, мне

нужно поставить клан на ноги и заставить его работать как швейцарские часы, после чего можно будет и попутешествовать по просторам Мисании. Оставался открытым вопрос с пошлиной, но думаю мой Умник знает способы ее игнорирования.

Я сделал все свои дела и вернулся к котелку. Дракон уже лежал рядом с костром и сыто позевывал. Я же продолжил процес помешивания своего варева. Как я и предполагал получилось не очень вкусно, но вполне съедобно. Поужинав похлебкой я расстели спальник и улегся спать, предварительно проверив костер.

Утром позавтракав, я взабрался на спину к пэту и мы продолжили наше путешествие. Сегодня под нами сплошным ковром колосился лес Эльфов. Я любовался пезажами и приодически делал скрины. Когда мне это надоело, я решил почитать прихваченные второпях и без разбора книги. Залез всумку и принялся перебирать ее содержимое. Три свитка телепортации в поместье клана, два свитка огненного шторма, свиток волны льда, ага, вот и книги. Что у нас тут. Приемы владения копьем. Я покосился на пэта, но тот промолчал, а я решил пока отложить эту книгу, следующей книгой была "Боги Мисании". Так как я ничего не знал о нынешних Богах, то решил почитать именно ее.

" Нынешние Боги Мисании появились около двух тысяч лет назад, они пришли из павшего под напором хаоса мира. До них были старые Боги, чьи имена утеряны навсегда. Сам создатель разгневался на Новых Богов, и послал Сына Своего, дабы запечатал он их в нашем мире. С тех пор ни кто не может покинуть пределов мисании и попасть в иной мир. Новых Богов всего шестеро. Трое Светлых и Трое Темных Богов. Светлые боги живут на Олимпе в Золотом городе, где их подданые Титаны несут неусыпно службу.

Темные же Боги живут в подземном городе Который целиком выстроен из хрусталя и драгоценных камней, служат им души умерших разумных. Иногда Светлые и Темные устраивают войны между собой и тогда сотрясается мир и люди вступают в битвы за своих Богов, такие войны называют Войнами веры. Их количество за две тысячи лет уже достигло десяти. Некоторые историки мисании предпологают скорое начало очередной волны Войны Веры.

Светлые Боги:

Арон - Бог громовержец

Лиания - Богиня плодородия

Сурдок - Бог виноделия

Темные Боги:

Ситх - Владыка подземелий

Руорк - Бог покровитель подземных народов

Сайгор - Бог покровитель воров и убийц

Все Боги питаются верой. При чем им не важно, даете вы эту веру лично им или их жрецам. Жрецы передают всю силу своей веры непосредственно своим Богам. До пришествия новых Богов, разгневавших Создателя, Младшие Боги передавали полвину получаемой силы Создателю. Из дошедших до наших времен летописей стало известно, что Создателей раньше именовали Демиургами. Их было великое множество и каждый из них создавал целые ожерелья миров, оставляя после себя одного старшего Бога, в помощь которому давал Младших Богов. Но однажды Демиурги дошли до границы пределов порядка, за которой клубился хаос удерживаемый барьерами воли Творца. Стало любопытно демиургам, что такое хаос, он как создатели миров любили эксперементировать и были крайне любопытны. И Творец позволил взглянуть им на своего извечного врага, в надежде, что Демиурги помогут ему противостоять Хаосу. Хаос оказался хитер и проростил зерно в Одном из Демиургов, а тот взростил это зерно и посеял плоды. И начал рости хаос ширясь вселенными и мирами, тогда встали строем Демиурги..."

Понятно. Написанно ужасно, да и сплошной бред. Ладно, что там еще есть у меня? О "Пособие для чайников, как стать Богом". Разработчики решили поприкалываться? А ладна почитаем.

" И так, для того, чтобы стать Младшим Богом, нужно прокачаться, до двухсотого уровня. Это для начала. После нужно возвести Храм самому себе и в ручную создать алтарь имени себя, создавая алтарь незабывайте вкладывать в него вашу ману и поливать своей кровью. Затем, нужно, чтобы кто-то объявил вас своим Богом, которому вы будете покровительствовать...."

Не знал, что это вполне реально. Но отложу данное произведение, до лучших времен, так как прокачаться до двухсотого уровня, мне в ближайшее время явно не светит. Так, а это что за книга. Приемы мастеров мечей. А вот данная книженция может быть очень полезна. Интересно и откуда у нас такие книги взялись?

За чтением я и провел остаток полета. Умник периодически вмешивался в процес моего чтения давая дельные советы и ехидничая там где была описана откровенная ерунда. Пока книгу дочитал до середины успел изучить еще пять приемов.

1. Стальной град - при применении тратиться мана. При применении игрок подпрыгивает и в доли секунды осыпает опнента градом критических ударов. стоит этот прием 1000 маны.

2. Стальной шквал - при применении меч заряжается разлитой в мире маной и способен пробивать магические щиты высшего ранга. Минус приема в том, что он забирает здоровье. А как он поведет себя в новых условиях, когда параметр здоровья исчез неизвестно. Поэтому оставим на крайний случай. Забирает 500хп и 500 маны.

3. Стальной таран - впечатывает опонента силовой волной в стену, если поблизости нет стен, то игрок перемещается за спину опонента и создает стальную стену, но только в случае если игрок обладаетэтим приемом. Расход маны в первом случае 900 маны, во втором 1500 маны.

4. Небесный удар. - С меча игрока срывается лезвие света способное пробить любую защиту. Требует 1000 здоровья. Полностью съедает всю выносливость.

5. Стальной Лес. - Массовый прием. Из земли появляется лес из двуручников, наносящих крит. Требует 800 маны. Может применятся раз в сутки.

Вот такие пирожки с картошкой.

Умник сделал круговой вираж, выбирая место для стоянки и мы пошли на спуск. Когда до земли оставалось метров шесть, в нас ппролетели стрелы. Умник зарычал и начал поливать окресности пламенем, а мне посыпались сообщения о получаемом опыте. Дали правда копейки. Всего-то три тысячи, глядя на то сколько осталось до следующего уровня, я в очередной раз убедился, что качаться только в боях бессмысленная трата времени. С 50-ого уровня в бои вступать нужно только по необходимости. Лучше заниматься выполнением заданий или же прокачкой навыков. Дракон вновь взмыл в небо сообщив, что там он спать не будет. Там воняет. Я спорить не стал.

Ночь прошла спокойно, а потому позавтракав мы полетели дальше. Сегодня под нами простиралась каменная равнина. Делая очередной скриншот я заметил развалины замка.

- Умник! - Обратился я к пэту. - Ты знаешь, что это за развалины.

- Нет. - Ответил дракон. - Посмотрим?

- Давай. - Согласился я с предложением крылатого.

Умник, плавным изгибом, зашел на посадку и дождавшись, когда он призелится я спрыгнул с него сделав сальто. Ну люблю я такую показуху. Понять возраст постройки у меня ни как не выходило. Тут могли быть тысячи лет или же просто лет десять. Точно не меньше. Пыль говорила сама за себя. Я покосился на пэта, который явно не сможет зайти внутрь. С сожалением вздохнув, я направился в темнеющий провал входа. Новый меч ка родной лег в руку и я на секунду замер. Вот, вот оно то чувство

идеала. которого мне так не хватало. Я вспомнил, что мои легендарки еще не привязаны ко мне и не дают положенных им бонусов. Я провел рукой по режущей кромке лезвия. Кривясь стерпел обжигающую ладонь боль и выматерившись полил на руку малым зельем лечения, затем с удивлением наблюдал как рана на руке затягивается.

" Поздравляем! Предмет Меч Мастера пустоши успешно привязан к вам!"

" Поздравляем! Предмет Капюшон Мастера Пустоши успешно привязан к вам! Вам начислен бонус..."

" Поздравляем! Предмет Плащ Мастера Пустоши успешно привязан к вам!"

Я отмахнулся от системных сообщений и залюбовался изменившимся мечем. Если до этого, меч был серым и невзрачным, то теперь... Странно белый метал самого клинка был испищрен непонятными мне рунами. по середине лезвия проходил кровосток, руны и кровасток отливали мне золотом, круглая гарда как у римских мечей, да и формой был похож именно на них, разве что был немного длиннее, сама рукоять была выполненна из шершавого белого камня, чью породу я не смог опознать. При взгляде на этот меч моя душа запела, как будто встретила свою вторую половинку.

- Назову ка я тебя Белый пес! - С любовью прошептал я , поглаживая клинок. Мне показалось что клинок отозвался мягко урча и ластясь к моим прикосновениям.

" Внимание! Вы дали имя мечу! Его характеристики в ваших руках увеличиваются на 10%!"

- Да ну вас! - Отмахнулся я. - Испортили такой момент. Ладно крылатый, я внутрь, постоишь на стреме?

В ответ пришла картинка как дракон крутит когтем у виска своей головы.

Пригнувшись я покрался в замок. На моем встречались груды каменных блоков. Создавалось стойкое ощущение, что крепость кто-то штуромовал. Я зашел в сам Замок и моему взгляду предстала, далеко не радостная картина. Ряды мерцающих доспехов, в лучах солнца, пробивающихся сквозь каменные трещины, и каменные големы.

"Внимание! Вами открыто задание Тайна Замка-призрака!"

Принять?

ДА/НЕТ

Интересно девки пляшут. Жму ДА.

Сразу после принятия задания доспехи сошли со своих постаментов и обратили провалы смотровых щелей на меня. Я увидел как в этих самых провалах, начинает разгораться красное,

призрачное свечение. А в следующий момент я достал свиток ледяной волны. Лавина из ледяных копий смела доспехи и двух големов. Но за ними на меня уже бежали десять скелетов, чьи глазницы горели призрачным огнем, с зеленоватым оттенком. И я вступил в бой. "Белый Пес" пархал мотыльком находя малейшие бреши в защите медлительных противников, я ухнул в Сатор и увидел, призрачные точки в големах и скелетах. Так совпало, что я нанес удар именно в это свечение и голем осыпался грудой камней. Это оказались уязвимые точки. У некоторых склетов таких было несколько и они падали, только когда я наносил удары по всем. Я крутился юлой отбивая за раз по два три удара. Но соперники продолжали наседать на меня и я вынужден был отступать. Отпрыгнув от них телепортом я активировал стальной лес мысленно вытянув его вдоль всего корридора. Из пола сминая мраморые плиты и откидывая камни вылетел лес из двуручных мечей с меня ростом. Скелетов и големов прошивало по два три меча и они падали невесомыми кучками пепла.

Я оглянулся и перевел дух. Достал зелье маны и выпил. После этого я продолжил медленно красться. В конце корридора оказалось две двери. Заглянув в замочную скважину левой двери, я в неверных лучах солнца смог рассмотреть лесницу ведущую вниз. Правая дверь вела на лестницу уходящую вверх, заваленную каменными обломками рухнувшей стены. Я зажег светляк и прошел в левую. Спуск был крутым, а местами ступени откололись. Были и такие, которые угрожали съехать вниз. Я аккуратно ступал по ступеням, стараясь как можно меньше шуметь Бой на такой леснице мог закончиться явно не в мою пользу.

Когда я сошел на более менее ровный пол подвала, то смог рассмотреть дверь, которую охраняли две закутанные фигуры держащие в руках алебарды. Я сглотнул, так как прекрасно представлял все преимущества их оружия. Зря, зря писатели так недооценивали алебарды, я иногда и сам жалел, что владею такой штукой на достаточно низком уровне. Учитель как-то показывал все возможности данного оружия, вынужден признать, что такие враги ооооочень опасны. Я выкрикнул вязь рун напитывая их силой и в фигур устремились каменная крошка, разогнанная до скорости шрапнели. Фигуры завертели своими алебардами, на манер лопастей и вся каменная крошка полетела в меня. Я еле успел отпрыгнуть в сторону, но часть камушков прошли всколь по моей руке. Спасла меня моя одежка, дающая приличные характеристики прочности.

Телепорт и я сразу оказываюсь между двумя врагами. В моих руках дага и меч. Я попытался нанести колющищ удар

мечом по повернувшейся ко мне фигуре, но та блокировала мой выпад костяной рукой. Снова телепорт и я оказываюсь позади этой фигуры и взмахом меча наношу удар в район препологаемой шейи врага. Но пол падает череп неизвестного мне монстра, а я уже сцепился со вторым творением неизвестного мне некроманта. Мы сплелись в танце. Одна позиция сменяла другую, перетекая из стойки в стойки. Один стиль, сменял другой, а мы крутились в бешенном тэмпе. Но вот балахон делает неуловимое движение и боль обжигает мое бедро из которого начинает сочится красная жидкость. Я телепортируюсь чут ваше балахона и рублю ему шею. Фух. Справился.

"Поздравляем! Вы получлили новый уровень! Текущий уровень 52 (1000\135000)"

Я открыл меню и вбросил три очка в интелект. Как я успел убедиться, мана нужна мастеру меча не меньше чем ловкость, сила или выносливость. Я припал к замочной скважине, но так и не смог ничего рассмотреть. Припав спиной к каменной стене я вылил малое зелье лечения на рану и порадовался, что лезвия алебарды небыло натерто ядом. Посидев немного я дождался пока восстановится мана, на это ушло коло часа. За это время я посмотрел личку чата и удивленно заметил пять сообщений от Дэна. Немного подумав, я отписался другу, что со мной все хорошо. По дороге дали квэст и я его сейчас выполняю. И поинтересовался как там клан без меня.

Дэн не заставил долго ждать ответа. Друг возмущался, что я не отвечал на его сообщения. А дела у клана идут хорошо все согласно нашего плана. Серега уже подыскал подходящего барончика, чья стража была пятидесятого уровня. Сам барончик был приотвратной личностью, так что Император врядли будет против, если мы захватим те земли. Прошли предварительные переговоры с кланом гномов. Теперь наши люди сопровождают их караваны, так, что денюшка капает. Так же Дэн ухитрился организовать общую встречу с отобранными мною кланами.

Ну надеюсь у друга все получится. Такс, а что там учитель мне написал?

"Арлок! Не переживай, я занимаюсь твоей проблемой. Клан качаю, так, что через месяц вы станете одним из самых сильных кланов. Как только. что-то станет известно о том как тебя достать из Игры, я тебе сообщу. Ты там только не сильно увлекайся приключениями. Буду в Касине через две недели и поговорим. У меня есть пару знакомых, которые очень бы пригодились клану."

Такс. Понятно. Еще настоящие маги? Хм... А ладно, встречусь с учителем узнаю. Главное, что с кланом все хорошо.

Отдохнув я встал и открыл двери, затем запустил в темноту

три светляка, которые осветили два ряда мраморных колон уходящих вдаль. Пол был сделан из красного гранита, в свете моих светляков создавалось впечатление, что его покрывала густая кровь. Стены по бокам были усыпаны мелкими камешками создавая полотна различных сражений. Высота потолка составляла около пяти метров. Колонны же уходили в даль теряясь в темноте.

" Поздравляем! Вы нашли один из Храмов Ареса!"

" Поздравлеям! Вы получили уровень!"

" Поздравляем! Вы получили уровень!"

" Поздравляем вы получили уровень! Текущий уровень 55 (30000\165000)"

"Поздравляем! Вы открыли задание Посвящение Аресу!"

Желаете принять задание?

ДА/НЕТ

Нажимаю ДА. Не зря же я сюда лез. Ладно. сейчас нужно расскидать очки характеристик по статам и можно продолжить.

ИМЯ - Арлок

расса - Имперец

Уровень - 55 (30000\165000)

Мана 1300\1300

Грузоподъемность: 530 кг

Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ

Навыки: торговец 2 ранга 1/10

травник 3 ранга

следопыт 2 ранга 2\3

Мастер Меча (изучено 6 приемов)

лучника 1 ранга 2\5

кровотечение

начинающий фермер 1ранга 1\10

кладоискатель 2 ранга 4\5

Сатор

Язык Рун

Магия Рун высший уровень

Лидер группы

Возраст - 25

Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)

Сила - 53

Ловкость - 90

Интелект - 37 +6 ох

Мудрость - 21 +3 ох

Выносливость - 40
Телосложение - 28
Защита - 50
Нераспределенных Очков Характеристик: 0

Больше всего меня поразило, что исчезли бонусы от экипировки. Но открыв личку я понял в чем было дело. администрация ввела еще одно обновление. Видать решили, сделать игру, совершенно реалистичной. Нет, сами бонусы были, но теперь, чтобы определить их, нужно получить соответствующий навык. Теперь все бонусы могли лишь приблизительно ощущаться. Такое впечатление. что разрабы, дали время адаптироваться игрокам к самому миру, а теперь поднимают планку по полной, но постепенно. Не удевлюсь, если в дальнейшем, начнут стираться и скилы, появляясь лишь для того, чтобы можно было вкинуть туда очки характеристик. Хотя могу и ошибаться. Ладно, что тут у нас. Пройти посвящение Аресу. Было бы актуально, еслибы он не пал, а так... Хотя система не ставила ни каких условий, предлагалось просто пройти. О награде и речи не было. Вообще странный замок. С мобов за все время вообще ничего не упало.

- Здравствуй Арлок! - Услышал я и резко развернулся на звук, направив меч на его источник.

Мои глаза увидели полупрозрачную фигуру, которая спустилась с потолка. Это была эльфийка с красивыми чертами лица и внушительным бюстом, от взгляда на которую, я почувствовал, что давненько не общался с противоположным полом.

- Здравствуй! - Ответил я, убирая меч в ножны расположенные за спиной и скрытые плащом.

- Меня зовут Милариэна. - Представилось привидение эльфийки, голосом журчащего ручейка. - Ты правда собрался пройти испытание?

- Приятно познакомится Милариэна. - Сказал я, стараясь не смотреть в ее дэкольтэ. Привидение привидением, но красива зараза! - Да собираюсь.

- Тогда отдохни, перед тем как отправиться в путь. - Предложила эльфийка.

- Я пожалуй пока повременю с этим. - Ответил я отказом.

- Как хочешь. - Пожало плечами привидение и пдлетев ко мне наградило невесомым поцелуем, от чего мои штаны заметно напряглись.

" Вы получили благославение Милариэны - Богини лесных эльфов!"

Вот тут не понял. Я хотел посмотреть на привидение, но его

уже нигде не было. И я отправился в дальнейшее путешествие...

* * *

Я двигался уже почти три часа, но колонны даже и не думали заканчиваться. Пару раз мне встречались мелкие мантикоры, потому я шел очень и очень аккуратно, опасаясь встретить большую мантикору. Исходя из логики игры это было очень очевидным вариантом. Тихо крадясь, резкими рывками от колонны к колонне, я продвигался вперед раскинув светляки, так, чтобы я был в темном кругу, а они освещали пространство впереди. Сейчас я очень жалел, что не знаю рунной формулы ночного зрения.

Вспомнив о ночном зрении я остановился и задумался. То что я не знаю формулу какого-то заклинания, еще не значит, что я не смогу ее создать. Решив так, я достал письменное перо и пергамент. Создав еще один светляк повесил его у себя над головой, а сам пробормотал себе под нос формулу охранного заклинания.

Так. Нам нужно создать заклинание ночного зрения. Для этого у нас есть руны и закон их составления. Я вобщем-то знаю язык рун. Но в нем нет словосочетания ночное зрение. А если бы оно было, то такое заклинание съедало бы прорву энергии. А потому будем действовать по другому. Вот руна третего глаза, а вот руна проэцирования. Я знаю, что если их совместить, то даже я смогу видеть магические потоки. Ага, а вот руна света из моих светляков. Если я попробую совместить эти три руны, без руны единения, получиться вспышка в магическом зрении, которая может сжеч мой мозг, правда теперь не факт, что я отправлюсь на респ. Игра игрой, но я как-то же оказался здесь вместе с телом? А с руной единения, я получу возможность видеть на семь метров словно у меня над головой весит светляк. А если воспользоваться другими рунами? Нет всеравно не то. Даже закорючка в руне света, отвечающая за дальность нахождения светляка от меня, тут ничего не даст. А если, сделать новую руну? В законах магии рун об этом вообще ничего не сказано. Да можно просто взять и сказать на языке рун заклинание, но этот пример я уже набросал, там прорва сил уйдет, слишком заковыристая фраза получится. Это в нашем языке ночное зрение два слова, а на рунном если дословно, взор разгоняющий тьму своим светом. И вот представьте, каждая буква это руна, которую нужно постоянно

подпитывать маной. Было бы ее у меня больше, это не было бы проблемой, а тут такое начное зрение продержиться час и сожрет всю ману, оставив меня беззащитного в темноте.

Так, как нам создать новую руну. Нужно взять из всех выбранных мною, по определенной части. Тааак, теперь вот тааак... Минут за сорок я смог нарисовать нужную мне руну, не забывая проверять правила ее написания, которое напрямую зависело от общего правила начертания рун. Прочитать эту руну в слух я был не способен. Попросту не знал, как она вообще должна звучать. Можно было бы разбить каждую руну по октавам и вычленить каждую воспроизведенную часть звука руны... Это вообще-то как ракету начертить, со всеми схемами и детальными чертежами. Я на такое пока не способен.

Я начертил в воздухе результат моих трудов. По глазам ударил свет и я потушил все светляки, подождал пару секунд, пока зрение привыкнет и огляделся. Отлично! Я видел в темноте, пусть и в слегка приглушенных красках, но зато как днем! Главное, что получившаяся руна потребляла пять едениц маны на пол часа действия.

"Поздравляем вы получили навык составления высших Рун!"

Вот это номер! Оказывается существуют еще и высшие руны. Интересно. Когда выберусь от сюда, то направлю Умника к ближайшему городу, нужна книга по правилам составления этих самых рун, может тут как китайский. Один иерогли в два слова. А энергии жрет еще меньше. правда рисовать сложнее. Это конечно минус, но если я покапюсь, в высших заклинаниях и смогу их упростить... Да тут такие перспективы, что аж дух захватывает!

Довольно потерев ладони, я двинулся в дальнейший путь, продолжая обдумывать дальнейшие перспективы, с такими возможностями. Задумавшись, я перестал внимательно следить за происходящим. Спасло меня охранное заклинание, которое затрезвонило о напападении.

Я выхатил меч и заозирался по сторонам не сразу догадавшись, поднять голову вверх. А почувствовав, как мне на плечо. что-то капнуло, я медленно поднял глаза вверх. Я оказался прав. Это была большая мантикора. Правда я ожидал, что она будет раз в пять меньше. Как с такой бороться, я даже не подозревал, а потому в первые минуты боя, только и успевал, что отпрыгивать и уворачиваться, да и вообще скакал, аки кузнечик.

Я пытался придумать как мне побороть этого монстра, но ничего путного в мою бедовую голову не приходило. И приходилось мне скакать, с колонны на колону. В очередной раз отталкиваясь от колонны, я понял, что сам не заметил как нырнул в сатор. Я как раз пролетал над львиной головой заметив

там яркую точку. Слабое место мантикоры было найдено, а значит ее можно и побороть. Я прислушался к себе проверяя сколько у меня маны. Оставлось 1100 пунктов и я решился. Отталкиваясь от пола я применил стальной град.

Мое тело поднялось ввоздух над мантикорой, а мои руки зачастили в олящих выпадах, нанося до десяти ударов в секунднду в найденную мною точку. Тело двигалось само без моего непосредственного участия. Удар за ударом, я вгонял свой меч в глаза монтикоры, повреждая ее мозг и ослепляя. Но вот деяствие приема закончилось и я кувыркнувшись приземлился на пол, а за моей спиной оседала огромная туша монстра. Я победил!

Глава 13

Я остановился у колонны, оперевшись на нее рукой. Я устал. За мной по пятам гнались поуки. Нет, не огромные, всего-то с собаку размером, но много. Очень много, создавалось впечатление, что меня намерено гонят в ловушку, жаль понял я это спустя час бега. Еще одно обновление. Больше нет никаких параметров выносливости. Прокачивать я могу ее и дальше. Но сколько бы я не бежал, она не выключала мое тело. Теперь динамика игры стала, еще реалистичней. Мог бы выходить из игры точно бы радовался как ребенок, а поскольку тут живу, то мне всеравно. Дайте мне лучше пару блоков сигарет и пару недель можете не беспокоить. Но ни кто не хочет слышать желания простого игрока, разве что пауки, которые, судя по приближающеемуся шелесту, уже рядом. Я в очередной раз глубоко вздохнул и ощерил губы в оскале. "Ну-ну, идите сюда.". Я достал свиток огненного шторма и выжидал нужный момент. Вот пауки пересекли незримую черту, которую я нарисовал в своем воображении, резко дернул печать, активируя заклинание. Огромная огненная волна ппрошла по шевелящемуся ковру выжигая мобов. Сильно запахло паленным мясом. Я с отвращением поморщился. Здесь оставаться было нельзя. а идти дальше опасно. Но я устал и дико хотел спать и есть. Короткая фраза сорвалась с моих губ, создавая легкий ветерок, который за паруминут унес запах паленной плоти. Теперь можно и отдохнуть.

Я сел на гранитный пол и прислонился спиной к холодному мрамору колонны, чей охолод остужал мою разгоряченную бегом плоть. Я сдела щелчок пальцами, мысленно наполняя вязь рун маной, и у моих ног затрещало пламя костра. Заклинание ночного зрения, слетело еще при применении огненного шторма. Тперь мне оставалось собраться с силами и приготовить еды, для восстановления сил. Жаль в что переметных сумках были основные припасы, сейчас мне недоступные в связи отсутствия рядом, ехидного Умника. Я поставил распорки и нанизал запасенное мясо на шампуры. Теперь осталось дождаться готовности шашлыков. А пока они готовятся, я поработаю над таким же штормом огня и волной ледяны копий и проведу ревизию запасов зелий. Сосредоточившись я поставил охранное заклинание и принялся копаться в своей безразмерной сумке. Чего тут только не было: Книги, ветки, камни, зелья, перчатки, три веревки с "кошками" даже последняя разработка нашего кланового кузнеца гнома, корткий клинок одевающийся на

запястье. Я в свое время тщательно покорпел над нанесением на него рун укрепления и повышенной остроты. Достал свою находку, думая, что почаще нужно рыться в закромах сумки, и одел клинок на левую руку. Будет у меня дополнительный аргумент моим врагам. А с зельями был пполный швах! У меня осталось четыре малых зелья лечения и три средних зелья маны. И все. Остальные зелья остались в сумках на драконе. Сложив зелья назад, я достал пергамент и перо. Пришло время заняться новыми рунами заклинаний.

* * *

Я крался укрываясь за колонами в любой момент готовый к нападению или же бегству, но врагов по прежнему не встречал. Часы в игровом меню показывали пол первого ночи и я понимал, что пора остановиться на ночлег, но какое-то чувство беспокойства не давало сделать этого. Интуиция просто вопила, что враг где-то рядом и я продолжал двигаться вперед. Укрывшись за очередной колонной, я услышал далеко впереди, еле различимый звук. Прислушался, но звук не поторялся, тогда аккуратно ступая, как было написанно в книге следопытов, с пятки на носок, плавно перенося свой вес, я двинулся вперед. Ночное зрение работало без сбоев и при желании я мог бы любоваться сценами боев изображенными на многочисленных пано. Но мне было не до этого. Через триста метров, моего передвижения, мой слух снова уловил неясный звук. Я всмотрелся в темноту пытаясь различить источник звука, помятуя о своем опыте встречи с мантикорой, я не лишил своего внимания и потолок. Ничего. Звук повторился приближаясь а я напрягся, но источника приближающегося звука так и не видел. Я бросил взгляд на стену с пано и замер. Прямо на стене стояла поучиха Дроу и смотрела на меня. Я сглотнул подкативший к горлу ком, но не двигался.

- Здавствуй Арлок! - Поздоровалась она плотоядно улыбаясь. - Зачем же ты обидел моих детей?

- Здравтсвуйте, эээ... - Ответил я.

- Дирана. - подсказала она.

- Дирана, а зачем ваши дети приследовали меня разплевывая яд по сторонам? - Спросил я ее.

- Кушать хотели. - Спокойно ответила она.

- Я не вкусный. - Поспешил заверить ее я выставляя руки

перед собой.

- Уверен? - Спросила она обнажая клыки.

- На все сто. Очень острый, понимаешь ли. - Ощерился и я, одновременно доставая меч из ножен.

- Боюсь. боюсь... - Презрительно рассмеялась она. - Такой большой и страшный... У-тю-тю... - Погрозила она пальчиком. - Но ты убил моих детей, а потому умрешь.

Я в ответ лишь пожал плечами и вышел в центр корридора, сделав приглашающий жест я встал в стойку в ожидании нападения. Дирана не заставила себя ждать и в меня полетел ком, на лету расскрываясь в сеть. Увернуться я не успел и меня спеленало по рукам и ногам, меч отлетел метров на пять и я остался безоружным. Ну это уж только на взгляд паучихи. Дроу неспеша подходила ко мне плавно перебирая мохнатыми паучьими лапами. Мне вдруг стало интересно, а как они размножаются.

- Слушай Дирана, - Обратился я к ней, в то время когда выкидное лезвие клинка на моем запястье перепиливал крепкие нити паутины. - А как вы размножаетесь? Нет, я понимаю, что кавалер не жилец, но вот сам процесс. Неужели так больно, что ты его разираешь?

-Что???? - Взбесилась Дирана. - Кто это убивает?

- Аааа... -Протянул я уже успев освободить руки и начав вырисовывать руны заклинания притяжения для меча. - Вы сексом не занимаетесь. Теперь понятно чего ты такая злюка. А ведь...

Давать закончить предложение, она решил мне не довать и мгновенно кинулась ко мне даже не подозревая об уготовленном мною сюрпризе. Ее катаны опускаемые на меня столкнулись с моим мечом и дагой. Я оттолкнул ее клинки и наполнил силой уже готовую новую руну толчка, чья сила была прилично увеличина, потребляя маны столько же сколько и более простая версия. Дроу врезалась в стенку и я расслышал отчетливый хруст. Взмах мечом и я снова свободен и все мое внимание прикованно к паучихи, которую я, скользнув в Сатор, внимательно рассматривал в поисках уязвимых точек, которых оказалось до неприличия много, что создавало подозрение об обманках. Рассмотреть более якие точки было проблематично, а потому я отдался на волю инстинкта и "Белый Пес" запорхал в моих руках, оставляя после себя глубокие порезы на теле Дроу, а система пикала присылая сообщения о применении кровотечения. Зеленая слизь сочилась из порезов Дираны, теперь ее лицо было не темным, а серым.

- Ну. что Дарин, - Обратился я к ней довольно скалясь. - Продолжим танец, пока Хельга (непомню чья, но Богиня смерти)

не заскучала?

Паучиха без слов налетела на меня нанося сокрушительные удары, теперь пришла моя очередь защащаться, но я оказался более прыгучим, а потому отделался парой порезов, которые начали кровоточить, но и Дроу от черезмерных движений теряда силы.

"Внимание! Вы отравленны! Осталось 25..24...23..."

Я отмахнулся и выкрикнул формулу рун противоядия. И улыбнулся на глазах слабеющей Диране.

- Продолжим танец, или тебя подлечить? - Спросил я ее, заранее догадываясь об ее ответе.

Пацчиха плюнула в меня черной слизью, которая, пролетев мимо меня, въелась в мрамор колонны переплаляя его. Я вновь лучезарно улыбнулся паучихе и быстро нарисовал новый узор высшей руны. Паучиха зашаталась ослепленная в ментале. А я подскочил к ней и в прыжке срубил очаровательную голову. "Эх! А такая харизматичная была" - С сожалением подумал я разглядывая ее декольте.

"Поздравляем! Вы получили уровень! Текущий уровень 56"

Развернувшись на пятках, я отошел метров на тридцать и вызвав костер, кинул два очка в интелект и одно очко в силу, после чего принялся готовиться к ночлегу...

***

Проснулся когда игровые часы в меню показывали пол девятого, вокруг попрежнему был корридор с колонами, которые начинали меня бесить. Вариант развернуться мною не рассматривался, так как, тогда я провалю задание, за которое надеялся получить хорошие плюшки. Вполне возможно, что здесь, может быть какя-то часть моего сэта. Позатракав хлебной лепешкой с вяленным куском баранины, я запил это все дело сухим белым вином с северных плантаций Халифата. Теперь можно было отправляться в дальнейшее путешествие наполненное массой сражений и приключений.

И снова я тайком перебегал от колоны к колонне, в поисках новых опасностей, которых больше и не встречалось. Спустя два часа, зал с колоннами закончился. Теперь передо мной был прямоуголный, четырехметровый провал в стене, являвшийся входом в следующую часть Храма. Рядом с провалом высилась горка из черепов, что наводило на писсимстичный настрой. Но

деваться мне было некуда, а потому я покрался вперед.

Следующее помещение оказалось обыкновенным лабиринтом, наполненым масой ловушек. Механические ловушки мне удавалось обнаруживать с трудом, а потому обойдя очередную ловушку я остановился на привал и запалил светляк разрабатывая очередную руну для обнаружения чужих заклинаний. Если обнаруживать механические ловушки мне помогал навык кладоискателя, то магические я просто не видел и это горомное чудо, что я с ними еще не столкнулся. Уверен, что долго так продолжаться точно не будет, а потому мне срочно нужно найти способ их обнаружения.

На нужную руну у меня ушло минут сорок. Еще раз обросив взглядом получившуюся конструкцию придирчивым взглядом, я подправил, ранее незамеченные мною огрехи и быстрыми движениями начертил ее в воздухе. легкая рябь прошла по окружающему миру. Теперь я мог увидеть магические ловушки, а возможно и магико-механические, которые зачастую, могли оказаться намного опасней.

- Пора! -Скомандовал я сам себе и встал.

Дальнейшая дорога протикала намного легче, так как механические ловушки были видны моему заклинанию и я их просто обходил. Правда настораживало полное отсутствие магических, но объяснение этому, встретилось мне часа через два моих блужданий. Это оказался минотавр 93 уровня. Огромный и красный, с копытцами на мускулистых ногах, и бычьими рогами на, причудливо сочетающими в себе человеческими и бычьими чертами лица, голове. Бугрящиеся мышцы торса, и топор, небрежно удерживающийся на плече, говорили о огромной прокачки телосложения и силы. С таким тягаться, смерти подобно. Мантикора и дроу были 75-ого и 81-ого уровней.

- Здрасте! - Нервно поздоровался я. - Подскажите, где тут проход на следующий уровень, а то заплутал я маленько.

- Здравствуй Арлок. - Ответил мне минотавр грубым басом, осматривая меня с ног до головы. - Пожалуй помогу тебе, но с условием.

- Каким? - Насторожился я. Мало ли что ему в голову взбредет, может он младенцами питается. Здесь и такое возможно. Разрабы о психике игроков совсем не заботятся. Хотя помнится в капсуле, можно было выставить режим без крови и чрезмерного насилия, но мне это уже не светит.

- Драка, на арене! - Ответил минотавр фыркая своим носом с золотым кольцом. - Она как раз, за моим лабиринтом. Если выиграешь у всех, то выведу тебя к следующему испытанию.

- По рукам. - Вынужденно согласился я. - Только перед

каждым боем буду отдыхать.

- А как же! - Кивнул рогатый и поманил меня идти за собой. - Только путь нам предстоит не близкий, заплутал ты тут солидно, ели сам тебя нашел. Ты это.. - Протянул Минотавр. - осторожней, тут ловушек я понаставил немерянно, уж и не помню где какие ставил, столько лет то прошло...

- А зовут тебя как? - Поинтересовался я у нового знакомого.

- Сам прихожу, - Ответил он. - А имя мое Кыгрод.

- Кыгрод, а тут еще много уровней? - Задал я ему животрепещущий вопрос.

- Ну дня два, а то и три, если ты жрец, - Ответил минотавр. - А тебе неделю, если без меня.

- А хочешь, я тебя потом с собой заберу? - Неожиданно предложил я НПСу.

- Хочу! - Ответил повеселевший Кыргод. - Только докажи сначала, что достоин, чтоб я под твоим началом ходил.

Дальше мы шли молча, каждый думая о своем. Хотя за Крыгода, я был и не уверен, но памятуя разговорчивость Умника, то думаю и этот мог. Мы петляли по лабиринту обходя различные ловушки. Часа через три минотавру надоела тишина и он принялся петь песню:

Мы на битвы разные ходили,
Мы топтали и рубили,
Враг бежал от нас долой,
Уносил его гнедой...

Наклонив рога галопом шли,
И купались в вражеской крови,
Разбивая строй бежали
В упоенье битвой мы кричали...

Я махаю топром,
У врага над головой,
А вражина потрясал копьем,
И тряс своим лицом...

Вот так и шли пока, я совсем не выбился из сил пытаясь поспеть за трехметровым Кыргодом. Я сказал ему, что пора делать привал и как следует перекусить, на такое предложение минотавр ответил довольным согласием и мы остановились в удобном для этого закутке.

- Ты готовить умеешь? - На всякий случай спросил я, не желая есть, что-либо собственного приготовления.

- А как же! - Обрадовал меня минотавр. - Я ж в походах раньше тоже кашеварил.

- Вот и отлично! - Прервал я Крыгрода. - Значит готовить будешь ты.

Поскольку рогатый был не против, я зажег магический костер и поставил котелок, а Кыргод наполнил его водой. Я передал своему спутнику кашу и специи. а также вяленого мяса. Я честно опасался, что тому не хватит. Я был прав и не прав одновременно. Того. что я дал минотавру, для нас двоих было мало, а потому он достал из своей сумки недостающее, в том числе и специи. Каргод занялся готовкой, а я польщуясь свободным временем разработкой новых рун.

* * *

Вот уже второй день мы плутали по лабиринту, на мои ехидные замечания мой спутник очень бурно реагировал, выражалось это в непонятных мне ругательствах, описывающих похождения Богов с моим прямым участием. Меня забовляло и веселило поведение Кыргода и я продолжал его подкалывать.

- Слушай, а ты уверен, что нам в этот поворот? - Спросил я на очередной развилке минотавра. - Может давай на лево? А минотаврихи здесь есть? - Продалжал я выносить мозг.

- Да замолчи ты! - Рявкнул раздраженный Кыргод. - Не видишь метку свою ищу!

- Ну если ты о той закорючке над левым проходом... - Протянул я голосом ангелочка.

Минотавр бросил на меня взгляд своих кроваво красных глаз и развернулся, а япослушным хвостиком пристроился сзади, размышляя стоит ли ему говорить, что нужный нам поворот мы прошли часа два назад. У меня то была карта, которая послушно записывала пройденную мною часть локации. Решив, что стоит тут же сообщил.

- Да аспида тебе в пченку! - Принялся ругаться рогатый. - Ты раньше не мог сказать?

- Ну ты так уверенно вел нас. - Ответил я. - Да и не знал я, что ты метки ставишь на стенах. А ты точно полу бык?

- Отстань! - Огрызнулся мой спутник продолжив наше движение.

- Ну ладно. - Послушно согласился я. - Ты так и не ответил, про минотаврих. Они красивые?

- Я тебе щас топором промеж глаз дам! - Грозно нависая надо мной проорал минотавр, выпуская дым из ноздрей, а эхо его голоса гулко разлетелось по лабиринту.

- Это ты так к минотаврихам заигрываешь? -Продолжал я выносить спутнику мозг. - Ты только учти, я по девушкам, мальчики мимо.

Кыргод поднял голову вверх и заревел на весь лабиринт, после чего развернулся и продолжил движение к нудному нам повороту. Теперь мне приходилось бежать за ним легкой трусцой.

- Думаешь услышали? - Спросил я, поравнявшись с рогатым и тут же продолжил, пока он не опомнился. - У тебя есть чем их угостить, а то у меня только пол бутылки халифатского полусухого.

- Да отстанешь ты от меня или нет? - Проревел минотавр.

- Ну скучно же! - Честно признался я. - А ты так забавно реагируешь.

- Ты... - начал минотавр, но так и не найдя. что сказать продолжил движение, а я семенил следом, решив взять небольшой таймаут, а то и правда доведу беднягу до тика и он откажется со мной путешествовать. Но ведь должен же я подготовить его к общению с Умником.

Спустя два часа мы наконец-то вернулись к нужному повороту и свернули куда нужно. Все это время я активно пытался молчать. Но вопрос про минотаврих был животрепещущим. Может я извращенец? Неее. Врядли. Но ведь интересно же на них посмотреть и пообщаться. Правда если они похожи на бодибилдершь, то яточно мимо, а если на эльфиек, но у них пропорции побольше, тооо. А не не то. Я отчетливо представил себе поцелуй с полу бычьим... Лицом, что меня аж передернуло от такой картины. Не обойдемся без этого. А вот Дроу, но не поучихи были бы вполне интересны в этом плане...

- Пришли! - Облегченно сказал минотавр. - Завтра из тебя выбьют всю ту дурь, который ты меня засыпал всю дорогу. - Мстительно сказал Кыргод.

- Ага. - Отмахнулся я от его слов рассматривая целый комплекс строений и шнырящих туда сюда неизвестных мне ранее созданий. - А тут дроу не паучихи есть?

- Да, что ты только о бабах?! - В сердцах сказал минотавр.

- Давно с ними не общался. - Снова отмахнулся я рассматривая вполне симпотичную сукубу, с милыми крылышками и прикидывая как бы к ней подкатить.

- Даже не думай! - Сказал Кыргод, заметив мой взгляд. И увидев мое непонимание пояснил. - Они душу выпивают.

- А вот та симпатяшка кто? - Спросил я рогатого показывая

рукой в сторону красивой девушки с зеленой кожей.

- Это Тримпа. - ответил он.

- И чем они опасны? - Уточнил я на всякий случай.

- Деруться уж больно хорошо. - Ответил минотавр.

- Где остановимся? - Задал я вопрос деловитым тоном.

- Ясное дело что в трактире! - Удивленно ответил минотавр.

- Отметь на карте, - Попросил я его.

Он отметил и я не прощаясь пошел к так понравившейся мне Тримпе.

- Здравствуйте! - Поздоровался я с... Эм... Тримпой. - Арлок! - Сказал я кланяясь и щелкая каблуками. - позвольте узнать имя столь красивого создания как вы!

- Лиара, - Представилась девушка недоуменно разглядавыя меня любимого.

- Лиара, позвольте вас пригласить, культурно провести остаток дня. - Начал я пудрить мозги бедной тримпе. - Я здесь создание новое, местности толком незнаю, где бы мы могли поговорить за кувшином, другим хорошего и благородного напитка, а может вы сможете показать мне местные достопримечательности, но с перва, мне хотелось бы привести себя в порядок, если вы, конечно согласитесть подойти в трактир "Пламя Аида".

- А... Эм... - Расстерялась девушка. - Хорошо...

- Благодарю вас за предоставленную возможность. - Сказал я и откланялся. - Жду вас через час в тратире "Пламя Аида". - Еще раз уточнил я и пошел в трактир.

Трактир был выполнен из цельных каменных плит, как и большинство здешних зданий. Мебель была тоже каменной, что меня определенно не радовало, но поднявшись в свою комнату я оказался в личной комнате. Извините конечно за тафтологию. Помывшись и постеравшись, я развесил вещи сушиться и одел на себя черные штаны из грубой ткани, черные, эльфийские полусапожки, дающие плюсы к ловкости и выносливости, насколько я понял, и белую шелковую рубаху. Прицепив ножны с мечом за спину я спустился вниз.

- Хозяин! - Прокричал я глядя на огромного и мускулистого циклопа. - Баранины, кашу, овощей, пирожки и лучшего вина! - Сделал я заказ и бросив взгляд на смотрящего на меня минотавра добавил. - Платит Кыргод.

Под ошарашенным взглядом минотавра, явно не ожидавшего такой подставы я сел к нему за стол и тут же сказал.

- Кыргод, ты что пьешь?

- Пиво, - ответил мой знакомый.

- Ну и пей, - Разрешил я. - Деньги ж у тебя есть?

- Даже не думай! - Поняв к чему я клоню сказал минотавр, недовольно потрясая бычьими ушами.

- А я и не думаю, мои всегда со мной, на банковском счету. - Отмахнулся я. - Ко мне просто девушка должна подойти минут через двадцать. Вот хотел у тебя узнать, что пьют Тримпы, ты то я смотрю мужик видный, должен знать.

Минотавр сидел как громом пораженный не в силах поверить моим словам. Такими же ошарашенными выглядели и все остальные посетители трактира. посмотрев на минотавра, я понял, что внятного ответа я от него недождусь, впрочем как и от соседей и направлся к трактирщику.

- Уважаемый... - Я присмотрелся к циклопу и прочитал его имя: Гагур. - Гагур. Вы как трактирщик и солидный мужчина, должны знать, что предпочитают кушать и пить Тримпы. - Я протянул руку и сбросил на его счет один золотой.

- Эм... - Задумался циклоп, чьи мысли ускорились под звон пополненного счета. - Вино, белое полусухое, мясо, там, фрукты любят и эти грибы!

- Отлично! Тут есть какой-то отдельный уголок для парочек? - Тут же перешел я к нужному мне.

- Да... - Ответил он.

- Будь другом сделай мне там романтик. - Сказал я. - Ну там свечи, лепестки роз, все перечисленное туда организуй, барашка опять же и красного сухого, для меня. Я по деньгам не обижу.

- Будет сделано! - Поспешил меня заверить трактирщик. - Только это... Цветов и свеч нету.

- Ладно давай без них, но чтоб красиво! - Вынужденно согласился я.

Тут я увидел, что принесли мой заказ и я уселся, быстро поглащая все принесенное и уже через пятнадцать минут, сидел, сыто откинувшись назад, опираясь на спинку скамьи. Кыргод косил на меня своими алыми глазами, а трактирщик усиленно гонял циклопих разносчиц. Сыто икнув, я вышел из-за стола и потянулся всем телом, счастливо улыбаясь. Я бросил взгляд на дверь прикидывая прошедшее время с момента моего разговора с Лиарой и дверь как по волшебству открылась и в нее с кошачей грацией вошла моя новая знакомая. Теперь она уже не была похожа, на ту растеренную, зеленокожую девчушку, сейчас передо мной стояла валькирия, обрасывающая зал трактира царственным взглядом. При виде нее трактирщик ойкнул, а минотавр чуть не подавился костью кабана, когда я подошел к ней и лучезарно улыбаясь произнес.

- Ну наконец-то! Лиара, я понимаю, что девушкам положенно опаздывать, но я тебя жду уже пол часа! - Я без тени

смущения, взял разгневано сверкающую глазами, девушку по локоток и повел в сторону выхода из трактира. - Надеюсь ты еще не проголадалась и покажешь мне город, как и обещала. - Естественно девушка мне ничего не обещала, о чем наверное и собиралась, сообщить, но я не дал ей вставить ни слова. - Так куда ты меня поведешь? Может сперва зднаменитую арену покажешь, а то властелин Лабиринта мне все уши прожужжал о ней.

Вот тут минотавр чуть и не подавился. Но ведь чуть не считается. Под ошарашенные взгляды мы вышли на улицу и направились в сторону арены.

- Ты всегда такой разговорчивый? - С какой-то опаской спросила девушка, видно боялась, что это заразно.

- Только в присутствии столь прекрасных и обворожительных созданий как ты. - Ответил я и тут же сменил тему. - А кому поставлен тот памятник? - Я указал девушке глазами на Гротескную фигуру с мечом в руках. Мужчина человек, лет тридцати, имел плутоватый взгляд и гордую осанку.

- Это Локи. - Ответила девушка. - Бог..

- Озорства, коварства и воровства. По совместительству повелитель иллюзий и огня. - Закончил я за Лиару, - Понятно. Так чем говоришь ты занимаешься в этом городе? Вяжешь? Вышиваешь?

- Я не говорила... - Удивилась Тримпа. - Нет, моя раса не вяжет и не вышивает.

- Тунеядцы. - Поддакнул я.

- Нет! Мы воины! - С жаром начала говорить мне девушка. - Мы сражаемся на протяжении уже многих тысячилетий, мы самые лучшие воины!

- А мужчины чем у вас заняты? - Спросил я. - Вяжут вышивают и детей ростят?

- Да.. - Ответила смутившаяся девушка.

- Подкаблучники! - Констатировал я.

- Под кто? - Переспросила девушка непонятное для себя слово.

- Ну тряпки, женоугодники, или как их еще называют? - Объяснил я Лиаре, свое виденье ситуации с их расой.

- Но ведь кто-то должен же этим заниматься? - Удивилась девушка моему мнению.

- Ты еще минотавру скажи, что он должен крестиком вышивать, или орку. - Посоветовал я девушке рискованое мероприятие. Она смутилась и отвела взгляд в сторону, видно крыть было нечем. Матриархат столкнулся с патриархатом. Да как они вообще тут живут, с такими разными условиями. - У тебя

наверное от парней вообще одбоя нет? - Попытался я как-то заполнить возникшую между нами паузу.

- Ну.. Да.. - Как-то не особо уверенно ответила девушка, из чего я сделал вывод, что ее избегают как прокаженную.

- Непонимаю. - Честно сказал я и увидев растерянные глаза девушки наполняющиеся обидой пояснил. - Непонимаю, почему у тебя еще нет личного подкаблучника.

- Они мне не нравятся. - Призналась девушка. - Они какие-то жалкие. Не воины!

- А я значит воин? - Иронично спросил я.

- А разве нет? - Спрсила девушка хитро прищурившись. А я в ответ просто пожал плечами и уставился на местный колизей.

Арена поражала своими размерами. При выходе из лабиринта этой громадины видно не было, но вот сейчас когда мы вышли из-за скалы, загораживающей арену, я смог рассмотреть ее во всех подробностях. Помните как выглядел Колизей? Умножте на три и получите Арену. Теперь называть это архитектурное строение с маленькой буквы, язык не поварачивается, да и пальцы тянуться к шифту.

- Ладно, на Арену посмотрели, - сказал я вдоволь налюбовашись архитектурным строением. Вот разрабы посторались! - Ты кушать хочешь?

- Если честно то да! - Довольно ответила девушка мягко улыбаясь. Я на секунду поплыл от ее улыбки, но тут же мысленно встряхнулся.

- Тогда, пойдем! - Скомандовал я. - Трактирщик обещал подготовить все по высшему разряду!

- Да не ужели? - С иронией спросила она и я вспомнил ошарашенные взгляды разумных при появлении девушки. Такими же самыми, нас проводили все встречные разумные.

- А ты вообще кто здесь? - Задал я возникший вопрос, обводя глазами окружающее нас пространство.

- Я дочь, местного князя! - Спокойно ответила девушка беря меня под локоток.

- У вас же матриархат! - Удивленно сказал я.

- А он человек. - Ответила девушка хитро улыбаясь. -Тримпы это раса котороя произошла, от Зангров и людей.

- Кто такие Зангры? - Спросил я останавливаясь и смотря на девушку, я начинал понимать, что игрокам в игре дают, не такой уж и широкий выбор в рассе.

- Зангры или как их еще называют ящеролюди. Практически те же люди. но покрыты мелкой и крепкой как сталь чешуей. Вот у них и матриархат. - Пояснила мне, темному, Лиара. я представил себе подобных созданий, для верности посмотрел на

девушку, все норм, симпатичные.

- Понятно. - Резюмировал я. - Пойдем быстрее, а то я что-то проголодался! - Сказал я таща девушку за собой назад в трактир, та не сопротивлялась.

Гагур расстарался на славу. Все было по высшему разряду. Лепестки различных цветов усыпали каменный пол, на столе стояли самы различные явства и хрустальные кувшины с напитками. Из освещения были тусклые магические светильники, создающие уютный полумрак. Лиара восторженно осматривала наш пиршественный стол, а я поручкавшись с трехметровым циклопом, отсыпал ему две сотни чисты золотом. За такое раскошелиться не грех.

Дальше мы сидели с Лиарой и просто общались обо всем и ни о чем. Я забыл, что нахожусь в игре и выполняю здесь квест, забы что девушка просто НПС, хотя в этой игре я не очень уверен вообще в существовании НПС. Мне иногда кажется, что это просто какой-то пласт реальности, который разработчикам удалось ненадолго запрограмировать, подарив игромкам самую настоящую сказку. Немного злую, но со своими мыслями, своей правдой и с настоящим волшебством...

Глава 14

Вчерашний вечер с Лиарой, вспоминался мною с улыбкой на губах. Мои губы все еще помнили ее страстные поцелуи, а спина зудела, не смотря на заросшие царпины. Эх... Лиара... Я словил себя на мысли, что девушка мне больше чем просто очень нравилась. Мда... А какие у нее красивые зеленые глаза... Они так хорошо гармонируют с ее шелковистой зеленой кожей...

- Арлок! Арлок! Засунь тебя Аид к себе в пещеру! - Окрикнул меня вредный минотавр.

- Чего тебе старче? - Спросил я Кыргода.

- Хватит мечтать! Я уже сходил на арену и записал тебя на бои. - Просветил меня, насчет моего будущего рогатый.

- Ага... - Мечтательно ответил я. - Слушай, Кыгорд, я кажется влюбился...

- Приплыли... - Озабочено произнес минотавр, точащий в это время свой топор точильным камнем.

- Ага.. - Уже грустно согласился я.

- Ты в курсе кто она? - Спросил меня мой рогатый собеседник.

- Она, прекрасная богиня для меня
Она как свет небесного огня,
Чарующе зовущий окунуться,
И в мире новом заново проснуться...

Она манит, зовет с собой,
Шепча на ушко:" Мой герой",
И я сметаю полчища врагов,
Наивных, глупых дурачков,
Мешющих коснуться уст богини,
Мешающих добраться до моей святыни,
Они наивно думают, что смогут победить,
Они не знают, что любовь способна сотворить...

- Эх... - Протянул я.

- Тяжелый случай. - Сказал минотавр задумчиво почесав себя между рогов. - Ты вообще слышал? У тебя сегодня бои!

- Ага.. - Все так же отстраненно ответил я ему.

- Вот же ж Аидово семя! - Мрачно ругнулся Кыргод. И отложив топор с точильным камнем потряс меня. - Арлок!

ОЧНИСЬ!

- А? - Отозвался я отходя сладкой полудремы мечтаний. - Что? Чего трясешь, как кашель в поисках последнего медяка?

- Фух! - Протер минотавр намокшую на лбу красную шерсть. - Очнулся. Говорю у тебя бои через три часа начнуться, а ты Лиара, Лиара и стихи читаешь. Кстати где вычитал такие?

- А... - Отмахнулся я. - На ходу сочинил. Душевный порыв. А что Лиара, тоже там будет?

- Тьфу на тебя! - В сердцах сказал рогатый собеседник.

- Тьфу на тебя, а у меня кажись любовь! - Ответил я.

- Любовь, шмубовь... - Раздраженно проговорил минотавр.

- Морковь... - поддержал я его.

- Где? - Удивился Кыргод внимательно осматривая стол.

- Забей. - Махнул я рукой.

- Кого? - Опять не понял хода моих мыслей приятель.

- Проехали. - Снова отмахнулся я погружаясь в события вчерашнего вечера.

Кыргод посмотрел на меня и махнув рукой пошел к трактирщику, видно действительно решил морковкой похрумкать... МОРКОВКО????!?!?!?!?! Я тоже хочу.

- Гагур! Морковка есть? Хочу! отдам золотой за три! - Прокричал я опережая минотавра, который после моих слов развернулся и гневно посмотрел на меня, а из его ноздрей повалил дым. - Давай десять за золотой, а то Кыргод, тебе весь зал разворотит, во смотри как покраснел, щас дым еще и из ушей пойдет. Гагур! Спасай! - Проорал я вскакивая с места и начиная убегать от разъяреннго минотавра. Пробегая мимо циклопа я ловко схватил протянутый пучок с морковкой и выхватил из него три себе, а остальное, я развернувшись ткнул в морду-лица Кыргоду. Тот тут же успокоился.

Мы прошли назад за свой столик и я заказал на завтрак пива и кабанчика. Нет, сам я целого кабана не осилю, но заказывал то я на двоих. Трактирщик быстро распорядился принести нам заказ, а сам наполнил три кружки пива и подсел к нам. Я сказал кружки? Прошу прощения. Одну кружку и два ведра. Этим трехметровым созданиям, моя кружка как чашка эспрессо по наполненности и объему. Эх. Аж кофе захотелось, да с сигареткой. Я начинал злиться. Сигарет мне нехватало просто до жути. Да. Знаю. Это вредно. Но мне всеравно. Сейчас я был готов прибить даже минотавра сто пятидесятого уровня если из него выпадет пачка сигарет. Я подозрительно покосился на... Соведерников, а те видно что-то почувствовав, удивленно возрились на меня, немного отодвигаясь.

- У вас закурить не найдется? - Жалобно спросил я.

- Чего? - Переспросил не привычный еще к моим закидонам трактирщик.

- Говорю курить хочу а нечего! - Рыкнул я, начиная злиться. Но спохватившись. добавил жалобно. - Дай закурить, товарищ, барин, хоть попироску, ну хоть немного табака.

- Нету такого, - развел руками Гагур.

- Трындец сегодня арене, - Констатировал я, понятный мне факт.

- Чего это? - Воззрился на меня удивленный минотавр, забыв даже про ножку кабана.

- Курить хочу. - Пояснил я рогатому свое состояние. - Потому и злой такой. - Добавил печально, ковыряясь в тарелке.

Махнув на меня рукой Кыргод принялся воодушевленно обсуждать предстоящии сегодня бои, а я поняв это принялся внимательно слушать, черпая информацию о моих возможных противниках. А ситуация вырисовывалась далеко как не радостная. А я еще и курить хочу. А там еще и Лиара будет. Так, стоп! Это меня не туда понесло. Так вот. Бойцы арены. Самым сильным по мнению циклопа был Траг, громадный и перекаченый циклоп, чья сила удара была способна пробить даже скальную стену. Собственно он себе и дом в скале выбил именно голыми кулаками. По мнению же минотавра, самым сильным бойцом был... Угадайте? Правильно! Минотавр Топтыга. Ну у них конечно и имена, у некоторых язык сломатся произнести, с других просто проржешь. Но, что-то я снова отвлекся. Так вот из их ярких дебатов, я сделал вывод, что самым опасным был сатир Гиром. Быстрый, подвижный иии... Сильный. Да-да. Я тут вообще самый маленький и они смотрели на меня с ноткой какой-то жалости. Была еще правда Дроу не поучиха. Но тут я уже не мог ничего предположить. Но подозреваю, что она может оказаться намного опасней сатира. Но как бы там нибыло, я собирался победить, тем более, тогда у меня будет свой собственный минотавр, которого можно подаставать по дороге, да и будет на кого Умника скинуть.

* * *

В нутри местного колизея меня неоставляло чуство, что разработчики полность скопировали оригинальный и просто его увеличили в три раза. Тут даже потолки были выше ровно в три раза. Бывал я в Риме, видел это архитектурное чудо. Правда там он стоял не совсем целый, хоть его и пытались рестарировать.

Непосредственно сама арена, тоже была в три раза больше. Ладно, я уже вам писал, что все в три раза больше, а потому не буду, продолжать описывать данное заведение.

Я и Кыргод, прошли в ничем не примечательную дверь и оказались в просторной комнате с кучей дверей по обе стороны от нас, а прямо на нас смотрели громадные ворота. Минотавр подвел меня к одной из дверей и буркнул, что это комната моя.

- Издеваешься? - Спросил я его.

- Нет, - Помотал головой Кыргод.

- Ты предлагаешь мне там жить? - Решил уточнить, правильно ли я понял своего проважатого.

- Нет. - повторился минотавр. Заело его. что ли? - Это комната где ты сможешь отдохнуть между боями, ну или возрадишься там. Туда можешь зайти только ты или те кого ты пригласишь. - Пояснил мне Кыргод.

- Ясно. - Кивнул я головой. - Постучишь когда меня позовут. - Царственно распорядился я и царственно же прошел в свою каморку.

Я сказал каморку? Беру свои слова обратно. Убранство комнаты поразило меня своей роскошью. Куча тканей и ковров с золотым шитьем, золотая посуда уставленная фруктами, мясом и кувшинами с вином. Вобщем мне понравилось. Еще бы сигаретку и Лиару...

Я выпал на какое-то время из реальности бухнувшись в ближайшее переплетение ковров и подушек. В чувство меня привел громкий стук в дверь и я подобравшись, вышел из этой комнаты. Надеюсь ее убранство мне подарят. Кыргод нетерпеливо переминался с ноги на ногу и ни как не мог дождаться, пока откроются ворота и он пропихает меня в них. Почему я так точно описал его переживания? Да потому, что эта рогатая скотина именно так и поступила! Говорила мне мама, что все рогатые, козлы, правда забыла добавить, что среди них есть еще и минотавры.

Первый бой мне предстоял с орком, которого с трибу называли Урукхай. Я улыбнулся подобной банальщине, но потом вспомнил, что так вроде называли вождей орков. Мне сново захотелось закурить и я начал злиться, при этом пытася настроиться на бой. Естественно, что у меня ничего не выходило, тогда я начал проговаривать данные когда-то учителем слова. У меня нет родины- Небо и земля моя родина...

Когда объявили бой я уже был предельно собран. а мой разум витал в Сатор, вычленяя все движения противника и его уязвимые точки, которых было немного. Мой меч еще оставался в ножнах, скрытых плащом. Может кто-то и скажет что сражаться в

плаще неудобно, я его в общем-то понимаю, действительно не очень удобно, но есть и свои плюсы если плащ правильно закрепить и он ни ниспадает до пола. Мой доходил ло середины голени. Буквально приклеиваясь и совершенно не мешая движениям, зато отлично скрывающем их. 83 уровень соперника, меня не пугал, в боях один на один, мне вполне по силам справиться с ним. Ну и нужно не забывать, что в данном, своеобразном, турнире, можно использовать магию и парочку заготовок я уже начал вырисовывать в своей голове, делая своеобразные болванки, которые оставалось просто запитать маной. непонятно, только почему я раньше не догадывался воспользоваться подобным способом. Расту наверное.

Мой противник коротко покланился, сначло зрителям, а затем мне. Я выполнил теже самые двжения. И мы сошлись в бою. Мне попался очень опытный противник. В начале мы принялись прощупывать защиту друг друга. Косые удары, смнялись на восьмерки из казалось бы немыслимых положений. Подобное действие длилось около минуты, за которые мы оба увидели слабые стороны друг друга. Я не показывал, всей своей ловкости и скорости, зато заметил, нехарактерную гибкость и силу противника, а значит с интелектом и мудростью у того туго, что означало, что если магия и будет, то слабая. Поняв это, я на всякий случай поставил слабый магический щит полностью обтекающий мое тело. Физический решил не ставить, заменив на мгновенно срабатывающий, при резком выбросе внутренней энергии, щит воли. Потом вспомнил, что я не в реале и тут не обладаю, подобной способностью, которой если честно и в реале, не очень то и обладал. Сразу падал обессиленый, а потом еще пару дней ходил вялый.

Бой начался с новой силой и стойки перетекали одна в другую, заплетая красивый узор песни нашего оружия. Мой "Белый Пес" порхал как бабочка и жалил как пчела, но ятаган противника ни в какую не хотел отставать. На протяжении всего боя наши клинки были сплетены между собой. Я дела короткие движения, заставляя противника, поверить в свою маленькую скорость. По его глазам я понял, что мне это удалось. Орк усилил натиск, но безрезультатно все его удары откланялись моим мечом. Тогда орк отскачил и оглушительно заорал. На мгновение меня порализовало. Этого мгновения орку хватило на нанесение удара. Я почти успел отклонить его клинок, но тот оставил глубокий порез на моей черной рубашке (жилетку кузнеца, я решил не одевать), из пореза начала проступать кровь. Я не обращал внимание, на обжигающую боль, загнав ее на задворки сознания и атаковал Урукхая сниспадающим водопадом. Мои

движения ускорились заставляя орка, махать ятаганом на всей доступной ему скорости. Мне выскочило системное сообщение, которое я тут же отмахнул в сторону и продолжил наседать на противника, с трудом сдерживаяясь, чтоб не перейти на полную скорость. Благодаря хитрой атаке снизу вверх из практически лежачего положения. мне удалось перерезать сухожилие орку и тот повалился на землю, а я следуя правилам сдела шаг назад и активировал руну исцеления. Моя рана на груди начала затягиваться, прямо на глазах. Орк прихрамывая на раненую ногу встал и опираясь на ятаган как на трость, подковылял ко мне и поклонился. Я произнес формулу исцеления и сухожилия Урукхая, срослись и рана начала затягивать. Орк еще раз поклонился и бой закончился.

"Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получили новый уровень! ваш текущий уровень 62 (200\182000)"

Все бои проводились, до тех пор пока противник может продолжать бой. С перерезанными сухожилиями орк мог разве что лежа отмахиваться, но тут я бы просто мог закидать его камнями, которые здесь были в изобилии. Я поклонился публике и княжеской ложе. А встретившись взглядом с Лиарой еще и подмигнул ей. После чего с чувством выполненного долга удалился в свою опочивальню. Кыргод встречал меня радостными похлопыванию по плечам, грозя отправить меня на респ.

- Ну ты даешь! - Восторгался минотавр. - Так, раз, раз и он уже падает! А когда он кричал и ты замер, я уж думал, плакали мои денежки, а вон видишь как! Сорок золотых выиграл на тебе. Ты иди отдыхай. - Спохватился рогатый. - Щас первый тур пройдет, поределяться победители и будет следующий...

- Ты лучше скажи, сколько у меня будет боев, если буду выигрывать. - Прервал я словоизлияние Кыргода.

- Еще десять. - Ответил Минотавр. - Ладно ты иди, а я пока бои посмотрю, чтоб если. что подсказать кто есть кто из твоих противников.

- Давай. - поддержал я порыв трехметрового приятеля.

Я прошел в комнату и снова повалился на подушки. Затем я принялся распределять полученные очки характеристик.

ИМЯ - Арлок

расса - Имперец
Уровень - 62 (200\182000)
Мана 1700\1700
Грузоподъемность: 530 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 2 ранга 1/10
травник 3 ранга
следопыт 3 ранга
Мастер Меча (изучено 6 приемов)
лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
кладоискатель 3 ранга 1\3
Сатор
Язык Рун
Магия Рун высший уровень
Лидер группы
Возраст - 25
Предыстория - неизвестно (Задание найти могилу павших Богов)
Сила - 56 +2
Ловкость - 100 +10 ох
Интелект - 43 +4
Мудрость - 23 +2
Выносливость - 40
Телосложение - 30
Защита - 65
Нераспределенных Очков Характеристик: 0

Расспределив очки по статам, я решил заняться магией, а потому, закрыв глаза я раз за разом вырисовывал разработанную еще в корридоре с колонами руну огненного шторма, стараясь довести сие действие до автоматизма. Раз за разом. Когда я проводил испытание этой руны, она сожрала всего двести пунктов маны, что привело меня в просто потрясающее настроение! Ведь у меня оставалось еще вполне достаточно маны на последующии заклинания. Вот и сейчас я сплетал и сплетал. В какой-то момент, я раз пять подряд просто представлял руну и она появлялась. Очень хорошо! Я был безумно доволен собой. Мало того, что теперь огненый шторм появиться по первому же моему желанию, так и маны руна должна поглащать намного меньше! Мои мысли прервал стук в дверь и я снова оказался перед воротами и Кыргод, мне рассказывал о моем следующем

противники, что заставило меня быстро рисовать руну высшего щита из всех доступных. Следующим моим опонентом был маг 75 уровня, специализация которого воздух. Надеюсь его я смогу вытянуть! В моей голове зазвучала знакомая мелодия и по телу пробежала легкая дрожь, ускоряющаяя кровообмен в моем организме.

Боги прокляли спятивший Рим
Город брошенных женщин и калек.
Здесь глотают отравленный дым,
Режут лезвием вены...

Я прохожу расскрытые ворота, а зрители начинают орать. Шум толпы болью вонзается в мои уши.

Здесь по праздникам ходят смотреть,
Как в агонии бьется человек,
Как пирует свирепая смерть
В желтом круге арены...

Я встаю напротив моего противника, пристально смотрю в его глаза, а мои губы скаляться в хищном оскале. Маг светлый Эльф на мгновение отводит взгляд и проигрывает первый бой.

Сила приносит свободу,
Побеждай и станешь звездой...

Я напитываю руну щита силой и тут же выкрикиваю короткую формулу телепортации и применяю прием стального тарана. Маг со всего маха врезается в стену трибун сотрясая их, а его защита трищит по швам.

Твой враг в пыли
Жалок и слаб,
Загнанный зверь,

Раненый раб...
(Песня группы Ария - Колизей)

Я стою на месте, а мой противник встает на ноги и вытирает с носа потешую юшку крови. Я жду дальнейших его действий. Если поклонится, значит проиграл, если нет, то отправится на рэсп. Но противник даже не задумался о возможных последствиях своих действий и послал в меня смерч. Зря это он. Я спокойно телепортировался в сторону на десять метров от траэктории движения смерча, который разростался с каждой секундой выпивая силы мага, пытающегося его перенаправить. Смерч проходит половину пути и я чувствую, что еще метр и я превращусь в супермэна. Снова телепорт и снова смерч и меня разделяет десять метров, но я не собирался ждать. Вытягиваю в сторона мага свою руку, а в это время мой щит принимает на себя три волны воздушных копий подряд и разлетается, а я выпускаю огненный шторм. Из моего носа течет, кровь, но я вновь телепортируюсь и выпускаю еще один огненный шторм. Снова телепорт и опять огненный шторм. Затем опять телепорт и я быстро вычерчиваю руну Волны Ледяных копий, напитываю заклинание сило и телепортируюсь на противоположный конец арены. В плане маны я теперь пустой. В противника врезается последнее заклинание и ледяные копья прошивают его насквозь. Теперь Эльф похож на пригвожденного мотылька истекающего кровью. Мгновение и на место эльфа падает надгробие. Бой окончен. А я выныриваю из Сатор в обычный мир.

"Поздравляем! Вы получили новый уровень!"
"Поздравляем! Вы получили новый уровень!"
"Поздравляем! Вы получили новый уровень!"
"Поздравляем! Вы получили новый уровень! Ваш текущий уровень 66 (100\192000)"

Я покланился публике и княжеской чете, и вновь подмигнул своей возлюбленной, вгоняю ту в краску. Краем глаза, я заметил как Князь, что-то прошептал Лиаре, а та стала еще более голубого оттенка. Я вышел в открывшиеся ворота и у стало, махнул минотавру, мол идем ко мне друг мой горемычный. Зайдя в свои покои, я тут же плюхнулся в импровизированное ложе и достал два средних зелья маны.

- Ну ты даешь! - Восторгался Кыргод. - Так размазал

Я в ответ лишь устало махнул рукой и открыл меню характеристик распределяя их.

ИМЯ - Арлок
расса - Имперец
Уровень - 66 (200\192000)
Мана 1000\2500
Грузоподъемность: 580 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 2 ранга 1/10
травник 3 ранга
следопыт 3 ранга
Мастер Меча (изучено 6 приемов)
лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
кладоискатель 3 ранга 1\3
Сатор
Язык Рун
Магия Рун высший уровень
Лидер группы
Сила - 58 +2 ох
Ловкость - 100
Интелект - 51 +8 ох
Мудрость - 25 +2 ох
Выносливость - 40
Телосложение - 30
Защита - 65
Нераспределенных Очков Характеристик: 0

- Ну и что ты на меня смотришь как на божество? - Спросил я рогатого выпивая одно за одним средние зелье маны.

- Да вот, уже и не знаю. - Задумчиво ответил минотавр. - Может ты и есть божество.

- Да ну тебя. - отмахнулся я. - Фуууух. Устал я что-то. А впереди еще девять боев.

- Да ладно. - Махнул своей рукой, больше похожей на ковш, Кыргод. - Сегодня еще три боя, завтра четыре, если все выиграешь конечно, а вот после завтра - будет финальный бой.

- То есть, побыстрому, провести меня дальше ты не можешь? - Задал я ему вопрос. Но тот в ответ лишь покачал головой, а я откинулся назад и закрыл глаза приступая к отработке разработанную мною руну земляной воронки. Нужно постараться, за оставшееся время прокачать, как можно больше, новых рун доведя их до автоматизма. Ведь прокричать их, я не мог. А

потому принялся тщательно и старательно выводить линии новой руны.

Кыргод посмотрел на меня и решил пойти посмотреть остальные бои, оставив меня на едине со своим занятием. Эта руна получалась очень тяжело, мне приходилось перечерчивать ее снова и снова, так что к моменту когда минотавр позвал меня на следующий бой, я был изрядно измотан, а нужного результата добиться так и не смог. Вяло поднявшись с разноцветных, шелковых подушек, я поплелся в большой зал. Кыргод стоял, поматывая в нетерпении своим хвостом, опираясь на косяк у моей двери. Я устало посмотрел на рогатого и тот поймав мой взгляд начал рассказывать.

- Твой следующий бой будет с демоном. - Обрадовал меня минотавр. - Он дерется двуручником и использует, довольно эффективно, демонскую магию. Будь осторожен, пусть он и молод, но является потомком архидемона.

- Уровень какой? - Спросил я Кыргода.

- Девяносто третий. - Ответил минотавр. - Он очень сложный противник, возможно, что даже мастер меча, так что приготовься к очень тяжелому бою. Надеюсь ты выиграешь, я поставил на тебя пятьдесят золотых. Сейчас ставки на тебя идут один к трем. В основном все ставят на Ролода. - Увидев мой вопросительный взгляд, рогатый добавил. - Это демона так зовут.

- Понятно... - Протянул я задумавшись над предстоящим боем. Все было крайне печально и шансы победить, такого монстра, у меня крайне малы, а это определенно смущает, попадать на респ мне определенно не хотелось, в особенности с учетом моего попадансва. Вот почему у авторов книг фэнтези, все попаданцы, попадают в магический мир, а не к примеру к демонам? Вот вы только представьте себе книгу, где главный герой, благодаря правильно вставшим звездам, попадает в мир к демонам, где его начинают нещадно чмырить. Интересно? Лично мне не особо. Хотя... Может мне книгу как-нибудь написать? Вот разгребу свои дела, сразу займусь этим, а пока нужно продумать стратегию боя с этим Ролодом!

Начнем с того, что я знаю о противнике:

1. Демон.

2. Скорее всего мастер меча, как и я, но орудует двуручником.

3. Потомок архидемона, хоть и молодой.

4. Обладает магией, которая мне неизвестна, но исходя из слов рогатого обладает он специфической магией демонов.

Что следует из всего выше перечисленного? А следует, что я зная о противнике многое, толком не знаю ничегошеньки!

Поэтому мне прямая дорога в Вики. Что у нас тут пишут о архидемонах?

"Архидемоны являются самыми сильнейшими демонами и правителями Инферно. Если у подобного создания есть прямая подпитка от инферно он может призывать легионы своих подданых..."

Мдас... Пока пессимистично...

" Потомки архидемонов наследуют родовую способность своих родителей, именно поэтому у архидемонов считается плохим тоном создание семьи не из своей ровни, но встречаются и подобные случаи, таких демонов называют инкубами и сукубами. Низшие демоны не имеют собственных имен, хотя и среди них изредко встречаются исключения. Но вернемся к архидемонам. Существует множество различных родовых талантов, но за частую они являются обычными предрасположенностями к навыкам, так например, если архидемон обладает талантом изготовления доспехов, то и его потомки будут обладать, подобным талантом, но для овладения своим талантом им придется изучать кузнечное дело. Есть и чисто боевые навыки. Например есть род Архидемонов мастеров мечей. Они не владеют стандартными приемами, такие приемы у них лишь родовые..."

Судя из рассказа моего минотавра, мой противник из подобного рода. Если он может пользоваться магией, то она определенно не относится к ритуальной, рунной и общей, это чисто демонская магия, доступная лишь демонологам, призвавшим демона. А поскольку у меня в клане есть один демонолог, то обращаться нужно в первую очередь к нему, дабы разработать план противодействия. Я открыл меню и написал: " Костян! Здарова! Нужна твоя консультация по поводу демонов!". Ответ пришел буквально через двадцать секунд: " Какого рода нужна помощь босс?". " Да вот мне нужно завалить демона 93 уровня по имени Ролод. Вроде мастер меча и обладает демонической магией, да и в догонку потомок архидемона. Как его быстро завалить?" - отправил я вопрос клановому демонологу. " Щас, гляну..." - ответил Костя и через три минуты, когда ворота на арену начали открываться, продолжил - " Если бы ты был демонологом, то проблем бы вообще не было. Но поскольку ты не демонолог, и как я подозреваю просто убежать не можешь, рекомендую умереть с достоинством. Вся его магия, конечно пшик, но своим двуручником он владеет мастерски. Исходя из имеющихся у него приемов тебе предстоит испытать на себе присутствие лишней руки, сверхскорость, ливень инферно и кулак архидемона. Кстати, твой единственный шанс задавить его

это создать из своих рун заклинание подчинения демонов. Ха-ха, но я же уже писал, что ты не демонолог. Кстати тебе привет от всех. О Вадим говорит, что девять ступеней Ареса, тут будут в тему. Ну он правда выражался более… Эм… Короче, более красиво. Желаем удачи, если завалишь этого потомка Азазеля, то поставлю тебе памятник, во дворе нашего поместья, причем специально вызову Азазеля и твоего Ролода. Удачи командир!"

Небыло печали. Создать руну подчинения. Я точно не успею. А ментальная магия, явно не из оперы рунной магии и что прикажете делать? А может? Точно! Как я раньше не подумал об этом? Решено! Именно так и сделаю! Не зря учитель намекал. Тогда сначала это, а затем и это… Ага… Точно! Все так и действую!

Я махнул рукой Кыргоду и отправился на битву в которой победить будет настоящим подвигом!

Глава 15

Я смотрел Ролоду в его глаза, пылающие огнем. Мой меч, раз за разом, отводил в сторону его двуручник. Я был скуп на любые движения, а потому, его меч пролетал в миллиметрах от меня. Его скорость поражала, а отточенность и выверенность движений, говорила о его безупречной технике. Он превосходил меня по всем параметрам и пользовался, всеми преимуществами своей анатомии.

Легкий проворот меча по дуге и меч противника отклонился, чуть дальше, чем следовало, а я, пользуясь моментом, телепортировался демону за спину. Перед моими глазами возникла широкая спина Ролода. Я со всей силы рубанул его двуручник своим мечом, а другой рукой вонзил скрытый клинок ему в район почек. Снова использовав телепорт, я оказался в двадцати метрах от демона. Наши глаза встретились взглядами, и я прочел в его взоре, свой смертный приговор. Мои губы искривила едкая усмешка, а Ролод бросился в бой, заставляя меня забыть о нападении и сосредоточиться на защите. Долго так продолжаться не могло, и я вновь ретировался, посредством телепорта, на безопасное расстояние. Переводя дух, я внимательно смотрел на своего соперника.

Похоже, Учитель был прав. Здесь мне может помочь только девять ступеней Ареса. Но даже, чтобы я смог применить этот прием, нужен выгодный момент, который не так уж и просто подловить в сложившихся обстоятельствах. И снова выпады, встречают скользящие блоки, а наши ноги перебирают шаги, создавая причудливые узоры на теле арены. Я присел, пропуская над головой круговой удар двуручника. Лезвие вражеского меча, пролетело в каких-то миллиметрах, срезав кончики волос. Мои скупые, текучие, как вода, движения, встречались с резкими изгибами пламени, с чередой множества искр.

Мое чутье возопило, что сейчас, должен быть опасный удар, и я переместился на десять метров за спину Ролода. Вовремя. Все пространство в радиусе шести-семи метров вокруг демона, было испещрено лесом тяжелых двуручников, вдвое превышающих меня ростом. Я по-звериному усмехнулся, и бросил свое тело в бой, заплетая мечом и дагой причудливую вязь, выстраивая первую ступень Ареса. Меч пел в моих руках, от переполнявшей его силы, движения первой ступени, заставили Демона уйти в оборону, изредка перерываемой на контратаки. Но это все было уже не важно. На кону стояло все - или ничего! Теперь паду я или мой противник.

Скорость движений Ролода продолжала поражать меня, хотя я двигался на своем максимуме, он успевал парировать все мои выпады. Но вот подошла очередь и второй ступени. Скорость моих движений начала увеличиваться, но соперник по-прежнему успевал подставлять свой двуручник под мои удары, а где и просто уклоняться. Наверное, со стороны это выглядело зрелищно. Человек и демон сплелись в бое на клинках, где мелкая букашка наседала на огромного монстра.

Третья ступень. Скорость уже превосходила мой максимум, я начал ощущать, как быстро исчезает моя выносливость, но теперь Ролод уже не мог атаковать меня, он полностью сосредоточился на обороне. Судя по мелькнувшему блеску в глазах, мне стоит ожидать особого умения мечника. Долго ждать не пришлось. Демон пропустил легкий выпад третей ступени, который оцарапал его торс. Нервы у молодого потомка архидемона не выдержали, и на меня обрушилась стальная лавина, разбившаяся о четвертую ступень, которую тут же сменила пятая. Ролод начал откровенно сдавать и пропускать малоопасные удары, наносящие неглубокие порезы на его теле, которые быстро затягивались.

Вот последний взмах пятой ступени и сильный прямой удар ногой отбросил демона на шаг назад. Я перешел на шестую ступень. Взмахи мечей сливались в сплошную, причудливую фигуру, а звук столкнувшейся стали, создавал поистине невообразимую мелодию. Демон вновь допустил ошибку и его резкий блок не встретил ни малейшего сопротивления моего меча, а потому он провалился вслед за своим мечом, получив от меня дагой в район сердца.

"Вы нанесли критический удар!"

Я отмахнулся от системного сообщения, не останавливаясь ни на секунду, продолжил шестую ступень. Если он выдержит ее, то остановиться я смогу только после окончания комплекса. Удары с моей стороны сыпались градом, нанося крит один за другим, а демон все сопротивлялся. Я чувствовал, что мои силы уже совсем на исходе, а потому приготовился к переходу на седьмую ступень, но этого уже и не понадобилось. Очередной удар не встретил ни малейшего препятствия и вонзился в шею Ролода, перерубая шейные позвонки. Меч завяз в образовавшейся ране, попав в скопление тугих демонских мышц.

Я победил!

"Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получили новый уровень! Текущий

уровень 70 (190000\250000)"

Я сделал это! Я смог завалить демона!

Еле передвигая ноги, я вышел с арены, опираясь на стены, я подошел к Кыргоду. Минотавр стоял, вперив в меня ошарашенный взгляд с каким-то благоговением. Поведение приятеля меня определенно начало напрягать, но сил возмущаться уже не осталось, а потому махнув рукой, я прошел в свою коморку и завалился на подушки. Теперь нужно разбросать очки характеристик по статам и продолжить изучать земляную воронку. Как я устал!

- Арлок! - Ввалился ко мне Кыргод, бешено вращая своими алыми глазами и размахивая лопатами-руками. - Ты как Ролода завалил?! Ты, что жрец Ареса?

- Дружище! - Остановил я минотавра, выставив перед собой руки. - Я не жрец! Я сам не знаю своего происхождения. Тут прохожу посвящение в воины Ареса.

- Кх..м..м... - Подавился Кыргод слюной. - Ты и проходишь посвящение? Да ты только, что продемонстрировал шесть ступеней Ареса и остался жив! Ты понимаешь это?! Ты хоть знаешь, что это за прием?

- Эммм... - Протянул уже я в ответ, сомневаясь в своих познаниях. - Ну, всего я знаю девять ступеней. Ну, прием такой. Учитель научил.

- Какой учитель? - Ошарашено спросил меня рогатый друг.

- Ну, в Мисании он известен как Последний Жрец. - Назвал я ник Учителя.

- Вадим? - Как-то ошалело переспросил Кыргод. Сперва от его вопроса ошалел я, но вспомнив, что Учитель принимал участие в создании данной игры, шок прошел, хоть и постепенно. Зато пришел вопрос, немного другого рода. А насколько все, что происходит здесь со мной случайно. Из этого вопроса, стали выплывать другие. Да уж... Учителю придется многое мне объяснить, при первой же нашей встрече!

- Да он. - Отмахнулся я от минотавра. - Ты мне лучше скажи, кто на закуску сегодняшнего дня?

- Ну тут пока сложно сказать. - Покачивая головой задумался Кыргод. - После твоего боя с Ролодом, мало кто захочет выходить с тобой на бой. Он был одним из претендентов на первый приз, а теперь многие начали ставить на тебя. Я кстати, все же рискнул и выиграл вполне значительную сумму в сорок тысяч золотых и немного серебра.

- Половина моя! - Среагировал я. Ну не бросаться же двадцатью тысячами. - Серебро можешь оставить себе.

- С чего бы это вдруг? - Невинно посмотрела на меня эта

рогатая сволочь.

- Ну ты и выкидыш Аида! - Обиделся я на него. - Ладно, разведай кто следующий, вот тебе деньги, - я протянул минотавру пять тысяч золотом, - поставишь на меня.

Не дожидаясь пока Кыргод покинет мои покои, я принялся распределять очки характеристик:

ИМЯ - Арлок
раса - Имперец
Уровень - 70 (190000\250000)
Мана 60\2500
Грузоподъемность: 580 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 2 ранга 1/10
травник 3 ранга
следопыт 3 ранга
Мастер Меча (изучено 6 приемов)
лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
кладоискатель 3 ранга 1\3
Сатор
Язык Рун
Магия Рун высший уровень
Лидер группы
Сила - 65 +7 ОХ
Ловкость - 100
Интеллект - 51
Мудрость - 30 +5 ОХ
Выносливость - 40
Телосложение - 32
Защита - 65
Нераспределенных Очков Характеристик: 0

Вот так, теперь я стал сильнее и мудрее. Хе-хе! Теперь, нужно восстановить манну, а здоровье я уже подправил. Хотя, в следующий раз, нужно будет продолжить прокачку ловкости. Пока я выживаю, только потому, что умею драться и полон сюрпризов, но может встретиться противник, который действительно лучше меня. Хотя бы характеристики распределял намного хитрее. Мда. Как-то поздно я спохватился, но чувствуется, что стал или умнее, или мудрее, тут уж сложно отличить одно от другого. Мда. Походу мудрее. Теперь

продолжим урок рисования. И так руна Земляной Воронки...

* * *

Я кувыркался в воздухе, пытаясь понять, какого... Да какого я вообще сунулся в этот замок, а затем еще и на посвящение в воины? Вот оно мне нужно было?

Продолжая кувыркаться, я размышлял над своей судьбой, ожидая уже скорого приземления. Мои ноги только коснулись земли и я ушел в сторону перекатываясь через правое плечо, а над моей головой пронеслась огненная стрела. В ответ я послал огненный смерч, заставляя мага сосредоточится на своей защите.

Вот такая чехарда и игра в кошки мышки, продолжалась уже в течение десяти минут. Зрители улюлюкали довольные зрелищем, маг кстати тоже. Сволочь такая! Когда подошло время, минотавр по своему обыкновению постучал мне в дверь приглашая на бой. Я вышел и Кыргод, отрыжка Гермеса, сообщил мне "приятную" новость, что следующим моим противником будет... Правильно! Маг по имени Колеос 88 уровня. Вот и вышло, что стоило только бою начаться, как я начал осваивать новый для себя вид передвижения - полет называется. Я бросал под ноги руну толчка и подлетал в воздух, перелетая вражеские заклинания, но маг спустя десять минут моих полетов сообразил, давать мне пинка воздушными копьями, щит пока держался, но это только пока. От соприкосновений с воздушными копьями, меня относило в сторону, где уже поджидало следующее заклинание этой отрыжки цербера. Спасал меня Сатор и телепортация, но подобраться к магу я пока не мог, уж больно щит у него был прочный, вот и швырял я в него огненные штормы и ледяные волны.

Кувыркнувшись, я чуть не напоролся на каменный шип, выросший прямо передо мной, благодаря пракаченой ловкости, я все-таки смог увернуться, но в меня уже летел рой ледяных игл, который с легкостью, смог бы заменить пулеметный огонь, пришлось снова телипортироваться. На этот раз я решил воспользоваться новой руной. Земляная Воронка. Земля под магом начала закручиваться, но тот похоже этого даже не заметил, а мне оставалось, только попытаться выиграть побольше времени и я снова заскакал по всей арене, прыгая аки кузнечик. Тем временем земля под ногами Колеоса закручивалась все быстрее набирая обороты, а у меня манны практически уже не

осталось. Ну не считать же 73 единицы, за крупный набор манны.

В очередном моем прыжке щит не выдержал, какое-то заковыристое заклинание мага и лопнул, а меня хорошенько приложило об стену арены выбивая весь воздух из легких, после чего удар об землю разбил мое лицо в кровь. Тяжело пошатываясь я попытался подняться. С большим трудом, но я смог поднять себя на одно колено, но приходилось опираться на стену. В глазах плыли круги и мир стремился разделиться на несколько частей. В это время я не мог видеть, как мага, вместе с его щитом, засосало созданное мною заклинание. Теперь все его силы были направлены на поддерживание щита. Я же в это время пытался привести сознание в порядок и сосредоточиться, мешало этому действию раскалывающаяся голова. Раздался громкий хлопок сменившийся глухим, жадным чавканьем.

"Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получили новый уровень! Текущий уровень 73 (43287\278000)"

"Я победил" - пронеслось у меня в голове. Собравшись с последними силами, я встал и поковылял в сторону выхода с арены. Пройдя ворота, я обессилено упал в руки, успевшего меня подхватить, Кыргода. Дальше была только темнота.

Очнулся я уже в комнате для подготовки, разлегшись на шелковых подушках. Рядом стояло блюдо с мясом и кувшин вина, на которые я тут же набросился. Есть хотелось зверски. Утоляя свой голод, я скосил глаз в сторону сидящего неподалеку минотавра.

- Фто? - Спросил я у него с набитым ртом, но рогатый меня понял.

- Скоро следующий бой. - Как-то обреченно ответил минотавр. - Против тебя мой соплеменник. Уровень 99.

- Цербера тебя в глотку. - Выругался, услышанным от Кыргода выражением. - Я еле с этими справился.

- Топтыга, не маг, - покачал головой Кыргод, - он воин. Оружие двуручный топорик.

- Топорик? - Переспросил я.

- Ага. - Кивнул рогами мой собеседник. - Топорик. - Как-то мечтательно произнес приятель.

- Мдас... - Протянул я задумчиво. Шансы здесь были явно большими, главное, чтобы мне хватило сил одолеть этого монстра, а остальные уже как-то будут ждать до завтра. Но для начала:

ИМЯ - Арлок

раса - Имперец
Уровень - 73 (43287\278000)
Мана 60\2500
Грузоподъемность: 580 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 2 ранга 1/10
травник 3 ранга
следопыт 3 ранга
Мастер Меча (изучено 6 приемов)
лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
кладоискатель 3 ранга 1\3
Сатор
Язык Рун
Магия Рун высший уровень
Лидер группы
Сила - 65
Ловкость - 104 +4 ОХ
Интеллект - 56 +5 ОХ
Мудрость - 30
Выносливость - 40
Телосложение - 32
Защита - 65
Нераспределенных Очков Характеристик: 0

Вот теперь мы повоюем. Определенно повоюем. А за минотавра, могу еще пяток уровней взять, он тут вроде как звезда. Ну я на это надеюсь. Но сначала, нужно как следует поесть и подумать, чем я еще могу его удивить.

Я создал перед собой фаербол и принялся его изучать. Странно. Простые заклинания теперь получаются при одном только желании. А вот те которые я знаю, но не пробовал, нужно проговаривать или чертить. А что если чертить мечом? Прямо в воздухе! Такс, сейчас попробуем.

Я начертил сложную фигуру несколькими росчерками меча и линии засветились, напитываясь силой. Кто-то говорил, что поединок - это танец, а танец - это язык? Значит, я сегодня буду танцевать на языке рун. Уважаемый Топтыга, у нас сегодня будет вальс, бод Шуберта, осталось раздобыть где-то выпечки и похрустеть, чтоб как в песне. А выйдем мы, пожалуй, под музыку. Какую бы песню выбрать? А ладно! Само придет, как впрочем, и всегда.

- Ну что рогатый друг мой, - обратился я к минотавру, - пойдем, снесу рога последнему сопернику и пойдем домой отсыпаться?

И тишина была ответом. Что ж. Я его понимаю, его кумир, будет сражаться против меня. Шансы у нас приблизительно равны, но я меньше по уровням, что делает меня в глазах большинства слабаком, но я еще ни разу не проиграл. Хотя был очень близок к этому, особенно последние два боя. Ладно посмотрим на этого Топтыгу.

Я прошествовал твердой походкой к воротам и настроился на трудный бой. Мой противник может и медленней, но танк, а стало быть сильный и ОООчень живучий. Что ж, зато я достаточно верткий.

Ворота плавно поднялись пропуская меня в круг арены. Зрители на трибунах орали какие-то речевки в ожидании кровавого зрелища. Мой соперник стоял в центре арены и купался в лучах собственной славы и хвалебных выкриках с трибун. Вооружен, данный экземпляр полу быка, полу человека, был огромным топором, чьи размеры внушали трепет и уважение к его владельцу. Назвать эту бандурину топориком мог только озабоченный психопат. Сглотнув вставший в горле ком, я прошествовал с кошачьей, как мне показалось, грацией к моему сопернику. Алые глаза Топтыги, казалось, заглядывали в саму душу, а пар идущий из его ноздрей нагнетал еще больший ужас.

Я передернулся всем телом, развел плечи и сделал глубокий вдох и выдох, успокаивая свой организм, после чего мое сознание привычно скользнуло в Сатор, а мир замедлил свой неумолимый бег. Мы медленно, я бы даже сказал слишком медленно, поклонились друг другу и зрителям, после чего осторожно сошлись в поединке.

Минотавр был осень силен и умело использовал инерцию своего оружия, которое с каждым взмахом набирало все большую и большую скорость. Мне приходилось скользить между жужжащим в миллиметрах от меня лезвием, стараясь не угодить под столь мощный удар, которого на меня будет достаточно и одного. Я не забывал атаковать противника, стоящего как скала, но все мои попытки были тщетными, тогда я решил сменить тактику и начал телипортироваться в разные места вокруг Топтыги. Раз за разом, даже эта тактика неожиданности не приносила мне никакого результата. Врожденная сила и телосложение не давали мне возможности нанести сколь-нибудь серьезный урон трехметровому гиганту. Но я старался, не забывая и швыряться огненными шарами, которые получались у меня с потрясающей ловкостью. На моем сопернике, висел довольно

сильный амулет защиты, так что Топтыга воспринимал все мои потуги как жужжание комара. Обидно. Но поделать я ничего не мог. Мне не помогала ни прокачанная ловкость, ни магические способности.

Внимательно осматривая своего противника я принял решение опробовать свою задумку с танцем. Первые линии рун сложной вязи, которая обещала превратиться в высшую руну, были прерваны очередной атакой минотавра, но линии остались висеть в воздухе, а потому я отдался на волю инстинктов и продолжил выстраивать интуитивную вязь, кружась в диком танце вокруг соперника, а мой меч выписывал замысловатые фигуры, оставляя за собой светящийся след. Что примечательно манны тратилось на это действо единицы, позволяя мне воплощать задуманное мной.

Я сделал завершающий штрих мечом и реальность вокруг меня и Топтыги подернулась мелкой рябью, которая с каждым ударом сердца становилась крупнее и мощнее. Увидев сие искажение реальности, я тут же поспешил ретироваться на безопасное расстояние. Телепорт не смог меня перенести, а потому в срочном темпе, я бросил дагу в оппонента, уловив подходящий момент, и отпрыгнул на пару метров.

Реальность начала закручиваться в спираль искривляя все, что находилось внутри нее, а я осознал, что абсолютно пуст и слабею с каждой секундой. Пришлось резко обрывать подпитку получившейся руны. Я успел вовремя, еще немного и мог бы отправиться на перерождение. Конечно очень неудобно, что разрабы убрали параметры жизни, теперь фиг поймешь кого и сколько бить, я уже молчу про собственную жизненную силу. Хорошо хоть манна осталась в числах, а то пришлось бы совсем туго.

Топтыгу закрутило и искривило, до размеров пятиметрового шеста, после чего заклинание оборвалось и во все стороны полетели кровавые ошметки, раньше принадлежавшие грозному получеловеку. Бой был окончен и теперь мое сознание медленно угасало стремясь в уютную темноту покоя беспамятства.

* * *

В сознание я приходил рваными рывками. Глаза не желали быть открытыми дольше одного мгновения. Мутило меня жутко, но с этим было все ясно. Чьи-то заботливые руки вливали в меня

отвратительное кислое варево, чей вкус очень походил на зелье лечения. С энной попытки я все же смог открыть глаза. Перебарывая подступившую к горлу тошноту я взглянул в обеспокоенные глаза Лиары.

- Пришла проведать? - Прохрипел я сквозь сжатое спазмом горло.

- Ты! Ты! Да ты! - Начало вмиг рассердившаяся девушка, по чьим глазам мгновение назад чуть ли не слезы текли. - Ты чем думал, когда творил то заклинание?

- Эм.. - протянул я, ощущая как мне стремительно легчает. Как хорошо, что в игре процесс лечения практически мгновенный. - Я не думал, просто доверился чутью.

- Уж лучше б ступени Ареса применил, - продолжала негодовать моя пассия, - там хоть шансов выжить больше!

- Нельзя его часто применять, - огорченно развел я руки в стороны, - разорвать может. Я теперь только через день смогу его применить, если дойду финала.

- Ты не выносим... - Устало пробурчала девушка смотря на меня. - Ладно, вставай, идем отмечать твою победу, Гагур уж расстарался.

- Ты иди, а я сейчас переоденусь и спущусь. - Ответил я девушке рассматривая дырки на своих штанах.

- Ладно, только ты тут не долго, а то волноваться начну. - Сказала девушка обернувшись уже в дверях приютившей меня комнаты.

- Я в свою комнату, схожу переоденусь, и тут же спущусь! - Поспешил я заверить Лиару.

Я дождался пока девушка выйдет и кряхтя сел на топчане. Мдас... С одежкой у меня явно проблемы. Нужны штаны и рубаха. Благо есть у меня в комнате запасной комплект. Но эти тоже стоит починить, плюсы они дают вполне себе приличные. Я потянулся и открыл меню персонажа.

Ого! За минотавра дали семь уровней! Ничего себе! Теперь я был 80лвл. Да, я крут. Поднял меньше чем за неделю 30 сложно поднимаемых уровней. Еще и на респ не разу не попал. Очки характеристик можно и потом распределить, а сейчас, отписаться клану. Обещали памятник, вот пусть и строят, слово нужно держать. Я написал Косте, приложив в виде доказательства снятое мною видео боя. Такс, а теперь пойдем приводить себя в порядок.

В моей личной комнате уже стояла горячая ванная, в которую я, предварительно сбросив вещи, и впрыгнул. Горячая вода приятно ласкала мое тело, даря ему приятную негу и расслабляя мышцы. Вдоволь накупавшись, я натянул на себя простую белую рубаху и кожаные штаны охотника, затем намотал

на ноги портянки и обул эльфийские полусапожки. Провел рукой по волосам и те сами уложились в выбранную мною прическу, которую можно было сменить у цирюльника. Но меня все устраивало. Надев перевязь с "Белым Псом", я спустился в общий зал трактира, который встретил меня радостным ором стуженых глоток. На мгновение мне даже показалось, что я оглох, но только на мгновение. Здесь были все мои сегодняшние противники. Они сидели за центральным столом и радостно улыбались, даже Топтыга сидящей вместе с Кыргодом выглядел вполне довольным и судя по жестам в красках описывал своему сородичу наш поединок.

- Наконец-то! - Пробасил мой рогатый приятель. - Арлок проходи к столу мы все только тебя и ждем.

Я уселся на предложенное мне место в центре стола и выслушав тост Кыргода опрокинул в себя кубок вина, а затем налетел на съестное поглощая его просто в немереных количествах. Рядом со мною восседала Лиара, гордо смотрящая своим взором по сторонам, но не прекращающая счастливо улыбаться.

- Арлок! - Обратился ко мне Ролод. - Ты был великолепен! Мне еще не доводилось сражаться со столь...

На этих словах демон исчез. Я же догадывался куда именно.

"Костя, верни мне демона, мы отмечаем!" - отписался я соклановцу, выдернувшему у меня из-под носа собеседника.

"Щас, они уже почти закончили, Ролод кстати выглядит вполне довольным и в красках рассказывает всем, о вашем бое". - Пришел ответ через пару минут.

- Эй! А где Ролод? - Удивленно спросил у меня Кыргод.

- Памятник мне ставит. - Улыбаясь ответил я, чувствуя легкий дискомфорт от столь обширного внимания к моей скромной персоне.

- Понятно! - Пьяно кивнул мой рогатый приятель. - Это нужное дело. За Арлока - Проревел он во всю мощь своих легких.

- За Арлока! - Проревели остальные окончательно вгоняя меня в краску.

Мы выпили и закусили.

- Слушай, Кыргод, - обратился я к нему, - ты мне вот, что скажи, а мне обязательно было участвовать в боях, при прохождении посвящения?

- А как же! - Кивнул рогами тот. - Если победишь, выиграешь приз, и пойдем дальше. Тут еще три уровня надо пройти и будет Алтарь Ареса. Вот там ты и получишь великий дар Бога Войны.

- Очень интересно, - навострил я уши, - и что это может быть?

- Ну, может задание какое, а может и предмет, а может и вовсе навык, - развел руками Кыргод, - тут как повезет.

- Понятно, - протянул я расстроено, - а победить здесь обязательно?

- Неа, - отмахнулся минотавр, - только тогда я с тобой не пойду и приза здесь не получишь.

Блин! Получается я тут корячусь только ради какого-то приза?

- А что за приз? - Принялся я допрашивать собеседника.

- Легендарная вещь. - Ответил минотавр подняв указательный палец. - Вот у тебя есть вещи комплекта Мастера Пустоши, можешь выиграть какую-то часть комплекта.

А вот ради такого, можно и попотеть. Сэт Мастера Пустоши я собирался собрать весь. Я конечно понимаю, что это может затянуться надолго, но тут без вариантов, уж больно вещички мне подходят. Ладно, тогда поборемся за первое место, спешить то мне все равно некуда, Учитель будет ждать меня только через неделю, так что успею.

Пир продолжался до позднего вечера, но я ушел пораньше собираясь отоспаться. За мной было увязалась достопочтимая Княжна Лиара, но я ей пояснил прямо свои намерения как следует отдохнуть перед завтрашними сражениями. Прониклась, восприняла и отпустила одного в свою кроватку.

Я зашел в свою комнату, слегка покачиваясь разделся и плюхнулся уставшим пластом в свою кровать.

Утро было бодрым. Я проснулся часов в семь и принялся за разминку. После был холодный душ из колодца при помощи опрокинутого на мою голову ведра с водой, после чего я облачился в свою боевую одежку и вооружился. Кыргод окинул меня внимательным взглядом и сказал, что пойдет.

До Арены мы добрались довольно быстро и это не смотря на толпу народа, которая шла туда же. Разумные расступались уступая нам дорогу и вскоре, я вновь оказался в уже почти родной комнате для отдыха между боями.

- Кыргод, позовешь? - Вопросительно уставился я на минотавра.

- Хорошо, - отозвался тот выходя из моей опочивальни.

Я развалился на подушках и принялся перебирать доступные мне заклинания. Выходило не густо: "Огненный смерч, ледяная волна, земляная воронка, огненный шар, ледяная игла, воздушный кулак и светляк". Я подумал и решил усовершенствовать свой светляк, превращая его в слеповую гранату. Получалось не очень, ни как не удавалось создать защиту для себя, но решил, что буду просто закрывать глаза.

Теперь нужно довести заклинание "Слепилка" до автоматизма. Странно, раньше такие заклинания учились с трудом, сейчас же легко. Особых отличий от обычного светляка этот рунный набор не имел, просто была увеличена его мощность, и сокращено время действия. За счет этого в один момент высвобождалось много света. Что ж на первом же противнике и опробую.

- Арлок, - произнесла рогатая морда Кыргода, просунувшаяся в дверь, - пора.

Я встал, еще раз проверил свое снаряжение и прошел на Арену где меня ожидал очередной бой. В этот раз противник мне попался слабенький и моего уровня, так, что уровень я поднять на нем так и не смог, а бой продолжался где-то с минуту, расстроено я вернулся назад в комнату отдыха.

Следующий бой был столь же прозаичным, но за него я все же получил один уровень. Яркая вспышка и я просто колошмачу ослепленного соперника. Без всяких лишних напряжений. Третий бой меня и вовсе разочаровал, он был против орка 75 уровня. Об этом бое и рассказывать нечего. Орк, поклонился мне и сдался.

Сейчас же я сидел в ожидании последнего боя. Судя по тому, что мне говорил Кыргод, этот бой будет с Сатиром Гиромом 95 уровня. Именно то, чего я и не хотел.

- Арлок, пора! - Позвал меня неунывающий минотавр.

* * *

Гиром оказался верткой сволочью, а его ловкость определенно превышала мою. Вот уже как минут пять мы скакали друг перед другом, махая мечами. Сатир был вооружен парными клинками и это заставляло меня существенно напрягаться, проявляя чудеса сноровки, но тем не менее пару царапин на руках я таки заработал, а вот Гиром был целее целехонького.

Я сделал короткий выпад, а мой соперник с легкостью отвел мой меч в сторону и вот уже я ударом даги увожу в сторону меч оппонента. Такие танцы мы могли бы продолжать до утра, но сказывался эффект от нанесенных мне царапин, а потому я телепортировался на безопасное расстояние и начал швырять в Сатира заклинаниями, но особого эффекта это не возымело. Тогда решил перейти к умениям мечника и бросив слепилку телепортировался к Гирому, после чего применил Стальной Шквал. Мои руки били и кололи на сверхскоростях, заставив Сатира уйти в глухую оборону, но эффект от приема был заметен.

По всему телу Гирома кровоточили царапины нанесенные мной. Время действия приема закончилось и я снова телепортировался и послал в Сатира ледяную волну, в след ей полетел огненный шторм.

От ледяной волны Гирома впечатало в стену, но он ухитрился увернуться от большинства копий, а вот огненного смерча он избежать уже не смог.

"Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получили новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получили новый уровень! Текущий уровень 85 (200000\340000)"

Вот это хорошо однако. Опыт от подобных сражений капает очень хороший, что определенно не может не радовать.

Я прошел в открывшиеся ворота, где меня встречал радостный Кыргод. Похлопывая меня по плечам, он уверял, что ни секунды во мне не сомневался и сообщил, что вечером снова будет попойка. Я ответил, что сегодня хотел бы просто отдохнуть.

Вернувшись в трактир я завалился в свою личную комнату и решил просмотреть новости мира. А новости были не очень уж и радостные. Особую активность проявляли игроки Английского кластера, выискивая тайные тропы для контрабанды, так же наткнулся на пару сообщений о погрузившихся в мир Мисании, как и я, игроков. Значит это уже не единичный случай и вскоре нас попробуют вытащить. Провалившиеся в Мисанию ничуть не жалели о случившемся, ведь теперь могли свободно жить в этом мире. Покрайней мере именно так они писали на форумах. Листая новости я узнал, что наш клан вошел в ТОП 15 и является кланом элитных наемников, работающих только на кланы входящие в ассоциацию кланов Русского кластера, среди которых нет ПКшников и прочих не чистых на руку субъектов. Желающих вступить в наши ряды было много, но Дэн устроил очень жесткий отбор, а потому многие интересовались, что же нужно сделать, чтобы попасть в наш клан. Ответов было уйма, но ни одного от участников клана. Что ж, ребята работают хорошо и справляются со всем без меня. Они смогли проделать колоссальную работу в мое отсутствие и в кратчайшие сроки. Все а вот теперь можно и поспать. Но моему желанию было не суждено сбыться, так как ко мне в личные покои постучали. Я открыл дверь и в мою комнату внеслось божество с зелеными глазами и зеленой кожей. Лиара, не говоря ни слова, повалила меня в кровать и мир перестал существовать...

Глава 16

Я, сонно щурясь, приоткрыл глаза, ощущая рядом с собой теплое тело моей пассии. Полюбовавшись прекрасной фигурой Лиары, я аккуратно вылез из постели, стараясь не тревожить спящую девушку. Потянувшись всем телом, я натянул на себя одежду и обулся, а затем вышел из комнаты. Зал трактира встретил меня тишиной и пустотой, за исключением несменного трактирщика циклопа Гагура, который меланхолично протирал пивные бокалы, задумавшись, судя по его лицу, о высоком.

- Доброе утро! - Жизнерадостно поздоровался я с ним, подойдя поближе.

- Доброе Арлок. - Тепло ответил мне циклоп выплывая из своих грез. - Есть будешь?

- Буду! - Кивнул я на предложение Гагура. - Мяса мне и молока.

Трактирщик кивнул и удалился на кухню отдать необходимые распоряжения. Я же прошествовал к столу за которым и устроился. В это время раздался шорох открываемой двери и легкий ветерок приподнял льняные занавески на окнах помещения. Я повернул голову к входной двери и увидел вошедшего. Это был мой рогатый приятель, сияющий как начищенная монета.

- Здорова герой! - Панибратски поприветствовал меня Кыргод.

- И тебе прокашляться. - Согласно кивнул я ему. - Таки нашел себе минотавриху, или парочку? - Спросил я того.

- Опять ты за свое! - Для порядка возмутился сияющий минотавр. Значит все же нашел.

- Ага! - Весело кивнул я ему. И уже серьезней спросил. - Ты знаешь, с кем у меня сегодня бой?

- Да. - Кивнул мне Кыргод в миг ставший серьезным и мрачным. - Дроу Крамена, 101 уровень, владеет магией рун и двурукая.

- Не было печали, так гости подкачали, - пробормотал я себе под нос серьезно задумавшись. - Ты хоть один бой ее видел? - Спросил я.

- Да, - угрюмо ответил Кыргод, - ничего хорошего тебя не ждет. Мастер меча, магиня как и ты, да и уровень выше, тоже владеет ступенями Ареса, но до четвертой. В Мисании вообще практически ни кто не владеет этим приемом до шестой ступени, а всем комплексом и того меньше. Я знаю только двоих, хотя раньше думал, что никого уже и не увижу.

- Чем дальше в лес тем толще партизаны. - Сказал я задумавшись.

Перспективы вырисовывались откровенно говоря не воодушевляющие. Дроу мастер меча и магиня рун. Хуже может быть только бой с самим Учителем в полный контакт. Да уж. Придется попотеть. Завалить такого мамонта, равносильно истинному подвигу. Нужно срочно уточнить все, что я имею на данный момент и по возможности улучшить, минимизируя свои слабые стороны и усиливая сильные. А здесь у меня как раз имеется плацдарм для действия благодаря завалявшимся со вчера очкам характеристик. Открываем характеристики персонажа и распределяем очки.

ИМЯ - Арлок
раса - Имперец
Уровень - 85 (200000\340000)
Мана 7000\7000 (бонус х2)
Грузоподъемность: 700 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 2 ранга 1/10
травник 3 ранга
следопыт 3 ранга
Мастер Меча (изучено 6 приемов)
лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
кладоискатель 3 ранга 1\3
Сатор
Язык Рун
Магия Рун высший уровень
Лидер группы
Сила - 75 +10 ОХ
Ловкость - 104
Интеллект - 66 +10 ОХ
Мудрость - 30
Выносливость - 46 +6 ОХ
Телосложение - 32
Защита - 65
Нераспределенных Очков Характеристик: 0

Теперь можно и повоевать. Теперь мы ловкие, сильные, быстрые и маги с хорошим запасом манны. Особенно радует х2. Теперь у меня 7000 манны.

- Прорвемся! - Жизнерадостно сказал я рогатому приятелю. - Теперь покажем этой Дроу почем пинт лиха!

- Не понял? - Переспросил меня недоумевающий минотавр.

- А что тут понимать? - Удивился я. - Надерем, говорю, это вертихвостки ее хвост.

- Снова не понял. - Недоуменно сказал Кыргод пытаясь понять мои выражения.

- Отправим на респ эту Дроу. - Отмахнулся я от непонятливого минотавра.

В зал трактира спустилась Лиара, сказав, что отец ее уже заждался и чмокнув меня, девушка выскочила из помещения. Я же спокойно перекусил принесенным мне мясом барашка, запил все это дело молоком с хлебной лепешкой, после чего откинулся на стену трактира и блаженно прищурился, наслаждаясь сытостью.

- Арлок, - обратился ко мне Кыргод, - нам пора, скоро будет начало.

- Угу, - сонно согласился я и нехотя встал из-за стола, направляясь за своим несменным провожатым.

* * *

Бой обещавший быть сложным таким и оказался. Стоило мне выйти на арену как я смог лицезреть непривычный ландшафт. Огромные валуны были раскиданы в хаотичном порядке по всей арене, зеленая трава скрывала мелкие ямки в которых можно было запросто вывихнуть ногу. То тут, то там виднелись стволы поваленных деревьев, но при этом всем зрители с легкостью могли лицезреть все что происходит на самой арене.

Моя соперница уже гордо стояла на высоком валуне, а я внимательно вглядывался в нее идя к стоящему напротив нее камню. Короткая разбежка, пару толчков и вот я уже стою на одном уровне с моей соперницей, а ландшафт начинает стремительно меняться. Валуны взмывают ввысь и соединяются бревнами, под нашими ногами зияет чернота провала из которого отчетливо несет мертвечиной. Я смотрю на свою соперницу и вижу, что та уже находится в трансе.

Вдох, выдох. Сознание привычно плавает в боевом трансе отмечая все детали и производя мгновенный анализ ситуации. Стратегия боя плавно проступила на мысленном полотне и мы

поклонились друг другу и публике.

Стремительный рывок по стволу дерева и наши клинки выбивают искры, а уши заполняет звон стали. Мы начинаем кружиться в хороводе обмена ударов, рискуя свалиться в темный зев провала под нами. Я телепортировался за спину Дроу и попытался пырнуть ее дагой, но мой удар наткнулся на ее меч, заведенный за спину Крамены. И снова танец под музыку столкнувшихся клинков, где ошибка может стоить пусть и виртуальной, но все же жизни. Я отбиваю вертикальный удар оппонентки и наношу резкий полосующий удар дагой снизу вверх, но та каким-то чудом уклоняется и наносит мне удар ногой в бок. От силы ее удара я теряю равновесие и заваливаюсь в сторону черноты провала, а навстречу моему движению уже несется ее меч. Я на автомате выпустил толчок под ноги и бревно на котором мы сражались, полетело в сторону. Летя в низ, я телепортировался на ближайший валун. С высоты двух метров я упал на камень и начал хватать воздух ртом от боли, пришедшей от подобного столкновения. Моя же соперница уже подтягивалась вылезая на соседний камень.

Утихомирив боль в треснувших ребрах я тяжело поднялся на ноги и снова скользнул в Сатор. Мир расцвел красками, а я перепрыгивая ветки понесся к Дроу, которая уже что-то вырисовывала руками. Приглядевшись я смог распознать сложное заклинание туман тьмы. Видя, что ни как не могу успеть за ней, я швырнул слепилку и телепортировался ей за спину после чего попытался нанести удар, но мой меч уперся в магический щит, тогда я применил умение Стальной Шквал. Мои руки наносили десятки ударов в секунду дестабилизируя заклинание защиты, но еще миг и она закончила заклинание. Темная мгла окутала фигуру Крамены и устремилась ко мне. Снова телепортировавшись, я бросил в нее заклинание Земляной воронки, но ввиду того, что она стояла на камне это заклинание пило слишком много манны, а потому я практически сразу прекратил его подпитку. Тьма подступала все ближе, я уже слышал ее шепот манящий и обещающий удовольствия, шепот завораживал и притягивал, но я сопротивлялся мерно проговаривая заклинание ураганного ветра. Вот тьма подползла на расстояние шага и я сказал последнюю руну. В то же мгновение подул ветер гонящий тьму в сторону своей создательницы, а мои губы вновь шептали рунное заклинание. Я призывал мир исторгнуть из себя этот сгусток тьмы. Заворочались пласты реальности сминая тьму и выталкивая назад в царство павшего Аида. Последнее заклинание выпило из меня слишком много манны, а потому теперь мне придется быть очень

осторожным.

Я запустил в Дроу поочередно огненный шар и ледяную иглу. Ее щит рухнул буквально на третьем залпе, как и закончилась моя манна, а судя по ее уставшему лицу, у нее дела обстояли не лучше и мы вновь сошлись в танце клинков, переходя по стволам с камня на камень не прекращая беспрерывного обмена ударами. Как бы я не старался, а все же пару ударов пропустил и теперь щеголял свежим порезом на бедре и на щеке. Моя оппонентка на данный момент обзавелась красной полосой на левом предплечье.

Я присел на одно колено, пропуская левый меч Дроу, а сам парировал правый меч, скользящим блоком, а моя дага тем временем впилась в живот Крамене. Мы не потеряли равновесие и полетели вниз. Во время падения, я успел схватиться за торчащий сучок дерева, но тот обломился и я продолжил свое падение, вот только теперь я падал на камень, а не в пропасть. Дроу повезло меньше и она улетела в черный зев пропасти. От удара о каменную поверхность из моих легких вылетел воздух и раздался характерный хруст ломаемых ребер, все тело пронзила адская боль, а изо рта начала толчками литься алая жидкость. Я чувствовал, что слабею с каждым ударом сердца. Положив левую руку себе на грудь, я едва послушными пальцами, начертил руну лечения, а в следующее мгновение мой разум поглотила БОЛЬ. Я чувствовал как мои ребра срастаются заново с диким хрустом, тело выгибало дугой, заставляя легкие выталкивать из себя кровь и мой тихий хрип. Перед моими глазами проскользнула вечность, заполненная этой болью. Мозг туманился, грозя потерять сознание, но какая-то сила отчаянно мешала этому произойти и я продолжал мучиться. Спустя, несколько вялых попыток вздохнуть и промелькнувшую вечность, боль отступила и я смог кряхтя подняться и увидеть зажимавшую рану на животе Крамену.

Она была слаба, но и я еще не смог до конца отойти от падения. Как ей удалось выбраться, для меня оставалось загадкой. Тем временем, окружающий нас мир начал стремительно меняться идя странной рябью. Манна потихоньку восстанавливалась, но выскочило системное сообщение, что на меня наложен дебаф не позволяющий мне пользоваться магией и Сатор. Проще говоря, сейчас я был простым воином, а не мастером меча. Что ж, могло бы быть и хуже.

Мир наконец-то выбрал для себя приемлемый вид и я смог оглядеть новое поле для сражения. Теперь мы с Дроу стояли на больших разлапистых деревьях, а вокруг нас, на сколько, хватало глаз простирался Лес! Именно так, с большой буквы Л. Громадины лиственных гигантов, похожие я видел на картинках

малазийских джунглей, были соединены крепкими перевитыми жгутами лиан. До скальной породы земли с этой высоты было метров сорок, а может и больше. Изредка виднелись деревянные мостки позволяющие перейти с одной кроны на другую. Многоголосое пение неизвестных мне птиц, наводили скорее филосовско-мечтательное настроение нежели способствовали настроению кровавой битвы.

Дроу рассматривала окружающее с такой же заинтересованностью как и я. Рана на ее животе уже перестала кровоточить, но Крамена оставалась по-прежнему ослабленной, или старалась казаться таковой.

Нас разделяли два мостка из лиан, которые еще нужно преодолеть. Я ступил на пошатывающуюся поверхность и с большим трудом удержал равновесие. О гибких прыжках можно было забыть. Учитель как-то не готовил нас с Дэном к подобным сражениям. Возможно если бы я увлекался паркуром или чем-то в этом роде, то был бы более привычен к подобному, но чего не умею, того не умею.

Осторожно переступая по покачивающемуся жгуту лиан, я левой рукой придерживался, за идущую параллельно лиану. Дроу так же осторожно направилась в мою сторону, бросая опасливые взгляды вниз. Видно ее тоже неслабо приложило, во время нашего совместного падения. Мы встретились на переплетении толстых ветвей в зеленой кроне. Хорошо, что я сражаюсь с Дроу, а не с рагой, а то я был бы уже убит. Сталь запела вялую музыку, больше напоминающую вялое бряканье расстроенной гитары. Наша подвижность была ограничена, а потому в этом сражение победу могли принести лишь мастерство и неожиданный риск. Я уклонялся от выпадов и ударов Крамены, рискуя каждую секунду сверзиться вниз. Дроу с завидной легкостью махала своими легкими клинками, а я остался лишь с одним "Белым Псом", дага была мною утеряна. Вертясь вялым волчком, я ухитрялся уворачиваться и отражать своим мечом атаки оппонентки, но этого явно было не достаточно, а потому я начал рисковать и запрыгал с ветки на ветку, заставляя Дроу крутиться на месте. Теперь из-за боязни Крамены еще раз упасть, я получил относительное преимущество в передвижении. Дроу застыла на месте, лишь изредка поворачиваясь в мою сторону. Теперь инициатива была на моей стороне и я атаковал Крамену, со всей сноровкой и всей своей фантазией, не гнушаясь использовать природное подспорье виде более мелких веток.

Прыжок и вот я уже перепрыгнул на другую ветвь и потянул за небольшой отросток от ствола ветки на которой замерла дроу, яростно щуря на меня свои черные как ночь глаза. Я отпустил

ветку, которая по инерции сильно хлестнула по подставленному Краменой мечу. Я же набросился на оппонентку, нанеся режущий и колющий удары, которые та с легкостью отразила и тут же контратаковала. Я поспешно отпрыгнул назад и чуть не навернулся вниз, поскользнувшись на гладкой плоти лианы. Восстановив равновесие я снова предпринял попытку атаки, но Дроу отразила ее, а я снова поскользнулся, благодаря чему смог увернуться, от рубящего удара, которым Крамена планировала оставить меня без головы. Я изогнулся всем телом, раскачиваясь на ветке, что позволило мне запрыгнуть на соседнюю ветку, после чего я пристально посмотрел в черноту глаз противницы. Та ответила грозным оскалом, демонстрируя мне свои острые клыки, а я просто подмигнул грозной воительнице.

Снова атака и сталь запела серенаду, я двигался на максимальной для себя скорости без Сатор, а потому был немного медленней Дроу, за что уже и поплатился парой порезов, которые активно кровоточили. Крамена же была цела и невредима, что не мешало мне наседать на нее и дальше, скакая аки белка по деревьям и нанося той удар за ударом, которые та блокировала своими мечами, одновременно и контратакуя. Мне явственно не хватало второго клинка. Во время очередной контратаки, я поскользнулся и начал падать параллельно стволу дерева, ухватиться было явно не за что. На одних инстинктах, скорее всего от испуга, я ударил левой ладонью по дереву и из моего запястья вылетело стальное жало клинка вошедшего в дерево на всю длину, боль полоснула по мышцам руки, но я стиснув зубы стерпел, и спрятав меч, схватился и правой рукой.

- Полдела сделано, осталось только подняться, - облегченно пробормотал я, пытаясь рассмотреть возможные пути дальнейшего подъема.

Тем временем Дроу внимательно смотрела за мной готовясь поразить меня, как только длинны ее клинков хватит, чтобы дотянуться до меня. Еще раз окинув взглядом намеченный маршрут я принялся за подъем. Толчок вверх и удар левой ладонью по стволу, подтянуться и снова толчок, и снова удар ладони по стволу. Вот так я и поднимался, периодически смещаясь в сторону, в надежде, что когда дойдет до выхода на нужную высоту, я смогу предпринять, хоть что-то, дабы Крамена не отправила меня на респ.

Путь оказался утомительный, но не сложный. Добравшись до нужного места, я резко прыгнул вверх и вбил ладонь с выскакивающим клинком в древесину, и тут же оттолкнулся назад, стремясь зацепиться за лиану. Мои пальцы сомкнулись на шершаво-скользкой поверхности и я начал забираться наверх, а

Дроу стоя на четвереньках подкрадывалась к лианному мостку, с явным желанием скинуть меня вниз. Утвердившись на ногах, я схватился за параллельную лиану-поручень и быстрыми приставными шагами помчался в сторону Крамены. Та в это время, увидев, что я направляюсь к ней, принялась безуспешно рубить лианы, но остроты ее меча, явно не хватало, или же лианы были столь крепки, что ей это не удалось. Приблизившись к Дроу я бросил свое тело вперед, мечом снося влево ее клинки и впечатывая свой локоть в ее заостренное ухо. Женщин бить нельзя, и я всегда придерживался данного правила, но не тогда когда эта женщина тычет в тебя колюще-режущими предметами. От удара ухо у Крамены распухло и налилось лиловым цветом, на ее серой коже. Сильным толчком Дроу откинула меня в сторону и я еле удержал равновесие, приземлившись на соседнюю ветку, благо она оказалась достаточно толстой.

Бой закрутился с новой силой. Звон стали оглушал, как и наши яростные крики. Клинки сплетали причудливые узоры и пускали снопы искр, грозя попасть кому-то за шиворот, мы же не обращали на это все внимания. От моих яростных ударов, руки у Крамены начали отсыхать от отдачи, она уже не старалась делать мастерские, скользящие блоки. Бой перестал быть схваткой двух мастеров и превратился простое рубилово и побоище. Мои руки резали, кололи, рубили не давая возможности мне остановиться. Я плел дерганый и уродливый узор, полный непредсказуемости и хаоса, на нанесенные мне раны я уже внимания не обращал. Был только я и Крамена, больше ничего и никого. Мой разум плавал в боевом безумии, весь бой начал сливаться в алые вспышки опасности и боли и я старался вычленить наиболее опасные, незабывая при этом активно атаковать и контратаковать. Дроу как и я обзавелась множеством ран, которые постепенно нас истощали. Открытые кровотечения в порезах выпивали из нас выносливость и наши движения становились все медленней и медленней.

Вялые выпады начали сменяться вялыми блоками. От каждого удара наши руки падали вниз, не в силах удерживать наше оружие. Уловив момент я отскочил назад и спрятал в ножны свой меч, дабы продолжить бой в рукопашную, на это силы еще оставались. Мышцы гудели от усталости, наваливалась сонливость шепчущая остановиться. На одной силе воли я бросился вперед в отчаянную атаку, стремясь прорвать оборону Дроу. Два меча вжикнули в опасной близости, а я на мгновение отскочил назад, уводя колющий удар правого клинка в сторону рукой. С резким выдохом, я со всей силы впечатал, боковым, прямым ударом, ногу в живот Крамены. Дроу закашлялась

сплевывая кровь, а я уже вонзал снизу вверх острие скрытого клинка в ее левый черный глаз. Клинок пронзил плоть вызвав острый крик боли с губ умирающей, а ее левый клинок врубился в мой бок и я в крики боли повалился на нее, на остатках сил цепляясь за ветку. Уже мертвое тело Крамены рухнуло вниз, вырвав окоченевшими пальцами свой меч из моего бока.

Бой был окончен, но я продолжал терять силы, дебаф не позволял мне применить магию для восстановления.

"Поздравляем! Вы получаете новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получаете новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получаете новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получаете новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получаете новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получаете новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получаете новый уровень!"

"Поздравляем! Вы получаете новый уровень! Текущий уровень 93 (720000\830000)"

"Внимание! Вы находитесь при смерти, если вы не востанвитесь, то ваш персонаж умрет и все ваши достижения обнуляться. История персонажа Арлок закончиться. Ввиду вашего полного погружения, вы воскреснете новым персонажем, после смерти третьего персонажа, вы будете заблокированы и ВОЗМОЖНО вернетесь в свою капсулу, скорая приедет в тот же момент. Администрация изучает вашу проблему. Сейчас ищутся пути решения. Без смертей персонажа, но это займет время. В виде компенсации на ваш счет будет переведена сумма, которую вы можете согласовать с администрацией игры".

"Не было печали" - вяло пронеслось в моей голове.

Мне теперь и смерть может стать забвением. "ВОЗМОЖНО вернетесь в свою капсулу..." Очень интересно, а если не вернусь, то навсегда застряну в ни что. Перспектива очень радостная, а учитывая, что я "умираю", точнее даже не я а Арлок, у которого уже 93 уровень, выглядит ооочень обидно. Лучше подождать, пока администрация игры найдет способ вернуть меня с сохранением персонажа и его достижений. То есть моих.

Выходит, что администрация, хотят использовать Мисанию, как лечебницу и полигон для обучения и выкачки ресурсов. Ведь если я смог попасть сюда, и они смогут меня вернуть, то что им мешает сделать, что-то похожее например с золотом? Что-то на смертном одре я явно не о том начал думать.

Тем временем обстановка вокруг меня сменилась и я лежал теперь в пыли арены медленно истекая кровью, а мои губы потрескались и пересохли как и мои губы. Ко мне подскочил минотавр и влил мне в рот знакомую жидкость зелья жизни,

точно такой же флакон он вылил на мои ранения. Я почувствовал как мне начинает легчать и мое сознание облегченно нырнуло в темноту забытья.

* * *

Голова раскалывалась, а все тело зудело, прося почесать себя в разных местах. Я медленно приоткрыл глаза и узрел знакомый потолок, моей личной комнаты. Рядом сидела с грустным лицом моя пассия Лиара. Она нежно гладила мои волосы.

- Привет! - Произнес я пересохшими губами, искривляя их в подобии улыбки. - Дай попить, - прохрипел я осипшим горлом.

- Очнулся! - Радостно закричала девушка и убежала из комнаты.

"Ну вот и попил водички..." - Подумал я, а в следующее мгновение девушка вернулась в комнату неся большую кружку с травяным настоем, которым тут же меня и напоила.

- Спасибо! - Уже более бодро сказал я и осторожно сел, а девушка аккуратно меня придерживая помогла встать на ноги.

- Нас уже ждут внизу. - Сказала Лиара. - Кыргод, уже напивается на радостях в усиленном темпе, Крамена от него не отстает, и это... - Как то смущенно пробормотала она. - Она хочет пойти с тобой и Кыргодом.

Я кивнул в знак ответа, мол понял, не дурак, после чего нежно поцеловал свою зеленокожую и зеленоглазую девушку. Мы с трудом разорвали наши узы поцелуя, стремящегося перейти в нечто большее.

- Пойдем, а то нас заждались уже, - сказала девушка отстраняясь.

Я нехотя разжал свои объятия и пошел следом за выпорхнувшей за дверь девушкой. В зале таверны собрались наверное все участники турнира Арены. Здесь же я увидел и сиятельного князя, который с каким-то особым интересом и воодушевлением рассматривал меня периодически кося глазами на свою дочь и мою девушку.

- Здравствуйте Князь... - Я присмотрелся к нему и над ним всплыла табличка: Князь Зорган. - Зорган.

- Здравствуй Арлок. - Доброжелательно кивнул мне отец моей пассии.

- Я так понимаю у вас есть разговор для меня? - Спросил я

его.

- Пойдем, пройдемся, пока накрывают на стол. - Предложил мне Князь.

Мы вышли на улицу и я вдохнул полной грудью свежий воздух горной долины, в которой и находился сам город Арены. Мы молча прошлись по улочкам, наслаждаясь вечерней прохладой. Первым тишину прервал Зорган.

- Лиара хорошая девочка, - начал он, - но еще совсем юная, хоть и считается уже взрослой. - Князь сделал небольшую паузу, вглядываясь в далекое сумрачное небо. - Я мог бы отпустить ее с тобой, но вижу, что впереди тебя ждут войны и сражения. Ты хороший человек Арлок, и умелый воин. Думаю, что в ближайшем будущем, ты станешь еще более искусным. Ты доказал, что достоин моей дочери, но прошу тебя, вернись за ней когда закончиться твоя миссия.

- Вы о чем? - Уточнил я у Зоргана.

- Я говорю о воскрешении Ареса и Локки. - Пояснил Князь. - Твоя судьба предрешена. Но я не хочу пускать дочь в это опасное путешествие, она еще не готова сражаться с порождениями хаоса. Впрочем как и ты.

- Я пока и не планирую соваться в Запретные земли. - Ответил я, недоумевая.

- Это правильно, - кивнул головой Князь, - ты еще не готов. Думаю очень скоро ты поймешь, что тянуть далее нельзя. Как бы то ни было, но времени у тебя остается немного. Ты должен понимать, что все миры одного создателя связаны между собой. Люди соседнего мира нашли проход в наш мир, куда когда-то Боги изгнали наступающее воинство Хаоса, теперь же, либо Боги воскреснут, либо все миры рухнут под напором хаоса. Только воскресшие Боги смогут спасти нас в войне против хаоса.

- Эээээ...ммм... Вы это о чем? - Ошарашено спросил я. Уж больно все происходящее со мной, с момента появления Мисании, становится странным.

- Ты все еще не понял? - Улыбнулся Князь. - Ты и есть потомок двух Богов. Только ты сможешь воскресить их, ибо именно в тебе течет их кровь.

- Но моя предыстория скрыта... - Начал было я, но тут всплыло системное сообщение:

"Поздравляем! Вы узнали часть вашей предыстории. Вы Потомок Павших Богов!"

"Внимание! При посещении храмов Богов вы рискуете разгневать их! Исключение: Храмы Павших Богов! В них вы обретете силы!"

Мда... Теперь понятно, что ничего не понятно. Разрабы

сделали очень сложный сюжет квеста, от которого можно и вовсе крышей двинуться. Верить в то что наши миры связаны, как-то не хочется, тут же вспоминается милая комната с мягкими стенами и смирительная белая рубашечка.

Я в растерянности смотрел на князя и молчал не зная, что и делать. Теперь моя жизнь в игре стала действительно опасной. Если меня убьют здесь, то я обрекаю всю Мисанию на смерть, надеюсь только ее. Если же и вовсе поверить словам Князя, то выходит, что смерть персонажа Арлок, может грозить гибелью и моего родного мира. Честно говоря проверять не хочется. Как и не хочется быть столь особенным. Правда меня ни кто не спросил, что мне теперь делать я и вовсе не знаю. Ладно, оставим это пока в стороне, нужно еще этот квест закончить, а там видно будет, да и встреча с Учителем, надеюсь, разложит все по полочкам.

- Теперь, давай поговорим о твоей награде за турнир. - Предложил Зорган. - Как тебе Штаны Мастера Пустоши? - Хитро улыбаясь спросил меня он.

- Согласен! - Ответил я без раздумий.

- Держи. - Князь протянул мне руку и я кликнул по иконке обмена.

Взяв в руки штаны я посмотрел на них:

Штаны Мастера Пустоши

Тип: Легендарный

Характеристики:

+50 К Ловкости

+10 К Силе

+10 К Мудрости

предмет из сэта Мастер Меча Пустоши всего 3\10

прочность неуничтожимый, нельзя потерять, украсть, возрождается с владельцем

привязка отсутствует

Для привязки оденьте предмет. Возможно использование только при наличии Меча Мастера Пустоши

В сочетании с перчатками дает +30 ко всем характеристикам.

Не хило однако. Я воровато осмотрелся по сторонам и переодел штаны.

- Так намного лучше. - Кивнул мне Князь. - Ну что пойдем, пока банкет не начался без нас. А то знаю я их, отсутствие виновника торжества и Князя, это для них не причины откладывать празднество и попойку.

И мы пошли в обратный путь. По дороге Князь вкратце рассказал мне здешнюю историю. Оказывается, Арена является важной частью испытания Ареса. Воин который одерживает здесь

победу имеет право стать верховным жрецом и получить в награду от Ареса одно умение, на усмотрение Бога. Но после падения Богов, врядли мне что-то светит, но по словам Зоргана, что-то да светит. Просто за последние несколько тысячелетий я первый, кто проходит испытание моего предка. Впереди меня ждет еще два испытания и если я смогу пройти их, то удостоюсь какой-то награды, помимо предмета экипировки. Это может быть все, что угодно.

Трактир встретил нас шумом и гамом, в котором громче всех грохотал раскатистый бас моего рогатого друга. Дроу не отходила от минотавра и на шаг, а завидев нас с Князем, дернула за руку минотавра и они оба устремились в нашу сторону. Подойдя ко мне девушка смущенно улыбнулась.

- Здравствуй Арлок. - Сказала она пытаясь подобрать нужные слова. - Ты достойный противник и надеюсь достойный друг. Так позволь же мне служить тебе верой и правдой! - Выпалила девушка.

- Арлок! - Обратился ко мне смущенный минотавр. - Давай возьмем ее с собой, обоерукий мастер меча никогда лишним не будет.

- Возьмем, - кивнул я улыбаясь своему приобретению и обретению еще одного спутника и союзника. - А теперь, давайте праздновать предложил я.

И мы приступили к дружной и веселой попойке!

Спустя пару тройку часов, я с Лиарой уединились в моей комнате где у нас состоялся серьезный разговор, который предопределял наше совместное будущее.

- Арлок! - Гневно говорила девушка. - Я иду с тобой и точка! Даже если отец будет против, то я просто сбегу!

- Лиарочка, - продолжал я уговаривать девушку, - зачем тебе это нужно? Твой отец сказал, что ты еще не готова! Вот будешь готова, тогда мы с тобой свяжемся и Умник тебя вмиг доставит ко мне!

- А кто такой Умник? - Заинтересовалась девушка, а я незаметно облегченно вздохнул.

- Умник мой питомец, - начал объяснять я, - дракон 193 уровня.

- Старый небось, - заинтересовано поинтересовалась Лиара.

- Ага, аж песок сыпется. - Подтвердил я, в надежде, что Умник сейчас мои мысли читать не может.

- Тогда ладно, - согласилась девушка на мое предложение, - а как я смогу связаться с тобой?

И правда, как? Она же НПС, а они чатом пользоваться не могут. Вроде бы. Хотя чего гадать? Спрошу прямо.

- А ты чатом пользоваться можешь? - Спросил я девушку.

- Конечно! - Кивнула она. - С момента появления в Мисании иномирцев, законы вселенной немного изменились, но постепенно приходят в норму, но чат такая удобная вещь, хоть бы не исчезла.

- Тогда все просто! - Обрадовано кивнул я девушке. - Будем общаться в чате!

- Хорошо, - кивнула девушка своей кнопой иссинечерных волос, - а теперь иди сюда мой дорогой.

Она потянулась ко мне всем телом и нежно обвила своими бархатными руками. Моя плоть в момент вздыбилась и страсть накрыла нас с головой...

* * *

Сегодняшнее утро отличалось тем, что спешить было некуда. Еще вчера я договорился с минотавром, что еще этот день мы проведем в долине, а уже завтра выступаем в дорогу. Оно и не мудрено. Видя как грозный минотавр и стройная Дроу накидываются горячительными напитками - похмелье им обеспечено вместе с приличными дебафами на длительное время. Обуза в моем дальнейшем пути мне определенна не нужна, а нужна скорее всемерная и всеобъемлющая помощь.

Моя Лиарочка еще спала, закинув руку и ногу на меня, и забавно сопела своим аккуратненьким носиком в мою шею. Я поцеловал свое спящее сокровище и аккуратно выбрался из постели, так чтобы не потревожить свою девушку. Быстро одевшись в выходной костюм, в смысле в простые штаны и рубаху, я обул сапоги и спустился в общий зал, где застал бледного Кыргода, правда бледного по меркам минотавров, а рядом с ним сидела светло серая Крамена. Ребятам определенно было не хорошо. От их вида на моих губах возникла ехидная улыбочка.

- Доброе утро! - Радостно прокричал я на весь зал. От моего крика Дроу и минотавр скривились, как от зубной боли. - Чего пасмурные такие? - Продолжил я измываться над спутниками.

- Отстань противный, - отмахнулась от меня Крамена, а Кыргод решил лишний раз не двигаться.

- Ясно, - кивнул я, жизнерадостно улыбаясь, - перепили!

- Сейчас пройдет. - Услышал я знакомый бас трактирщика циклопа. - Вот, держите, - Гагур протянул Минотавру и Дроу две

большие кружки и те залпом их осушили.

- Фуууух! - Довольно протянул Кыргод, которому явно полегчало. А на моем лице расплылась гримаса сожаления. Ну получилось поиздеваться над спутником.

- Как хорошо... - Поддержала его Крамена.

- Перепили? - Раздался сверху бодрый голосок Лиары.

- Ага! - Довольно кивнули мои спутники.

- Угу. - Недовольно буркнул я. - Гагур даже поиздеваться не дал над ними! - Пожаловался я своей девушке, скорчив недовольное выражение лица и бросая злые взгляды на циклопа.

От моей пантомимы все широко улыбнулись и засмеялись. Я же уже более довольный оказанным мне вниманием просто широко улыбался. Довольный аки ежик спрятавшийся в кактусе.

- Кыр, - обратился я к минотавру, - какое следующее испытание будет? - Решил я удовлетворить свое любопытство. На что минотавр лишь пожал плечами. Я перевел вопросительный взгляд сперва на Дроу, а затем и на свою зеленоглазку, но те ответили мне тем же жестом. - Понятно, что ничего не понятно. - Хмыкнул я и переключился на циклопа. - Гагур, а есть что пожевать?

- Сейчас все будет мастер Арлок! - Уважительно сказал трактирщик.

В следующий час я занимался тем, что набивал свое брюхо всякой вкуснятиной, после чего была очередная прогулка по городу долины. Поздно вечером мы шумной компанией вернулись в трактир и поужинав разошлись по своим комнатам.

В эту ночь Лиара была особенно хороша, вследствие чего, выспаться мне так и не удалось, а потому в дальнейший путь я отправился вялый и выжатый, хоть и вполне довольный прошедшей ночи.

Мы вышли из города и шли в сторону виднеющегося провала следующей пещеры, через которую пролегал наш дальнейший путь. Я обернулся назад смотря город Арены, запоминая его. Здесь я приобрел любимую и друзей. Здесь я стал сильней и опасней. Я пережил десяток боев с поистине сильными соперниками, которые стали моими если не друзьями, то определенно приятелями. А моя последняя оппонентка стала моим верным спутником и судя по перемигиванию минотавра с Дроу, то еще и девушкой моего нового друга. Очередная глава моей жизни в Мисании подошла к концу, а впереди меня ожидает неизвестность еще двух испытаний. Кто знает, смогу ли я уберечь Мисанию, смогу ли и дальше не отправляться на респ... Хотя ввиду последних новостей, умирать в игре уже подобно смерти, после которой меня ждет перерождение, после которого не кануть

в забвение будет намного сложнее, чем в этой... Да, пусть будет жизни. Ведь я Арлок и я живой для всей Мисании, пока не умру, даже здесь.

- Ну что? - Спросил я спутников. - Покажем врагам дорогу в тартарары?!

Ответом мне были решительные улыбки моих спутников и мы сделали последний шаг отделяющий нас от нового испытания. Арена осталась позади...

Глава 17

Мы шли по темной пещере, осторожно переставляя ноги, в любой момент готовые отразить нападение, но вот уже на протяжении трех часов все было тихо. Кыргод шел впереди, как спец по лабиринтам, следом шел я и замыкала процессию Крамена.

Вообще все выглядело очень странно и подозрительно. Пещера хоть и была темной, но я благодаря моим рунам, а остальные благодаря своей физиологии отлично видели в этом мраке подземелий. Точнее пещеры. Она была огромной, а потому ее конца мы и не видели. Кыргод предложил идти по тропе, но мы с Дроу считали, что для нахождения прохода на следующий этап, лучше передвигаться по стеночке, на что минотавр хмыкнул и спросил: " А если проходом является провал в центре пещеры?". Нам на это ответить было нечего, а потому мы продолжили наше продвижение вслед за Кыргодом, чье зрение определенно позволяло видеть дальше чем наше с Дроу.

По пути нашего маршрута вздымались огромные сталагмиты, а сверху на нас смотрели не менее величественные сталактиты. Серая порода камня, навевала скуку, которую разбавляли звуки капель и бушующий где-то вдалеке поток воды. Пол нашей "тропы", был идеально ровным, но кое-где вода уже успела создать неглубокие ямки. Пахло здесь сыростью, но не было затхлости, что говорило о явном наличии вентиляции, а значит здесь поработал разумный. Учитывая специфику Мисании, скорее всего это был гном, или что вероятней гномы. Об этих коротышках ходят самые разнообразные легенды и небылицы, но все они сходятся в том, что если здание простояло более тысячи лет в целости, то строили его с вероятностью до девяносто девяти процентов именно коротышки. А еще они кузнецы, торговцы и отличная пехота, это уже если не считать, ювелиров, рудознатцев и прочие их достижения в своем развитии расы.

Шагающий впереди Кыргод замер, внимательно вслушиваясь и всматриваясь в окружающее нас пространство пещеры. Мы последовали его примеру, но ничего кроме каменных наростов и шума воды мы так и не услышали. А минотавр знаками, попросил нас остаться на месте и осторожно покрался вперед. Мы с Краменой обменялись ничего не понимающими взглядами и укрылись за сталагмитами, что бурным лесом высились вблизи тропы. Прошло минут двадцать, а Кыргод до сих пор не вернулся, я уже начал волноваться, и стал шепотом звать Дроу, но та не отвечала. Окружающая обстановка, начинала меня

напрягать и беспокоить, но поделать я на тот момент ничего не мог. Лучшее, что пришло мне в голову это тихо красться вперед, включив заклинание поиска ловушек.

Как только я применил нужные руны, мир в одночасье раскрасился миллионами красок и оттенков всех возможных и невозможных цветов. Никогда ранее я и помыслить не мог, что существует такое огромное количество цветов и оттенков, картина завораживала и одновременно с этим слепила, а это значит, что вся пещера и есть громадная ловушка. В голову начали закрадываться подозрения и предположение, одно хуже другого. А что если меня специально завели в данную ловушку и это все подстроено? Но тогда не проще ли было меня убить, когда я валялся без сознания? Думаю, что нет, но и этот вариант откидывать не стоит, ведь мало ли, что творится в головах разумных созданий.

Я аккуратно выглянул из-за своего укрытия, но так ничего подозрительного и не увидел. Тогда я осторожно ступая, читай крадясь, стал пробираться к группе сталагмитов, за которыми укрывалась Дроу. В этом скоплении каменного леса я Крамену так и не нашел. Бросать спутников и идти дальше одному я не мог. Это претило моему внутреннему я, да и мой хомяк был явно против. Кричать, было глупо, но и других идей у меня не было, а потому махнув рукой на все я громко прокричал:

- Крамена! Кыргод! Вы где? Дери вас Аид во всех смыслах!

Ответа мне так и не последовало, лишь только гулкое эхо пронеслось по своду пещеры, уносясь куда-то вглубь нее. Я затаился сменив свое месторасположение от греха подальше и обнажил "Белого Пса". "А вдруг война, а я уставший..." - Пронеслось в моей голове, непонятно к чему. Выждав еще минут десять, я принялся осторожно пробираться вглубь пещеры, стараясь шуметь как можно меньше. Прокаченный навык охотника определенно способствовал этому, но для пещеры определенно требовался немного иной навык. Но грохот воды заглушал мои неосторожные шаги. Метров через двести моего пути я вышел к водопаду где встретил своих спутников застывших на месте.

- Ребят, вы чего? - Громко крикнул я им, но ответа вновь не последовало.

Я подошел к Крамене и помахал перед ее глазами рукой. Ноль. Полный ноль. Ни какой реакции. Подойдя к минотавру я повторил процедуру, но эффект был такой же. Пришлось напрячь свои извилины в тщетной попытке понять, что же произошло. То что Дроу наплевала на слова минотавра и пошла за ним следом это понятно, а вот что же было дальше - непонятно. Что делать?

Рассуждать! Мы находимся в храме Ареса, а он древнегреческий Бог. Вроде так, если мне моя память не изменяет. Ну это же основы школьной истории и греческой мифологии. Именно в ней он и носил имя Ареса, это у римлян его называли Марсом. Хотя не факт, что именно его. Кто из греческой мифологии умеет превращать разумных в статуи?

Я внимательнейшим образом огляделся по сторонам в поисках возможных подсказок. Сталагмиты, сталагмиты... "А это что?" - Подумал я разглядывая один из сталагмитов немного непонятной формы. Подойдя поближе я смог рассмотреть, как застывший эльф оброс камнем. Выходит это вовсе не сталагмиты, а бывшие некогда живыми, превращаются в камень? "Медуза-Горгона!" - Осенило меня.

- ЩСщс.щс.щсс.сщссс... - Услышал я.

Что делать и как сражаться с ней я не имел не малейшего понятия и это определенно меня выводило из себя, но что я мог поделать в сложившейся ситуации?

Яркий светляк взмыл вверх освещая окружающее пространство, но не в силах осветить все. Второй светляк присоединился к нему и я в ужасе рассматривал ряды окаменевших статуй, играющих серым блеском неизвестного мне самоцвета. Выходит, что это даже камень... В смысле камень, но не камень... А ладно!

Я завертел головой усиленно выискивая источник непрекращающегося шипения. Одно я уже знал наверняка, встречаться взглядом с моим новым соперником или соперницей я определенно не желал. Просто на отрез не желал.

Шипение раздалось совсем близко и я не глядя махнул мечом ориентируясь на звук. Раздался звон стали о камень. Промахнулся. Потупив голову я взглядом нашел ноги моего врага. Подняв взгляд до пояса я рассмотрел именно мужские ноги, одетые в кожаные штаны. Медуз значится. Что ж попляшем. Подняв взгляд до уровня плеч, я рванулся в атаку и сталь столкнулась со сталью. Мой нынешний соперник мастерски владел копьем. И это было определенно не позитивно.

- Что ты сделал с моими друзьями? - Яростно спросил я Медуза.

- Щшс... - Ответила мне шевелюра.

Бой продолжился в полном молчании. Медуз крутил копье нанося удары из немыслимых поз, а я скользнув в Сатор полностью смежил веки отдавшись на волю инстинктов и наблюдая за боем как бы со стороны. Я был слеп, но видел все происходящее как днем, зато мой враг был ослеплен светом. Что ж раз ты не любишь свет, то... Я бросил слепилку прямо в глаза

оппоненту и сквозь закрытые веки увидел как полыхнуло белое пламя света. Тут же я нанес пронзающий шею Медуза колющий удар, который достиг цели. Алая кровь, вперемешку с бордовой, полились из шеи мифического создания. Раздался предсмертный хрип и чудовище замертво пало.

В то же мгновение я узрел как отомлели несколько каменных статуй и мои друзья. Выходит он здесь не один. Путешествие обещает быть опасным. Но есть один плюс, они боятся света. Точнее боятся его их глаза.

- Кыргод! Крамена! - Я подлетел к своим спутникам. - Вы в порядке?

- Нормально. - Виновато буркнул минотавр. - Не ожидал я встретить здесь расу Армекров.

- Я тоже. - Согласно кивнула головой Дроу. - Ты ослепил его?

- Да, а что? - Спросил я, косясь на висящие под сводом два магических светляка.

- О нашем присутствии уже знают и скоро здесь будет жарко. - Ответил подошедший к нам эльф. - Акольт Аэноул.

- Какие у них здесь уровни? - Спросил я у эльфа 97 уровня.

- Уровни от девяностого, до сто плюс. - Понимающе кивнул мне тот.

- Ясно. Готовимся к бою. - Скомандовал я своим союзникам.

Все остальные оттаявшие статуи пали замертво развеявшись в прах. Нужно будет узнать у эльфа как долго он здесь находится. Но все потом, сейчас будет жаркий бой.

И завертелось. На нас наступали со всех сторон. Я сыпал вспышками и светляками, в ход пошли огненный шторм и ледяная волна. Я сражался на пределе своих магических возможностей. Опыт сыпал крупным градом и я уже получил свой желанный сотый уровень, но враги все не прекращались, а манна стремительно подходила к концу.

- Я на минуту выпаду из боя! - Проорал я своим соратникам.

ИМЯ - Арлок
раса - Имперец
Уровень - 100 (3000\1100000)
Манна 9000\9000
Грузоподъемность: 700 кг
Класс - Скрыто (дополнительные характеристики неизвестны) УНИКАЛЬНЫЙ
Навыки: торговец 2 ранга 1/10
травник 3 ранга
следопыт 3 ранга

Мастер Меча (изучено 6 приемов)
лучника 1 ранга 2\5
кровотечение
начинающий фермер 1ранга 1\10
кладоискатель 3 ранга 1\3
Сатор
Язык Рун
Магия Рун высший уровень
Лидер группы
Сила - 85
Ловкость - 154
Интеллект - 86 +20 ОХ
Мудрость - 45 +5 ОХ
Выносливость - 56 +10 ОХ
Телосложение - 35
Защита - 65
Нераспределенных Очков Характеристик: 0

Так будет на мой взгляд на данный момент лучше всего. Ловкость у меня сейчас просто зашкаливает, спасибо штанам, а вот плюс 2000 манны определенно является позитивным вариантом, так же как и увеличившаяся скорость восстановления манны. Вот теперь продолжим швыряться высшими рунами.

И я и правда продолжил. К запаху сырости пещеры добавился запах гари, а все пространство вокруг нас начало затягивать паром от испаряющейся влаги и стало очень жарко. Но мы этого всего не замечали, наша четверка остервенело, рубилась с Армекрами. Опыт продолжал капать и я смог поднять еще один уровень. Но вот враги закончились и тишину подземелий разрывал лишь шум воды, да наши колотящиеся в пьяном угаре схватки сердца.

Я устало присел на маленький сталагмит и посмотрел на лица друзей, все измазанные в саже и копоти, а заодно и в вражеской крови. Минотавр пил зелье жизни, а Дроу вытирала свои клинки. Гибкая фигура эльфа снимала тетиву со своего лука, после чего Акольт пошел собирать уцелевшие стрелы.

- Пронесло, - пробасил усаживающийся рядом Кыргод.

- Ага, - как-то вяло ответил я другу.

- Ты в порядке? - Озабоченно спросила, подошедшая к нам Крамена, глядя на минотавра.

- Да. - Коротко ответил трехметровый гигант.

- И где проход на следующий уровень? - Спросил я Кыргода. - Мне здесь как-то не улыбается задохнуться от этих запахов. - Сказал я кивая в сторону останков поверженных врагов.

- Да вон за тем скоплением камней. - Ткнул своим массивным пальцем минотавр.

- Акольт! - Позвал я эльфа. - Ты с нами дальше? - Спросил я подошедшего ушастика.

- Да! - Твердо ответил Аэноул. - Я закончу посвящение Павшему Богу!

- Ну тогда вперед. - Сказал я своей команде. - Нас ждет Храм Ареса!

* * *

Моему взгляду предстало неподдельное великолепие чужого архитектурного труда. Громадные колоны с причудливыми барельефами, были украшены золотом, а высота мраморных стен со вставками золотых пластин внушала уважение. Круглый купол накрывающий круглое же строение венчал огромный золотой шпиль, по которому некогда текла сила Бога. Время не щадит ничего, но здесь оно оказалось не властно. Те кто воздвигал это потрясающее строение были гениями своего дела. Роскошь и величие, вот что чувствовали все мы когда лесные исполины расступились открывая нам храм Ареса.

Второй день пути и мы наконец-то достигли намеченной нами цели. Все восторженно рассматривали изукрашенные драгоценными камнями панно на внутренних стенах. Рубины играли роль крови, бриллианты слез и воды. Разномастные полудрагоценные и драгоценные камни сплетались в немыслимые сюжеты. Тот кто их выкладывал, был истинным гением, так как проходя мимо можно было заметить, как изображенные сцен битв оживали, передавая нам безумную гамму эмоций и происходящих некогда событий.

Ушастик заворожено рассматривал как грозный Бог Войны сражает Титана, своими мечами прикрепленными на толстые, острые цепи. Крамена с любопытством смотрела на панно где Арес сражался вместе с Данмерами против грозных троллей. Минотавр прикипел взглядом к несущейся во весь опор коннице кентавров на твердо стоящих сородичей моего рогатого приятеля, а великий Бог Войны стоял в первых рядах готовясь столкнуться с кавалерией.

Все это поражало мое воображения, но я шел вперед, где стояла широкая каменная плита, выделяющаяся своей простотой на фоне этого великолепия. Каждый шаг отдавался болью в моем

теле, но я упорно шел вперед оставляя за собой кровавые следы. Я был полностью раздет, все мои вещи лежали у входа в храм. Лишь белый подгузник прикрывал мой срам. Впрочем, все мы были лишь в нижнем белье. Негоже смертным входить в главный храм в доспехах и с оружием. В подобные места можно заходить лишь нагими, дабы Бог мог свободно видеть истинную суть каждого.

Еще шаг, а за ним и следующий. Я терпел адскую боль пронзающую все мое тело. Мой разум был при этом был чист и свободен, позволяя мне сполна "насладиться" моей болью. Каждый шаг был мукой и с каждым шагом боль возрастала, но именно это и было последним испытанием. Покрайней мере так сказал мне Учитель, узнав где я. Он наконец-то написал мне сообщение, а узнав что я уже на подходе к храму Аресу, рассказал как должно себя вести. Он так же сообщил, что проходил похожий ритуал. Подозреваю, что разрабы писали эту локацию с его слов, добавив магических созданий.

Новый шаг и снова боль пронзила все тело. Я одновременно замерз и сгорел заживо. Еще шаг. С меня как будто живьем стянули кожу, но я сцепив зубы сквозь вой боли вырывающийся из моей груди, сквозь слезы боли сделал следующий шаг и получил порцию новой боли, которая стремилась свести меня с ума. Еще шаг. Легкий стон вырывается сквозь крепко сжатые зубы, а я поспешно делаю следующий шаг, боль начинает затмевать мое сознание сквозь всю ясность мысли, а я с превеликим трудом делаю следующий шаг, чтобы получить новую порцию боли. Если есть в мире адские мучения - то именно в Храме Ареса я прошел через них. Последний шаг дался мне труднее всего. Боль поселилась в каждой клеточке моего тела, в каждой молекуле и в каждом атоме. Меня разрывало на части, я чувствовал вселенскую боль множества пыток одновременно. Я до сих пор не знаю как я не сошел с ума. Боль! Только боль заполнила мой разум вытесняя все мои мысли и все мои желания. Я начал растворятся в ней как лед на жарком солнце, но что-то удерживало меня. Мое предназначение. Моя цель, ради которой я не хочу расставаться с персонажем по имени Арлок. То к чему я стремлюсь и мои друзья и родные. Доверившиеся мне НПСы, которые стали моей второй семьей в этом мире. Да мне просто нравится этот мир и я не хочу исчезать из него. Я не хочу терять свое происхождение от Богов.

- Я Потомок Богов! - Зло процедил я сквозь сжатые спазмом боли зубы и сделал последний шаг.

Боль исчезла в тоже мгновенье. Я чувствовал легкость и свободу в своем теле. Я ощущал переполняющую меня и бьющую

ключом из меня энергию. Это была самая настоящая эйфория. Мне хотелось летать и порхать. Мне хотелось одарить весь мир. Я купался в волнах счастья, неги и наслаждения, но я переступил и через это, сделав следующий, на этот раз последний шаг.

В то же мгновение все исчезло. Весь превратился в сплошную завесу тьмы. В этом мире существовал лишь я и алтарь и более ничего.

- Арлок! - Услышал я яростный голос льющийся на меня со всех сторон. - Пришло время решающего испытания!

- Отрыжка бездны! - Вырвалось у меня и алтарь затянул меня в себя...

* * *

Я стоял посреди пустыни раскинувшейся вдоль далекого горного хребта, по другую сторону виднелась синева морской глади. Где-то километрах в десяти впереди возвышался величественный замок блестящий золотыми камнями. К замку вела извилистая дорожка, выложенная золотыми плитами. Позади меня простиралась красная гладь пустыни теряясь за множеством барханов. Я как и прежде был одет в один подгузник и ступая босыми ногами я отправился в сторону замка.

Дорога стелиться, дорога вьется,
Дорога под босоногим пареньком,
Там водопадик где-то льется,
Зовя на помощь дождь и гром...

Я напевал себе песенку переступая, по горячим плитам дороги.

Вон замок на горе стоит высокой,
Забраться б мне туда, да поскорей,
Но иду дорогой я далекой и широкой,
Буду там я голодней и сильно злей...

Вдаль уходят корабли по морю,
Ну а я шагаю дорогою своей,

И песенку под нос себе пою,
А на горизонте нету кораблей...

И снова сделал шаг вперед я,
Стремясь прийти к цели поскорей,
Такова сегодня у меня судьба,
Наверно стал я чуточку взрослей...

И вновь хочу я окунуться,
В море пенное, да с головой,
А может лучше мне проснуться,
Но обделен такой возможностью судьбой...
(Стих автора)

Так напевая себе песенку под нос я и шел по дороге из желтого кирпича. Евпатий Коловратий! Ну и здесь тоже прямо сказка какая-то выходит! Я в сердцах плюнул себе под ноги и продолжил свое путешествие дальше. Спустя еще пару часов начало стремительно темнеть и холодать. А я был в одном подгузнике, что явно играло не в плюс мне. Пришлось перейти на легкую трусцу, дабы хоть немного согреться. Еще бы перекусить и было бы вполне сносно, а если еще и ванну принять...

Мне дико захотелось пить, курить и есть, а еще в мягкую постельку, да Лиару под бок. Но чего нет, того нет. И воды в пустыне я не увижу. Походу это испытание лишениями. Данный вывод меня вовсе не вдохновлял, но ввиду голода и жажды, курить хотелось меньше, что меня определенно радовало. Хотя если верить всем статистикам по бросанию курить, то самые сложные первые три дня, а я не курил значительно дольше. Хотя если верить другим бросившим, то девять дней, которые скоро уже пройдут. Мне правда от данной статистики не холодно и не жарко. А курить хочется. Мда...

Вскоре я значительно подустал, но до замка оставалось уже километра два, а потому я временно перешел на шаг. Дальнейшее мое продвижение выглядело следующим образом: я делал десять шагов и переходил на бег, а спустя метров сто, снова делал десять шагов. Этот прием я узнал в одной из многочисленных прочитанных мною книг.

Дорога стелиться, дорога вьется... Заело. Вот бывает же так: сам сочинишь и у самого заест. Особенно когда дорога стелиться, дорога вьется... Тьфу ты!

Мои ноги уносили меня все дальше и дальше, все ближе и

ближе к замку. Вскоре я смог лицезреть, крутую спираль дороги из желтого, драгоценного метала. Замок был огромен. Нет, не так. Замок был ОГРОМЕН! Вот так. Его величественные башни уходили в далекие небеса. Думаю, будь здесь дождевые облака, вершины бы терялись в них. За время моей дороги, ночь успела вступить в свои права и теперь небо освещало землю мириадами звезд и двумя лунами.

Я устало вздохнул и поплелся наверх в надежде, что хоть там мне дадут испить водицы. Жаль, что разработчики ввели в обязаловку есть, пить и справлять нужду. Без этого было бы веселей, но все это дань реалистичности. Ну да ладно не мне их судить.

Вход в замок был не менее величественен, правда ворота оказались закрыты и как попасть внутрь я даже и не представлял. Окинув внимательным взглядом стены, я разочарованно вздохнул. Тут мне не перелезть. Правда была бы веревка, вопрос бы снялся, но поскольку я гол как сокол, это определенно не мой путь. Ходить вокруг замка в поисках тайных лазов вариант, но потребует времени и сил, а того и другого у меня как раз и нет. Оставался вариант постучаться, глядишь и откроет кто. Я три раза постучал в ворота, но мне ни кто не спешил открывать.

- Эй! Замок! - Начал я надрывать свое горло. - Дай водицы путнику напиться, а то жрать охота, аж переночевать негде! - Проорал я слова из анекдота.

На мое удивление ворота испещренные рунами отворились. Я осторожно прошел внутрь в каждый момент готовый отразить любое нападение, но его не последовало. Тогда я так же осторожно прошел к основному зданию. Я не спец по средним векам и всяким фортификациям, а потому научных и мудрых названий не знаю, а Вики, мне здесь была не доступна, так, что описываю как могу.

Зайдя внутрь основного строения, так же как и все вокруг сделанного из чистого золота и блестящего в свете моего светляка, меня подхватил порыв ветра и пропихал по длинным коридорам. Когда порыв ветра, больше напоминающий хозяйскую ладонь, исчез я оказался в зале для приема пищи. На пиршественный не тянул габаритами, но все равно внушал уважение, своим мраморным убранством, а вот посуда заставляющая все пространство мраморного стола была судя по цвету и блеску из серебра. Опять же в драг металлах я не спец. Золото оно и в Африке золото, впрочем как и серебро и мрамор... Что-то я опять не туда. Мда...

Я подошел к одному из блюд накрытых крышкой и приподнял оный элемент сервировки, в ноздри ударил запах

свежей свинины.

- Это испытание чревоугодием? - Спросил я вслух. - Тогда я с радостью слегка поддамся.

Я аккуратно и как мне показалось аристократично принялся не спеша насыщать свой организм питательными веществами. Такой вкуснятины я в жизни еще не пробовал. Было настолько вкусно, что я заподозрил, что-то не ладное и едва почувствовав первое насыщение перестал есть. Буквально пулей выскочив из-за стола, я отвесил легкий поклон замку.

- Благодарю за сытный ужин, а где я могу помыться? - Стоило мне произнести эти слова как та же невидимая длань выпихнула меня из комнаты и подхватив в воздух, понесла по коридорам замка.

Следующим пунктом был золотой бассейн, с россыпью драгоценных камней. Кто-то очень любил роскошь и золото, но вкусом был явно не обделен и нашел выход, чтобы и много и красиво. Вдоволь наплескавшись я попросил замок проводить меня в гардеробную, дабы предстать перед хозяином этого места в должном виде. Ни какого порыва ветра в этот раз не последовало. Наоборот в воздухе возникла простая рубаха из мешковины и такие штаны. Я не стал придираться к качеству одежды, ведь на безрыбье и рак рыба. Мне б и штанов хватило, хотя от обувки я бы тоже не отказался, а то как-то прохладно ходить по золоту босиком.

Одевшись в предложенную мне одежду я вновь поклонился замку.

- Скажи, любезный, - перешел я на высокопарный тон, - когда хозяин Замка ожидает встречи?

Вновь порыв ветра и невидимая длань подхватила меня неся по коридорам, на этот раз мы оказались на третьем этаже перед высокой деревянной дверью оббитой золотыми пластинами.

Вот дверь мне не понравилась. Как-то аляповато выглядит красная древесина на фоне золотых стен, пола и потолка. Потолок правда был из красного золота, а пол из белого. Хотя может это и платина и серебро. Учитывая мир в котором я нахожусь, то из серебра практичней. Я осторожно постучал и попросил разрешения войти. Дверь в ту же секунду отворилась пропуская меня в пустой кабинет.

Ну вот. А я, что ожидал кого-то здесь увидеть? Да уж. Но что же мне делать дальше? Опять вопросы. Ну да ладно, сыт, кое как одет. А может? Хм... А почему бы и нет!?

- Уважаемый замок, а сигаретки не найдется? - Спросил я затаив дыхание.

Миг и на столе появилась пепельница и портсигар. Я

поспешно подскочил к нему и открыл портсигар, после чего с трепетом извлек на свет сигарету. Взяв долгожданную сигарету в зубы я прикурил с возникшего на кончике пальца огонька. Густой дым заполнил мои легкие, даря наслаждение. Я не спеша выкурил сигарету наслаждаясь каждой затяжкой.

Мне здесь определенно начинало нравиться. Осталось еще узнать могу ли я стать хозяином, данного заведения и все будет в ажуре. Но это врядли. Гостем пожалуйста, а вот хозяином врядли.

- И где хозяин? - Спросил я делая последнюю затяжку и туша сигарету в пепельнице.

Ответа не последовало. Что мне делать? Как мне вернуться к друзьям? Ответов на все эти вопросы у меня не было. Я залез в чат, но сообщения от сюда не отправлялись. Так и не придя ни к какому решению, я решил отправиться спать. Поскольку в уютном кабинете был не менее уютный диван, то я завалился на него и крепко уснул...

* * *

Проснулся я от назойливо слепящего лучика света, который светил мне в глаза. Я недовольно повернулся на другой бок и услышал чей-то хмык. Резко встав с постели я оглянулся по сторонам и увидел хозяина замка сидящего за письменным столом.

- Доброе утро, Арлок. - Обратился ко мне неизвестный мужчина. На вид ему было лет сорок, сорок пять. Его светло русые волосы были уложены в аккуратный конский хвост. Ниточки морщин в уголках глаз, говорили о том, что человек часто щурился, а смуглый цвет кожи, подтверждал мои догадки, что человек живет здесь на протяжении минимум лет пяти, если не больше. Аккуратная эспаньолка и такие же ухоженные усы. Прямой нос с небольшой горбинкой, греческий профиль, как говаривала одна моя знакомая. Мужчина определенно был красив и сводил с ума не мало своих поклонниц. Аристократичные манеры, придавали ему особый шарм.

- Доброе утро, - ответил я пытаясь разглядеть имя НПСа, но так и не смог этого сделать.

- Как спалось? - Участливо поинтересовался мужчина.

- Хорошо, спасибо. - Ответил я и тут же задал интересующий меня вопрос. - А как вас зовут и как мне вернуться?

- Атанас Азариас. - Кивнул головой мужчина. - Бессмертный

помощник Бога, в переводе с древнегреческого.

- Арлок, - ответил я, то что Атанас и так уже знал, - так как мне вернуться к друзьям?

- Ты сильно спешишь сейчас? - Удивленно приподнял бровь Атанас.

- Нннет... - Протянул я.

- Вот и отлично! - Улыбнулся Атанас Азариас. - Тогда мы с тобой сможем пройтись по владениям одного из твоих предков.

- Эм... - Немного удивленно протянул я, пытаясь понять о ком идет речь.

- Ареса. - Пояснил мне Атанас видя мое недоумение. - Это его замок. А следовательно и твой, а я управляющий этого замка.

Не хило так, мне плюшка упала. Если здесь развернуть клановые владения... Да мы всю Мисанию перевернуть сможем.

- И я смогу здесь содержать весь свой клан? - Задал я животрепещущий вопрос.

- Нет конечно. - Улыбаясь, разочаровал меня Атанас. - Это теперь твоя личная комната, в которую ты сможешь попасть в любой момент времени, стоит тебе этого только пожелать. Но вот выйти, только из ближайшего постоялого двора либо же из других твоих владений, где ты мог раньше оказаться в своей комнате.

- А если девушку захочу привести? - Задал я важный для себя вопрос, памятуя о своей пассии Лиаре.

- Нет. - Категорично отмахнулся Азариас. - Сюда ты можешь пригласить лишь тех кто пройдет тем же путем, что и ты. То есть только решившихся посвятить себя Аресу.

- Ну и так сойдет. - Согласно кивнул я головой. - Ну а если я кого-то не захочу видеть здесь?

- Ха-ха... - Рассмеялся Атанас. - Крепость находится в отдельной подреальности реальности Мисании, так что сюда ни кто не попадет, если ты или я этого не захотим. А твои интересы отныне мои. Впрочем, казна в твоем распоряжении, но не забывай, что она хоть и принадлежала богу, но не бездонная. Да и мало осталось.

- Это сколько? - Навострил я уши.

- Сто тысяч золотых! - Гордо ответил управляющий Замком.

- Мда... - Протянул я. - Не густо.

- Ну у вас и запросы юноша! - Возмутился Атанас.

- Ну по нынешним меркам Мисании это конечно не много, но у меня у самого ненамного меньше, а было побольше. Тут если миллион, то было бы отлично.

- Давненько я не наведывался в общие земли. - Протянул Азариас.

- Замок, кофе и сигареты. - Распорядился я.

В то же мгновение на журнальном столике у дивана появился мой заказ. Я тут же подкурил сигарету и с блаженством сделал глоток крепкого кофе из маленькой чашечки. Лепота...

- Так вы Атанас так и не сказали, как мне вернуться к моим друзьям? - Спросил я в третий раз волнующий меня вопрос.

- Они проходят свои испытания алтаря храма. - Ответил Атанас. - Я уже сделал нужные распоряжения замку, а потому как они закончат проходить свои испытания, окажутся здесь. Кстати, в качестве приза вот твои вещи, - Азариас бросил на диван мой заплечный мешок, - а вот и награда.

В мои руки легли сапоги Мастера пустоши с отличными плюшками к статам.

- Правда все надбавки характеристик в замке не действуют. - Пояснил мне Атанас. - Гости же могут лишь заказывать еду и просить их провести туда куда ты дашь разрешение. В другие же места они никогда не найдут дорогу.

- Это как? - Удивился я.

- А просто в стену упрутся. - Улыбнулся управляющий. - Пройти смогут только туда куда можно.

- Это определенно позитивно. - Согласился я отпивая очередной глоток кофе, предварительно выдув дым из легких.

- Рад, что вас все устраивает Арлок. - Сказал улыбчивый управляющий. - Теперь же, пока ваши друзья еще не вернулись, нам стоит обсудить предстоящие дела. - Атанас дождался моего согласного кивка и продолжил. - Я так понимаю созданием армии вы уже озаботились, раз у вас есть клан. Это хорошо, так как в запретных землях одиночка не жилец. Хотя от вас можно ожидать чего угодно, но все же не рекомендую вам злоупотреблять своей везучестью, ведь в любой момент Фортуна может отвернуться от вас, уж поверьте мне, дама она капризная. - Атанас хитро подмигнул мне. - Перед тем как соваться в Запретные Земли, хочу порекомендовать вам, отработать взаимодействие вашего в войска. Это можно сделать на войне или чем-то подобном.

- В принципе я так и планировал. - Кивнул я Бессмертному. - Только без войн. Да и не планируются они вроде, а захватывать, что-то у меня душа как-то не лежит. Мне лишние враги не нужны.

- Не плохой подход, правда не в стиле ваших предков. - Покачал головой Атанас Азариас. - Вот только в ближайшем будущем грядет война. Слепая уже начала закручивать свое веретено сплетая судьбы и вырывая лишние нити.

- Слепая, это судьба, что ли? - Решил уточнить я не понятный мне момент.

- Именно! - Кивнул мне управляющий. - Думаю, пока это

можно отложить, а пока не прибыли ваши друзья, предлагаю вам оглядеть доставшееся вам наследство, а заодно поднимемся на центральную башню, где вы получите дар вашего дедушки. Много раз пра дедушки.

- Ну что ж. - Улыбнулся я. - Пойдемте, посмотрим. А я могу здесь всегда передвигаться сидя на чьей-то ладони?

- Это придумка Локки. - Хохотнул управляющий. - Он всегда любил комфорт.

- А у Локки тоже есть замок? - Спросил я.

- А как же! - Улыбаясь ответил управляющий. - Но его тебе придется найти самому. Поверь, попасть в тот замок будет ой как не просто. Могу сказать лишь одно - он на севере...

Глава 18

Внутри размеры замка поражали и это мягко сказано. Создавалось впечатление, что я попал в покинутый город. Больше всего меня поразила оружейная комната, в которой была собрана огромная коллекция колюще, режуще, дробящего, метательного и прочего оружия. Масштабы поражали, а возможность пользоваться всем этим, приводило просто в экстаз, но отказаться от "Белого Пса" я был не в силах, а потому решил подыскать себе подходящую дагу или кинжал.

- Слушай, Атанас, - обратился я к управляющему, - мне бы подобрать пару для своего меча. Здесь нет чего-нибудь подходящего?

Управляющий почесал затылок обводя пространство вокруг нас невидящим взглядом.

- Вообще было, - сказал Атанас, - но пропало. Видно новые правила мира выдернули куда-то в другое место, хотя скорее всего остальные предметы твоего комплекта хранятся в замке Локки.

- Ясно, - расстроено протянул я, - а просто что-то подходящее?

- Этого добра полно! - Довольно кивнул управляющий.

Атанас подошел к каким-то полкам усеянным кортиками, дагами, кинжалами и прочими короткими клинками.

- Вот смотри, - сказал управляющий, протягивая мне промасленный сверток, - это должно подойти.

Я развернул сверток, и мои глаза узрели простой кинжал в локоть длинной. Я внимательно изучил свое новое оружие и удовлетворенно улыбнулся, после чего аккуратно пристроил его у себя на поясе.

- Ваши друзья прибыли, - доложил Атанас, - ждут нас в библиотеке.

- Хорошо, - кивнул я управляющему, - полетели.

Я сделал взмах рукой, и невидимая сила подхватила нас и понесла по лабиринту коридоров и переходов.

Мои спутники удивленно смотрели по сторонам, изучая не совсем привычную для них обстановку. Я же с неким скрытым ехидством разглядывал их удивленные физиономии. Память о том как я точно с таким же видом смотрел на все вокруг уже подтерлась, теперь я считал себя полноправным хозяином этого места.

- Добро пожаловать! - Бодро прокричал я своим друзьям. - Чувствуйте себя как дома, но не забывайте, что вы в гостях. -

Пошутил я.

- Арлок! - Радостно прогорланил Кыргод. - А мы уже отчаялись тебя найти!

- Все хорошо, - сказал я успокаивающим тоном, - это теперь мой замок.

- Не хилое приобретение... - Протянул эльф, а стоящая рядом с ним Дроу, лишь фыркнула на эти слова.

- Хорошо, что вы все здесь. - Сказал я. - Мне вас сильно не хватало. А теперь предлагаю приступить к поглощению пищи и отмечанию нашей встречи.

- Отличное предложение! - Тут же подержал меня минотавр.

- Самое время перекусить. - Поддержала его Крамена.

- Куда идти? - Деловито поинтересовался Акольт.

Я махнул рукой, и воздушная рука подхватила всех нас, перенося в зал для приема пищи, как его торжественно назвал Атанас. Устроившись за столом мы принялись за поглощение пищи, не забывая впрочем делиться своими впечатлениями о совместных приключениях, так я узнал, через что пришлось пройти друзьям в мое отсутствие.

Кыргод увидев мое отсутствие, тут же поднял панику, и все начали искать меня. По понятным причинам в храме меня не было, после того как ушастый облазил все вокруг они сделали вывод, что меня телепортировали в неизвестном направлении. Минотавр, смекнувший, что к чему тут же потащил своих напарников к алтарю. Им пришлось не сладко, но по словам Дроу - бывало и хуже. Яркая вспышка перенесла их в первозданные джунгли, кишащие разномастными животными и насекомыми, которые все сплошь до единого были хищными тварями с огромными зубами. Как бы в подтверждение своих слов минотавр рубанул руками по столу, показывая размеры клыков некоторых индивидуумов. Блуждали мои друзья по тому лесу довольно таки долго, но им таки удалось выйти к краю обрыва, где они смогли лицезреть - море и мой замок. Пустыни, по которой я вчера вышагивал, уже не осталось, всю ту местность заселяли хищные твари, готовые разорвать любого появившегося незнакомца на их территории, ну и непосредственно джунгли. В общем, к самому замку пришлось пробиваться боем.

Поохав и поахав, выслушивая историю приключений друзей, мы закончили завтракать. Вставал резонный вопрос, а что же делать нам дальше. Атанас уже успел выдать всем награды, а потому, я принял решение, продолжить свое путешествие, да и Умник, поди уже заждался. Душевно попрощавшись с управляющим, мы посредством замкового телепорта, перенеслись прямо к умнику.

Мы стояли на холме, поросшем редкими деревцами и покрытом мягким одеялом зеленеющей травы. Умник, свернувшись калачиком, лежал метрах в пятидесяти. Кыргод, увидев моего пета, выматерился и перекинул топор из-за спины. Остальные мои спутники тоже обнажили оружие.

- Спрячьте оружие, - попросил я своих спутников, - это мой друг.

С легким недоверием минотавр, дроу и эльф последовали моей просьбе. Я же спокойно подошел к дракону и похлопал ладонью по его носу. Умник приоткрыл свой огромный глаз и его вертикальный зрачок уставился на меня.

"Ну и где тебя носило "Хозяин"?" - С излюбленным сарказмом спросил мой дракошка.

- В храме Ареса, - ответил я своему пету, - а ты чего здесь разлегся и в ус не дуешь?

" Так, а что тут еще делать?" - Удивился Умник. - "Вот жду тебя. А это, что за куски мяса?"

- Это мои новые друзья. - Пояснил я дракону, игнорируя его сарказм. - Всех унесешь?

" Унесу..." - Ответил мой монстр, посылая картинку возведенного взгляда в небеса.

- Народ, - позвал я своих спутников, - Залазьте на чешуйчетого, нас ждут приключения!

Мы все дружно залезли на спину дракона, который мысленно костерил меня и моих спутников, после чего Умник разбежался и сделал взмах, своими огромными крыльями, набирая высоту. Упругие струи восходящего потока ударили в перепончатые крылья, у меня захватило дух от чувства полета.

Пока суть, да дело, я решил проверить личную почту, которая мигала на периферии моего зрения. Я открыл почту и увидел два письма. Одно от игрока с ником Пися, а второе от Последнего Жреца. Я открыл письмо от учителя:

"Арлок! Где тебя носит? У нас назревают серьезные проблемы. Будешь в Касиане отпишись."

Учитель переживает, приятно. Я закрыл письмо учителя и открыл письмо Дэна.

" Аролок! Дружище, у нас БОЛЬШИЕ ПРОБЛЕМЫ! Ты ГДЕ? Будешь на связи - отпишись. Учитель волнуется, а вместе с ним и я!"

Я еще раз перечитал полученные сообщения и быстро написал ответ.

"Учитель, я был в храме Ареса, сейчас лечу вместе с новыми спутниками в Касин. Буду там через два дня."

" Пися! Ха-ха. Может сменишь Ник? Ну да дело твое. Что

случилось? Я был в закрытой локе, там меседжи не пашут."

Отписавшись, я тут же получил ответы:

" Арлок, встретимся через два дня, там где и договаривались." - Прочитал я письмо от учителя.

" Дружище, Учитель сказал, что сам тебя введет в курс дела. Тут такие дела намечаются, что мне как-то не по себе становиться."

Вот ведь... Знает же, что я теперь от любопытства буду, ну просто задыхаться. Ладно, раз Деня говорит, что Учитель сам меня просветит, то трепыхаться, и выспрашивать подробности - смысла нет. Не скажет. Проверенно за долгие годы дружбы. Я вздохнул с сожалением, что любопытство мне не утолить, а потому обратился к эльфу.

- Акольт, - позвал я его, - Ты в Касине надолго задержишься?

- Я вообще пока сам не знаю, - честно ответил эльф, с восторгам взирая на простирающиеся горы, над которыми мы летели, - а, что есть предложения?

- Может ко мне в клан? - Предложил я ему.

- А давай! - Легко согласился Акольт.

- И я хочу в клан! - Тут же откликнулись Дроу и Кыргод.

- Мы разве просто так с тобой пошли? - Добавила Крамена.

- Понял, не дурак. - Отшутился я.

" Тут готов поспорить" - Ехидно прокомментировал Умник.

"Лети уж, крылатое чудо!" - Подумал я и похлопал дракон по чешуе.

* * *

Два дня пролетели в одно мгновение. Казалось бы, что аж два дня полета, на спине огромного, красивого до ужаса ехидного создания, но время летело незаметно. Умник остался в полукилометре от города, а мы спустились на грешную землю. Кыргод вновь, как и на предыдущих стоянках, упал на колени и принялся целовать землю. Полеты были определенно не для него. Я наказал умнику быть паинькой и вместе со своими спутниками зашагал в сторону города.

Касин встретил нас криками НПС и игроков, которые бегали вокруг нас, кто покупая необходимые товары, кто скидывая ненужный хабар. Нужный трактир мы нашли довольно быстро и нырнули в дверной проем. После шума многоразумной улицы, в трактире была абсолютная тишина и спокойствие. Зал был

практически пуст, исключением стали только пара НПС, да троица игроков уровней 70+. Мой сотый уровень сейчас смотрелся очень внушительно, а потому я смело прошагал к барной стойке, велев своей команде занять столик.

- Трактирщиииик! - громко позвал я.

- Чего надо? - Грозно спросил лохматый гном вылезая из погреба, который находился аккурат за барной стойкой. Завидев меня, он ойкнул и уже более вежливо продолжил. - Чего изволит ваша милость?

- Пива кувшины четыре, мяса и вина, можно еще пирогов с олениной. - Перечислил я наш заказ. - Да, поживей!

Я бросил три золотых, которые трактирщик с легкостью поймал, после чего, я уселся за столик к друзьям, а гном тем временем уже гонял своих подчиненных. Зайдя в чат, я увидел, что Учитель онлайн и отправил ему сообщение, что уже на месте, сижу и жду его. Минут через пять нам подали наш заказ, и мы налетели на еду. Есть хотелось зверски, а за два дня сухпаек закончился, как и специи, а потому свежая дичь была вкусной, но пресной, и это не смотря на то, что наш Акольт знал большое количество трав, которые собирал и добавлял к нашим блюдам.

Раздался звук открываемой двери и все посетители таверны, включая нас уставились на вошедшего.

- Учитель! - Обрадовано сказал я, спешно дожевывая пирог.

- Привет малец! - Поздоровался Последний Жрец. - И вам привет. Трактирщик! Вина мне кувшин тащи, только хорошего, если кислятину подсунешь, считай сам напросился. Арлок пойдем, есть разговор.

Я кивнул своим, мол все нормусь и пошел за учителем. Усевшись напротив него, я приготовился слушать. Последний Жрец бросил монету трактирщику, который тут же схапал свой золотой и поспешно ретировался. Учитель посмотрел ему в след, после перевел на меня взгляд, который тут же стал суровым и сосредоточенным. " Я попал!" - пронеслось в моей голове.

- Арлок! - Начал учитель. - В общем численность клана растет, эти я так понимаю тоже в него вступят, это все хорошо, но!

- Но? - поторопил я замолчавшего Учителя.

- Но, до меня доходят слухи, что английский кластер, - продолжил учитель, - хочет попробовать свои силы, там где их предшественники оплошали. До меня дошла информация, что там руку и их спецслужбы приложили и отправили в мир Мисании парочку спецов, которые вошли в состав парочки кланов, которые входят там в ТОП 10. Сам понимаешь, чем это чревато в дальнейшим.

- Не было печали... - буркнул я задумавшись. - Как у Дени с союзниками?

- Там все нормально, - успокоил меня учитель, - но уровни у всех низковаты в сравнении с тем же английским кластером, это я молчу про китайский, там уже мамонты по сто двадцатый есть.

- Наших нужно срочно прокачать. - Констатировал я.

- Вот-вот. - Подтвердил учитель мои выводы.

- Может через испытание Аресу их прогнать? - Спросил я. - Ну как я прошел, чтоб и они, тогда старший офицерский состав в мой замок сможет переехать.

- Твой замок? - Удивленно спросил Последний Жрец. - Это там где Атанас обитает управдомом?

- Ага! - Кивнул головой я. - А ты откуда знаешь?

- Неважно. - Улыбнулся Учитель. - Теперь к сути. Прогнать через этот квест можно, погоним скопом, после лабиринта повоюют на арене и там дальше пойдут.

- Так откуда ты так много знаешь об этом? - Подозрительно спросил я.

- С моих слов писалось. - Хитро улыбаясь, сказал Учитель, но я успел заметить в его глазах, какой-то блеск.

- А если честно? - Решил я надавить.

- Придумал ту локацию именно я. - Повторил учитель.

- Ладно. - Не стал я накалять обстановку, хоть и верилось во все с трудом, но доказательств нет. Да и было бы что-то важное, Учитель сказал бы. - Вот координаты, пусть начинают проходить, Атанасу соответствующие указания я сделаю.

- Минотавра своего дашь нам? - Спросил Последний Жрец.

- Кыргод! - Позвал я рогатого друга. - Иди к нам, дело есть.

Минотавр поднялся со своего массивного табурета и подхватив огромную, как ведро, кружку, протопал к нам.

- Ну, чего? - Спросил Кыргод.

- Дружище! - Обратился я к нему. - Тут такое дело, что без тебя, скорее всего не справимся.

- Говори уж. - Вздохнул минотавр.

- Ты сможешь, наших клановых быстро провести по лабиринту, которое в преддверьях храма Ареса? - Спросил Учитель.

- Могу. - Кивнул Кыргод. - Арлок отпустит - проведу!

- Отпущу, уда деваться, когда надо. - Сказал я потягивая вино из глиняной кружки.

- Тогда, конечно! - Как-то радостно ответил Минотавр

- Кстати знакомься, - опомнился я, - Последний Жрец. Последний Жрец, знакомься, это Кыргод.

- Рад знакомству! - Улыбаясь, сказал Учитель.

- Я тоже. - Ответил минотавр.

- Раз все познакомились, давай дальше, - обратился я к Последнему Жрецу.

Учитель сделал пару глотков из своей кружки, довольно крякнул и посмотрел на нас с минотавром.

- Нус, значица так! - Начал он свою речь. - Ты давай тут свое задание в групповое переделывай, а я займусь прокачкой клана, за остальное не волнуйся, Денис со всем справляется.

- Уже легче. - Промычал я, вгрызаясь в принесенный мне пирог.

- Вот и славненько. - Обрадовано потер руки учитель. - Ты только тут поосторожней.

- Понял не дурак. - Ответил я ему.

" Готов поспорить!" - Бодро вмешался в наш разговор Умник.

" Ящерка не лезь." - Ответил я своему разговорчивому Пету.

" Сам двуногий бабуин." - Огрызнулся довольный Умник.

Попрощавшись с учителем и Кыргодом, я вернулся к своим спутникам и продолжил застолье. Вдоволь наевшись и напившись, я попросил Крамену и Акольта снять себе номера, а сам отправился начинать квест. Мастера Гурда Синего Молота я застал за работой в его кузне.

- Добрый день Мастер Гурд! - Поздоровался я с вредным гномом.

- И тебе не хворать. - Отозвался мастер. - С какой целью пожаловал?

- Да вот хочу в ученики к тебе пойти. - Ответил я Гурду.

- А умеешь чаво? - Спросил гном.

- Нет, вот, хочу научиться. - Сказал я Мастеру Гурду.

- Вот когда хоть горн разжигать научишься, тогда и приходи. - Ответил мне вредный гном.

- Вот мастер, как наполнить чашу, которая и так уже полна? - Спросил я у него.

- А зачем ее наполнять? - Спросил мастер.

- А вот лучше огранять уже ограненный брильянт или взять просто алмаз и огранить его? - Продолжил я свои вопросы.

- Просто алмаз! - Удивленно ответил гном и помолчав добавил. - Вон оно, что. Ну так и быть, возьму тебя в свои ученики, но только сперва, докажи мне, что действительно хочешь. Добудь мне три слитка огненного сплава. Тогда и возьму!

- А где я могу найти этот сплав? - Спросил я гнома, чувствуя, что здесь все не так уж и просто.

- А вот пещера есть недалеко от города, - начал объяснять мне гном, - там в той пещере есть небольшой проход, который ведет к подземной реке, а как реку перейдешь, там заброшенная

шахта есть, вот там ты и сможешь найти. Поди уже добытые, там так и лежат в хранилище.

" Мастер Гурд Синий Молот предложил вам задание. Добудьте в заброшенной шахте 3 слитка огненного сплава.

Срок выполнения: Неограниченно.

Награда:

Расположение Мастера Гурда +10

Навык кузнец +1

Предмет:

Молот ученика.

Свиток с рецептом

Принять?

ДА/НЕТ

Внимание! Данное задание рекомендуется выполнять группой из 3-4-ех разумных!"

Жму ДА.

- Хорошо, Мастер Гурд, добуду вам три этих слитка. - Ответил я гному, низко кланяясь тому.

- Ну, вот добудешь, тогда и поговорим. - Отрезал Мастер Гурд.

Я еще раз поклонился мастера, после чего вышел из кузни и направился назад в трактир, размышляя над предстоящим походом по подземельям. В частности мои размышления крутились вокруг двух вопросов:

1. Когда пойти в заброшенную шахту?

2. Брать с собой эльфа и дроу, али нет?

Решил, что пойду, завтра поутру, так как солнце сейчас уже начало клониться к закату, а друзей возьму, так как сам еще не знаю какие уровни у тамошних мобов. Агров, я не боялся, не с моим нынешним уровнем. В городе я сегодня заметил с десяток игроков, которые имели уровень не ниже моего, правда, было еще парочку игроков, чьи уровни превышали мой.

" Надо бы у Дени узнать какие уровни у предводителей кланов. " - Подумал я.

Так шагая и вертя головой по сторонам, я шел по узким улочкам сделанными дизайнерами игры в арабском стиле. Тут и там проносились игроки спешащие сбыть свой хабар, так как уже через пару часов, все лавочки в городе закроются. Обычно такого не было, но сегодня в городе отмечали день города, а потому народ усиленно готовился к общей веселой пьянке. Эльфы, гномы, орки, люди и прочие игроки сновали между рядами торговцев карнавальными костюмами.

Я остановился возле одного из таких торговцев, пораскинув мозгами, я побежал в гостиницу за своими друзьями.

- Акольт! Крамена! - Заорал я дроу и эльфу, вбежав в трактир и заметив своих спутников. - Айда на базар, за карнавальными нарядами!

- Зачем? - Удивились мои спутники.

- Так карнавал сегодня! - Удивленно пояснил я.

- Пошли! - Хором закричали мои спутники, а Дроу еще добавила. - Раньше мог сказать?

- Сам только вспомнил! - Честно признался я.

Мы бегом вернулись к рынку, где торговцы не расходились до последнего, а ажиотаж нарастал со скоростью лавины. Игроки и НПС спешно выбирали себе праздничные наряды, не рискуя впрочем, торговаться, чем торговцы и пользовались, завышая цены втрое. Глядя на всю эту картину, я на мгновение приуныл, а потом, плюнув на все, пошел выбирать наряд себе.

Костюмов было уйма и на любой вкус, и фасон. Хотите быть джедаем? Пожалуйста! А кто это? Да какая разница! Вы на костюм посмотрите, вон видите как народ прицениваеться! Костюмы со средневековыми доспехами, соседствовали с современными и даже фантастическими. Вон вообще костюм экзоскелет из какой-то игры. Самое забавное, что все костюмы обладали функцией скрытия личности.

- Ох, чую, сегодня виртуального попробую! - Улыбаясь, пробасил проходящий мимо меня варвар, с огромным топором.

В общем, народ гудел и отчаянно старался урвать себе костюм получше да подешевле, впрочем, не особо торгуясь, но я уже об этом вроде говорил. Я подошел к одному из торговцев, у которого присмотрел костюм экзоскелета. Уж больно этот костюм был похож на хорошую броньку.

- Эй! Уважаемый! - Окликнул я торговца. - Дай костюмчик посмотреть!

- Вам какой? - Как-то устало спросил торговец гном.

- Вот ту броньку! - Ткнул я пальцем в облюбованный костюм.

- Идемте. - Обреченно вздохнул гном глядя как его помощники втюхивает какому-то игроку пиратский костюм за три тысячи золотых.

Мы прошли внутрь и гном предложил мне облачиться в выбранный мною экзоскелет. Нужно отметить, что костюм был очень интересный:

"Маскарадный Костюм

Тип Редкий

Состав экзоскелет

Прочность 2000\2000

Данный костюм оснащен функцией инкогнито и способен скрывать ваш ник на протяжении трех часов, в случае если вы

попадаете на маскарад, время скрытия равняется, времени проведения маскарада на котором вы находитесь.

Маскировка +40 (Время действия 3 минуты 20 секунд. Время восстановления 15 минут)

Защита + 700

Сила + 20%

Ловкость +20%

Внимание! Данный костюм нуждается в периодической подзарядке! Время функционирования 72 часа с момента активации.

Внимание! В данном костюме вы не можете пользоваться холодным и стрелковым оружием, а так же магией."

Да уж! Вещь! Правда, ограничения делают из этой вундервафли, самый обычный доспех, но качественный. Приглядевшись внимательней, я различил выскакивающие клинки на наручах. Клинки были тридцатисантиметровыми и судя по характеристикам урон у них был в районе 500-700 хп. Так как ХП выведено из игры, то оружие теперь делиться на прочное и не очень, единственное исключение, что броню пробить можно только уроном, если урон не достаточно высок, то фиг пробьешь ты рыцаря, он станет личным барабаном.

Одев на себя костюм, я посмотрел на себя в магическое зеркало. Красавец! Вы помните учебник по анатомии? Там есть картинка, где прорисованы все мышцы человека. Представили? Отвратное зрелище. Теперь перекрасьте все в поблескивающий цвет стали. Уже лучше, правда? Теперь добавьте пояс с кармашками, тоже из стали, небольшие выпуклости, начинающиеся у локтя и заканчивающиеся у кисти рук, где и были спрятаны клинки. Ноги по были в стальных ботинках. Плюсом данного доспеха была легкость при движениях и его гибкость. Он абсолютно не стеснял движения, он был скорее как вторая кожа. Особе внимание заслужил шлем, оснащенный заклинанием ночного зрения, и еще какими-то. Проще говоря, мог засечь движение, так же там была карта и прочие примочки, которые скорее подходили бы какой-то игре про космос. Сам шлем был овальным и гладким. На месте лица было мастерски сделаны три зеленоватых глаза, размером с пяти рублевую монету, а ниже шел оскал какого-то хищника из кошачьих. Толи тигра, толи еще кого. К костюму прилагался плащ.

- Сколько? - Спросил я у торговца, готовясь расстаться с приличной суммой денег.

- Двадцать тысяч! - Выпалил торговец, с какой-то затаенной надеждой.

- Это чего так много? - Искренне возмутился я.

- Редчайший экземпляр! - Начал набивать цену торговец. Хотя должен признать, что все экзоскелеты были хоть и похожи, но отличались шлемами и вооружением. Некоторые вообще были без оного. Чую, в ближайшее время тут станет совсем весело, а все благодаря подобному доспеху.

- Десять! - Сказал я торговцу принимаясь торговаться.

- Да как можно! - Приободрился торговец, понявший, что шансы продать есть, так что он сможет отбить хоть минимальные вложения. - Девятнадцать с половиной.

- Побойся Богов! - Сказал ему я. - Двенадцать, больше этот костюм стоить не может.

- Ладно, уговорил. - Ответил мне торговец. - Пятнадцать и можешь его забрать себе.

- Да как можно! - Взревел я. - Четырнадцать и порукам.

- Ну уж нет! - Насупился торговец. - Пятнадцать и точка.

- Хорошо. - Я понял, что дешевле не отдаст. - Пятнадцать и вон тот плащик, к костюму приложишь.

- По рукам! - Сказал торговец, а я понял, что меня слегка надули. Ну да ладно, вещь хорошая.

Я расплатился с продавцом и подошел к своим спутникам, которые тоже уже красовались в маскарадных нарядах.

" Пися, ты такая пися!" - Написал я Дэну в чат. - " Срочно Людей в Касим, пусть закупают экзоскелеты!"

" Привет Ар, что за экзоскелеты? Сколько стоят?" - Пришел мне ответ от друга.

" Дэн, что за, потом сам увидишь, вещь нужная, чем больше купим тем лучше, а стоят... Ну свой я купил за пятнадцать тысяч голда." - Написал я другу.

" Так. Людей выслал, уже торгуются и сбивают цену на оптовую партию. Ты смотри! Если на фигню какую деньги клана потратим, я тебя зарежу!" - Пришло мне сообщение от Дени.

" Окай!" - Ответил я ему.

Закрыв окно чата, я окинул придирчивым взглядом своих спутников. Крамена была одета в стиле садо-мазо, а точнее в латексные сапоги-чулки, корсет из такого же материала, коротенькие латексные шортики и длинные перчатки, доходящие дроу аж до плеч, на голове у Дроу была одета маска кошки. Если учесть ее пылающие алым цветом глаза, да и улыбку с явно выделенными клыками... Настоящая пантера. Я аж залюбовался, хоть и не любитель подобного. Акольт же был одет в пиратском стиле. Камзол, рубаха, штаны, ботфорты, маска, прикрывающая глаза и нос, да шпага на боку, а на голове красовалась шляпа; правда изюминкой его образа был разноцветный попугай, который гордо восседал на его плече.

- Тысяча чертей! - Кричал попугай. - Мадам, давайте выпьем Рома!

Проходящая мимо эльфийка, из игроков, обернулась на моего НПСа и окинула его заинтересованным взглядом. К слову, подобных персонажей здесь было много. Некоторые дамы щеголяли в очень откровенных нарядах, от подобного зрелища наш пират застенчиво краснел. Я по улыбался со своих спутников и повел их на центральную площадь, где и должно было состояться празднование дня рождения Касима.

Центральная площадь была забита игроками и НПС. В самом центре стояла высока сцена, а по окружности были расставлены столы со стульями, между которых шныряли официантки в земных костюмах их профессии. На всех пристствующих были одеты маски. Свой шлем от экзоскелета я забросил в свою сумку игрока и нацепил купленную по дороге на площадь маску бандану, с прорезями для глаз, которая прикрывала верхнюю часть лица.

Мы присели за свободный столик и заказали вино и пирогов у пробегающей мимо фигуристой официантки. Сделав заказ, мы начали обсуждать декорации, которые создавались магами, в том числе и магами-игроками. Они махали руками, читая речитативом свои заклинания и махая руками, скорее работали на публику, хотя магия иллюзии и не была прописана в игровой Вике, там было лишь короткое упоминание, со словами, да есть такая магия, доступна лишь магам и ворам. Все. Больше ни каких упоминаний. Так, что точно утверждать ничего не берусь. Я вот иллюзии создавать не умею. А жаль. Вот так создать орду двойников и бросить их в бой, а самому по-тихому сзади напасть, или в рассыпную их отправить. Наверное поэтому и доступна магия иллюзий ворам, хотя странно, что она не доступна ассассинам, ну да это не мое дело, да и не моя проблема.

Тем временем на сцену зашел пузатый мужичок, из расы людей. Он окинул снующую и галдящую толпу суровым взглядом. После подошел к магу и о чем-то зашептался, маг выслушал пузана, после чего махнул на него рукой и быстро собрал своих коллег, после чего все маги удалились со сцены, а народ вокруг начал затихать.

- Тише ты! - Шикнул кто-то за соседним столиком. - Мэр, щас речь толкать будет.

Мэр тем временем прокашлялся и вышел на центр круглой сцены. Окинув окружающих своим взглядом, он неожиданно улыбнулся и заговорил. Создавалось впечатление, что он находился прямо перед нашим столиком, поскольку слышал я его отчетливо и ясно, впрочем, как и все на площади.

- Уважаемы жители Касима и его гости! - Обратился пузан к публике. - Рад приветствовать вас всех в нашем городе и от чистого сердца хочу вас поздравить с Днем Касима! Более тысячи лет назад, а если точнее, то тысяча десять лет назад, - на этих словах мэр улыбнулся, - Великий Ромак Лютый пришел к нам, преодолев море, а затем пройдя пустыню. По какой причине основатель Касима выбрал именно это место, не знает ни кто, но видно были у него причины на это...

- Ухты! История! - Раздалось за соседним столиком.

- Ты ж ее со школы не любишь! - Удивленно сказали там же.

- Так, здесь может быть квест какой эпический! - Возмущенно сказал первый голос. - Дай послушать.

- На смену Ромаку Лютому пришел его сын Касим Лютый Зверь, в честь которого и был назван наш с вами город. - Тем временем говорил мэр. - Неожиданностью для большинства из наших предков было падение Касима более пятисот лет назад, но захватившая нас Империя, принесла в наши земли процветание, оставив род Касимов своими Наместниками, в этой части империи. Все вы прекрасно знаете, что после той войны все ожидали репрессий и голода, как и нищеты, но великий Император был мудр и даровал нам автономию, лишь приказав слегка изменить законы....

После речи мэра на сцену вышли актеры.

- Рад приветсвовать вас дамы и господа! - Проорал лысый и тощий эльф. - Поздравляю вас с нашим общим праздником! В честь праздника театр Касима дает бесплатное представление. Сегодняшняя пьеса называется " Рыцарь и Король". И так Встречайте!

Эльф ушел со сцены, а тем временем перед всей площадью предстали актеры, и началось представление, которое еще и транслировалось на большом экране, который создали маги. Дроу и Эльф во все глаза смотрели кино с отличными спецэффектами, думаю, такое они видели впервые, ведь как сообщалось в титрах - над ними работал игрок с ником Гудини.

Следующим было представление фокусников. На сцену поднялось трое игроков класа рога, которые принялись показывать настоящие чудеса мастеров ловкости рук и никакого мошенничества. Я вместе со всеми зрителями с удовольствием любовался представлением. А следующим номером был праздничный салют, в котором маги огня устроили поистине волшебное представление. После магов огня на сцену вышли мастера иллюзии, и пока часть из них показывало завораживающее представление, другие подготавливали все для показа нового представления. Люди, эльфы, орки, гномы и прочие

расы - с одинаковым интересом наблюдали за всем происходящим, охая и ахая. После представления мастеров иллюзий, на сцену снова вышел лысый эльф и объявил.

- Представляю вашему вниманию, достопочтенная публика - " Оскал Судьбы". Хочу сразу предупредить, что это премьера! Сейчас на это сцене вы увидите захватывающую историю, про вора, который был не лишен чести, который страстно любил и встал на защиту родного города. Смотрите и не пропустите. Только в честь праздника! Приглашены актеры со всех театров Континента! Смотрите и не говорите, что не видели!

Эльф поклонился и удалился со сцены. Вокруг было уже темно, но благодаря магам, сцена имела свое время суток, свою погоду и свои пейзажи, которые каждый из зрителей мог лицезреть на экране. Спектакль оказался очередным фильмом с интересным сюжетом. Незнаю кто управлял там магической камерой, но смотреть было интересно, а больше всего радовало, что снято было все с одного дубля. Вот это профессионализм. Правда говорят, что многие именитые актеры уже играют в мисанию и их специально прокачивают, чтобы они могли играть в кино. Мисания дала хороший толчок в развитии этой индустрии. Правда говорят, что и порно скоро появится. Это я кстати узнал из разговоров за соседними столиками. Мои же спутники не отводили глаз от экрана, переживая вместе с героями, все их приключения.

Я же смотрел фидьм-спектакль и наслаждался приятным, праздничным вечером, завтра предстояли подземелья, враги и сраженья, а умирать мне категорически было нельзя. Этот мир для меня столь же реален, как и тот из которого я пришел сюда. Здесь та же боль, тот же страх, та же вера, только здесь я сотого уровня, а в жизни их нет. Впрочем, как и драконов и эльфов и гномов и дроу...

" Ты от фильма не отвлекайся! Уж очень интересно. " - Перебил мои мысли умник. - "Я через тебя его смотрю "

" Хорошо. Смотри и наслаждайся. " - Подумал я с теплой улыбкой в душе.

Эпилог

Английский кластер.

Замок Клана Джентльмен

Кабинет главы клана Остина Джоу

- А я тебе еще раз говорю, так не надо! - Сказал маг сто первого уровня, Остин Джоу.

- Именно так и надо сделать! - Продолжал упорствовать Воин (танк), девяносто восьмого уровня.

Вот уже более двух часов Лидер клана спорил со своим безопасником, который служил недавно в Ми6, а сейчас игроком и членом клана Джентльмен с ником Фьюри. Оба главы отчаянно спорили, как лучше поступить. Точнее когда начать полномасштабное вторжение, да и как лучше его подготовить. Фьюри настаивал на том, что лучше начать с внутренней междоусобицы. Остин был, в общем-то, согласен, но его не устраивали кандидатуры. Ему отчаянно хотелось сделать все чужими руками, Фьюри был не против этого, но это отодвигало дату вторжения, на неопределенный срок, за который в русском кластере будут очень сильные и многочисленные бойцы. В английском кластере, клан Джентельменов занимал верхнюю строчку ТОП 10, и 101-ый уровень был самым высоким во всем кластере. В русском же кластере, были уже уровни и повыше. Пара агентов уже вертелась в русском кластере, выбирая себе в жертву самый влиятельный клан. Чего им только стоило, отправить человека в Россию, да так, чтобы он смог играть в Мисанию. По правилам компании Геимсофт, только русский гражданин мог купить в России капсулу и играть в Мисанию. Но получилось. Через подставных лиц все сделали.

- Давай так, - решил пойти на компромисс Фьюри, - Если ты в течении недели договариваешься с кем-то, то делаем все по твоему, если нет, то только военный союз, и только в нашу пользу.

- Хорошо! - Кивнул головой Остин. - Давай так и сделаем!

- Впереди нас ждут великие события! - Протянул Фьюри,

улыбаясь лучам восходящего солнца, которые осветили его данмерское лицо.

* * *

Офис Геимсофт

Кабинет Артура Ивановича

Артур Иванович сидел перед монитором, погрузившись в размышления. Последнее время ему не давала покоя, какая-то мысль, которая постоянно ускользала от его сознания. Как бы он не пытался ее поймать, но все было напрасно. Мужчина раздраженно сцепил зубы и потер свои виски. Его крайне сильно раздражала ситуация в английском кластере. Эти чертовы Ми6, ЦРУ и прочие, как будто знают зачем вообще затевалась Мисания, а возможно, даже и что это такое. Игра? Три раза Ха! Мисания это всего лишь прослойка реальности, которую удалось запрограммировать. Сейчас конечно идут разработки по способам программирования нынешней реальности, и есть определенные успехи, но это не сможет уже помочь. Невозможно прописать новые континенты на этой планете. Можно лишь… А это и не важно.

- Артур Иванович! - В кабинет влетел начальник отдела разработок. - Артур Иванович! У нас наконец-то получилось!

- Точно? - С волнением в голосе спросил глава Геймсофт.

- Точно! - Радостно улыбаясь, ответил подчиненный.- Мы сможем вернуть всех уже через неделю! Всех сорвавшихся!

- Это хорошая новость! - Улыбаясь, сказал Артур Иванович. - Сообщи об этом Евгению Борисовичу и Вадиму, а мне нужно позвонить.

- Хорошо! - Кивнул начальник отдела разработок и выскочил из кабинета.

Дараев взял в руки свой коммуникатор и набрал семнадцатизначный номер.

- Слушаю! - Услышал Артур Иванович голос Главного.

- Через неделю, всех сорвавшихся вернут. - Сообщил новость Главному Дараев.

- Что с потомком? - Спросил первый человек в стране.

- Идет к цели, Вадим уже начал вести подготовку к войне. - Доложил Артур Иванович.

- Держи меня в курсе. - Услышал Дараев в трубке.

* * *

Вадим сидел на берегу моря и потягивал отличное вино из своей фляги. Волны бились о берег, разбиваясь, о торчащие прибрежные камни. Солнечные лучи отражались на морской глади и посылали в лицо мужчине солнечные зайчики. Вадим нежился под этими солнечными лучами. Через час он окунется в подземелье и вновь пройдет путь, который прошел много веков назад. Если быть честным, то мужчина нервничал. Искренне нервничал. Он знал, что именно прописывали разработчиками в этом подслое реальности, но какое-то беспокойство не покидало его. Вадим чувствовал что пришло время перемен. Больших перемен. И Атлантида, ушедшая некогда под воду, вновь будет купаться в солнечном свете земли.

- Дзынь! - Раздалось в ушах у мужчины.

Вадим открыл почту и увидел письмо с пометкой "Срочно!". Письмо было от администрации.

"Вадим! Рады вам сообщить, что отдел разработок наконец-то нашел способ вернуть всех сорвавшихся. Через неделю, мы сможем вернуть Вас и Потомка, как впрочем и всех остальных в реал. В дальнейшем, подобные случаи могут повторяться, но мы уже нашли способ их возвращать.

P.S. Десять килограммов золото были удачно перенесены из Мисании в реал. Вы знаете, что это значит.

С уважением Администрация игры Мисания"

Вадим еще раз прочитал написанный в письме текст и его губы растянулись в улыбке.

- Началось. - Прошептал мужчина и его взгляд, вновь устремился в неведомые дали...

Конец первой книги
Январь - Март 2015 года